# Lathund matchklocka Önstahallen

En bild som visar text

Automatiskt genererad beskrivning

## Ställa in klockan för innebandy

Tryck 3 gånger på PROG (27)

Tryck (12) för innebandy

Tryck (0) för inställningar (ibland får man trycka flera gånger)

Tryck (0) för att räkna upp tiden

Tryck (23) om 3 perioder blinkar, annars tryck på (3)

Tryck (23) Tid kvar innan matchstart 1 min

Tryck (23) Period 15 min

Tryck (23) Timeouts

Tryck (0) 1 timeout per match

Tryck (23) Förlängning 5 min

Tryck (23) Periodvila 5 min

Tryck (9) för att spela

Tryck (0) dvs nej att koppla till Android

Nu kan man starta matchen.

Tryck (18) så räknar det ner från 1 min till matchstart, om man vill hoppa direkt till matchstart kan man trycka på (28).

Tiden startas och stoppas genom att trycka på (18).

Om något behöver ändras under inställningarna ovan, tex annan periodvila, används knapparna 0-9

Under match

Tryck (18) för att starta och stoppa tiden.

Tryck (10) för hemmamål och (26) för bortamål.

Minska ett mål genom att samtidigt trycka (16) och antingen (10) eller (26).

Om man vill avbryta periodvilan kan man trycka på (28) så hoppar det fram till nästa period.

