

Grundmatris för Spelarbeteenden, Färdigheter & Förmågor för Spelets fyra roller

Roll i Spelet	Spelprinciper & Begrepp	Skridskoåkning	Klubbteknik	Närkampsspel	Spelförståelse
Anfallande spelare med puck	Etta Räkna in Triangelspel Tempoväxling Manipulera spelavstånd	Fart Acceleration Riktningsförändringar Balans	Puckkontroll Passning Mottagning Skott Finter	Puckskydd	Läsa ytor Fatta beslut Välja mellan att passa, skjuta eller driva puck Skapa övertag
Anfallande spelare utan puck	Räkna in Tvåa, Trea Triangelspel Ut ur passningsskuggan Tempoväxling Öka spelavstånd	Spelbarhetsåkning Start och stopp Riktningsförändringar Tajming i förflyttningar	Mottagningsberedskap Direkthantering	Skapa separation Skärma	Göra sig spelbar Skapa passningsvägar Skapa ytor Understödja puckhållaren
Försvarende spelare mot puckförare	Etta Räkna in Tempoväxling Manipulera spelavstånd	Vinkelåkning Baklängesåkning Övergångar Start och stopp	Aktiv klubba Bryta passningar Peta eller vinna puck	Puckerövring Kroppsposition Styra och pressa	Styra motståndaren Skydda farliga ytor Välja pressläge Vinna tillbaka pucken
Försvarende spelare mot icke puckförande	Räkna in Tvåa, Trea Minska spelavstånd Skapa passningsskugga Triangelspel	Positionering Förflyttningar Omställningsåkning	Klubba i passningslinje Bryta passningar Mottagningsberedskap vid puckvinst	Markering Understöd Kroppsposition	Täcka passningsvägar och ytor Hjälpa lagkamrat Förutse nästa situation Bli spelbar vid puckvinst