

# Välkommen Spelformer/ regler U9 OCH U10 Göran och Göran



## Varför nya spelformer?

För det första görs den här förändringen för att hjälpa barn och unga i deras hockeyutveckling. Vi vill inte bara skapa en roligare och bättre hockeyutbildning. Vi vill som många av er där ute också närma oss "riktig hockey". Men "riktig hockey" ur barnens perspektiv.

Om spelytan blir för stor, blir åkmönstret annorlunda och hockeyaktionerna betydligt färre. Genom att dra ner på yta och deltagare på isen så skjuter puckkontakter och andra hockeyrelaterade aktioner i höjden. Vilket såklart utvecklar, men också skapar en roligare sport.

Ser vi på fotbollen är det helt givet att spela på 5-, 7-, 9- och 11-mannaplaner beroende på ålder. Det är viktigt att låta barn växa in i kostymen på det sättet och ha roligt på vägen. Både för att locka spelare, behålla dem och utveckla ishockeyspelare som älskar sporten.



# Innan matchen

## Plan/Sarger/plandelare

TKH och U9 (1): 1/6 Spelyta (15 m x 20 m)

U10 – U11 (2): 1/4 Spelyta (15 m x 30 m)

U12 (3): 1/3 Spelyta (20 m x 30 m)

Spelplanerna delas av med hjälp av en låg sarg eller annan planavdelare.

## Barnen

Från TKH och upp till U12 spelar alla 3 mot 3.

Se till att ett bra antal avbytare finns tillgängliga för varje lag. 3–6 avbytare per lag brukar vara lämpligt.



# INNAN MATCHEN-UTRUSTNING

Tidtagare

Sarger efter åldersgrupp

Målburar & målgård

Puckar

Blå puck: U10 och yngre.

Svart puck: U11 och äldre.

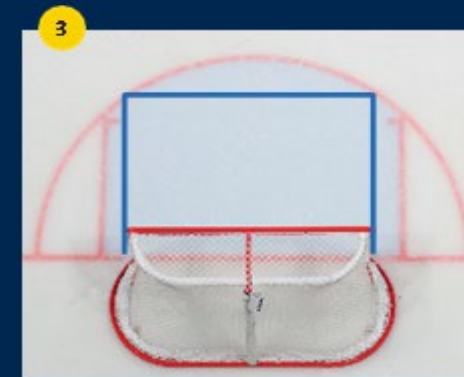
Stor målbur används vid spel med målvakter.

Liten målbur ska användas vid spel utan målvakter.

(TKH (D3) upp till U11 (C2))

Målgård och målgårdslinje ska ritas upp för alla åldrar

Tekningspunkt?



## ORDLISTA

I texten återkommer flera ord som är viktiga att ha koll på:

### **TKH**

Tre Kronors Hockeyskola.

### **Byteszon**

Område där spelarbyte sker.

### **Spelyta**

Spelplanens storlek.

### **Matchklocka**

Oftast en digital tidtagning som är monterad bakom något av målen som räknar matchtiden.

### **Målgård**

Ett område framför målburen som bara målvakten får befinna sig i.

### **Målvaktsblockering**

När målvakten täcker pucken mot isen eller kroppen med någon del av sin kropp eller utrustning.

## ORDLISTA

### **Light puck**

En blå lättare puck anpassad för de yngre åldersgrupperna.

### **Jaktstraff**

En straffvariant som utdelas i vissa ålderskategorier då en spelare begår en förseelse.

### **Droppruta**

Ett område bakom mål för spelare att starta upp spelet efter olika stopp i spelet.

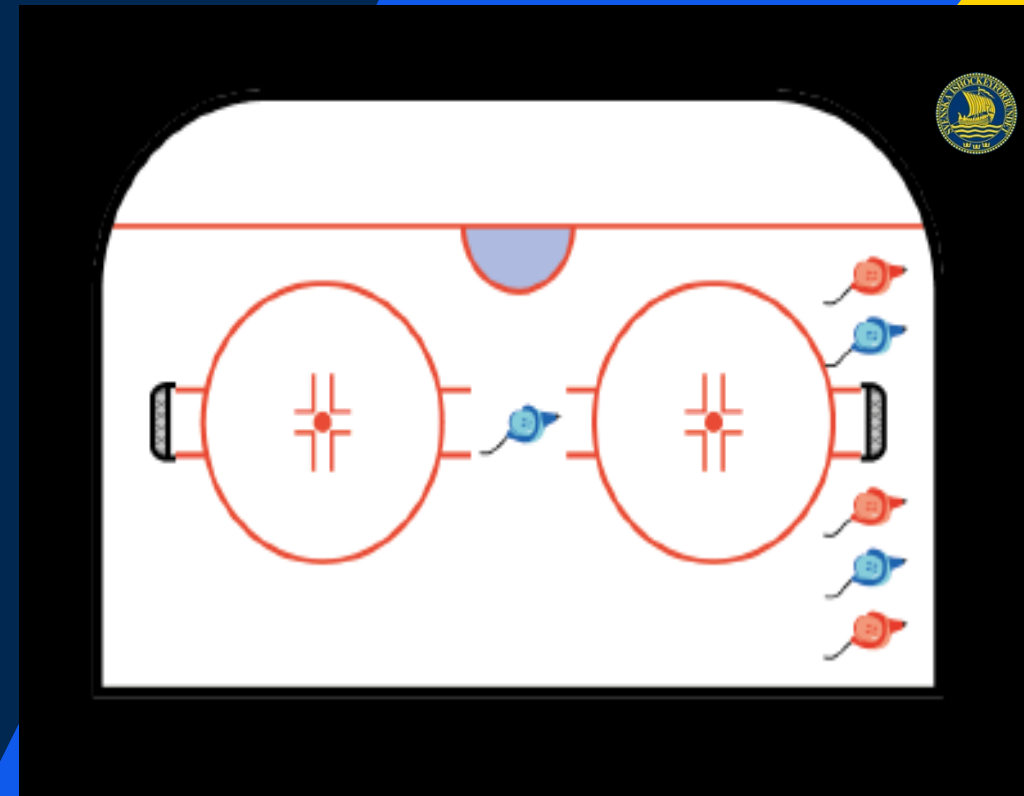
### **Uppstart**

Ett moment för att starta spelet i samband med olika stopp i spelet



## U10/U11

- Valfri spelare genomför jaktstraffen.
- Straffläggaren startar med pucken på mittpunkten.
- Resterande spelare står bredvid målet bakom spelaren.
- Signal från matchledaren startar straffslaget.
- Missas straffen så fortgår spelet.
- Blir det mål på straffen så spelar försvarande lag igång spelet genom uppstart.
- Byte i samband med straff? Lägg straffen först och genomför sedan bytet.



## ORDLISTA

I texten återkommer flera ord som är viktiga att ha koll på:

### **TKH**

Tre Kronors Hockeyskola.

### **Byteszon**

Område där spelarbyte sker.

### **Spelyta**

Spelplanens storlek.

### **Matchklocka**

Oftast en digital tidtagning som är monterad bakom något av målen som räknar matchtiden.

### **Målgård**

Ett område framför målburen som bara målvakten får befinna sig i.

### **Målvaktsblockering**

När målvakten täcker pucken mot isen eller kroppen med någon del av sin kropp eller utrustning.

## ORDLISTA

### **Light puck**

En blå lättare puck anpassad för de yngre åldersgrupperna.

### **Jaktstraff**

En straffvariant som utdelas i vissa ålderskategorier då en spelare begår en förseelse.

### **Droppruta**

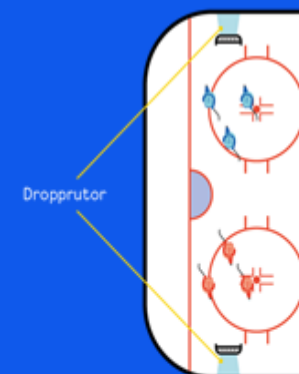
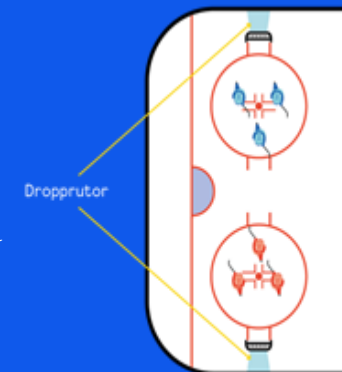
Ett område bakom mål för spelare att starta upp spelet efter olika stopp i spelet.

### **Uppstart**

Ett moment för att starta spelet i samband med olika stopp i spelet



- Efter Mål: Uppstart från droppytan eller så startar målvakten spelet.
- Efter målvaktsblockering: Matchledaren blåser i pipan och kastar in en ny puck i dropprutan. Alternativt startar målvakten spelet.
- Efter stopp för förseelse: Laget som inte har gjort felet startar med pucken i sin droppruta eller genom jaktstraff.
- Pucken utanför banan: Laget som inte har gjort felet startar med pucken från sin droppruta. Hamnar pucken på en annan spelplan startar matchledaren spelet med en ny puck, matchledaren på planen den förlupna pucken hamnar på ansvarar för att ta den ur spel.
- Vid spel med tutande spelarbyten och övriga stopp: Matchledaren genomför ett nedsläpp på mitten av banan





## TKH och U9

- 3 utespelare o 1 mv
- Speltid 1 x 15 min (rullande)
- Signal från sek var 90 sekund för byte
- En ledare dömer, det är ok att använda ungdomsdomare
- Spelstopp vid större skada och anläggningsproblem
- Nerläpp (tekning) vid matchstart och start efter byte
- Vid mål eller målvaktsblockering, backar anfallande laget mot sitt mål, matchledaren lägger ny puck i droppytan
- Vid förseelser, backar felande lag undan och domaren ger pucken till ej felande lag



## U10

- 3 utespelare o 1 mv
- Speltid 1 x 15 min (rullande)
- Signal från sek var 90 sekund för byte
- En ledare dömer, det är ok att använda ungdomsdomare
- Spelstopp vid större skada och anläggningsproblem
- Nerläpp (tekning) vid matchstart och start efter byte
- Vid mål eller målvaktsblockering, backar anfallande laget, mot sitt mål, matchledaren lägger ny puck i droppytan
- Vid otillåtet spel blir det **jaktstraff** till ej felande lag



	<b>TKH spel</b>	<b>U9</b>	<b>U10</b>	<b>U11</b>	<b>U12 Reg Norr- ej N-botten</b>
<b>Spelyta</b>	1/6 del	1/6 del	1/4 del	1/4 del	<b>Helplan (2020-21)</b>
<b>Antal spelare</b>	3 v 3	3 v 3	3 v 3	3 v 3	<b>5 v 5</b>
<b>Byteslängd</b>	90 s	90 s	60 s	60 s	<b>Fria byten</b>
<b>*Matchlängd</b>	Distrikt	Distrikt	Distrikt	Distrikt	<b>Distrikt</b>
<b>*Antal matcher</b>	Distrikt	Distrikt	Distrikt	Distrikt	<b>Distrikt</b>
<b>*Puck</b>	Blå	Blå	Blå/Svart	Svart	<b>Svart</b>
<b>Förberedelser</b>	Sarg	Sarg	Sarg/målgård/tekpunkt	Sarg/målgård/tekpunkt	<b>Inga</b>
<b>*Målbur</b>	Alla typer	Alla typer	Målbur med korta ispiggar	Målbur med korta ispiggar	<b>Målbur</b>
<b>*Matchledare</b>	ML	ML/Domare	ML/Domare	Domare	<b>Domare</b>
<b>Tekning</b>	Start av byte	Start av byte	Start av byte	Start av byte	<b>Alla Spelavbrott</b>
<b>Dropp yta</b>	Vid spelstopp	Vid spelstopp	Vid spelstopp	Vid spelstopp	<b>Nej</b>
<b>Fysisk kontakt</b>	Klubban på isen	Klubban på isen	Kroppskontakt -angling	Kroppskontakt -angling	<b>Kroppstacklingar</b>
<b>Utvisning</b>	Tillsägelse	Tillsägelse	Jaktstraff	Jaktstraff	<b>Ja</b>



**\* Distriktet bestämmer säsongen 2020-2021**

	<b>TKH spel</b>	<b>U9</b>	<b>U10</b>	<b>U11</b>	<b>U12</b>
<b>Spelyta</b>	1/6 del	1/6 del	1/4 del	1/4	1/3
<b>Antal spelare</b>	3 v 3	3 v 3	3 v 3	3 v 3	3 v 3
<b>Byteslängd</b>	90 s	90 s	60 s	60 s	Fria byten
<b>*Matchlängd</b>	1 x 15 min	1 x 15 min	1 x 15 min	1 x 15 min	1 x 15 min
<b>*Antal matcher</b>	Distrikt	Distrikt	Distrikt	Distrikt	Distrikt
<b>Puck</b>	Blå	Blå	Blå/svart	Svart	Svart
<b>Förberedelser</b>	Sarg/målgård	Sarg/målgård	Sarg/målgård/ tek punkt	Sarg/målgård/tek punkt	Sarg/målgård/tek punkt
<b>Målbur</b>	Alla typer	Målbur	Målbur	Målbur	Målbur
<b>Matchledare</b>	ML	ML	ML /Domare	Domare	Domare
<b>Tekning</b>	Start av byte	Start av byte	Start av byte	Start av byte	Start av byte
<b>Dropp yta</b>	Vid spelstopp	Vid spelstopp	Vid spelstopp	Vid spelstopp	Vid spelstopp
<b>Otillåtet spel</b>	Tillsägelse	Tillsägelse	Jaktstraff	Jaktstraff	Jaktstraff
<b>Fysisk kontakt</b>	Klubban på isen	Klubban på isen	Kroppskontakt -angling	Kroppskontakt -angling	<b>Kroppstacklingar</b>
<b>* Svenska Ishockeyförbundet bestämmer säsongen 2020-2021</b>					



# Jaktstraff

Straffläggaren står med pucken på mittpunkten och resterande spelare står bredvid målet bakom. Vid signal från matchledaren så startar straffläggaren sitt straffslag och spelarna bakom får börja åka.

Missas straffen så fortgår spelet.

Blir det mål på straffen så spelar försvarande lag igång spelet genom uppstart från sin droppruta.

I matcher där målvakt ej används genomförs jaktstraff med ett skott/avslut från mittpunkten. I övriga samma förfarande.

