

# Matchfunktionärs utbildning



## Regelgenomgång

Säsong 2017-2018

# REGLER FÖR MATCHFUNKTIONÄRER

## Spelarna

Ett lag ska ha högst 6 spelare på isen när spelet pågår, och de skall benämnas enligt följande:

*Vänsterforward    Center    Högerforward*

*Vänsterback    Högerback*

*Målvakt*

## Lagkapten

Varje lag skall utse en kapten, samt högst två assisterande kaptener, endast en av dessa har rätt att fråga domaren om tolkningen av regler vilka kan uppstå under spelets gång. Kaptenen skall på dräktens framsida bära ett väl synligt "K" eller "C", som i färg skiljer sig från dräkten.



# REGLER FÖR MATCHFUNKTIONÄRER

Domaren och protokollföraren skall före varje match meddelas, vilken som är kapten och vilka som är assisterande kaptener.

Ingen målvakt, spelande tränare eller spelande lagledare skall tillåtas vara kapten eller assisterande kapten eller agera som sådan.

## Musik i arenan

Ingen musik får spelas i högtalarna då spelet pågår, under time-out eller vid skadad spelare. Horn med komprimerad luft och visselpipor är förbjudna i arenan.



# REGLER FÖR MATCHFUNKTIONÄRER

## Matchprotokollet/OVR

Inga byten eller tillägg på laguppställningen är tillåtna då matchen startat. Om mål görs och det uppdagas innan nedsläpp att antingen målgöraren eller någon av passningsläggarna inte finns med i laguppställningen så ska målet dömas bort och spelaren tas bort från matchen och händelsen ska rapporteras till administrerande förbund.

Upptäcks det först efter att nedsläpp har skett skall spelaren tas bort från matchen och händelsen skall rapporteras till administrerande förbund.

Detsamma gäller om en spelare som blir utvisad inte finns med på laguppställningen - spelaren tas bort från matchen och händelsen skall rapporteras till administrerande förbund.



# REGLER FÖR MATCHFUNKTIONÄRER

## De olika straffen :

Alla straff är indelade i följande olika kategorier och räknas i effektiv tid:

- **Mindre straff (2 min)**
- **Lagstraff (2 min)**
- **Större straff (5 min)**
- **Misconduct penalties (10 min)**
- **Game Misconduct penalty (20 min)**
- **Match Penalty (25 min)**
- **Straffslag**



# REGLER FÖR MATCHFUNKTIONÄRER

**Mindre straffet innebär 2 minuters utvisning** för spelaren som begått förseelsen.

Om målvakten ådöms ett Mindre straff, skall det avtjänas av en spelare som var på isen när spelet stoppades.

Exempel på utvisningsorsaker är *holding, hooking, slashing och tripping.*

**Lagstraff innebär 2 minuters utvisning.**

**En spelare på isen**, utom målvakten, ska avtjäna straffet. Utvisningen ska inte bokföras på den spelare som avtjänar straffet.

Exempel på utvisningsorsaker är *för många spelare på banan och ledare som uppträder olämpligt uppförande mot funktionär.*



# REGLER FÖR MATCHFUNKTIONÄRER

**Större Straffet innebär 5 minuters utvisning** och automatiskt Game Misconduct penalty. Det innebär att den skyldige spelaren utvisas för resten av matchen och en lagkamrat avtjänar det Större straffet på utvisningsbänken. I protokollet bokförs 5+20 min. Ett större straff som avvaktas av domaren eller som avtjänas kan aldrig strykas vid ett mål.

**Misconduct penalty är ett personligt straff på 10 minuter.** Eftersom straffet är personligt får laget spela med fullt manskap på isen, om inga andra utvisningar ådömts laget. En spelare som avtjänar en 10 min-utvisning kan aldrig återvända under pågående spel. Tiden på utvisningen ska inte visas på matchuret.

**Ett andra Misconduct penalty blir ett Game Misconduct!**



# REGLER FÖR MATCHFUNKTIONÄRER

**Game Misconduct penalty** är ett personligt straff och innebär utvisning för resten av matchen. Eftersom straffet är personligt får laget spela med fullt manskap på isen, om inga andra utvisningar ådömts laget. I protokollet bokförs 20 min och straffet föranleder ingen ytterligare avstängning.

**Match Penalty** innebär utvisning för resten av matchen för spelaren/ledaren som gjort förseelsen. En spelare i laget skall avtjäna 5 minuters utvisning. Domaren har bedömt att förseelsen föranleder anmälan till förbundet och den straffade är automatiskt avstängd nästa match i samma serie. Match penalty protokollförs som 25 minuter.



# REGLER FÖR MATCHFUNKTIONÄRER

**Straffslag skall protokollföras som en förseelse i protokollet.** Viktigt att komma ihåg är att matchklockan inte skall gå under genomförandet av ett straffslag.

**Straffslag skall utföras på följande sätt:**

Domaren skall placera pucken på mittpunkten.

Spelaren som utför **Straffslaget skall efter signal från domaren** försöka göra mål på målvakten. Spelaren som utför **Straffslaget måste åka direkt mot** motståndarmålet, och sedan målskottet gjorts skall **Straffslaget betraktas som avslutat.**



# FÖRST UT - FÖRST IN

När ett lag är underlägset i spelarantal beroende på ett eller flera Mindre straff eller Lagstraff och motståndarlaget gör mål, skall det **först påbörjade straffet av dessa upphöra**.  
**Principen** kallas *Först UT - Först IN*

Kontrollfrågor för att säkerställa att de är en först ut – först in situation finns:

1. Har laget en eller flera spelare utvisade p.g.a. Mindre straffet eller Lagstraff?
2. Är laget underlägset i spelarantal på isen?
3. Görs mål emot det underlägsna laget?

Om alla tre svaren är **JA** skall det **först påbörjade mindre straffet eller lagstraffet** upphöra.

**Gäller dock ej vid mål på straffslag.**



# FÖRST UT - FÖRST IN

1.	Lag A	Lag B	2.	Lag A	Lag B
	Nr4 2 min 5.00 Nr5 2 min 5.30	Mål 6.00		Nr7 2 min 3.30	Nr9 2 min 4.30 Mål 5.00

Lag A nr 4 återvänder,  
eftersom den spelare som  
utvisades först.

Ingen återkommer  
eftersom antal på isen är  
lika



# FÖRST UT - FÖRST IN

Undantag till denna tolkning finns:

3.	Lag A	Lag B	4.	Lag A	Lag B
	Nr4 2 min 5.00 Nr5 2 min 5.30	Nr3 2min 5.00 Mål 6.00		Nr7 5+20 min 3.30 Nr9 2 min 4.00	Mål 5.00

Lag A nr 5 återvänder, eftersom den spelare som orsakade numerära underläget kommer in vid mål.

Lag A nr 9 återvänder, eftersom ett större straff som avtjänas aldrig kan styrkas vid mål.



# FÖRST UT - FÖRST IN

Undantag till denna tolkning finns:

5.	Lag A	Lag B
	Nr6 2 min 7.00 Nr7 2 min 7.00	Mål 8.00

En av de båda spelarna återvänder. Lagkaptenen i lag A bestämmer vem som får komma ut.

6.	Lag A	Lag B
	Nr24 2+2 min 3.45	Mål 5.00

Spelarens första mindre straff upphör. Hans andra mindre straff påbörjas följaktligen tiden 5.00.



# Kvittning

Syftet med kvittningsregeln är att lagen ska spela med så många spelare som möjligt på isen.

Kvittade utvisningar ska inte visas på klockan, MEN givetvis ska dessa protokollföras som vanligt.

Då utvisningstiden på en kvittad utvisning tar slut ska spelaren tillåtas återinträda i spelet vid första avblåsning efter att tiden gått ut.



# Kvittning

## Grundregler kvittning

1. Kvitta så många straff som möjligt.
  2. Kvitta straff så att så många spelare som möjligt finns på isen.
  3. Kvitta straff så att ersättare på utvisningsbänken undviks.
- (prio. gäller i ovan angivna ordning)

## Undantag

Spel 5 mot 5. En spelare i respektive lag ådöms ett Mindre straff/Lagstraff. Lagen ska då spela 4 mot 4.



## Exempel

## Kvittning

1.	Lag A	Lag B
	Nr6 2 min 4.00	Nr8 <del>2 min</del> 5.00
	Nr7 <del>2 min</del> 5.00	

Lag A nr 7 och lag B nr 8 kvittas. Fortsatt spel 4 mot 5. Lag A nr 7 och lag B nr 8 återvänder i första spelstopp tiden 7.00 eller senare.

2.	Lag A	Lag B
	Nr3 2 min 3.00	Nr4 2 min 3.00
	Nr5 <del>2 min</del> 3.30	Nr6 <del>2 min</del> 3.30

Utvisningarna tiden 3.00 kvittas inte (undantaget gäller).  
Utvisningarna tiden 3.30 kvittas. Fortsatt spel 4 mot 4.  
Kvittningsregelns undantag gäller endast vid spel 5 mot 5.



## Exempel

# Kvittning

3.	Lag A	Lag B
	Nr4 <del>2+2 min</del> 7.50	Nr5 <del>2 min</del> 7.50

Lag A nr 4:s ena utvisning kvittas mot lag B nr 5. Spel 4 mot 5. En ersättare måste sitta av det mindre straff som inte kvittats. Lag A nr 4 återvänder i första spelstopp 2 min efter att det första straffet tagit slut. Lag B nr 5 återvänder i första spelstopp 9.50 eller senare.

4.	Lag A	Lag B
	Nr7 2+10 min 4.00	Nr8 2 min 4.00

Ingen kvittning. Spel 4 mot 4, undantaget gäller. En ersättare i lag A avtjänar nr 7:s mindre straff. Lag A nr 7 återvänder vid första spelstopp tidigast 10min efter hans mindre straff avtjänats.



# Kvittning

## Exempel

5.	Lag A	Lag B
	Nr6 <del>2+2</del> min 9.00	Nr11 <del>2</del> min 9.00
	Nr8 2 min 9.00	Nr13 <del>2</del> min 9.00

Lag A nr 6 kvittas mot lag B nr 11 och 13. Spel 4 mot 5. (Ersättare skall undvikas).

6.	Lag A	Lag B
	Nr3 <del>5+20</del> min 6.25	Nr6 <del>5+20</del> min 6.25

De båda större straffen kvittas och game misconduct (20min) är personligt. Fortsatt spel 5 mot 5. Båda spelarna lämnar banan. Inga ersättare i utvisningsbåsen.



# Kvittning

6.	Lag A	Lag B
	Nr4 2+2 min 7.50	Nr5 <del>2</del> min 7.50
	Nr8 <del>2</del> min 7.50	

Kvittning 7.50. Spel 4 mot 5 i fyra minuter. Så många spelare som möjligt på isen!



# Kvittning

7.	Lag A	Lag B
	Nr4 <del>2+2</del> min 7.50	Nr5 <del>2</del> min 7.50 Mål 8.30

Kvittning 7.50. Spel 4 mot 5. Ersättare i lag A. Ersättaren återvänder 8.30. Spel 5 mot 5. Lag B nr 5 återvänder i första spelstopp 9.50 eller senare. Lag A nr 4 återvänder i första spelstopp 10.30 eller senare.



# Kvittning

8.	Lag A	Lag B
	Nr4 <del>2+2</del> min 7.50	Nr5 <del>2</del> min 7.50 Mål 9.55

Kvittning 7.50. Spel 4 mot 5. Ersättare i lag A.

Ersättaren återvänder 9.50. Spel 5 mot 5.

Lag B nr 5 återvänder i första spelstopp 9.50 eller senare, dvs 9.55.

Lag A nr 4 återvänder i första spelstopp 11.50 eller senare.



# Uppskjutna straff

Högst två utvisningar kan avtjänas samtidigt i respektive lag. Utvisas en tredje spelare i samma lag, när två spelare redan avtjänar straff, skall utvisningstiden för den tredje spelaren inte börja räknas förrän någon av de andra två spelarnas utvisningstid tagit slut. (gäller ej kvittade utvisningar och Misconduct-utvisningar)

***Viktigt att komma ihåg är att den utvisade spelaren, vilkens tid tar slut inte får återvända förrän vid första spelstopp eller då laget ska ha en spelare till på isen.***



# Uppskjutna straff

Exempel:

1.	Lag A	Lag B
	Nr4 2min 4.00	
	Nr5 2min 4.30	
	Nr6 2min 5.00	

Utvisningen för Nr 6 börjar avtjänas tiden 6.00, eftersom Nr 4:s straff upphör.

Nr 4 skall släppas in vid första spelstopp tiden 6.00 eller senare, annars 6.30 om inget spelstopp skett innan dess.

*Ådöms en spelare Större straffet och Mindre straffet skall det Större straffet avtjänas först.*



# Uppskjutna straff

## Exempel:

2.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2+2+10 min 13.00	
	Nr 6 – 2 min 20.00 (vid periodslutet)	

Mindre straffet som utdömdes vid periodens slut skall börja avtjänas vid nästa periods början, och lagen spelar 4 mot 5.

- Misconduct-straffet återstartar 2.00 efter att det Mindre straffet är slut.
- A6 återvänder till isen i första spelstopp efter 9.00
- Lag A måste sätta en ersättare på utvisningsbänken för att avtjäna det Mindre straffet i början av perioden och han återvänder 2.00



# Uppskjutna straff

## Exempel:

3.	Lag A	Lag B
	Nr 4 – 2 min	3.00
	Nr 5 – 2 min	3.00
	Nr 6 – 2+2 min	3.00
	Nr 7 – 5 min + GM	3.00

- A7 är ute ur matchen.
- Ersättaren för A7 måste vara det sista straffet som avtjänas.
- Ordningen som de tre andra spelarna avtjänar sina straff är lagkaptenens val, trots att en av spelarna har dubbla Mindre straffet.



**Tack för visat intresse & kom ihåg**  
**Stötta/hjälp våra unga domare!**  
**Vi vill ha dem kvar i framtiden**

