**Rutin sekretariat**

**Speaker/musik**

Innan matchen startar: Hälsa publik, domare, spelare och ledare välkomna till Intersport Cup och matchen matchen mellan lag XX och lag ZZ. Läs upp laguppställningarna.

Tänk på att som speaker ska du vara neutral dvs inte heja på något av lagen. Neutraliteten gäller hela sekretariatet.

Tänk också på att musiken som spelas inte är stötande.

Med tanke på att det är cup får speakern gärna promota kiosken.

Efter matchen tacka spelare, domare, ledare och publik för en väl genomförd match.

En utförlig manual kring detta finns på på team-11s lagets sida under dokument.

**Matchklocka**

Manual erhållen vid den klockutbildning som genomförts samt att manual ska finnas i pärm i sekretariatet.

Matchtid 2\*15 min med 5 minuters paus mellan perioderna

Utvisning ? min

**Cuponline**

Manual erhållen vid den cuponlineutbildning som genomförts. Finns även på team-11s lagets sida under dokument.

**Utvisningsbås**

Öppna och släpp in och ut spelare vid utvisning.

Räkna skott på mål. Du räknar skott på det mål som du har närmast ditt utvisningsbås. Ett skott på mål är ett skott som tar inom målramen, även mål räknas. När perioden är slut meddelar du speakern hur många skott det blev. Tips: Ta med papper och penna.

Förse domarna med domarfika i pausen. Fråga domarna vad de vill ha, hämta det i kiosken och leverera till domarrummet. Passa även på att stämma av med domarna att allt är ok så att domarna känner att de har stöd under helgen.

**TÄVLINGSREGLER**

|  |  |
| --- | --- |
| Speltid  | 2x15 min  |
| Utvisningstid  | ? min  |
|  |  |

Regler

TÄVLINGSBESTÄMMELSER - LÄNSCUPEN 2023

SERIEMETODEN - kort serie utgör ett tillägg till den internationella tabellräkningen och

 denna metod används vid turneringar som t.ex. distriktslagstävlingar och andra

poolspel.Beträffande ordningsföljden i Länscupen gäller följande:

a) Segrande lag får 2 poäng
Förlorande lag får 0 poäng
Vid oavgjord match får båda lagen 1 poäng
b) Ordningsföljden i serien avgörs genom antalet vunna poäng
c) Vid lika poängställning mellan två lag avgör:
1 Inbördes möte
2 Är matchen oavgjord avgör:
a Målskillnaden (hela serien)
b Flest gjorda mål (hela serien)
c Lottning
d Vid lika poängställning mellan tre eller flera lag upprättas en särskild tabell

 med enbart dessa lags inbördes möten och placeringarna avgörs enligt följande:

1 Antalet poäng
2 Målskillnad
3 Flest gjorda mål
4 Om ställningen fortfarande är lika räknas även målen i de övriga matcherna in och målskillnaden avgör
5 Lottning

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

PLAY OFF METODEN – LÄNSCUPEN - SÖNDAG
Varje match skall avgöras. Vid lika resultat vid ordinarie speltids slut förlängs matchen under max 5 minuter
till dess avgörande sker, Sudden Death i spel 4 mot 4
Om inte matchen har avgjorts under dessa 5 minuter, tillgrips straffslag.

STRAFFSLAG
När matcher skall avgöras med straffslag gäller följande:

1 Straffslagen utförs mot ett mål utan sidbyte. Mitten av banan från
mittcirkeln till mål skrapas
2 Lagen utser tre (3) spelare som ska utföra straffslagen.
Dessa behöver inte namnges i förväg.
De fyra målvakterna och samtliga spelare som finns på laguppställningen
har rätt att delta i straffläggningen
3 Utvisad spelare som inte avtjänat sitt straff får inte utföra straffslag.
Utvisad spelare ska vara kvar i utvisningsbåset alternativt omklädningsrummet
4 Domaren avgör genom lottning och under överseende av lagens kaptener,
vilket lag som skall starta straffläggningen. Vinnare av lottningen får välja om hans lag ska börja skjuta eller inte
5 Målvakterna från respektive lag får bytas efter varje straffslag
6 Straffslagen utförs enligt officiella regelboken (regel 84)
7 Lagen utför tre (3) straffslag vardera
Turordningen mellan lagen skiftas.
Om ett avgörande sker tidigare exempelvis 2-0, ska inte resterande straffslag utföras
8 Om resultatet är oavgjort efter tre (3) straffar av vardera laget ska straffslag
utföras enligt Sudden Death. Med samma eller nya spelare.

Det andra laget startar straffläggningen
Samma spelare kan användas för straffslagen i Sudden Death.
Det lag som först har gjort flest mål, efter lika antal utförda straffslag
har segrat.