

SIGTUNA IF

John Åkerlunds väg 10A, 193 31 Sigtuna,
Sweden

+46 8 592 560 60



Välkommen Fotbollsutvecklare till Sigtuna IF Fotboll

Fotbollsutvecklaren är en viktig del av Sigtuna IF:s arbete med att skapa **en trygg, lärande och inspirerande fotbollsmiljö för barn och ungdomar.**

Du hjälper föreningens ledare att omsätta **Blå Tråden** i praktiken och säkerställer att vi tränar och spelar på ett sätt som följer vår värdegrund:

Glädje – Utveckling – Gemenskap

Fotbollsutvecklarens uppdrag är att stötta ledare och verksamhet i utveckling av träningsmiljö, arbetsätt och fotbollsinnehåll.

Fotbollsutvecklaren har inget operativt ansvar för enskilda ärenden i lag. Vid beteendemaningar stöttar fotbollsutvecklaren tränare och lagledare enligt Blå Tråden.

Som fotbollsutvecklare i Sigtuna IF Fotboll förväntas du känna till Blå Trådens Kärnversion. Fördjupningen används som stöd i vardagen.

1. Din roll – Vad du ansvarar för (VAD)

Fotbollsutvecklaren ansvarar för att:

- skapa trygghet, glädje och lärande i träningsmiljöerna
- stärka ledarskap och träningskvalitet i ungdomslagen
- stötta ledare i planering och genomförande av träningar
- bidra till att föreningens spelidé omsätts i vardagen
- säkra struktur och progression genom alla åldrar
- vara länken mellan sportlig strategi, ledare och spelare
- driva specifika utvecklingsområden enligt Bilaga 1

2. Hur du gör det (HUR)

Du arbetar genom att:

✓ Vara ett ledarstöd på planen

- delta på träningar
- observera, stötta och ge feedback
- hjälpa ledare med planering, nivåanpassning och pedagogik
- följa upp träningskvalitet och skapa reflektion

✓ Driva ledarutveckling

- hålla tematräffar och korta fortbildningar
- stötta föreningstränare och ungdomsledare
- skapa samarbete mellan lag

✓ Driva projekt & initiativ

- temaveckor, gemensamma pass, utvecklingsprojekt

- skapa material för spelidé, utbildning och planeringsstöd

✓ Säkerställa kvalitet

- följa upp träningsmiljöer och årscykler
- dokumentera insatser, observationer och förbättringar
- rapportera till sportchef och fotbollskommitté

3. Varför rollen är viktig (VARFÖR)

Fotbollsutvecklaren bidrar till att:

- fler ledare känner stöd, trygghet och riktning
- träningskvaliteten blir enhetlig och hållbar
- lag får bättre progression och tydligare utbildningsvägar
- spelare utvecklas genom samordnade arbetssätt
- föreningens spelidé blir levande genom alla åldrar

4. Generell årsplan

Period	Fokusområde	Aktiviteter / Initiativ
Q1 (jan–mars)	Ledarstöd & uppstart	<ul style="list-style-type: none"> • kartläggning av lag • genomgång av träningsplaneringar • uppstartsträff med ledare
Q2 (apr–juni)	Närvaro & observation	<ul style="list-style-type: none"> • aktivt stöd på träningar • feedback till ledare • identifiera utbildningsbehov
Q3 (jul–sep)	Ledarutveckling & projekt	<ul style="list-style-type: none"> • genomföra tematräningar och gemensamma ledarpass. • förbereda utvecklingsinsatser inför hösten.
Q4 (okt–dec)	Utvärdering & planering	<ul style="list-style-type: none"> • Sammanställning av året. • Ledarträff med utvärdering. • Planering inför nästa säsong.

5. Kompetens och profil

En fotbollsutvecklare i Sigtuna IF:

- har erfarenhet av barn- och ungdomsfotboll
- förstår spelarutveckling och ledarskap
- är positiv, tydlig och lösningsorienterad
- kan inspirera och bygga relationer
- representerar Blå Trådens värderingar

Bilaga 1: Specifika ansvarsområden

Som fotbollsutvecklare har du ett eller flera ansvarsområden enligt listan nedan. Varje område har tydliga leverabler och ska stötta föreningens långsiktiga utbildningsstruktur. Rollerna samarbetar nära och har överlapp.

Område	Ansvarsområde	Syfte	Ditt Ansvar	Leverabler / Resultat
Strategiska utbildnings-områden	Spelidentitet	FOTBOLL – En gemensam idé för hur SIF spelar fotboll.	<ul style="list-style-type: none"> Förvalta och utveckla SIF:s spelidentitet. Säkerställa att den är möjlig att genomföra i alla åldrar. Arbeta nära spelformsansvariga och tränare. Ta emot och omsätta feedback från ledare. 	<ul style="list-style-type: none"> Uppdaterad spelidentitet årligen. Spelformsanpassade principer. Presentationsmaterial och workshops.
	Spelarutbildningsplan (SUP)	FOTBOLL – Skapa tydlig utvecklingsväg för alla spelare.	<ul style="list-style-type: none"> Uppdatera och kvalitetssäkra SUP. Säkerställa genomförbarhet i vardagen. Utbilda ledare i planens användning. Samverka med spelformsansvariga. 	<ul style="list-style-type: none"> SUP 2025+. Ålderspaket för alla spelformer. Ledarchecklistor. SUP-introduktion vid lagsupport.
	Ledarutbildningsplan (LUP)	LEDARE – Säkerställa föreningens ledarkompetens.	<ul style="list-style-type: none"> Skapa och underhålla LUP. Planera utbildningar internt/externa. Följa upp att krav uppfylls. Stödja nya och befintliga ledare. 	<ul style="list-style-type: none"> LUP 2025+. Ledarutbildningstrappa. Ledarintroduktion. Årlig utbildningskalender.
	Uppstart Lag	LEDARE – Säkerställa föreningens ledarkompetens	<ul style="list-style-type: none"> Säkerställa att föräldratränare får en tydlig grund Planerar initiala träningarna med lagen Etablerar SIF Träningsmetodik i nystartade laget 	<ul style="list-style-type: none"> Utbildade föräldratränare Träningsplan vårsäsong nystartat lag Överlämning ledarteam Återrapportering Fotbollsutveckling
Spelforms-ansvar	Spelforms-ansvar: 3v3	FOTBOLL – Trygg start för de yngsta.	<ul style="list-style-type: none"> Säkerställa att SUP följs. Stötta ledare i metodik. Hålla introduktionspass. 	<ul style="list-style-type: none"> Spelformspaket 3v3. Enkla temapass.
	Spelforms-ansvar 5v5	FOTBOLL – Grunder i spelbarhet, spelglädje.	<ul style="list-style-type: none"> Utbilda ledare i 5v5-principer. Stötta vid nivåanpassning. 	<ul style="list-style-type: none"> Spelformspaket 5v5. Matchmiljöriktlinjer.
	Spelforms-ansvar 7v7	FOTBOLL – Övergång till större spel.	<ul style="list-style-type: none"> Säkerställa progression från 5v5. Hålla gemensamma pass för lagen. 	<ul style="list-style-type: none"> Spelformspaket 7v7. Temapass 7v7.
	Spelforms-ansvar 9v9	FOTBOLL – Nya roller, taktik och beslutsfattande.	<ul style="list-style-type: none"> Utbilda ledare i 9v9-principer. Stötta inför matchplanering. 	<ul style="list-style-type: none"> Spelformspaket 9v9. Ledarstöd inför matche
	Spelforms-ansvar 11v11	FOTBOLL – Fullfotboll & individuell specialisering.	<ul style="list-style-type: none"> Säkerställa att spelare får rätt stöd. Stötta taktiskt och i matchmiljö. 	<ul style="list-style-type: none"> Spelformspaket 11v11. Årsplan 11v11.

Område	Ansvarsområde	Syfte	Ditt Ansvar	Leverabler / Resultat
Ledar- & ungdoms-utveckling	Ungdomsledar-koordination	LEDARE + SPELARE – Skapa en trygg och utvecklande miljö med unga förebilder.	<ul style="list-style-type: none"> • Onboarda och utbilda ungdomsledare. • Säkerställa mentorskap. • Stötta ungdomsledare i deras utbildning. • Följa upp trivsel och utveckling. 	<ul style="list-style-type: none"> • Onboarding av ny Ungdomsledare. • Ungdomsledarhandbok. • Terminrapport. • Mentorsstruktur.
	Övergångstränare	SPELARE – Stötta individens utvecklingsresor inom föreningen.	<ul style="list-style-type: none"> • Identifiera spelare som behöver annan miljö. • Koordinera övergångar mellan lag. • Hålla dialog mellan årskullar. • Följa upp spelarnas progression. 	<ul style="list-style-type: none"> • Övergångsmall. • Dokumenterade rekommendationer. • Spelaruppföljningar.
Specialist-områden	Målvaktsträning-ansvarig	SPELARE – Stötta alla målvaktens utveckling.	<ul style="list-style-type: none"> • Skapa målvaktsstrategi för alla åldrar. • Utbilda målvaktstränare. • Hålla lagöverskridande Målvakts-pass. 	<ul style="list-style-type: none"> • Målvaktspaket 3v3–11v11. • Målvaktsgrund-utbildning. • 4+ gemensamma pass/år.
	Fysträning-ansvarig	SPELARE – Säkerställa fysisk utveckling och skadeförebyggande.	<ul style="list-style-type: none"> • Skapa fysträningstrategi. • Utbilda ledare i belastning/återhämtning. • Samordna fyspass vid behov. 	<ul style="list-style-type: none"> • Fyspaket 6–19 år. • Skadeförebyggande utbildning. • Manual för ledare.
Projekt-områden	Utvecklingsprojekt	LEDARE + FOTBOLL + SPELARE – Driva innovation och utveckling i föreningen.	<ul style="list-style-type: none"> • Initiera och driva projekt från start till mål. • Kommunicera, följa upp och utvärdera. • Rapportera till sportchef/styrelse. 	<ul style="list-style-type: none"> • Projektplaner. • Halvårsrapporter. • Avslutsrapport & implementering.