**Rutin sekretariat**

**Speaker/musik**

Innan matchen startar: Hälsa publik, domare, spelare och ledare välkomna till Intersport Cup och matchen matchen mellan lag XX och lag ZZ. Läs upp laguppställningarna.

Tänk på att som speaker ska du vara neutral dvs inte heja på något av lagen. Neutraliteten gäller hela sekretariatet.

Tänk också på att musiken som spelas inte är stötande.

Med tanke på att det är cup får speakern gärna promota kiosken. På lördagen mellan 9-16 finns det även ett lotteri i A-hallen nämn gärna det och uppmuntra till att köpa lotter och vinna fina priser.

Efter matchen tacka spelare, domare, ledare och publik för en väl genomförd match.

En utförlig manual kring detta finns på på team-11s lagets sida under dokument.

**Matchklocka**

Manual erhållen vid den klockutbildning som genomförts samt att manual ska finnas i pärm i sekretariatet.

Matchtid 2\*20 min med 15 minuters paus mellan perioderna

Utvisning 1 min

**Cuponline**

Manual erhållen vid den cuponlineutbildning som genomförts. Finns även på team-11s lagets sida under dokument.

**Utvisningsbås**

Öppna och släpp in och ut spelare vid utvisning.

Räkna skott på mål. Du räknar skott på det mål som du har närmast ditt utvisningsbås. Ett skott på mål är ett skott som tar inom målramen, även mål räknas. När perioden är slut meddelar du speakern hur många skott det blev. Tips: Ta med papper och penna.

Förse domarna med domarfika i pausen. Fråga domarna vad de vill ha, hämta det i kiosken och leverera till domarrummet. Passa även på att stämma av med domarna att allt är ok så att domarna känner att de har stöd under helgen.

**TÄVLINGSREGLER**

|  |  |
| --- | --- |
| Speltid | 2x20 min |
| Utvisningstid | 1 min |
|  |  |
| Beträffande ordningsföljden i serien gäller följande: | |
| A) Segrande lag får 2 poäng. | |
| Förlorande lag får 0 poäng. | |
| Vid oavgjord match får båda lagen 1 poäng. | |
|  |  |
| B) Ordningsföljden i serien avgörs genom antalet vunna poäng. | |
|  |  |
| C) Vid lika poängställning mellan två lag avgör: | |
| 1. Inbördes möte | |
| 2. Är matchen oavgjord avgör: | |
| a. Målskillnaden (hela serien) | |
| b. Flest gjorda mål (hela serien) | |
| c. Lottning |  |
|  |  |
| D) Vid lika poängställning mellan tre eller flera lag upprättas en särskild tabell med enbart dessa lags inbördes möten och placeringarna avgörs enligt följande: | |
| 1. Antalet poäng | |
| 2. Målskillnad |  |
| 3. Flest gjorda mål | |
| 4. Om ställningen fortfarande är lika räknas även målen i de övriga matcherna in och målskillnaden avgör. | |
| 5. Lottning |  |
|  |  |
| STRAFFSLAG |  |
| När slutspelsmatcher ska avgöras med straffslag gäller följande: | |
| 1. Straffslagen utförs mot samma mål. Målet väljs av domarna innan påbörjat straffslagsavgörande. Straffslagsavgörandet ska slås på befintlig is och den ska inte skrapas eller genomgå övrig isvård om inget behov föreligger. | |
| 2. Lagen utser en (1) spelare som ska utföra straffslaget. Dessa behöver inte namnges i förväg. De fyra ombytta målvakterna och samtliga spelare som finns på laguppställningen har rätt att delta i straffläggningen. | |
| 3. Utvisad spelare som inte avtjänat sitt straff får inte utföra straffslag. Utvisad spelare ska vara kvar i utvisningsbåset alternativt omklädningsrummet. | |
| 4. Bortalaget inleder straffläggningen, lottning genomförs ej. | |
| 5. Målvakterna från respektive lag får bytas efter varje straffslag. | |
| 6. Straffslagen utförs enligt officiella regelboken för aktuell serie. | |
| 7. Lagen utför ett straffslag vardera. Turordningen mellan lagen skiftas. | |
| 8. Alla spelare i laget ska lägga straffslag innan en spelare som redan lagt straffslag får lägga igen. | |
| 9. Protokollföraren antecknar samtliga spelare som lägger straffslag och de målvakter som deltar, samt utgången av straffläggningen. | |
| 10. Endast det avgörande målet räknas in i slutresultatet. Målet krediteras den spelare som gjorde det avgörande målet och den målvakt det berör. | |