**UPPLÄGGNING:**

* Alla deltagande lag spelar gruppspel vecka 47 -19 och slutspel vecka 5 -20.
* De två bästa lagen ur varje åldersklass spelar final lördagen v9 -20.
* Tabell görs enligt seriemetod lång serie SIF TB §5:7A 1. poäng 2. målskillnad 3. flest gjorda mål 4. Inbördes möten 5. Fair play ersätter skiljematch. Är det ännu ej avgjort vidtas lottning.

**MATCHTIDER:**

* **B2 – C2 Femlagsgrupper spelar 2 x 12 min och sexlagsgrupper spelar 2 x 10 min.**
* **D1 Femlagsgrupper spelar 2 x 12 min och sexlagsgrupper spelar 2 x 10,5 min.**
* B2 – C2 spelar effektiv tid*,* D1 spelarrullande tid med automatiska avblåsning var 90:e sekund då klockan stoppas.
* I finalen är speltiden 2 x 15 minuter effektiv tid i alla klasserna, i D1 dock avblåsning var 90:e sekund då byte sker.
	+ I finalen spelas D1 matchen på ”Maxiplan” samt att klockan stannas om pucken skjuts över sargen.

**ANTAL SPELARE:**

* Minimum 7 spelare och max 22 spelare per lag och match. Vid 22 spelare ska 2 vara målvakt
* Det är tillåtet att spela med en målvakt.

## Lag får använda så många spelare som önskas i ett poolspel, ”Ny match - nytt lag” Man får alltså ta med nya spelare i nästa match detta gäller enbart spelare som inte spelat i annat lag i samma åldersgrupp!

**REPRESENTATIONSBESTÄMMELSER:**

* Enbart klubblag med egna licensierade spelare får delta!
* Inom åldersgruppen får man endast representera en lag-enhet.
* Max fem underåriga får delta i respektive lag.
* Överåriga spelare får EJ delta (dispens kan ges för spelare som har läkarintyg som vidimerar handikapp samt eventuellt för överårig ”nybörjare”).
* Tjejer som är 1 år överåriga erhåller dispens under förutsättning att tjejerna tränar och spelar poolspel/seriematcher med laget regelbundet under säsong.
	+ Exempelvis tjej som är född -07 tillhör ”C1” -08 är helt OK
	+ Om ovanstående tjej ska medverka med -07:or ”B2” beviljas ej dispens för spel i ”C1”.
* Spelare som ej deltagit i gruppspel får delta i slutspel och final.

***Målvaktsregel:***

* Generell dispens angående att använda målvakter i GP Pucken:
* Målvakt ”nystartar” som utespelare i ett annat lag av klubbens deltagande lag i GP Pucken eller tvärtom (dvs utespelare i ett lag får stå i mål i ett annat lag av klubbens lag som deltar i GP Pucken).
* P.g.a. att de flesta klubbarna delar upp sina spelare och deltar i GP Pucken med två lag - där det ofta bara är en målvakt i vardera laget - gäller följande målvaktdispens:
* ”Lag som bara har en målvakt, och går vidare till final får ta med en målvakt (enligt gällande åldersbestämmelser), i denna nämnda match från något av klubbens andra lag. Detta under förutsättning att det laget målvakten tas ifrån är utslaget från vidare spel i GP Pucken. Denne målvakten ska vara född samma år, eller senare år!

## Dock ska målvakt som uttas från det andra laget enbart vara reservmålvakt och denne får enbart stå i mål om den ordinarie målvakt blir sjuk eller skadad.

## Byte får ej göras så att ex ordinarie målvakt deltar i finalmatchen som utespelare och reservmålvakt istället står i mål.

**REGLER:**

* Enligt Svenska Ishockeyförbundets tävlingsregler, dock är mindre straffet satt till 1 minut i grupp och slutspel p.g.a. kort speltid, större straffet är 5 minuter. I finalmatcherna är mindre straffet 2 minuter.
* **Time-out på 30 sekunder är tillåtet att ta 1 per lag och match (OBS!! Gäller ej D1)**
* GP Puckens Tävlingsnämnd (TN) avgör eventuella protester. TN:s beslut kan ej överklagas. Lag som ej är i tid till matchstart förlorar matchen på ”Walk over” - om Tävlingsledare ej bestämmer annat! Ring Tävlingsledare och stäm av.
* Målvakterna ska stå i bägge målen och de börjar första perioden på motsatt sida så målvakten står närmast sitt bås i andra perioden.

**TACKLINGAR:**

* Är tillåtna i åldersgrupperna C1 och B2.

**D1- SÄRBESTÄMMELSER**

* Se separat bilaga

**LIKA RESULTAT:**

* Match i gruppspel och slutspel kan sluta oavgjord seger ger 2 p och oavgjord 1 p
* Vid lika resultat vid matchens slut i finalen vidtas max fem min ”sudden death” med max fyra spelare i vardera lagen. Är matchen fortfarande oavgjord efter fem min spel spelas ytterligare en period ”sudden death” om max fem min med max fyra spelare i vardera lagen.
* Suddentid i D1 är sex minuter med avblåsning var 90:e sekund.
* Är matchen fortfarande oavgjord efter andra periodens ”sudden death” vidtas 5 stycken straffar med 5 olika straffläggare, är det fortfarande oavgjort vidtas sudden death straffar då får laget använda vilken straffläggare som helst.

**SJUKVÅRD:**

* Det rekommenderas att arrangerande förening tillsätter sjukvårdskunnig förälder/anhörig som kan hjälpa till vid behov under en GP Pucksdag. Om arrangerande förening inte får tag i sjukvårdskunnig, enligt ovan bör gästande lag tillfrågas angående om det finns någon sjukvårdskunnig bland medresande anhöriga som vill/kan ställa upp!

**MAT:**

* Förening som arrangerar GP Pucken måste erbjuda deltagande lag servering av lunch och middag. Antingen genom egen tillagning/servering eller genom samarbete med restaurang i nära anslutning till ishallen. Lunch respektive middag får kosta max 75 kr per portion. Deltagande lag betalar själva sin mat.
* Erbjud även mat till föräldrar och övriga familjemedlemmar

**LOTTNING GRUPPSPEL & SLUTSPEL**

* Spelschema till gruppspel publiceras v42.
* Rankingtabell efter gruppspel publiceras senast v49.
* Spelschema till slutspel publiceras senast v51.

**PROTESTER:**

* Eventuell protest tillställes GP Puckens Tävlingsnämnd senast 30 min efter spelad match via Tävlingsledaren som nås på mobiltelefon 070-255 78 00. GP Puckens Tävlingsnämnd (TN) avgör eventuella protester. GP Puckens Tävlingsnämnds beslut kan ej överklagas då GP Pucken är en dagsturnering och resultat/beslut påverkar.

**LAG TILL RESPEKTIVE SLUTSPEL:**

* Efter avslutat gruppspel så upprättas en lång rankingtabell med alla lag, ranking sker inom varje placering 1:orna först, sedan 2:orna, följt av 3:orna o.s.v.
* Nedanstående tabell kommer användas för att särskilja lagen
* Är det sex respektive femlagsgrupper i åldersgruppens poolspel ska erövrad poäng divideras med antal spelade matcher. Högst poäng, målskillnad, flest gjorda mål etc. härvid ger förtur.
	+ Ex: 5 poäng delat med 4 matcher = 1,25 poäng
	+ 6 poäng delat med 5 matcher = 1,20 poäng
* Det innebär således att laget med summan 1,25 går före laget med 1,20 poäng.
* Se tabeller nedan med framräknade poäng.

**Sexlagspool Femlagspool Fyralagspool
(med 5 spelade matcher/lag) (med 4 spelade matcher/lag) (med 3 spelade matcher/lag)**

9 poäng = 1,8 7 poäng = 1,75 5 poäng = 1,67

8 poäng = 1,6 6 poäng = 1,5 4 poäng = 1,33

7 poäng = 1,4 5 poäng = 1,25 3 poäng = 1,0

6 poäng = 1,2 4 poäng = 1,0 2 poäng = 0,67

5 poäng = 1,0 3 poäng = 0,75 1 poäng = 0,33

4 poäng = 0,8 2 poäng = 0,5

Vid lika poäng mellan flera lag avgör målskillnad.
Vid lika målskillnad (ex: + 4 mål) avgör flest gjorda mål.
I nedanstående exempel är ”12 – 8” flest gjorda mål (då 12 är fler än 11).

**Målskillnad:**

12 – 8 + 4 (Flest gjorda mål då 12 gjorda mål är fler än 11 gjorda mål)

11 – 7 + 4 (Se nedan vad som gäller vid lika målskillnad resp gjorda mål)

* Utifrån rankingtabell fördelas lagen in i respektive slutspel.

**Lag till respektive slutspel**

A-slutspel lag 1-12

B-slutspel lag 13-18

C-slutspel lag 19-24

D-slutspel lag 25-30

E-slutspel lag 31-36

F-slutspel lag 37-42

G-slutspel lag 43-48

Seedning till respektive A-slutspel:

* Grupp Vit: Placering 1, 4, 5, 8, 9 & 12
* Grupp Blå: Placering 2, 3, 6, 7, 10 & 11
* Vinnare i respektive A-final kvalificerar sig till final vecka 9

