Team Kalix innebandyklubb

SEKRETARIATET

Har man inte tidigare suttit i sekretariat under en innebandymatch så är det inte så lätt att få allt rätt.

- Kan vara en hel del stress och få med allt innan och under match
- Sekretariatet har en nyckelroll för att en innebandymatch ska kunna spelas
- Sekretariat skall bestå av minst 3 personer
    - Speaker
    - Protokollförare/matchprotokollet
    - Tidtagare/Klockan
    - Ev. en som sköter musiken
- Sekretariatet skall finnas på plats senast 45 minuter före utsatt matchstart.
- Följande utrustning ska finnas i sekretariatet vid varje match:
    - Matchur
    - Mikrofon
    - 4 godkända matchbollar
    - Penna
    - Matchprotokoll
- Utvisningsbåset ska ha plats för minst två sittande personer från varje lag
- Sargvakter skall även finnas tilldelade inför varje match

SPELTIDER MATCHER 26/27

Serie	Division	Domararvode per/domare	Speltid	Effektiv speltid	5 min Sudden Death vid oavgjort vid full tid	Paus tid	Krav på 2 domare
HERR	2	1000 kr	3x20	JA	JA	10	JA
DAM	1	900 kr	3x20	JA	JA	10	JA
HERR / DAM	Utv.	800 kr	3x20	JA	JA	10	JA
HJ/DJ 18 SM	JAS	950 kr	3x20	JA	NEJ	10	JA
Flickor RÖD	HÖG	430 kr	3x15	Sista 3min	NEJ	10	JA
Flickor RÖD	LÅG	300 kr	2x20	NEJ	NEJ	5	JA
Pojkar RÖD / Hutv	1-4	650 kr	3x20	Sista 3min	NEJ	10	JA
Pojkar RÖD	5-10	430 kr	3x15	Sista 3min	NEJ	5	JA
Pojkar/Flickor BLÅ	1-4	180 kr	2x20	NEJ	NEJ	5	JA
Pojkar/Flickor GRÖN	1-3	140 kr	2x14	NEJ	NEJ	5	NEJ EN 1
Pojkar/Flickor GRÖN	4	140 kr	2x14	NEJ	NEJ	5	NEJ EN 1
Senior DM DAM/HERR		1000 kr	3x20	JA	Enl. direktiv	10	JA

Protokollföraren

- Se till att ha 3 exemplar av matchprotokoll (Skrivs ut av ledaren i vanliga fall)
- Ansvarig ska föra protokoll samt registrera händelser i Ibis (Gäller endast för röda serien och uppåt)
- Innan matchstart skall varje lag signera matchprotokollet
  Protokollförare ska kontrollera att lagkapten och målvakter är markerad
- Under matchen ska protokoll föras över
  Mål med målskytt, passningsläggare till mål,
  straffslag
  timeout
  utvisningar med spelares eller ledares nr och utvisningskod
  period och tid när situationer inträffat.
- Ledare ska noteras som L1 till L5 om dessa blir utvisade.



- Efter match/period skall man fylla i matchresultat, spelarstatistik, total publik
- protokollförarens underskrift på protokollet som en bekräftelse på dess riktighet.

Matchtidtagare

- Har till uppgift att sköta matchklockan.

- Tidtagaren ska före match kontrollera att matchklockan fungerar är rätt programmerad samt att paussignal fungerar.
  Saknas signal i hallen ska tidtagaren anordna manuell signal, företrädesvis visselpipa eller signalhorn.

- Tiden ska räknas från 00.00 och uppåt.
- Vid rullande tid ska tidtagaren ska starta klockan då bollen spelas efter domarens signal. Tiden ska stoppas endast på något av dessa direktiv från domaren:
  - blåser för mål
  - blåser för utvisning
  - blåser för straffslag
  - visar tecken för att stoppa tiden

- Då matchtiden stoppats ska tiden startas då bollen spelas på nytt av spelare.
- Vid straffslags genomförande ska matchklockan stå still, och startas först då straffslaget har genomförts och tekning sker efter domares signal.

- Se manual för inställning av klockan

Speaker

- Förmedla all nödvändig information om matchen till publik, spelare och ledare.

- Speaker får under inga villkor fälla förlöjligande kommentarer om domslut, publik, spelare eller liknande händelser.

- Före match ska speaker hälsa publik, spelare och domare välkomna.

- Under match ska speaker lämna information om målskyttar, passningsläggare och utvisade spelares namn och nummer, samt informera om utvisningstidens längd och orsak.

- Speaker ska även meddela när lag blivit fulltaliga

- Följ talmanus som avses för Team Kalix IBK (se separat blad)

TALMANUS FÖR SPEAKER

FÖRE MATCHSTART

- **OBS! Meddela att det är 10 min kvar innan matchstart**
- Team Kalix IBK hälsar gästande lag ……. , publik och domare välkommen till dagens match
  Vi tackar även våra Sponsorer:
- Team Kalix guldsponsorer är:
  Kalix Bo, Nyab Infrastruktur, Inter Sport, Actemium och Ica-Näsbyn
- Om det finns lagets egna Sponsorer eller matchsponsorer så presenterar ni även de
- Passa på att handla i vår servering uppe på läktaren. Den är öppen under hela matchen
- Presentera lagen ca 5 minuter före matchstart, börja med bortalaget, sedan hemmalaget
- Presentera dagens domare

UNDER MATCH

- Speaker annonserar mål och assist, samt utvisningar
- Presentera målgörare/assist efter det att domaren blåst i gång spelet. (Nr namn på målgöraren, assist av nr namn, samt tid)
- Ex: Bortalaget (Namn) tar ledning med 1–0
- Ex: Kalix **"ökar"** sin ledning till 2–0
- Kalix ”**reducerar"** till 1–2 om man ligger under med 0–2
- Speaker annonserar även time out efter domarens signal.
- Annonsera att 1 minut återstår av period
- Annonsera att 2 minut återstår av ordinarie matchtid. (Period 3)

PERIODPAUSAR

- Speaker går igenom matchhändelserna i paus 1 och 2
- Annonsera att serveringen är öppen.
- Annonsera i varje periodpaus klubbens guld sponsorer och eventuell matchsponsor
- Pris till matchens lirare i bägge lagen utses/gäller seniorlag

TÄNK PÅ ATT PRATA KLART OCH TYDLIGT OCH INTE FÖR FORT I DITT UPPDRAG SOM SPEAKER.

LATHUND TILL TIDURET INNEBANDY BASIC LED190/250/300

1. Starta upp klockan genom att sätta in kabeln enligt bild



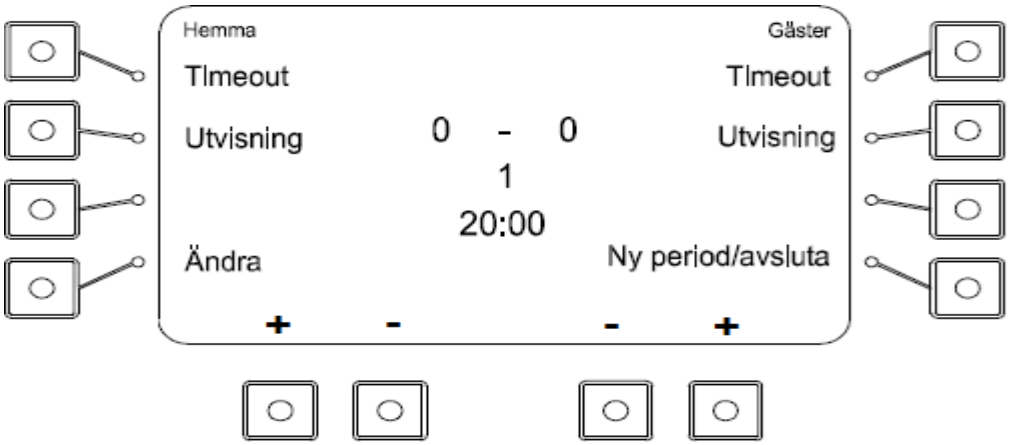
2. Klockan startar upp och ni får denna bild se nedan



3. Välj innebandy

4. Vid uppstart av sporten visas paustid och den förvalda tiden är 10 minuter. (Standard inställning) Tryck [Ok] för att acceptera den

5. Skärm då spelet är stoppat se nedan



6. **Justera/kontrollera tider beroende på i vilken serie man spelar. Ändra periodtider, pausvila**
   För att ändra periodtiden, välj [Ny Period/Avsluta] och sedan [Sportinställningar]. Tryck på [Periodtid], pausvila och ange sedan den nya tider i minuter. En ny match kommer att startas. Den nya periodtiden kommer att vara kvar till dess att sporten avslutas med [Avsluta match]

7. Resultat
   Lägg till eller ta bort poäng med knapparna [**+**] och [**–**] längst ner på skärmen.

8. Tidtagning
   Tryck på [Start] för att starta klockan och [Stop] för att stoppa den. När perioden är slut stoppas klockan automatiskt. Efter tio sekunder börjar pausnedräkningen. När nedräkningen är klar eller [Stop]-knappen trycks ner växlar manöverapparaten automatiskt till nästa halvlek.

9. Timeout

   Lägg till en timeout på 30 sekunder genom att trycka på [Timeout]-knappen. För varje timeout visas en prick vid sidan av sportikonen överst på displayen. Tryck på [Stop] för att avbryta timeout

10. Lägga till utvisning – när utvisningstavlor används

    Välj [Utvisning] för det aktuella laget för att starta en utvisning.
    Ange ett spelarnummer med siffertangenterna och tryck [Ok]. Förvald tid är 2 minuter men flera andra tider visas också på skärmen:

    2 + 2 minuter
    10 minuter
    2 + 10 minuter
    5 minuter

    Tryck [Ok] för att acceptera den förvalda tiden på 2 minuter, välj en av tiderna ovan eller ange en annan tid med siffertangenterna följt av [Ok].

    Tryck på Start för att starta alla inmatade utvisningar. De aktuella utvisningarna visas överst på manöverapparatens display. Upp till fem utvisningar kan matas in för varje lag men max två kan visas på displayen.

11. Ta bort utvisningar

    Tryck på [Ändra] och sedan på [Ta bort utvisningar] för att ta bort en utvisning. Utvisningarna visas en och en. Ta bort en utvisning med [Ja] eller stega förbi den med [Nej].

12. Starta ny match

    För att avsluta och starta en ny match, stoppa först klockan och välj sedan [Ny Period/avsluta] och sedan [Ny match]. Välj [Ja] när frågan ”Är du säker” visas. En ny match startas. Om lagnamn har angetts kommer

de stå kvar på tavlan. Eventuella inställningar som gjorts i tidigare matcher kommer att finnas kvar.

13. Avsluta och gå tillbaka till startskärmen.
    För att helt avsluta sporten och gå tillbaka till startskärmen, välj [Ny Period/avsluta] och sedan [Avsluta match]. Välj [Ja] när frågan ”Är du säker” visas. Alla tillfälliga inställningar som gjorts samt lagnamn kommer att raderas.