

HC ÖRNEN

LATHUND FÖR MATCHRAPPORTERING I TSM OVR

Denna lathund är framtagen för HC Örnens sekretariat och matchfunktionärer vid hemmamatcher. Följ stegen i kronologisk ordning före, under och efter match i TSM OVR.

Viktigt för HC Örnens Sekretariat

- Logga alltid in med dina personliga uppgifter i TSM OVR (låna inte inloggning).
- Vid saknad internetanslutning i ishallen: Bocka i rutan 'Local' vid inloggning.
- Ha alltid detta protokoll tillhands vid OVR-datorn under match.

Kapitel 1: Före match

1. Inloggning: Starta OVR-klienten och logga in med dina personliga uppgifter. Om internet saknas, bocka i rutan Local.

Obs! Steg 2-4 gör oftast direkt av lagen själva (via app). Välj då "Fetch team roster" och gå vidare till Kapitel 2

2. Skriv ut Prel. Team Roster: Senast 1 timme före matchstart ska Prel. Team Roster skrivas ut (två exemplar skrivs ut automatiskt via Before Game / Reports). Lämna ett exemplar till vardera lag.

3. Kontrollera domare och funktionärer: Klicka på fliken Game Officials uppe i mitten. Kontrollera domarnamnen (minst en domare krävs för att kunna öppna matchen) och fyll i övriga funktionärer i sekretariatet.

4. Registrera spelare i Line-Up: När lagen lämnar tillbaka den ifyllda laguppställningen, gå till respektive lagunderflik i Before Game och bocka för spelarna i Line-Up.

5. Kaptener, tröjfärg och ledare: Högerklicka på spelaren i Line-Up för att markera Captain (röd ram) och Assistant Captain (orange ram). Välj lagets tröjfärg i Jersey Color och utse Head Coach i listan över Team Officials.

Kapitel 2: Precis innan match

1. Skriv ut Official Team Roster: Senast 20 minuter före matchstart ska Official Team Roster skrivas ut. Lagen ska markera sin startande målvakt och lagledaren ska skriva under protokollet.

2. Distribution: Lämna ett undertecknat exemplar till vardera lag samt till domarrummet.

3. Registrera startande målvakt: Om detta inte redan är gjort. Högerklicka på vald målvakt i Line-Up i OVR och välj Starting Player (visas med grön bakgrund).

4. Publicera: Spara och publicera Official Team Roster i OVR senast 5 minuter före matchstart.

Kapitel 3: Starta match

1. Matchstatus 'Game Ready To Start': När startande målvakt, kaptener, tröjfärg, Head Coach och domare är inlagda ändras statusen automatiskt till Game Ready To Start.

2. Öppna During Game: Klicka på knappen During Game i vänstermenyn.

3. Sätt matchen i spel: När matchen startar, ändra periodstatus under periodnumret uppe till höger från Not Started till Running. Matchstatus ändras då till Game In Progress.

Kapitel 4: Under match

Mål (Goal...): Klicka på målnappen -> Välj lag -> Ange tid -> Knappa in målgörare (G), assist (A1, A2), spelarantal (GS: EQ, PP1, SH1 osv.) samt spelare på isen (+/-) -> OK.

Utvisning (Penalty...): Klicka på utvisningsknappen -> Välj lag -> Ange tid, spelarnummer (No.), förseelse (Offence) och typ (Offence Type) -> OK. Vid kvittning, bocka i Coincidental och ange motståndarnummer.

Målvaktsbyte: Klicka på Goalie Substitutions... -> Välj lag -> Ange tid samt nummer för utgående (Out) och ingående (In) målvakt -> OK.

Timeout: Klicka på Time Out... -> Välj lag och ange matchtid -> OK.

Avvaktande utvisning: Använd knappen Calling of Penalty... och välj lag vid avvaktande utvisning.

Försening / Avbrott (Gamebreak): Vid försenad start eller avbrott, klicka på Gamebreak i vänstermenyn, ange tid och välj orsak. Klicka på Resume Game när matchen återupptas.

Kapitel 5: Pausa eller registrera period

1. Gå till Intermission: Klicka på knappen Intermission i vänstermenyn under periodpausen.

2. Skottstatistik: Fyll i målvakternas skottstatistik för den avslutade perioden (SOG = skott på mål, GA = insläppta mål).

3. Spara: Klicka på Save och bekräfta att du vill växla till nästa period.

4. Starta nästa period: Ändra period uppåt med (+)-knappen vid periodnumret (t.ex. till Period 2) och sätt periodstatus till Running när spelet startar.

Kapitel 6: Om matchen går till förlängning (OT)

1. Växla till Period 4: Om ställningen är oavgjord efter 3 perioder, tryck på (+)-knappen vid periodnumret tills det står Period 4 (OT).

2. Starta OT: Sätt periodstatus under periodnumret till Running när förlängningen startar.

3. Rapportera händelser: Gå till During Game och registrera mål, utvisningar och målvaktsbyten precis som vanligt. Vid avgörande mål slutar matchen direkt.

Kapitel 7: Om matchen går till straffar (GWS)

1. Växla till Period 5: Ändra period uppåt till Period 5 (GWS) om matchen fortfarande är oavgjord efter förlängningen.

2. Öppna GWS-läget: Gå till During Game och klicka på knappen GWS... i mitten av skärmen (aktiveras endast i period 5).

3. Registrera straffar: Välj vilket lag som slår den första straffen. Ange straffskyttens nummer (No.) och om det blev mål (Goal Scored: Yes/No) -> OK.

4. Avsluta GWS: När straffläggningen är avgjord frågar systemet om GWS ska avslutas. Det vinnande lagets straffmål registreras då automatiskt.

5. Utvisningar under GWS: Obs: Om en utvisning inträffar under GWS-perioden ska den registreras med Period 4 (OT) som periodnummer.

Kapitel 8: Efter match – avsluta match

1. Slutlig statistik & publik: Gå till Intermission. Fyll i den sista periodens skottstatistik för målvakterna samt antalet åskådare i rutan Spectators. Klicka på Save.

2. Ändra till Final Score: Ändra matchstatus uppe till vänster från Ended till Final Score. Rätta eventuella felmeddelanden.

3. Domarunderskrift: Skriv ut Official Game Sheet (via Intermission eller Reports) och lämna till domaren för underskrift. Stäng inte ner OVR förrän domaren har godkänt och signerat.

4. Arkivering: Spara det signerade protokollet (Official Game Sheet) och Official Team Roster i HC Örnens arkiv under säsongen. Lägg det i datorväskan.

5. Stäng matchen: Klicka på knappen Close Game längst ner i vänstermenyn för att avsluta matchen.

Snabbguide för Knappval & Statusar i TSM OVR

Moment	Knapp / Vy i OVR	Förväntad Status
1 timme före match	Before Game -> Reports -> Prel. Team Roster	Not Started / Line-Up
20 min före match	Before Game -> Reports -> Official Team Roster	Game Ready To Start
Matchstart	During Game -> Period status: Running	Game In Progress
Periodpaus	Intermission -> Fyll i skott & GA -> Save	Intermission
Efter match	Intermission -> Spectators -> Status: Final Score	Final Score -> Close Game