

Fristående E-Panel

Utförande - 0.1/0.2/0.4/0.7/1.0			Tid:	Överdomaravdrag:								
Synkronisering (Litet/Mellan/Stor) Felaktigt antal gymnaster (1.0/gymn) Jobba som en enhet (Litet/Mellan) Fall (0.3/gymn) Dynamiskt utförande (Litet) Utanför ytan (0.1gång) Isolerade arm/ben-rörelser (Litet) Movements to the music (0.2 en gång) Balanserat/kontrollerat utförande (Litet/Mellan) Precision i formationer (Litet) Transitions - Quality (Litet) Utförande av svårigheter. (Litet/Mellan/Stor)			Bonus (0.1)	Avbryten serie (1.0/gymn) Tidsfel (0.3/2.0) Felaktig musik (0.3) Felaktig klädsel (0.3) Smycken (0.3) Inkorrekt bandage (0.3) Apparatus/competition requirements (0.3/item)								
			Domarpoäng <table border="1"> <tr> <td>1</td> <td>2</td> <td rowspan="2">E-poäng</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>4</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td>Överdomaravdrag:</td> </tr> </table>		1	2	E-poäng	3	4			Överdomaravdrag:
1	2	E-poäng										
3	4											
		Överdomaravdrag:										

Fristående CD-Panel

Komposition (2.0)													
Difficulty Element in Moving Sequence (DS)		(0.2) ☐											
Rytmask sekvens (RS)		(0.2) ☐											
Riktning:	↑ ☐	↔ ☐	(0.2/missing)										
Formation													
8x ☐	CF ☐	LF ☐	SF ☐ (0.2/missing)										
(F)													

C-domarpoäng

1	2
3	4

C-Panel Poäng

D-Panel

Difficulty Distribution (DD) ☐

Balansmoment

F	H	N	Kod	Värde	Summa
					0,0

Hoppelement

F	H	N	Kod	Värde	Summa
					0,0

Akrobatiska element

F	H	N	Kod	Värde	Summa
					0,0

Flexibilitetselement

F	H	N	Kod	Värde	Summa
					0,0

Gruppement

F	-	N	Kod	Värde	Summa
					0,0

D-domarpoäng

1	2
3	4

D-Panel Poäng