

ANSÖK OCH SKAPA EN SANKTIONERAD TÄVLING

Tävling

För att anordna en sanktionerad tävling krävs att föreningen har ett aktivt medlemskap i Svenska Padelförbundet. Mer information om att bli medlem finns på www.svenskpadel.se

För att som spelare få delta i en sanktionerad tävling krävs att spelaren är medlem i en förening och har giltig tävlingslicens. Tävlingslicens löser du via Rankedin <u>https://rankedin.com/en/organisation/1340/svenska-padelforbundet/</u>

Ansök om sanktionerad tävling

För att ansöka om att arrangera en sanktionerad tävling skall man först börja med att skicka in en ansökan till förbundet via någon av länkarna nedan. Man ansöker på hemsidan <u>www.svenskpadel.se</u> under Arrangera tävling.

Det finns sanktionsbestämmelser att förhålla sig till och även dem hittar ni på hemsidan. Ansökningarna godkänns kvartalsvis enligt datum nedan.

Tävlingsdatum	Ansökan	
Januari-Mars	31 oktober året före	
April-Juni	31 januari	
Juli-September	30 april	
Oktober-December	31 juli	

Skapa tävling i Rankedin

Efter godkänd ansökan så ska föreningen lägga upp turneringen i Rankedin. Vi rekommenderar föreningen att använda sin föreningsprofil vid skapande av tävlingen, början med att logga in på denna.

Välj sedan Create - Tournament i menybaren enligt bilden nedan.

Create A Club	Rankings	Calendar	E-Referee
Events			
More	feam League	Club Lea	ague
Club / Organisatio	n R	anking	Manual
Request a free demo		USE	Manual

Rutan nedan dyker då upp, varpå man väljer create.





STEG 1 - Redigera

A. Tournament Name 🖗

Här väljer du vad tävlingen skall heta samt att du kopplar tävlingen till "SPF Padel Ranking" with permission.

B. Ranking (Can be changed before Sign in is closed) SPF Padel Ranking Privacy Policy: With Permission

När förbundet godkänt användandet av denna ranking hamnar den i tävlingskalendern på Svenska Padelförbundets organisationssida på Rankedin samt på förbundets hemsida under kalender.

När ni väljer datum och tid för tävlingen är det viktigt att veta att tävlingen inte får lov att börja innan 16.00 en vardag om inte detta kommunicerats till spelarna under regulations/info.

Ni väljer sista anmälningsdag för tävlingen i detta skede. Sätt utgång av anmälningstid måndag eller tisdag och publicering av lottning senast söndag samma vecka. Då kommer samma ranking gälla vid anmälningstidens slut och lottning. Rankingen uppdateras varje vecka natten mellan söndag-måndag.





D. Regulations

Det är mycket viktigt att kommunicera tävlingsinformation under "Regulations / Info". En lathund finns längst ner i detta dokument att klistra in och redigera.

Innehållet i regulations skall tydliggöra:

- 1. Anmälningstiden ange när den går ut samt när tävlingen lottas och publiceras.
- 2. Klasser ange vilka klasser ni avser att genomföra samt antalet lag per klass.
- **3. Tävlingsform** tex om det är ett spelträd med plate (b-slutspel) eller gruppspel med slutspel. Skriv hur matcherna spelas, antal set, ev golden point, supertiebreak etc.
- **4. Tävlingsdagar** förtydliga vilka dagar de olika klasserna kommer att spelas. Det underlättar för spelare att planera, även om de vid anmälan inte alltid vet vilken klass de hamnar i.
- 5. Wildcard ange hur många Wildcard ni tänkt tilldela per klass samt hur och när man ansöker. Rekommenderat är samma dag som tiden för att anmäla går ut. Ett ansökande par skall vara anmält i klassen. Rekommendation är 2 WC per 16 par.
- 6. Startavgift ange vad det kostar per person eller lag att vara med samt hur och när betalning ska ske. Rekommenderad startavgift max 800kr / par för senior max 600 kr / par.
- 7. Övrigt Informera gärna spelare om det är något de bör känna till om anläggningen, logi och matmöjligheter i området, parkering, inbollning eller sådant som kan underlätta både för tävlingsledare och spelare.

E. Club / Organizer + Online Payment Recipient 🕑

Behöver ej göras något här.

F. Location

Under Location fyller du i vart tävlingen skall spelas. Komplettera med stad om den inte kommer upp automatiskt.

G. Courts

Under Courts anger du banornas namn/nummer. Lägg till så många banor du tänkt använda som mest under turneringen. Märk gärna en ev. centercourt med CC. Du kan ändra namn vid senare tillfälle om du önskar.



H. Advanced

H. Advanced		
Live streaming		
Planned		
Ask for consent Ask the players to share personal data with admin at sign in 0		
Prize		
Prize	Padelbollar	
Payment options		
Payment	\checkmark	
Payment Fee	In step "3. Classes" you set the amount of the fees	
Payment type	Cash v	
Currency	Swedish krona (SEK) 🗸	

Under Advanced är det viktigaste att kryssa i "Ask for concent". Då får man som arrangör möjlighet att ta del av spelarnas kontaktuppgifter vilket kan vara användbart i senare skeden.

STEG 2 – Logos

Här kan ni välja att ladda upp föreningens logotype, sponsorers logotyper och och andra bilder ni vill marknadsföra i samband med evenemanget. Den första bilden du laddar upp hamnar på tävlingens startsida.

STEG 3 – Klasser

Fyll i namn på klass, exempelvis Herr B och matchtyp Men-Doubles. Sätt ingen deltagargräns här, då stängs anmälan när antalet anmälningar uppnått gränsen. Man ska komma med på rankingpoäng och inte "först till kvarn".

Välj vilka speldagar respektive klass skall spela på och lägg till klass. I samband med detta får man en fråga om anmälningsavgiften, ange priset per person. Rekommenderat max är 400 kr / spelare för seniorer och 300 kr / spelare juniorer.

När alla steg ovan är gjorda så är tävlingen redo för att publiceras i Rankedin. Det är först när Svenska Padelförbundet godkänt användandet av rankingsystem som tävlingen dyker upp i förbundets tävlingskalender, detta brukar dröja någon dag. Kontrollera därför innan du publicerar att du lagt till SPF Padel Ranking som ranking under steg 1.

När anmälningstiden gått ut fortsätter man med följande steg.

STEG 4 – Spelare



När anmälningstiden går ut, klicka på "Ladda ner lista över spelare". Denna lista innehåller alla spelare i alla klasser och är bra att spara.



Se över anmälda lag, sortera lagen enligt rankingpoäng, placera in eventuella wildcards, ta bort eventuella dubbelanmälningar och fyll klasserna uppifrån och ner.

De som inte kommer med i någon klass bör flyttas till en ny "klass" ni skapar som ni döper till reservlista. Kontrollera att samtliga spelare har en aktiv tävlingslicens samt en hemmaförening.

Se över lagens snittpoäng för att se om de är godkända att delta i den aktuella klassen. Har en tävling bara en klass går man på listan nedan, vilket innebär att ett lags snittpoäng inte får överstiga rankingpoängen på den spelare som ligger lägst i klassen ovan. Se klassindelning nedan:

Herrar (ca 2800 licenserade spelare)

- Elit: 1 20
- Klass A: 21 60
- Klass B: 61 200
- Klass C: 201-1400
- Klass D: 1401 -

Damer (ca 1300 licenserade spelare)

- Elit: 1 20
- Klass A: 21 50
- Klass B: 51 160
- Klass C: 161 800
- Klass D: 801 –

Ett exempel - ett damlag som anmält sig till en B-klass får inte ha en snittpoäng som överstiger de rankingpoäng som den spelare som är rankad 51 har. För ett herrlag som har anmält sig till en B-klass gäller det att de inte får ha en snittpoäng som överstiger de rankingpoäng som den spelare som är rankad 61 har osv.

Har en tävling flera klasser, är det bara den högsta klassen som avgör vilka spelare som inte får lov att vara med. Exempel – om en tävling har både en A- och B-klass innebär det att Aklasspelare får lov att delta i B-klassen trots att de kan ha snittpoäng som överstiger den spelare som är rankad 51 för dam och 61 för herr. Man går alltså på den högsta klassen när man sätter klassgränserna och spelarna fördelas sedan utifrån poäng uppifrån och ner.

När klasserna är kompletta skall ni välja antalet spelare som skall seedas, 25 eller 50%. Vid upp till 8 deltagande lag rekommenderas 50% och vid 16 eller fler 25%.

Steg 5 – Stäng login (anmälan)

Klicka på stäng login och stäng möjligheten att anmäla sig när anmälningstiden gått ut. Då försvinner den gröna rutan JOIN på Rankedin.

Steg 6 - Lottning

Nu är det dags att välja spelform och lotta klasserna. Vid tävlingsform - Utslagsturnering med plate (förlorar-turnering) gör man enligt följande i rankedin:

- 1. I Adminverktyget väljer du 6. Draw / Lottning.
- 2. Välj Lottningskapare.
- 3. Klicka på Stage 1.



- 4. Välj: Elimination draw (och antal lag på hela klassen), Playoffs: None och Plates: Double plate.
- 5. Spara och gå tillbaka
- 6. Generera lottning och förhandsgranska densamma
- 7. Lottning får enbart göras om utifall att uppenbara fel görs, tex att man missat att seeda klassen.
- 8. Vid lottning skall alltid 2 representanter från föreningen finnas med.

Steg 7 – Tidsplanering

Fundera på hur ni vill lägga upp matcherna, vi rekommenderar 60-90 minuter per match med marginal för eventuella förseningar. Det kan vara klokt att schemalägga pauser i spelschemat. Detta beror givetvis på vilken typ av matchformat ni valt. Tex matcher med 3 set, golden point och skiljeset som supertiebreak går fortare än fulla set osv.

Använd med fördel advanced under denna rubrik då det blir enklare att ordna spelschemat senare.

Steg 8 – Spelschema

Välj schemalägg matcher och korrigera efter behov. Denna drag-and-drop funktion är enkel och du kan flytta matcher och skapa utrymme mellan matcher vid behov.

När spelschema är klart välj publicera, då publiceras även lottningen.

Steg 9 - Starta tävlingen

Vi rekommenderar att ni, några dagar innan tävlingen börjar, startar turneringen i Rankedin. Detta leder till att samtliga spelare får en notis med sina starttider. Vid eventuella avhopp efter att turneringen är lottad får man endast ta in lag från reservlistan om det inte påverkar lottning/seedning. Tävlingsbestämmelser finns på <u>www.svenskpadel.se</u> som reglerar hur man hanterar reserver, spelare som är sjuka mm.

När tävlingen startat och spelet är igång

Under tävlingen registreras matchresultat löpande i spelschemat. Lättast är att registrera matchresultat under punkt 8. Klicka på Enter result och scrolla ner, där finns matcherna i tidsordning och gör det enkelt att följa vilka som rapporterat och inte.

Förbered gärna spelarna så hemmalaget hämtar matchbollaroch att vinnarna <u>alltid</u> rapporterar korrekt matchresultat och tar med bollar tillbaka till tävlingsledningen.

Fyll alltid i "detailed scoring" vilket betyder set och gameresultat. Vid supertiebreak registrera som exempelvis 1-0 i game och fyll i tiebreaksiffor exempelvis 10-5, detta är extra viktigt vid poolspel.

WO ska tilldelas om ett lag, efter det att lottningen är gjord, väljer att hoppa av turneringen och inget lag har ersatt deras plats. Blir man vinnare genom WO ger det poäng, framflyttning via BYE ger ej poäng (räknas ej som vinst) per automatik.



Lämnas WO i gruppspel rapporteras det som 6-0 6-0 till vinnarna.

Kontrollera att samtliga matcher är registrerade när tävlingen är färdigspelad.

AVSLUTA INTE TÄVLINGEN SJÄLVA!

EFTER avslutad turnering så behöver förbundet förmodligen ändra i rankingen, <u>lägg därför</u> <u>till Svensk Padel som admin</u> på tävlingen. Detta gör du under punkt 1. Redigera och kugghjulet uppe till höger. Vi kommer då gå in i tävlingen och kontrollera rankingpoäng/placeringar på samtliga klasser. Tävlingen registreras och rankingpoäng syns normalt hos spelarna måndagen en vecka efter att tävlingen avslutats.

Skicka ett mail till: <u>tavling@svenskpadel.se</u> och informera att tävlingen är färdigspelad och att ni lagt till Svensk Padel som admin.



Bilaga 1 – att kopiera in och redigera under tävlingsinfo / regulations

Välkommen till Player Open - sanktionerad A och B klass för damer och herrar. Tävlingen spelas i Xxxxxx (stad) Xxxxx Padelklubb står som värd.

ANMÄLAN:

Stänger tisdag 9/8 kl 23.59

(stäng anmälan så att du hinner lotta tävlingen före söndag natt då rankingen uppdateras, bäst är att stänga anmälan en måndag och sedan lotta under veckan, lottningen bör vara publicerad 5-10 dagar före tävlingsstart så att spelarna kan förbereda eventuella resor)

LOTTNING:

Publiceras onsdag 10/8

TÄVLINGSKLASSER:

Herr A 8 par Dam A 8 par Herr B 16 par Dam B 16 par

Anmäl dig enbart i en klass. Du kan komma att flyttas mellan klasserna, rankingpoäng avgör i vilken klass du hamnar. Kommer du inte in i någon klass hamnar du på reservlista. (Ta för vana att planera storlek på klasserna så att A är mi

TÄVLINGSLICENS:

Tävlingen är sanktionerad av Svenska Padelförbundet och en aktiv tävlingslicens krävs. https://svenskpadel.se/tavling/tavlingslicens/teckna-licens/

TÄVLINGSFORM:

A-klass Dam/Herr spelas som utslagsturnering med plate. 3 fulla set i huvudturneringen, plate (b-slutspel) spelas med supertiebreak. Golden Point tillämpas genom hela turneringen.

B-klass Dam/Herr spelas som utslagsturnering med plate.Från kvarstfinal spelas 3 fulla set, före det används supertiebreak.Plate spelas med supertiebreak.Golden Point tillämpas genom hela turneringen.

TÄVLINGSDAGAR:

A-klasser lördag-söndag, start tidigast lördag 09.00 B-klasser fredag-lördag, start tidigast fredag 17.00

Exakta speldagar/tider publiceras i samband med lottning och dagar kan komma att ändras till följd av deltagarantal, dock kan det inte bli fler dagars spel än vad som nämns ovan.

WILDCARD:

Föreningen äger rätten att dela ut 2 WC per klass.

För att ansöka behöver du vara anmäld samt maila din ansökan/motivering till xxxxx@xxxxx.se Ansökan skall vara föreningen tillhanda innan anmälningstiden gått ut.



STARTAVGIFT:

Alla seniorklasser (max) 800 kr / par Alla ungdomsklasser (max) 600 kr / par

Betalning med Swish/kort (ej kontant) vid ankomst och avprickning i hallen.

BOENDE:

Svenska Padelförbundet har partneravtal med Elite Hotels där du som medlem i en förening kan boka med upp till 20% rabatt. Använd koden PADEL vid bokning

Alternativt finns xxx hotell i närheten.

ÖVRIGT:

I hallen serveras enklare måltider under speldagarna.

Vi har en rymlig parkering utanför med laddstationer, vi har en bra shop, gym och omklädningsrum med bastu.

Mer information om anläggningen hittar du på xxxxxx.se

Har du frågor skickar du via rankedinchatten och vi återkopplar så snart som möjligt.

Varmt välkomna till XXXXX Open