

Tävling

Anmälan och kommunikation

- Anmälan görs genom att svara Ja på kallelsen på Laget.se (Tävlingsansvariga Cecilia Skalberg och Susanna Aurell).
- Innan anmälan till tävling måste åkaren ha sett till att ha löst transport till och från tävlingen, vilket inkluderar transport mellan hotell eller annat övernattningsställe och tävlingsarenan. (Klubben har inte möjlighet att ta ansvar för de tävlandes resor till och från tävlingar.)
- I WhatsApp-gruppen Tävlingsåkare läggs info upp om tävlingar och startlistor mm, och där kan man tillsammans planer och lösa sådant som hör till tävlingar.

Resor

- Första och sista tävlande ansvarar för att ta med tränare till tävlingen (givetvis får man hjälpa varandra inom klubben genom att t ex stanna kvar eller byta uppgift).
- Reseplanering ska göras så snart som startordningen är fastställd.
- Krävs hotellövernattning pga t ex tidig start så står klubben för tränarens hotellkostnad. Klubben kan bekosta tränares rese- och/eller boendekostnader även i andra fall, om t ex logistik/boende inte går att lösa. Detta utreds/bedöms från fall till fall – i god tid! (Detta täcks av klubbavgiften som varje tävlande betalar vid varje tävling).

Betalning

- Swisha tävlingsavgiften + klubbavgift 90 kr, till nummer 123 218 4778, senast den sista samma månad som tävlingen sker
- Ange Tävlingens namn + Åkarens namn
- Om inte Swish sker senast den sista samma månad som tävlingen sker, kommer åkaren att få en faktura (skickas via Laget.se). Vid fakturering av tävlingsavgift tillkommer en administrativ avgift 100 kr per tävling, samt fakturaavgift enligt pristabell från Laget.se. Betalningsvillkor 10 dagar.
- Den som tävlar för första gången efter avklarat tävlingstest betalar ingen avgift
- Anordnande klubb kan välja att ta ut en lägre tävlingsavgift än maxbeloppet, om så sker meddelas det i WhatsApp-gruppen Tävlingsåkare

Avgifter

- System 1: **485 kr** (395 kr + 90 kr klubbavgift)
- System 2: **675 kr** (585 kr + 90 kr klubbavgift)
- System 3: **1 285 kr** (1 195 kr + 90 kr klubbavgift)