

Manual Teen Cup 2021

Övergripande

Förutom tävlingsvillkoren i denna manual genomförs tävlingarna enligt de gällande publikationerna av:

- Regler för golfspel
- Spel- och tävlingshandboken 1-3
- SGF:s Regelkort
- Kompletterande lokala regler och eventuella kompletterande tävlingsvillkor

Protester

Protester med anledning av händelser/beslut i Teen Cup ska snarast framföras till den lokala tävlingsledningen för behandling. Överklagan av beslut kan göras till i följande ordning: 1. SGF:s Tävlingsavdelning, 2. Regelkommittén (RK) (prövningstillstånd krävs), 3. Riksidrottsnämnden (RIN) (prövningstillstånd krävs). Överklagan av beslut ska göras skriftligt med kort redogörelse samt kontaktuppgifter till för ärendet berörda personer och vara SGF:s Tävlingskansli tillhanda senast tre veckor från det att tävlingen är avslutad. Vid överklagan till RK eller RIN måste överklagan vara respektive instans tillhanda senast tre veckor efter det att beslut meddelats av lägre instans.

Allmän information

Teen Cup spelas i fyra steg: Klubbkval – Gruppqual – Regionkval – Riksfinal i fyra åldersklasser för pojkar och flickor. Teen Cup börjar som en breddtävling på klubbnivå men när tävlingen närmar sig finalen ändrar tävlingen karaktär. Då möts endast de som kvalificerat sig genom de tre kvalen i respektive åldersklass och det blir en hård kamp om segern i "Världens största ungdomstävling i golf", en tävling som 2021 spelas för 46:e gången.

Nyheter

Varje klubbs ansvarige kontaktperson ansvarar för att de spelare som kvalificerar sig till gruppqual anmäls till den arrangerande klubben. Se 3.1.1.

Om manualen

I avsnitt 1-2 i denna manual finns de tävlingsvillkor och lokala regler (förutom kompletterande tävlingsvillkor och kompletterande lokala regler) som riktar sig till deltagarna. Avsnitt 3 riktar sig enbart till arrangörsklubbarna. I manualen förekommer hänvisningar till bilagor som finns på golf.se/juniortävlingar -> Tävlingsarrangör

Kontaktinformation

www.golf.se/juniortävlingar

Daniel Rosendahl

08-622 15 34

daniel.rosendahl@golf.se

Innehållsförteckning

1. TÄVLINGSVILLKOR	3
1.1 DELTAGARE	3
1.2 ANMÄLAN, RESERVER, ÅTERBUD	3
1.3 TÄVLINGSFORMAT	4
1.4 AVGÖRANDE VID LIKA RESULTAT	6
1.5 ÖVRIGA VILLKOR	6
2. LOKALA REGLER.....	7
2.1 CADDIE (REGEL 10.3)	7
3. INFORMATION TILL ARRANGÖRER	8
3.1 ARRANGÖRER AV KLUBBKVAL (DELTAGANDE KLUBBAR)	8
3.2 ANSVARSFÖRDELNING	8
3.3 ARRANGÖRSSTÖD	9
3.4 AVBROTT I SPEL	9
3.5 BANFÖRBEREDELSE	9
3.6 BANGUIDE	10
3.7 CARE FOR THE COURSE	10
3.8 DELTAGARNAS ANKOMST	10
3.9 DISCIPLINÄRENDEN	11
3.10 EXPONERING	11
3.11 FLAGGA	11
3.12 GIT TÄVLING	11
3.13 HÅLPLACERINGAR	11
3.14 INFORMATION OM TÄVLINGEN	11
3.15 INFORMATIONSTAVLA	11
3.16 LOGI - FÖRLÄGGNING	12
3.17 LOKALA REGLER	12
3.18 LOTTNING	12
3.19 OKLARHETER	12
3.20 PRESS	12
3.21 PRISER	13
3.22 RESTAURANG	13
3.23 SCOREKORTSINLÄMNING, "SCORING AREA"	13
3.24 SJUKVÅRD	14
3.25 SPELTEMPO - PACE OF PLAY	14
3.26 STARTER	14
3.27 SÄRSPEL	14
3.28 TRANSPORTER	14
3.29 TÄVLING AVKORTAD	14
3.30 TÄVLING AVSLUTAD	14
3.31 VATTEN	14
3.32 ÅSKÅDARE	15
3.33 ÅTERSTART ROND 2 VID 36 HÅL PÅ EN DAG	15
3.34 ÖPPETTIDER	15
SÖKREGISTER	16

1. Tävlingsvillkor

Tävlingarna spelas enligt följande tävlingsvillkor:

- De tävlingsvillkor som finns angivna på SGF:s Regelkort
- De tävlingsvillkor som finns angivna i denna manual
- De eventuella kompletterande tävlingsvillkor som tävlingsledningen på varje spelplats fastställer.

Brott mot tävlingsvillkor kan medföra diskvalifikation.

1.1 Deltagare

1.1.1 Ålder och kön

För att få delta i Teen Cup måste spelaren vara född 2005–2008. Både pojkar och flickor får delta i Teen Cup. Spelare som är födda senare än 2008 tillåts delta i Teen Cup Klubbkval (utan möjlighet att kvalificera sig till gruppqual) eller Teen Cup Klubbävling.

1.1.2 Spelarkategorier

Tävlingarna är öppna för alla spelarkategorier; amatörer (AM), medlemmar i Professional Golfers' Association (PGA), Non-Amateurs (NA) och spelare under reamatörisering (REAM).

1.1.3 Handicap

Spelaren ansvarar för att hennes/hans exakta handicap är korrekt vid anmälningstidens utgång. Spelare måste ha handicap 36,0 eller lägre för att kunna kvalificera sig till nästa kvalsteg. Spelare behöver inte ha handicap 36,0 eller lägre för att delta i Teen Cup Klubbkval eller Teen Cup Klubbävling.

1.1.4 Medlemskap

En spelare måste vara medlem (ej passiv) i en svensk golfklubb, som har medlemskap i SGF (M) eller i en association (A) ansluten till SGF, eller i en utländsk golfklubb eller utländskt golfförbund.

1.2 Anmälan, reserver, återbud

1.2.1 Anmälan

1.2.1.1 Klubbar

För att en spelare ska kunna delta i Teen Cup krävs att spelarens hemmaklubb anmält sig till Teen Cup. Alla golfklubbar i Sverige har fått inbjudan till Teen Cup. Anmälan görs genom att fylla i formuläret på Juniortävlingar -> Teen Cup. Anmälningstidens utgång är 1 april. Anmälda klubbar vid anmälningstidens utgång är skyldiga att betala anmälningsavgift.

Anmälningsavgift klubbar

1 000 kr inklusive moms vilken faktureras av SGF.

1.2.1.2 Spelare

Anmälan till Klubbkval görs via Min Golf före anmälningstidens utgång. Spelare som kvalificerar sig till Gruppqual, Regionqual och Riksfinal behöver inte anmäla sig på nytt.

Anmälningsavgift spelare

Deltagande klubbar bestämmer själva om anmälningsavgift ska tas ut av deltagarna i Klubbkvalet. För spelare som kvalificerar och deltar i Gruppqual/Regionqual/Riksfinal är anmälningsavgiften 100 kr per kvalsteg som betalas på spelplatsen före start.

1.2.3 Återbud - reserver

Spelare som inte kvalificerar sig till nästa kvalsteg står som reserver i resultatordning. Vid återbud ska endast reserver från aktuell kvalificeringsplats (Klubbkval, Gruppqual eller Regionqual) tillfrågas i resultatordning. Kan ingen reserv från aktuell kvalificeringsplats delta ska återbudet inte fyllas.

1.3 Tävlingsformat**1.3.1 Klasser och kvalsteg**

Teen Cup genomförs i fyra åldersklasser (13 år, 14 år, 15 år och 16 år) och fyra kvalsteg (klubbkval, gruppqual, regionqual och riksfinal). Varje åldersklass är uppdelad i flickor och pojkar. En klubb kan även genomföra Teen Cup Klubbtävling som inte utgör kvalificering till gruppqual. Teen Cup Klubbtävling kan genomföras i andra åldersklasser, se 1.3.2.2.

1.3.2 Klubbkval

18 håls individuellt slagspel (slaggolf) scratch från standardtee för flickor respektive pojkar. Varje klubb avgör själv när klubbkvalet spelas, dock senast den 17 juni. Alla klasser behöver inte spelas samma datum men varje klass ska spela samma datum där. Klubbkvalet kan spelas som en handicaptävling för samtliga åtta klasser men de två högst placerade flickorna och pojkarna scratch i varje åldersklass kvalificerar sig till gruppqual oavsett spelform.

1.3.2.1 Kvalificering och hemmaklubb

För spelare med medlemskap i flera klubbar finns möjligheten att delta i klubbkval på fler än en klubb. En spelare kan dock endast kvalificera sig till gruppqual från sin representationsklubb. Se Spel- och tävlingshandboken Definitioner (Representationsklubb). Alla spelare ska spela klubbkval för att kvalificera sig till gruppqual.

1.3.2.2 Klubbtävling

Alla spelare, även de med handicap högre än 36, kan delta i Teen Cup. För de spelare som inte vill delta i Klubbkvalet, men som ändå vill prova på tävling, kan klubben arrangera Teen Cup Klubbtävling. Teen Cup Klubbtävling spelas som en handicaptävling utan möjlighet för deltagarna att kvalificera sig vidare till Gruppqual. Varje klubb beslutar själv vilken spelform, antal hål och vilken tee man vill att dessa spelare ska spela. Klubben kan också tillåta icke-medlemmar att delta i Teen Cup Klubbtävling.

1.3.3 Gruppqual

18 håls individuellt slagspel (slaggolf) scratch från standardtee för flickor respektive pojkar. Gruppqual spelas den 3 juli. 70 % av antalet deltagande flickor i respektive åldersklass och 45 % av antalet deltagande pojkar i respektive åldersklass kvalificerar sig till Regionqual.

1.3.4 Regionkval

18 håls individuellt slagspel (slagtävling) scratch från standardtee för flickor respektive pojkar med undantag för F 16 och P 16 som spelar 36 håls slagspel scratch från bakre tee för flickor respektive pojkar. Regionkval spelas den 10 augusti. Antalet pojkar och flickor per åldersklass som kvalificerar sig till riksfinal beror på antalet deltagare i respektive klass. Exakt antal meddelas respektive arrangörsklubb senast 8 augusti.

1.3.5 Riksfinal

36 håls individuellt slagspel (slagtävling) scratch från standardtee med undantag för F16 och P16 som spelar 36 håls slagspel scratch från bakre tee för flickor respektive pojkar. Riksfinalen spelas den 28–29 augusti. Den bästa flickan och den bästa pojken i varje åldersklass vinner Teen Cup.

1.3.6 Översikt spelform och klassindelning

Klass	Född	Klubbkval >17 juni	Gruppkval 3 juli	Regionkval 10 augusti	Riksfinal 28–29 aug
Pojkar 13 Flickor 13	2008	18 hål slaggolf scratch 2p+2f vidare	18 hål slaggolf scratch 2–5 p+f vidare	18 hål slagtävling scratch 1–5 p+f vidare	18+18 hål slagtävling scratch
Pojkar 14 Flickor 14	2007	18 hål slaggolf scratch 2p+2f vidare	18 hål slaggolf scratch 2–5 p+f vidare	18 hål slagtävling scratch 1–5 p+f vidare	18+18 hål slagtävling scratch
Pojkar 15 Flickor 15	2006	18 hål slaggolf scratch 2p+2f vidare	18 hål slaggolf scratch 2–5 p+f vidare	18 hål slagtävling scratch 1–5 p+f vidare	18+18 hål slagtävling scratch
Pojkar 16 Flickor 16	2005	18 hål slaggolf scratch 2p+2f vidare	18 hål slaggolf scratch 2–5 p+f vidare	36 hål slagtävling scratch, 1–5 p+f vidare	18+18 hål slagtävling scratch

1.3.7 Inställd tävling

Om Grupp- eller Regionkval inte kan genomföras på grund av yttre omständigheter (väder eller skador på banan) gäller följande ordning:

1. Flytta tävlingen till ett annat datum
2. Placering på SGF Golf Ranking
3. Handicap

1.4 Avgörande vid lika resultat

Vid lika resultat, för kvalificering till nästa kvalsteg eller för seger i riksfinalen, sker särskiljning genom särspel hål för hål. Vid lika resultat i övrigt gäller den matematiska metoden.

1.5 Övriga villkor

1.5.1 Care for the course

Tävlingsledningen har rätt att utnyttja möjligheten till "Care for the course" (CftC). CftC innebär att deltagarna, eller deltagande lag, efter avslutat spel lagar nedslagsmärken, lägger tillbaka torvor och ser till att skräp ligger i papperskorgar så att banan lämnas i det skick man kan förvänta sig efter en tävling. Tävlingsledningen ska bara utnyttja möjligheten till CftC om den bedömer att banan eller övningsområdena är i sämre skick än vad man kan förvänta sig efter en rond. Om spelare inte medverkar på CftC kan de bedömas ha gjort sig skyldiga till olämpligt uppträdande. Tävlingsledningen bedömer om spelare har utfört uppgiften på fullgott sätt.

1.5.2 Inspelsrond

En (1) inspelsrond är inkluderad i anmälningsavgiften och arrangörsklubben ska kunna erbjuda samtliga deltagare inspelstid dag före första tävlingsdag. Byte av inspelsdag utan att erlægga greenfee kan enbart göras med arrangörsklubbens godkännande. Deltagare måste boka inspelstid senast tre dagar före första tävlingsdag för att garanteras inspelstid dag före första tävlingsdag.

1.5.3 Landskamp

Segrarna i Riksfinalen (totalt 8 spelare) blir inbjudna till Nordic Junior Match som spelas i oktober.

1.5.4 Riktlinjer för spelares uppträdande

Se tävlingsvillkoret under avsnitt B1 på SGF:s Regelkort. Beslut om avstängning/ej uttagen fattas av SGF:s ansvarige för SGF Juniortävlingar. Ett sådant beslut kan överklagas, se protester sid 1 i denna manual.

2. Lokala regler

Tävlingarna spelas enligt följande lokala regler:

- De lokala regler som finns angivna på SGF:s Regelkort.
- De lokala regler som finns angivna i denna manual (se nedan 2.1).
- De kompletterande lokala regler som tävlingsledningen på varje spelplats fastställer.

De lokala regler som finns angivna i denna manual ska skrivas tillsammans med de kompletterande lokala regler som tävlingsledningen på varje spelplats fastställer och delas ut till deltagarna i tävlingen.

2.1 Caddie (Regel 10.3)

En spelare får inte använda sig av caddie under rond.

Plikt för brott mot den lokal regeln

Allmän plikt - Två slag

Undantag: Caddie är tillåtet i Teen Cup Klubbävling.

Anmärkning: I Teen Cup Klubbävling finns ingen begränsning avseende vem en spelare får använda som caddie.

3. Information till arrangörer

Se även Bilaga 28a och b.

3.1 Arrangörer av klubbkval (deltagande klubbar)

3.1.1 Kontaktperson

Klubbar som deltar i Teen Cup ska ange kontaktperson i anmälningsformuläret på Teen Cups hemsida för löpande information. Se 1.2.1.1 för anmälan för klubbar. Kontaktpersonen ansvarar för att de spelare som kvalificerar sig till gruppqual anmäls till den arrangerande klubben enligt de instruktioner som finns på golf.se/for-klubben/tavling/arrangera-tavling/teen-cup/

3.1.2 Prisutdelning

De spelare som kvalificerat sig till nästa steg samt reserver bör informeras om datum och spelplats för nästa kvalsteg vid prisutdelningen. SGF tillhandahåller diplom.

3.1.3 Teen Cup läger

Det går att söka bidrag för läger i samband med Teen Cup. Bidraget är på 250 kr per spelare (max 10 000 kr/klubb). Kriterier och ansökningsblankett hittar du på golf.se/klubb-och-anlaggning/spelarutveckling/idrottslyftet/.

3.1.4 Startkit och marknadsföringsmaterial

Startkit och marknadsföringskit (diplom samt affisch) levereras till Klubbkvalet till alla klubbar som anmält sig till Teen Cup och som angivit kontaktperson. Klubbar måste ange hur många startkit de önskar.

3.2 Ansvarsfördelning

De olika kvalstegen i Teen Cup är av olika omfattning och det finns olika behov av organisation beroende på vilken nivå tävlingen tillhör. Förslag till organisation och organisationsplan, se Bilaga 1 och 2. Organisationens storlek och funktionärsbehov styrs av den tävling som ska arrangeras. Se Bilagor 28a-b, Riktlinjer arrangörer.

3.2.1 Tournament Director (TD)

Svenska Golfbörbundet tillsätter och ersätter en TD för genomförande av regionkval och riksfinal som i samråd med arrangörsklubbens tävlingsledare ska leda tävlingen. Klubbkval och gruppqual genomförs helt och hållet av arrangörsklubben men SGF finns behjälpliga. TD har ett övergripande operativt ansvar för att tävlingen genomförs på ett idrottsligt riktigt sätt inom ramen för Spelets regler. TD är väl insatt i tävlingens särskilda regelverk och har domares befogenhet och ingår i tävlingsledningen. För information om TD:s arbetsuppgifter, Se Bilaga 3, Arbetsuppgifter för TD och Bilaga 3a, TD-uppdraget.

3.2.2 Tournament Coordinator (TC)

SGF tillsätter och ersätter TC på riksfinalen. TC ska anlända till arrangörsklubben senast kl. 12.00 två dagar före tävlingen, om inget annat är överenskommet med TD. I TC:s

arbetsuppgifter ingår bland annat att transportera tourmaterial med av SGF anvisat fordon, ansvara för scorekortskontroll, ansvara för resultat- och informationsservice, författa nyhetsartiklar på golf.se, fotografera, uppdatera sociala medier med mera.

3.2.3 Domare

Svenska Golfbundet ansvarar för att en Förbundsdomare är tillsatt på riksfinalen. Arrangörsklubben och arrangörsdistriktet i samråd tillsätter och ersätter minst en, helst två, domare (som lägst bör ha distriktsdomarkompetens) på gruppval och regionval. Ersättning till distriktsdomare utgår enligt den ersättningsmodell som aktuellt distrikt tillämpar.

3.2.4 Funktionärer

Varje arrangörsklubb ansvarar för att tillräckligt många funktionärer finns tillgängliga för att genomföra tävlingen. För ungefärlig uppskattning av antalet funktionärer som behövs se bilagor 28 a-b.

3.3 Arrangörsstöd

Stödet till arrangörsklubben för att arrangera tävlingar på Teen Cup Regionval och Riksfinal är 10 000 kr per tävlingsdag. Arrangörsstödet tillfaller arrangörsklubben för att täcka delar av kostnader för funktionärer och andra administrativa kostnader. Arrangörsstödet betalas ut av SGF på hösten till arrangörsklubbarna.

I Riksfinalen och Regionvalen erhåller SGF deltagarnas anmälningsavgift på 100 kr/spelare.

I Teen Cup Gruppval betalar deltagarna 100 kr i anmälningsavgift vilket tillfaller arrangörsklubben oavkortat och är arrangörsstödet. I Teen Cup Klubbval bestämmer arrangörsklubben själv anmälningsavgiftens storlek vilket blir arrangörsstödet.

3.4 Avbrott i spel

Information och tips på hur tävlingsledningen kan hantera omständigheter som kan påverka möjligheten att genomföra tävlingen finns i Bilaga 9, Avbrott i spelet. Om tävlingen måste avkortas se Spel- och tävlingshandboken 11.4.4. Se även 1.3.7.

3.5 Banförberedelser

En rond som genomförs med slagspel ska genomföras på en banvärderad bana. För att en rond ska vara handicapgrundande får banan inte avvika mer än plus/minus 100 meter från den banvärderade banlängden. Enligt bestämmelserna för banvärdering får heller inte något hål avvika mer än plus/minus 10 meter från den fasta mätpunkten på varje hål (som måste finnas för att en bana ska ha giltig banvärdering). SGF har dock beslutat att en rond är handicapgrundande även om något/några hål avviker mer i längd än 10 meter om det är av giltig anledning som t. ex. tillfällig ombyggnad/skada av/på en tee eller extrema väderförhållanden mm. Se även rekommendationerna i Spel- och tävlingshandboken, 4.5–4.6. TD (på de tävlingar där TD är tillsatt) ska i samråd med arrangörsklubbens banpersonal, i god tid före tävlingen, gå igenom banan och hitta en bra och rimlig nivå på uppsättningen av banan för tävlingen.

Tips

- Gör inte banan för svår, tänk på att det är juniorer av båda könen som tävlar.

- Låt inte ruffarna bli för höga, kraven är olika för pojkar och flickor.
- Tänk på hållplaceringarna så att det blir en bra balans mellan svåra och lätta, avsluta gärna det sista hålet med en lättare placering.
- Vid tävlingar över flera dagar är det viktigt att betänka var greenytan slits beroende på var flaggorna ställs och var spelarna går på och av greenerna.
- Variera placeringarna av tee mycket lite mellan ronderna såvida inte yttre omständigheter kräver det.
- Fråga bankunniga i klubben om viktiga saker att tänka på med den erfarenhet de har från tidigare större tävlingar.
- Vid tävlingar där banguides produceras är det viktigt att TD bestämmer vilka teeytor som ska användas i god tid innan tävlingen ska genomföras.

TD ansvarar för tee- och hållplaceringar. TD bör ha rätt att markera hålens placering på green med sprayfärg. TD bör ha rätt att spraya mätpunkter på banan, T-markering i framkant på green och övriga banmarkeringar som TD anser behöver förstärkas. Hjälp för att planera banuppsättning se bilaga 6, Underlag för banuppsättning och bilaga 16, Underlag för flaggplaceringar.

3.6 Banguide

SGF har rätt att sälja banguides till riksfinalen. Arrangörsklubben erhåller en viss summa per såld banguide. Om arrangörsklubben har banguide som säljs i vanliga fall får denna säljas men SGF:s banguide är den enda banguide som får säljas med mått från de sprayade mätpunkterna. Arrangörsklubben ska bistå konstruktören av banguiden med följande:

- Lån av golfbil vid ett överenskommet besök för uppmätning och sprayning
- Ta betalt för banguiden och skicka pengarna till konstruktören av banguiden

3.7 Care for the course

Information kring aktiviteten och hur den kan fördelas finns i bilaga 40, Care for the course. Bilaga 40 ska sättas upp på tävlingens officiella anslagstavla. Se även 1.5.1.

3.8 Deltagarnas ankomst

När deltagarna ankommer till arrangörsklubben rekommenderas att de får ett deltagarbrev med all nödvändig information avseende tävlingsvillkor, lokala regler (om möjligt) och andra praktiska detaljer. All distribuering av information bör göras på tävlingens officiella informationstavla som också ska vara arrangörsklubbens central för all praktisk information under tävlingens genomförande. Förslag till utformning av deltagarbrev, se bilaga 11, Förslag deltagarbrev.

3.8.1 Inspelsrond

Se även 1.5.2. Arrangörsklubben ska blockera tillräckligt antal starttider för deltagarna att kunna boka för inspelsrond dag före första tävlingsdag. Tiderna ska enbart kunna bokas av deltagare i tävlingen genom kontakt (epost eller telefon) med arrangörsklubben och inte vara bokningsbara för spelare som ej deltar i tävlingen. Blockeringen av tiderna kan släppas tidigast två dagar före första tävlingsdag och kan därefter bokas även av spelare som ej deltar i tävlingen. Arrangörsklubben ska informera om vilka bestämmelser som gäller för bokning av inspelstider och hur länge tider blockeras för deltagare i tävlingen. Detta görs lämpligast på tävlingen i GIT Tävlings under Inställningar – Publicering – Offentlig beskrivning.

3.9 Disciplinärenden

Om disciplinärenden (exempelvis fusk, brott mot säker golf etc.) eller brott mot tävlingsvillkoret Riktlinjer för spelares uppträdande uppstår kontakta SGF:s ansvarige kontaktperson för SGF Juniortävlingar. En diskvalifikation mot tävlingsvillkoret Riktlinjer för spelares uppträdande som utfärdas i tävlingen ska alltid rapporteras till SGF:s ansvarige kontaktperson för SGF Juniortävlingar. Information och instruktioner finns i bilaga 49a, Instruktioner disciplinärenden och bilaga 50, Råd-regler-bestraffningsärenden. I bilaga 49b finns anmälningssblankett och incidentrapport. Se även 1.5.4.

3.10 Exponering

På riksfinalen ska SGF:s egna greenflaggor och teemarkeringar användas under tävlingen. Arrangörsklubben behöver ha utrymme för roll-ups att ställa upp inomhus och tillåta A-frames och beachsegel att sättas upp utomhus. TD ansvarar för uppsättningen. Tournament Coordinator ska kunna ha en avskild plats för uppsättning av datorer och skrivare. Utrymme för scoring area och recording ska finnas där spelare kan närvara.

3.11 Flagga

SGF:s flagga bör hissas på tävlingsdag. Klubb som saknar flagga kan rekvirera en från SGF.

3.12 GIT Tävling

Klubbkval i Teen Cup läggs upp av respektive klubb i GIT Tävligen enligt instruktioner som finns på golf.se -> Juniortävlingar -> Tävlingsarrangör -> Teen Cup. Gruppqual, regionqual och riksfinal läggs upp av SGF i GIT Tävligen. Arrangörsklubbar för samtliga tävlingar (gruppqual, regionqual, riksfinal) ska lägga startförbud i GIT. Samtliga ronder i tävlingen ska stängas och handicapjustering ska överföras så snart som möjligt efter det att tävlingen är avgjord. och riksfinal. Samtliga ronder i tävlingen ska stängas och handicapjustering ska överföras så snart som möjligt efter det att tävlingen är avgjord.

3.13 Hållplaceringar

Skriftlig uppgift om hållplaceringar ska delas ut till de tävlande i samband med start i aktuell rond. Bilaga 16, Hållplaceringar ska användas.

3.14 Information om tävlingen

Arrangörsklubben för respektive tävling publicerar information om tävlingen, förslag på logi, transporter, viktiga telefonnummer etc och eventuellt annat under offentlig beskrivning i GIT Tävligen (Inställningar – Publicering – Redigera – Publicera – Offentlig beskrivning).

3.15 Informationstavla

Varje tävling i Teen Cup ska ha en officiell informationstavla där all information som tävlingsledningen vill kommunicera till deltagarna ska anslås. Arrangörsklubben kan också använda sig av en websida istället för en fysisk anslagstavla där all information publiceras.

3.16 Logi - förläggning

För regionkval och riksfinalen bör arrangörsklubben rekommendera logi (officiell förläggning) med ett så lågt pris som möjligt inom rimligt avstånd från arrangörsklubben. Ju närmare arrangörsklubben, desto bättre. 20 min bör vara maximal restid mellan arrangörsklubben och officiell förläggning. Förhandlingar bör göras med flera förläggningar för att få så lågt pris som möjligt för deltagarna. Deltagarna sköter bokning och betalning direkt med förläggningen själva. Förslag till förfrågan om logi, se bilaga 5, Förslag logiförfrågan.

3.17 Lokala regler

Tävlingsvillkor och lokala regler (förutom de som finns angivna i denna manual 1.1–2.2) som gäller för Teen Cup finns angivna på SGF:s Regelkort. SGF:s Regelkort, kompletterande lokala regler och kompletterande tävlingsvillkor bör anslås på tävlingens officiella informationstavla och, när tävlingsledningen anser det vara befogat, delas ut till deltagarna vid start av rond 1. Eventuella ytterligare kompletteringar av dessa, eller om tillfälliga tävlingsvillkor eller tillfälliga lokala regler måste bestämmas, bör delas ut senast i samband med start av aktuell rond. Information om lokala regler och tävlingsvillkor finns i Spel- och tävlingshandboken, kapitel 8 och 9. Mall för lokala regler finns i bilaga 14 och 15, Lokala regler.

3.18 Lottning

Se även Spel- och tävlingshandboken, kapitel 10. TD och TL ansvarar för att lottning sker enligt de bestämmelser som gäller för Teen Cup samt att startlistan publiceras på Min Golf där det är tillämpligt och på arrangörsklubbens hemsida där det är tillämpligt. I slagspel ska spelarna lottas in i trebollar med 10 minuters startmellanrum i mesta möjliga mån. Samtliga ronder bör starta från tee 1 och 10 eller åtminstone från två tee. TD kan besluta om annan startordning om särskilda skäl föreligger, t ex om 10: ans tee ligger långt från klubbhuset. Startlista ska publiceras senast 20.00, två dagar före första tävlingsdag. Hänsyn ska tas av ansvarig TD för spelares önskemål om starttid. Mall för lottning, se bilaga 10, Lottningsmall 2021.

3.19 Oklarheter

Det är viktigt att tävlingsledningen klarar ut eventuella regelrelaterade oklarheter innan tävlingen avslutas och resultatlista fastställs. Se även Resultat – tävlingen officiellt avslutad, SGF:s Regelkort.

3.20 Press

Kontakta gärna lokal media i god tid före tävlingen, skapa PR för evenemanget. Om det finns någon junior från den egna eller angränsande klubben som ska medverka, be media att göra ett reportage om honom/henne. Försök att få reportrar på plats finaldagen.

Informera om SGF Juniortävlingars omfattning:

- Tävlingstrappan, Teen Tour, Teen Cup och JSM Klubblag
- Antal omgångar
- Ranking
- Kommer några högt rankade eller landslagsaktuella spelare att medverka?
- Skicka länkar till resultatlistor till tidningarna efter varje genomförd speldag

- Har det hänt något ovanligt som kan vara speciellt intressant att skriva om?

Skicka gärna bilder och redovisning om något särskilt har hänt till SGF:s Tävlingskansli.

3.21 Priser

Callaway, Dormy, Puma och Golfstore är sponsorer till SGF Juniortävlingar. Dessa företag bidrar frikostigt med medel för att genomförandet av tävlingarna ska hålla hög kvalitet. Funktionärskläder, prisbord, bollar, give-aways och kostnader för organisationen är kostnader som dessa företag bidrar till. SGF tillhandahåller prisbord i form av plaketter och presentkort till gruppqual, regionqual och riksfinal. Prisfördelning finns angiven i bilaga 24. Om arrangörsklubben utöver detta önskar förstärka prisbordet med egna medel är detta naturligtvis uppskattat. Om arrangörsklubben vill skaffa en sponsor till prisbord eller annat bidrag till tävlingen är detta tillåtet endast efter godkännande från SGF:s Tävlingskansli.

3.21.1 Priser - riktlinjer för egna sponsorer

- Arrangörsklubben är fri att kontakta vilka sponsorer de vill, det är ett bra initiativ för att höja tävlingens status och arrangemanget som helhet.
- Grundprincipen är att de företag eller organisationer som ska sponsra tävlingen inte har direkt konkurrerande verksamhet någon av SGF:s officiella partners
- Innan arrangörsklubben ingår avtal med en sponsor för tävling ingående i Teen Cup ska en förfrågan ställas till SGF:s Tävlingskansli med:
 - a) En beskrivning av vilken sponsor det handlar om
 - b) Vilken verksamhet sponsorn bedriver
 - c) Vilken typ av sponsring företaget tänkt göra för tävlingen.

En sådan förfrågan behandlas så snabbt som möjligt och beslut meddelas snarast.

3.22 Restaurang

TD/TL bör informera arrangörsklubbens restauratör i god tid före tävling om tävlingens omfattning, vilket innebär:

- Antalet spelare, ledare, föräldrar och funktionärer
- Öppethållande, tänk på att även de som startar sent behöver mat
- Kontrollera att det finns samordning mellan förläggningars och restaurangens frukost- och middagsmöjligheter
- Diskutera olika menyer
- Ta hänsyn till om spelarna ska spela 18 eller 36 hål samma dag
- Tänk på att maten kan påverka bedömningen av arrangemanget mycket.

Förslag till planering av meny, se bilaga 8, Förslag planering meny

3.23 Scorekortsinlämning, "Scoring Area"

Se SGF:s Regelkort. Se även Spel- och tävlingshandboken 11.3.9 och 11.4.1. Tävlingsledningen ska organisera och definiera ett område (Scoring Area) där inlämning av scorekort ska ske. I detta definierade område ska spelarna kunna sätta sig ned, kontrollera sina hålresultat, klara ut eventuella regelproblem, alternativa bollar eller annat som kan påverka scoren, göra nödvändiga ändringar, samt därefter lämna ifrån sig påskrivet scorekort. Scorekortet anses inlämnat först då spelaren har lämnat detta definierade område. Tävlingsledningen har även

möjligheten att fastställa senaste tidpunkt för inlämnandet av scorekortet efter avslutat spel. Det är viktigt att noga skylta upp så att spelarna lätt hittar scorekortsinlämningen på väg från 18:e och/eller 9:e green.

3.24 Sjukvård

Omtanken om spelarna ska vara högt prioriterad under en tävling. Tävlingsarrangören ska därför se till att grundläggande sjukvårdsutrustning finns tillgänglig under tävlingarna. Finns möjligheten för arrangören att säkerställa att sjukvårdskunnig personal finns närvarande under tävlingen är detta mycket uppskattat.

3.25 Speltempo - Pace of play

Se SGF:s Regelkort och Regler för golfspel 5.6. Information finns också i bilaga 23, Information om speltempo och ska anslås på tävlingens officiella anslagstavla. Information och rekommendationer om hur man kan/bör arbeta med Pace of play finns i Bilaga 44b, Att arbeta med Pace of Play.

3.26 Starter

Se Spel- och tävlingshandboken 7.5. Arrangörsklubben ansvarar för att det finns en starter på de tee som start sker från. För starters utrustning och arbetsuppgifter se bilaga 13, Instruktion starter.

3.27 Särspel

Se 1.4. För spelare som eventuellt är aktuella för särspel (= spelare som avslutar tävlingen tidigt och eventuellt planerar att lämna tävlingsplatsen) är det viktigt att ange ett klockslag när de ska befinna sig på plats för att delta i ett eventuellt särspel, se bilaga 46, Checklista för särspel.

3.28 Transporter

Arrangörsklubben har inget ansvar för transporter under tävlingsdagarna eller för transporter till eller från arrangörsklubben.

3.29 Tävling avkortad

Riktlinjer för hur en tävlingsledning ska hantera en tävling som måste avkortas finns i Spel- och tävlingshandboken, kapitel 11.4.4. Ytterligare information och hjälp finns i bilaga 9, Avbrott i spelet.

3.30 Tävling avslutad

TD/TL och arrangörsklubb kontaktar SGF:s Tävlingskansli om det finns händelser att rapportera. TD fyller i reseräkning och skickar in till SGF:s Tävlingskansli enligt instruktioner i bilaga 27, Reseräkning TD.

3.31 Vatten

Genomförs tävlingarna i väldigt varmt väder är det extra viktigt att tävlingsorganisationen ser till att det finns tillräckligt med vatten för spelarna under spelet på banan.

3.32 Åskådare

Nedan information finns i bilaga 20 som bör anslås på varje tävlings officiella informationstavla. Det är trevligt om så många föräldrar/tränare/ledare och andra åskådare som möjligt följer spelet i SGF Juniortävlingar. Ju fler som följer spelet på banan, desto bättre inramning och stämning. Det finns inga avstånd som åskådare måste befinna sig ifrån spelaren för att följa spelet. I tävlingar där caddieförbud råder får tävlingsledningen ofta frågor om hur åskådare får/bör agera. Följande är bra att känna till:

Tillåtet

- Att ge spelaren upplysningar om regler, avstånd eller om allmänt kända förhållanden som var pliktområden är belägna eller om hålets placering på green.
- Att vid enstaka tillfälle agera med avsikt att påskynda spelet, till exempel att kratta en bunker eller flytta en bag åt spelaren.
- Att prata med en spelare sporadiskt utan att ge spelaren råd.
- Att ge en spelare regnställ, paraply, mat, dryck eller liknande.
- Att hjälpa till att leta efter en spelares boll.

Inte tillåtet:

- Att dra eller bära spelarens vagn/bag eller hantera spelarens klubbor under spelet
- Att ge spelaren råd. Råd är varje anvisning eller förslag som kan påverka en spelare i hans/hennes spel, till exempel val av klubba eller sätt att slå ett slag
- Att promenera i direkt anslutning till spelaren. Man bör inte gå på fairway och absolut inte på green. Behöver man korsa fairway går det bra men det bör helst ske efter det att spelarna passerat
- Att systematiskt befinna sig i det område där spelarens slag kan stanna och (om spelarens boll kan vara förlorad) påbörja letandet innan spelaren når platsen

Föräldrar och andra åskådare, som har för avsikt att följa särskilda spelare under flera hål, får gärna presentera sig för TD, tävlingsledare och domare. Tävlingsledningen avgör vilka personer som får framföra golfbil på banan under pågående tävling.

3.33 Återstart rond 2 vid 36 hål på en dag

På de tävlingar som spelas över 36 hål på en dag gäller följande riktlinjer:

- TD och domare planerar för ett tidsschema med bilaga 22 som stöd.
- Planera för att rond 2 ska starta 45 minuter efter det att rond 1 är avslutad för varje boll + eventuell transporttid till och från 10:ans tee.
- Rond 2 ska, utom i extraordinära fall, som exempelvis regn och blåst eller tryckande värme, starta på utsatt tid.
- Om deltagarna spelar långsamt utan uppenbar anledning så kan detta medföra att tiden för paus mellan ronderna blir kortare eller helt uteblir.
- Deltagarna ska dock alltid ges tid att få gå in i restaurangen och handla mat att ta med sig ut på banan samt att få fylla på vatten.

3.34 Öppettider

Klubbhus, tävlingssekreteriat, shop, drivingrange och restaurangen ska vara öppna i god tid före första start. Det rekommenderas en timme före första start och gärna en timme efter det att ronderna är avslutade.

Sökregister

A

Allmän information	1
Anmälan	3
Anmälningsavgift.....	3
Ansvarsfördelning	8
Arrangör - klubbkval.....	8
Arrangörsstöd.....	9
Avbrott i spel	9
Avkortad tävling	14
Avslutad tävling	14

B

Banförberedelser	9
Banguide	10

C

Caddie	7
Care for the course.....	6
Care for the course - arrangör.....	10

D

Deltagande klubbar	8
Deltagare.....	3
Deltagarnas ankomst.....	10
Disciplinärenden.....	11
Domare.....	9

E

Ekonomi	9
Exponering	11

F

Flagga	11
Funktionärer	9

G

GIT Tävling.....	11
GIT tävling- Teen Cup	11
Gruppkval	4

H

Hållplaceringar	11
-----------------------	----

I

Information om tävlingen	11
Informationstavla.....	11
Inspelsrond	6, 10
Inställd tävling.....	5

K

Klassindelning	5
Klubbkval.....	4
Kontaktinformation	1
Kontaktperson	8

L

Landskamp	6
Logi - förläggning.....	12
Lokala regler.....	7, 12
Lottning.....	12
Läger	8

M

Media	12
Medlemskap	3

N

Nyheter.....	1
--------------	---

O

Oklarheter.....	12
Organisation.....	8

P

Pace of play-arrangör.....	14
Press.....	12
Prisutdelning	8
Protester	1

R

Regionkval	5
Reserver	3
Restaurang	13
Resultatredovisning.....	11
Resultatredovisning- Teen Cup	11
Riksfinal	5
Riktlinjer för spelares uppträdande.....	6

S

Scorekortsinlämning.....	13
Sjukvård.....	14
Spelarkategorier	3
Spelform	5
Speltempo-arrangör.....	14
Sponsorer	13
Starter	14
Startkit.....	8
Särskiljning	6
Särspel playoff.....	14

T

Tournament Coordinator	8
Tournament Director	8

Transporter	14
Tävling avkortad.....	14
Tävling avslutad	14
Tävlingshandicap.....	3
Tävlingsvillkor	12

U

Uppträdande.....	6
Utrymmen.....	11

V,W

Vatten	14
--------------	----

Å

Åskådare	15
Återbud	4
Återstart.....	15

Ö

Öppettider	15
------------------	----