**Speakertext**

**Före match**

Spela musik under uppvärmning

1: ”Vi hälsar publik, gästande lag och matchfunktionärer välkomna till dagens match mellan Sunderbys SK och xxx”

2: xxx (börja alltid med gästande lag) ställer upp med följande lag: nr, spelarnamn

3: Sunderby SK ställer upp med följande lag: Läs nr, spelarnamn

4: Domare i dagens match är xxx

**Under match**

Meddela mål ex:

SSK tar ledningen med 1-0 mål av spelare nr, namn, tid xx.

Om det finns någon assist så läs upp den personen också.

SSK kvitterar till 1-1, mål av spelare nr, namn, tid xx,

SSK reducerar till 1-2, mål av spelare nr, namn, tid xx

Eventuellt:

Spelare x tilldelas gult/rött kort pga…

Målet döms bort pga…

Vi säljer fika och lotter – lottpriset är 20 kr lotten och ni kan vinna halva potten, den andra potten går till lagkassan

Redogör vem som vunnit lotterivinsten och att de kan hämta den i fiket.

**Efter match**

Vi tackar spelare, ledare, domare och publik för en väl genomförd match som slutar med resultatet 3-1 till Sunderby SK ☺

*Om vi har utsett matchens lirare - Sunderby SK F17 önskar också uppmärksamma matchens lirare! Spelare nr, namn, har utsetts till matchens lirare med motivering xxx, vi önskar att xx kommer fram till speakerbåset för att ta emot ett pris*

Vi passar också på att hälsa er välkommen till vår nästa hemmamatch den xx kl. xx då SSK tar emot xx.