

Regelverk för Chalmersmästerskap 2025

Arrangera CM

Alla sektioner uppmuntras att arrangera ett CM per år men detta är inget krav. Dock delas 20 poäng ut till sektioner för att arrangera eller samarra CM. För att få rätt till detta måste:

- Samtliga sektionsmedlemmar på Chalmers ha möjlighet att delta vid individuella tävlingar eller minst 1 lag per sektion ha möjlighet att delta vid lagtävling
- Information om CM:ets plats och datum skall ha gått ut till samtliga sektioner minst 3 veckor innan arrangemanget.
- En resultatlista skickas till CIS styrelse senast 1 vecka efter arrangemanget.
- Regelverk för tävlingen skall fastställas i skriftlig form och skickas ut via mail till samtliga tävlande lag senast 2 dagar innan turneringen.
- Maximalt 20 poäng ges ut per sektion och år för att arrangera, man kan alltså arrangera flera CM men endast få poäng för ett.

Allmänt

Endast den bästa deltagaren/det bästa laget från varje sektion får poäng, se nedanstående avsnitt "Poäng" för mer utförlig förklaring.

För att poäng ska delas ut till en viss sektion måste deltagaren i CM med individuella "lag" vara en aktiv student alternativt alumn från den sektionen. Vid CM bestående av lag med flera deltagare måste alla deltagare i det laget vara aktiva studenter och/eller alumner från den sektionen. D.v.s för att sektionen skall få poäng för att delta i ett CM måste alla i det sektionsbudna laget tillhöra en och samma sektion.

För att en vinnare i CM-ligan ska utses ska minst 5 CM ha utförts under det kalenderåret.

Senaste tillfället för att arrangera ett CM är sista läsveckan i läsperiod 2 för innevarande CM-liga år.

För att ett resultat i CM skall räknas måste minst 6 stycken sektioner delta.

Ett lag anses ha sektionstillhörighet om minst 100% av laget tillhör en viss sektion. Alumner från en viss sektion anses fortfarande tillhöra sin tidigare sektion.

Poäng

Utan gruppspel och slutspel. Inbördes placering

20, 18, 16, 14, 13, 12, 11, 10

Minst 5 poäng delas ut till alla som ställer upp.

Exempel:

1. M
2. M
3. GS
4. Lag utan sektionstillhörighet
5. I
6. F

20 poäng till M, 16 poäng till GS, 14 poäng till I, 13 poäng till F. Detta för att man ändå skall vinna på att ha haft bra placeringar med flera lag från en och samma sektion då det resulterar i att man hindrar andra sektionslag från att ta en högre placering. Därutöver påverkar inte deltagare utan sektionstillhörighet resultatet för ligan utan i detta fall får I och F poäng som om att de hade slutat 4:a respektive 5:a.

Vid gruppspel och slutspel

20, 18, 15 (3-4 plats), 12 (5-8 plats). 5 poäng till de som inte kvalificerar sig till slutspel/A-slag men deltagit i gruppspel. Vid spel om tredje plats går 16p till 3:an och 14p till 4:an.

Exempel:

1. M
2. M
3. GS
4. Lag utan sektionstillhörighet
5. I
6. F

20 poäng till M, 15 poäng till GS, 15 poäng till I, 12 poäng till F. Detta för att man ändå skall vinna på att ha haft bra placeringar med flera lag från en och samma sektion då det resulterar i att man hindrar andra sektionslag från att ta en högre placering. Därutöver påverkar inte lag utan sektionstillhörighet resultatet för ligan utan i detta fall får I och F poäng som att ha slutat 4:a respektive 5:a.

Regelverk i turneringar

Arrangörerna för ett CM bestämmer regelverk för sin egen turnering. Regelverk skall fastställas i skriftlig form och skickas ut via mail till samtliga tävlande lag senast 2 dagar innan turneringen. Även om regler bestäms av arrangörer förväntas reglerna inte avvika avsevärt från den sport som utförs. Till exempel kan man inte arrangera en basketturnering och tillåta att man får sparka på bollen. De regler som avviker från traditionella regler skall ha i syfte att förbättra turneringen för deltagarna, exempelvis att spela utan klister i en handbollsturnering då det hade underlättat för flera att kunna spela som inte spelat mycket handboll tidigare.

Arrangörer ansvarar för att antingen döma själva eller fixa extern/a domare. Domarnas beslut är det som gäller och bör alltid respekteras. Det är arrangören som fastställer det slutliga resultatet för sin turnering.

Övriga kommentarer

Detta regelverk är långt ifrån perfekt i minsta detalj. Vid eventuella tvister behövs god och öppen kommunikation med fokus på att Chalmersmästerskapens syfte är att tävla för att det är roligt och inte tävla för att vinna.

Tävlande sektioner och deras respektive idrottsförening/kommitté

Arkitekturstuderandesektionen (A) - idrottsförening/kommitté A-laget

Teknologsektionen Affärsutveckling och Entreprenörskap (AE) - idrottsförening/kommitté AEIS

Datateknologsektionen (D) - idrottsförening/kommitté iDrott

Elektroteknologsektionen (E) - idrottsförening/kommitté E-sport

Fysikteknologsektionen (F) - idrottsförening/kommitté FIF

Teknologsektionen Globala System (GS) - idrottsförening/kommitté GSvett

Ingenjörsteknologsektionen (H) - idrottsförening/kommitté DSC

Teknologsektionen Industriell Ekonomi (I) - idrottsförening/kommitté IF

Teknologsektionen Informationsteknik (IT) - idrottsförening/kommitté frITid

Kemiteknologsektionen (K) - idrottsförening/kommitté IFK

Teknologsektionen Kemiteknik med fysik och Bioteknik (KfKb) - idrottsförening/kommitté KfIK

Maskinteknologsektionen (M) - idrottsförening/kommitté MISS

Sjösektionen (Sjö) - idrottsförening/kommitté Dickson IF

Teknologsektionen Teknisk Design (TD) - idrottsförening/kommitté TD-laget

V-teknologsektionen samhällsbyggnad (V) - idrottsförening/kommitté VIRUS

Teknologsektionen för Automation och Mekatronik (Z) - idrottsförening/kommitté ZIK