

Ungdomsledarmöte

Pojkar 9 år 2026
(5mot5)

Tisdag 21 april kl. 17:30 – 18:45

Välkomna!



Dagordning:

1. Välkomna
2. Utbildningsinformation
3. Fair Play / Grönt kort
4. Spelregler 5mot5 samt Domarinformation
5. Tävlingsbestämmelser
6. Upplägg 2026
7. Fastställande av datum/starttid poolspelen
8. Avslutning



Dagordning:

1. Välkomna

2. Utbildningsinformation

3. Fair Play / Grönt kort

4. Spelregler 5mot5 samt Domarinformation

5. Tävlingsbestämmelser

6. Upplägg 2026

7. Fastställande av datum/starttid poolspelen

8. Avslutning



Tränarutbildning

- **Tränarutbildningar**

SvFF D. Nya datum för utbildningar kommer ut inom kort (Höst).

- **Spelformsutbildningar**

Numera digitalt. Länk skickas ut i samband med övrig info.



Dagordning:

1. Välkomna
2. Utbildningsinformation
- 3. Fair Play / Grönt Kort**
4. Spelregler 5mot5 samt Domarinformation
5. Tävlingsbestämmelser
6. Upplägg 2026
7. Fastställande av datum/starttid poolspelen
8. Avslutning



Policy Ungdomsfotboll Örebro läns FF

Fair play

Föreningens styrelse eller utsedd person i föreningen av föreningens styrelse ska före seriestart tillsammans med lagets spelare gå igenom föreningens policy om Fair play och lagets allmänna uppträdande före, under och efter match. Genom deltagande i av ÖLFF arrangerade tävlingar förbinder sig förening att stå bakom och följa policyn.

- Vi följer fotbollens regler och respekterar domarens beslut
- Vi uppmuntrar till juste spel
- Vi hejar på vårt eget lag och hånar inte motståndarna
- Vi tackar motspelare och domare efter matchen
- Som förälder/anhörig talar vi aldrig illa om ledare, motspelare eller domare
- Vi använder vårdat språk



Grönt Kort för Fair Play

Grönt Kort är en satsning för att uppmuntra till fair play i barn- och ungdomsfotbollen. Kortet delas ut till en spelare i vardera lag som utmärkt sig på ett schysst sätt. Grönt kort ska delas ut efter alla matcher i åldrarna 8-12 år.

Grönt kort:

Kortet delas ut av det egna lagets ledare. Det är en fördel att ledarna känner spelarna och ser spelarna i hela fotbollssammanhanget. Att kunna ta in flera delar såsom även omklädningsrum och träningar. Dessutom har det egna lagets ledare koll på vilka spelare som tidigare fått kortet och kan också ha det i åtanke. Det blir en tydligare motivering vid val av spelare.

Distribution:

SvFF skickar samtliga kort direkt till kontaktpersoner i respektive lag. Korten skickas ut under april.

VI VILL SKAPA SCHYSSTARE SPEL GENOM GRÖNT KORT FÖR FAIR PLAY

Grönt kort finns för att lyfta fram och visa på alla goda föredömen. Kortet är matchens fair play-pris, delas ut av ledarna och går till en spelare i varje lag som utmärkt sig på ett schysst sätt.

Grönt Kort för Fair Play delas ut vid alla ungdomsmatcher i distriktet.



Dagordning:

1. Välkomna
2. Utbildningsinformation
3. Fair Play / Grönt kort
- 4. Spelregler 5mot5 samt Domarinformation**
5. Tävlingsbestämmelser
6. Upplägg 2026
7. Fastställande av datum/starttid poolspelen
8. Avslutning



5mot5 - Spelregler 2026

Antal Spelare: 5 spelare på planen (1 målvakt och 4 utespelare). Obegränsat antal avbytare.

Målstorlek: 3x1,5 m. alt. 3x2 m (dispens).

Planstorlek: Alltid 30x20 m.

Bollstorlek: 3

Målvaktsområde / Straffområde:

Straffområde markeras inte på planen.

Målvakten får ta bollen med händerna i området nära det egna målet. Det området sträcker sig fem meter i sidled från vardera målstolpen och ca fem meter ut i planen. Tar målvakten bollen med händerna långt från sitt eget mål stoppar domaren spelet, visar målvakten var denna får ta med händerna och låter målvakten göra om.



5mot5 - Spelregler 2026

Målvaksregeln 8-9 år 5mot5 samt Retreat-Line:

Målvaksregeln innebär att när målvakten har bollen i händerna och ska starta spelet oavsett om bollen varit "död" eller inte ska motståndarna backa tillbaka till egen planhalva s.k. Retreat-Line. När målvakten rullar ut bollen får motståndarlaget gå över planhalvan. Målvakten får även lägga ner bollen och passa ut bollen efter marken. Bollen är i spel när den har lämnat målvaktens händer.

OBS! Det är förbjudet med utkast/utspark i spelformen 5mot5.

Tillbakaspel till egen målvakt:

Det är tillåtet för målvakten att ta bollen med händerna.

Frispark, Hörnspark, Sidlinjespark (f.d. inkast) och Avspark.

Vid samtliga fasta situationer får spelaren själv driva igång bollen alternativt passa igång efter marken.

OBS! Samtliga fasta situationer är indirekta d.v.s. att spelaren inte får driva själv och direkt göra mål eller peta bollen till en medspelare som skjuter direkt i mål.

Straffspark: Tillämpas inte. Om domaren dömer frispark närmare än fem meter från mållinjen ska platsen för frisparken flyttas bakåt 5 meter från mållinjen.

Avstånd vid fasta situationer: 5 meter



5mot5 - Spelregler 2026

Spel med extra spelare:

Vid underläge med fyra eller fler mål får det lag som ligger under spela med fem utespelare tills ställningen är lika.

Speltid: 3x10 min. vid 2 matcher

Domararvode: 3:-/minut, tot.: 90:- per match.

Spelregler skickas ut inom kort till alla kontaktpersoner i sin helhet.



Otillåtet spel och olämpligt uppträdande

- Varning och utvisning tillämpas inte.
- Domaren ska alltid i första hand prata med en spelare som har gjort ett regelbrott.
- Ledaren har ansvar att byta ut spelaren för att kunna prata med spelaren i lugn och ro. Spelaren får då möjlighet att förklara sitt beteende och en stund att hämta sig från situationen.



Spelare och avbytare / Smycken

Byte sker i närheten av mittlinjen. En spelare som ska bytas in väntar utanför planen tills spelaren som ska bytas ut kommit av planen.

Smycken:

Grundregeln är att alla typer av smycken (halsband, ringar, armband, öronringar, läderband, gummiband etc.) är förbjudna och måste tas bort. Att använda tejp för att täcka smycken är inte tillåtet förutom när det gäller nytagna hål i öronen eftersom smycket ej kan tas bort av medicinska skäl.



Domare 5mot5

Kolla med din förening vilka som gått domarkursen.

Endast domare som gått kursen får döma.

Rekommendation att använda 2 domare i matcherna då domarna oftast är nya.



Dagordning:

1. Välkomna
2. Utbildningsinformation
3. Fair Play / Grönt kort
4. Spelregler 5mot5 samt Domarinformation
- 5. Tävlingsbestämmelser**
6. Upplägg 2026
7. Fastställande av datum/starttid poolspelen
8. Avslutning



Dispenser

Åldersdispenser 5mot5:

Söks inte i spelformen 5mot5. Rekommendationen är att aldrig ha mer än 2 överåriga spelare på planen samtidigt (max 1 år äldre).



Resultatrapportering

Publicering av resultat föreningarnas hemsidor upp t.o.m. 12 år

Det är inte tillåtet att öppet redovisa matchresultat. Förening som deltar i sådan tävling får inte på föreningens webbplats, eller på annat sätt, redovisa matchresultat eller tabeller.



Dagordning:

1. Välkomna
2. Utbildningsinformation
3. Fair Play / Grönt kort
4. Spelregler 5mot5 samt Domarinformation
5. Tävlingsbestämmelser
- 6. Upplägg 2026**
7. Fastställande av datum/starttid poolspelen
8. Avslutning



9 år 5mot5 2026

9 år (f. 2017): 6 poolspel (3 vår och 3 höst)

Färdiga lottnycklar till arrangerande förening för grupper med 5-6 lag.
ÖLFF färdigställer lottnycklar som ska användas på poolspelen samt vad som ska gälla avseende antal matcher och speltid enligt följande:
2 matcher, 3x10 min.

Om det vid något tillfälle blir en match spelas matchen 3x15 min.



Spelschema / Lottnycklar

Spelschema 6 lag (2 planer) - 2 matcher, 3x10 min.		
Kl. 10:00 (Plan 1)	Lag 1 - Lag 2	10:00 Lag 5 och Lag 6 står över
Kl. 10:00 (Plan 2)	Lag 3 - Lag 4	
Kl. 11:00 (Plan 1)	Lag 5 - Lag 1	11:00 Lag 2 och Lag 4 står över
Kl. 11:00 (Plan 2)	Lag 6 - Lag 3	
Kl. 12:00 (Plan 1)	Lag 2 - Lag 5	12:00 Lag 1 och Lag 3 står över
Kl. 12:00 (Plan 2)	Lag 4 - Lag 6	
Lag som ej möts: (1-3),(1-4),(1-6),(2-3),(2-4),(2-6),(3-5),(4-5),(5-6) (d.v.s. samma förening)		
Arrangören sätter in respektive lag på en siffra och följer spelprogrammet.		
Lag 2 och/eller Lag 4 ska vara arrangör.		



Spelschema / Lottnycklar

Spelschema 5 lag - 2 matcher, 3x10 min.		
Kl. 10:00 (Plan 1)	Lag 1 - Lag 2	10:00 Lag 5 över
Kl. 10:00 (Plan 2)	Lag 3 - Lag 4	
Kl. 11:00 (Plan 1)	Lag 5 - Lag 1	11:00 Lag 4 står över
Kl. 11:00 (Plan 2)	Lag 2 - Lag 3	
Kl. 12:00 (Plan 1)	Lag 4 - Lag 5	12:00 Lag 1-3 står över
Lag som ej möts: (Lag 1 - Lag 3), (Lag 1 - Lag 4), (Lag 2 - Lag 4), (Lag 2 - Lag 5), (Lag 3 - Lag 5) d.v.s. samma förening		
Arrangören ska vara lag 4 och sätter i övrigt in respektive lag på en siffra och följer spelprogrammet.		

Spelschema 4 lag - 2 matcher, 3x10 min.	
Kl. 10:00 (Plan 1)	Lag 1 - Lag 2
Kl. 10:00 (Plan 2)	Lag 3 - Lag 4
Kl. 11:00 (Plan 1)	Lag 4 - Lag 1
Kl. 11:00 (Plan 2)	Lag 2 - Lag 3
Lag som ej möts: (Lag 2 - Lag 4), (Lag 1 - Lag 3), d.v.s. samma förening	
Arrangören sätter in respektive lag på en siffra och följer spelprogrammet.	



Spelschema / Lottnycklar

Spelschema 7 lag - 2 matcher, 3x10 min.

Spelschema:			
Tid	Plan	Hemma	Borta
10:00	Plan 1	4	5
10:00	Plan 2	7	2
10:45	Plan 1	3	6
11:00	Plan 2	1	4
11:45	Plan 1	5	7
12:00	Plan 2	2	3
12:45	Plan 1	6	1

Arrangören ska vara lag 2 och/eller 6 och sätter i övrigt in respektive lag på en siffra och följer spelprogrammet.



Kallelse / Inbjudan till poolspel

- Datum och starttid beslutas idag.
- Vid ev. förändring av starttider meddelas till respektive lag i gruppen av arrangören.
- Vid ev. förändring av speldag ska samtliga lag godkänna detta före ändring.
- Kallelse till poolspelet inklusive spelschema ska skickas ut av arrangören senast 10 dagar före poolspelet.
(Kontaktpersonlista finns på www.svenskfotboll.se/orebro och kommer skickas ut efter mötet)



Dagordning:

1. Välkomna
2. Utbildningsinformation
3. Fair Play / Grönt kort
4. Spelregler 5mot5 samt Domarinformation
5. Tävlingsbestämmelser
6. Upplägg 2026
- 7. Fastställande av datum/starttid poolspelen**
8. Avslutning



Dagordning:

1. Välkomna
2. Utbildningsinformation
3. Fair Play / Grönt kort
4. Spelregler 5mot5 samt Domarinformation
5. Tävlingsbestämmelser
6. Upplägg 2026
7. Fastställande av datum/starttid poolspelen

8. Avslutning

