

## **Speakerlathund**

Det är speakerns uppgift att på ett korrekt och neutralt sätt meddela domarens och linjemännens domslut. Det är viktigt att du som speaker sitter bredvid protokollföraren så ni kan hålla god kontakt och kunna förmedla beslut från domarna till spelare och publik.

### **Före match**

- Speaker hälsar publik, gästande lag och matchfunktionärer välkomna
- Presentera de båda lagens laguppställningar med namn och nummer. Gästande lagets laguppställning presenteras alltid först
- Presentera matchens huvuddomare och linjedomare med namn. Viktigt att förmedla att domarna är under utbildning.

### **Under match**

- Meddela anledning till domarens och linjemännens avblåsningar. Fullt synliga och lättförståeliga händelser som ex blockering, och puck över sarg, icing och offside behöver inte meddelas.
- Informera om gjorda mål, målskytt, assist och tiden för målet
- Informera om när det återstår 1 min (1 och 2 perioden) resp 2 min (3:e perioden)

### **Efter period**

- Meddela resultat och skottstatistik i den aktuella perioden

### **Efter match**

- Meddela resultat och skottstatistik i den sista perioden och totalt.
- Tacka lagen, domarna och publiken för matchen samt hälsa välkommen åter till nästa match.

## **Exempel på manus**

### **Före match**

Åsbro GoIF hälsar gästande lag :(namn på laget), publik, domare och matchfunktionärer välkomna till dagens match i: (aktuell serie).

(namn på bortalag) ställer upp med följande lag: (läs upp laguppställning)

Åsbro GoIF ställer upp med följande lag: (läs upp laguppställning)

Huvuddomare i denna match är: (namn) och linjedomare: (namn)

### **Mål**

(namn på lag) tar ledningen med (ställningen), målskytt nr (nummer och namn på spelare). Assisterad av (nummer och namn på spelare) alt utan assist. Tiden (tid för målet)

Eller

(namn på lag) kvitterar till (ställningen), målskytt nr (nummer och namn på spelare). Assisterad av (nummer och namn på spelare) alt utan assist. Tiden (tid för målet)

### **Utvisning**

(Namn på lag) spelare nummer .... utvisas (antal minuter) för: (anledning till utvisningen) Tid: ...

(namn på lag) fulltaligt

(Namn på lag) drabbas av (antal minuter) för lagstraff, för många spelare på plan. Spelare nr... sitter av straffet.

### **1 resp 2 minuter**

Av första perioden återstår 1 minut

Av matchtiden återstår 2 minuter

### **Efter period**

Ställningen efter den första/andra perioden är: (ställning)

Skottstatistiken för den första/andra perioden : (antal skott för respektive lag)

### **Efter match**

Matchen slutar: (resultat)

Skottstatistik totalt för matchen:

Åsbro GoIF tackar gästande lag (namn på lag), domare, och publik för dagens match och hälsar er välkomna åter till nästa match.