



Ungdomsishockey

Ungdomsishockey fungerar som vanlig ishockey men har en intervallklocka som kontinuerligt räknar ner under matchen. Vid slutet av varje intervall ljuder matchsirenen.

Vid uppstart av ungdomsishockey måste ett antal val göras:

- Texten "45s N/J?" visas. Detta är intervalltiden. Växla mellan tillgängliga tider, 45, 60, 90 och 120 sekunder, genom att trycka på [No]. Acceptera en intervalltid med [Yes].
- Texten "Auto.stop N/J?" visas. För automatiskt stopp vid slutet på ett intervall, tryck [Yes], annars tryck [No].
- Texten "Matchtid 15:00.0" visas. Acceptera tiden med [Yes] eller ange en annan tid.
- Texten "Uppräkning N/J?" visas. Växla mellan upp- och nedräkning med [No] och acceptera valet med [Yes].
- Texten "Period Max. 3" visas. Tryck [Yes] för att acceptera eller ange ett annat antal.