**Instruktion arbetsuppgifter klasscupen**

* Hälften av spelarna lämnar in en långpannekaka eller liknande till antal som går att sälja för 15 kr/st.
* OM ni bakar **gluten** eller **mjölkfritt** är det toppen om de märks med det på lådorna.
* INGA nötter eller mandlar i kakorna.
* Alla spelare tar med 10 godispåsar/spelare till godislotteriet. Tips är att köpa ett större parti online.
* Godis och kakor lämnas in till kansliet fredag helst.
* Fördela föräldrar över dagen och kvällen.
* Starta grillen tidigt. Många vill ha burgare redan kl. 10:00.
* Hela området, inne och ute, ska vara städat efter dagens slut.

**Städ**

* Se till att det finns säckar/tunnor för pant. Nyckel till garaget finns i kiosken.
* Håll koll på soptunnor och byt säckar vid behov. Fulla sopsäckar slängs i sopkärlen vid förskolan alternativt skopan om det finns en sådan. Om sopkärlen är fulla så är det bra att dra en sopsäck till utanpå den säck som ska slängas, då den behöver lämnas bredvid sopkärlen. Detta minskar risken för att fåglarna ska hacka sönder säckarna.
* Håll snyggt i omklädningsrummen, toalett och korridor. Töm soppåsar på toaletterna och säckar i omklädningsrummen vid behov.
* Kartonger slås ihop och läggs vid sopkärlen vid garaget. Kartongerna som lagts vid garaget ska sedan bäras till återvinningen vid Don Vito. Finns tid kan detta göras även under dagen för att den som har sista passet inte ska behöva slänga alla.
* Efter dagens slut ska allt ovan vara genomgått och Sörvalla ska lämnas snyggt och fräscht. Töm alla sopor inomhus och utomhus.

**Kiosk**

* Bär ut allt som ska säljas och användas till kiosken. Behövs det fyllas på med varor och kakor finns de i så fall i garaget. Nyckeln ska hänga i kiosken.
* Börja med att fylla vattendunkar och bära till kiosken samt sätta igång korvmoj och kaffekokning. Vattendunkarna kan fyllas på kansliet (Sörvalla).
* Kom ihåg att ni ska hämta hamburgerfickor (kaffefilter) och hamburgerbröd eftersom ni tar betalt för burgarna som de sedan hämtar i grillen.
* Sätt upp prislistor. Betalning med swish eller jämna kontanter.
* OM något tar slut under dagarna så får någon åka till Coop och köpa in det som behövs. Prata ihop er med mellan bemanningsstationerna om vem som är lämpligast att åka iväg och göra inköpen.
* Läsk, festis, kakor som inte blivit sålda under dagen tas med till discot.

**Grill**

* Vid regn: Sätt upp tältet som finns i garaget. Men ha inte det över grillen.
* Ta fram bord, grill, kol, tändare, tändvätska, grillbestick, handskar, kastrull, servetter, tejp. Det finns 2 kolgrillar. Bord finns vid läktaren eller vid garaget. Nyckel finns i kiosken om garaget är låst.
* Sätt upp skyltar om att hamburgarna betalas i kiosken. Skyltar finns på kansliet.
* Se till att förgrilla hamburgare och varmhålla så ni ligger före när ruschen kommer.
* Hamburgare & Dryck betalas i kiosken. Den som köpt får ett bröd i en hamburgerficka som de tar med till er för att hämta kött och tillbehör.
* Tomma kartonger slås ihop och läggs bredvid sopkärlen vid garaget.

**Lotteri**

* Plocka fram och ställ i ordning bord, lotteriringar, vinster (finns i garaget).
* Godislotter säljs för 5 kr st. Betalning med swish eller jämna kontanter. Vinst på slutsiffra 0 & 5. Tips: Ha gärna två lotteriringar igång för det kan ge bättre försäljning. Högvinst (Boliden) på siffrorna 10, 50 och 100.
* Efter dagens slut ska allt bäras in till kansliet. Godis som blir över tas med till discot

**Sekretariat**

* Det går att koppla telefonen till högtalarna så spela gärna musik innan första match och i lunchpausen för att få upp stämningen😊 Gör även reklam för kiosk och lotteri samt informera om att diplom finns att hämta i sekretariatet efter sista matchen.
* Sätt upp spelschema och domarschema på sidan av kiosken.
* Ta emot domarna, erbjud dem att låna en domartröja (eller väst) och se till att de vet vilken plan de ska döma på. Informera dem om att de måste fylla i slutresultat i matcherna. Vinst ger 3p, oavgjord 1p och förlust 0p. Om två lag i en grupp hamnar på samma poäng går man efter målskillnad. Har lagen samma målskillnad går man efter inbördes möte mellan lagen som hade samma poäng och målskillnad. Sen lottning.
* Alla lag i åk 1-4 ska ha diplom efter de har spelat sin sista match. Viktigt att ha koll på spelschemat så inget lag blir utan Diplom. Ansvarig ledare i respektive lag kommer till sekretariatet för hämta diplom till sitt lag.
* Pokal till alla vinnarna.
* När dagen är slut ska sakerna bäras tillbaka.

**Discot**

* Discot är vanligtvis i Sörböleskolans matsal. Lokalen få ta in 150 personer. Kolla om städpersonalen kan lämna städskrubben olåst. Ta kort hur den ser ut för att kunna lämna den i samma skick.
* Första gruppen fotar av lokalen och skickar bilden till någon i den andra gruppen. Detta för att den andra gruppen ska kunna ställa tillbaka möbler som de stod.
* Första gruppen ställer i ordning lokalen (ljud, ljus, bord, stolar, sätter upp prislistor, ställer fram det som ska säljas). Kom ihåg swish-lappar, kassaskrin, sopstationer. Dra igång Forcerad ventilation.
* Se om diskjockeyn behöver hjälp med något. Under kvällen kan ni bjuda honom på läsk, fika, chips och se om han behöver någon paus. Det är bra med en mikrofon för eventuella lekar.
* De som jobbar i entrén tar betalt (50:-) och skriver upp hur många som kommer in på discot.
* Ha kiosken i hallen utanför.
* Se till så vuxna kan ha överblick över utomhusmiljön. En stämpel eller markering på de som går ut och vill tillbaka in.
* När diskot är slut städas lokalen och möbler ställs tillbaka som de ska stå. Hjälp till att bära ut utrustningen för ljud och ljus. Någon/några i gruppen ansvarar för att ta med det som blivit över från försäljningen samt nyckeln till lokalen. Finns det tillgång till ett soprum så slängs soporna där annars ansvarar någon i gruppen för att ta med sopor och pant.