



SPELREGLER

För att skapa en **trygg, rättvis och rolig cup för alla deltagare** gäller följande regler:

Antal spelare

- **5 mot 5:** 4 utespelare + 1 målvakt

Byten

Fria byten gäller under hela matchen.

Spelaren som ska bytas in väntar utanför planen tills spelaren som ska bytas ut har lämnat planen.

Gula och röda kort

Gula och röda kort används inte.

Vid olämpligt uppträdande kan domaren be ledaren att **byta ut spelaren**.

Fasta situationer

(avspark, sidlinjespark, hörna och frispark)

- Spelet startas genom att **driva eller passa bollen längs marken**
- Motståndare ska vara minst **5 meter från bollen**
- Alla fasta situationer är **indirekta** (bollen får inte gå direkt i mål)

Straffar

Straffar och straffområde används **inte** i denna spelform

Inkast

Inkast används inte.

Spelet återupptas där bollen gick ut genom en **sidlinjespark** (på samma sätt som en frispark).

Spel vid målvakt

När det anfallande laget avslutat sitt anfall och målvakten har kontroll på bollen gäller följande:

- Motståndarlaget ska **backa tillbaka till mittlinjen**
- De får inte gå över mittlinjen förrän bollen **lämnat målvaktens händer**
- Målvakten sätter igång spelet genom att **rulla eller passa bollen längs marken**



Domare

Domarens beslut är **alltid slutgiltigt** och ska respekteras av spelare, ledare och publik.

Matchstart och slutsignal

Alla matcher **startas och avslutas med signalhorn**. Samtliga matcher är **12 min** långa.

Faciliteter

Omklädningsrum finns **ej** att tillgå.

Toalett finns i klubblokalens **källare**.