



Manual matchklocka Önsta skolan

— Starta enheten

När enheten har startats upp kan tidigare matchinställningar komma upp som förval. Lättast är att börja om från grunden och ställa in efter önskemål.

1. När skärmen har laddat klart vänta ca 10 sekunder så kommer den be dig att välja sport. Tryck då på knapp 12 (Innebandy)
2. Du kan också starta enheten sedan trycka 3-5 gånger på knappen program uppe till vänster efter displayen visat batteristyrkan. Då kommer den be dig välja sport efter 5-10 sekunder. Tryck på knapp 12 (innebandy)
3. Vänta igen ca 5-10 sekunder tills det står nedan i displayen **inställningar- spela (9) (0)**
4. Tryck därefter på knapp (0) inställningar. Vänta 10 sekunder och välj inställningar med knapp 0 igen.

Nedan inställningar bekräftas med grön knapp V.

5. **Här får du frågan om att räkna upp eller räkna ner klockan:** Tryck räkna upp på knapp 0 och bekräfta med grönt.

6. **Val av antal perioder:** Välj 3 på knapp 3

7. **Tid kvar till match:** Här ställer ni in tiden som är kvar till match. Den kan sättas 3-5min före matchstart då klockan startas manuellt efter att domaren blåser.

8. **Periodlängd:** 15min.

9. **Time-out:** Här trycker vi grön knapp för att komma vidare. Används ej i dagsläge.

10. **Förlängning:** Här trycker vid grön för att komma vidare. Används ej i dagsläge.

11. **Längd av periodvila:** Här fyller vi i 3-5min. (3min är lagom för P/F16)

12. **1 time-out per:** tryck (knapp 0)

13. **Här frågar den om du vill koppla till Android:** Tryck knapp noll (0)

14. Klart och klockan räknar ner till matchstart.

Om matchen ska startas innan utsatt tid kan man trycka på knapp 28 uppe till höger så kommer man direkt till första perioden och matchen startas vid knapptryck 18.

Under matchspel. Knapp 18 används som Start/stop/paus av matchtid

Notera: Dom sista 3 minuterna i sista perioden ska spelas med effektiv tid. Då ska klockan pausas när domaren blåser eller vid mål.

/ Rönnsby Tigers P16