# Instruktion TCM OVR

2014-01-10,rev2026-11-15

Sanna

Öppna kansliet och ta fram datorn.

- Starta TCM OVR, välj OVR Game (dubbelklick)
- Logga in (710904_sansun, Lösen: 9q51yd)
- Bocka i local om man ej har nätverk. (nätverk islada: HallstaIK!)
- Välj dagens match och öppna den.

*Before Game:*

*Om man kör manuellt, dvs lagen INTE lägger in uppställningen själva i app, då görs:*

- *Skriv ut – Prel. Team Roster och ge till resp. lagledare för lagen (1 ex skrives ut, så får man båda lagen).*
- *När man får tillbaka Rostern om man kör manuellt (ifylld med laguppställning) lägg in laguppställningen i resp lags flik.*
- *För att byta jersey nr, högerklicka o ändra. Markera rutan för spelarposition i fälten till höger dubbelklicka på spelaren i listan så åker denne in i rutan för spelarposition!*
- *Man kan ha samma jerseynummer på flera spelare så se upp så rätt spelare väljs!!*
- *Markera Captain och Assist Captain. (högerklick i rutan för respektive spelar nummer i line upp). Om man inte markerar startande målvakt och sparar så får man linjer längst ned på roastern för lagledare att signera på. Startande målvakt måste dock väljas in innan start av game.*
- *Skriv in Head Coach och jersey colour. Skriv in domare om de ej finnes registrerade. Tryck SAVE nere i mitten.*

  *Om lagen lagt in sitt lag via app för OVR:*
- Tryck på knappen Fetch team på resp lagsida i OVR, så laguppställningen hämtas.
- När man är färdig med båda lagen och domare skriv ut **Off. Team Roaster**, låt lagledarna kontrollera och signera om det är rätt om du kör manuellt. Skriv ut flertalet, Llgges i entrén vid A-lags matcherna.
- Publicera och stäng fönster.
- Skriv ut **Off. Team Roaster samt *faceoff sheet*** som service till speaker, där står spelarna i nummerordning.

*During Game:*

- Starta spelet uppe till höger i rutan : not started. Ändra den till in progress vid nedsläpp.
- Lägg in mål, utvisningar mm. Löpande. Vid mål, hoppa till nästa tomma ruta vid målgörarrutorna för att kunna trycka OK.
- Vid periodens slut ändra , in progress till Ended uppe i högra rutan. Då kommer mål statistiken upp, fyll i skott på mål och antal publik. Spara.

*After Game:*

- Efter match tryck *Final score* uppe i vänstra hörnet under klockan, då får domaren en maillänk till att godkänna matchen.

*<u>om man kör manuellt:</u>*

- I Reports: Skriv ut Off. Game sheet, få domarens underskrift på den, om han är nöjd, annars ända.. (sparas i pärm).
- Gå in under Game Ended (uppe till höger) tryck Final Score, och tryck sen Close Game (i vänstra menyn).
- Publicera Official Game Report.

OBS. Endast Close Game om man fått domarens signatur manuellt, vid digitalsignering behövs det ej.