

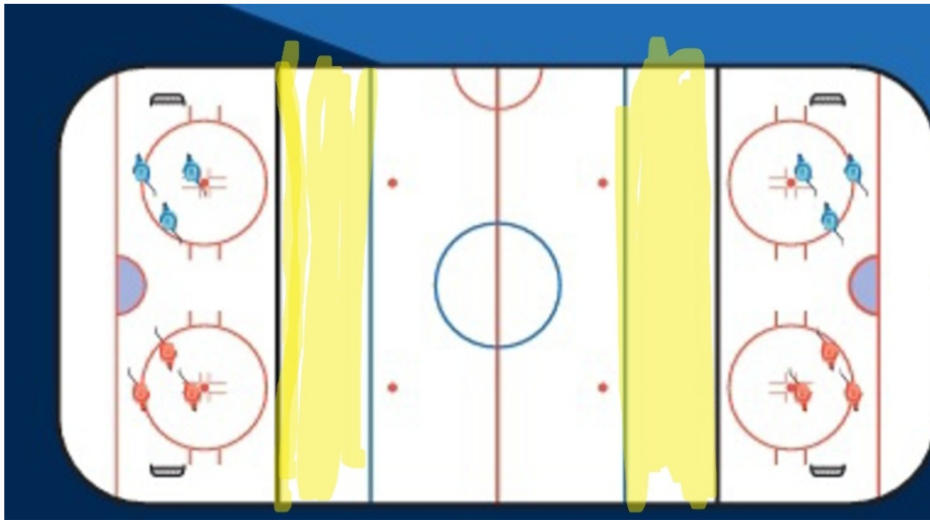
Klocka

Matcherna spelas 1 x 15 min

Rullande klocka, flygande byten.

Spelplan

Spel på 3 planer



Gult markerar byteszoner.

Information inför matchstart

Precis innan matchstart när lagen är uppställda för spel, spelas **MatchJingel**. Sedan meddelar sekket släpp och matcherna startas.

(Observera att MatchJingel endast spelas inför nedsläpp av första omgångens matcher.)

MatchJingel finns under länkar på Team13 sida

på Laget.