INSTRUKTION FÖR MATCHKLOCKA



1. Knappar och funktioner

ON/OFF	**Slår på och av klockan. Vid avstängning behöver du även trycka ACCEPT på pekskärmen.**
GAME RESET	Återställer displayen. Bekräfta med ACCEPT/OK enligt vad som visas på skärmen.
MENU	Öppnar menyn på pekskärmen.
SETUP	Öppnar matchinställningarna på pekskärmen.
MANUAL HORN	Aktiverar signalhornet manuellt.
TIME RESET	Nollställer pågående tid och ställer in nästa periods tid. Bekräfta med ACCEPT.
START	Startar klockan.
STOP	Stoppar klockan.
UNDO	Ångrar det senaste knapptrycket.
OK	Bekräftar ändringar i inställningarna.

Övrigt

- H – Hemmalag (vänster sida).
- G – Bortalag/gäster (höger sida).
- +/− vid H och G – + lägger till ett mål för laget och − tar bort ett mål.

2. Starta matchen och hantera avblåsningar

- När domaren blåser igång matchen trycker du på START.
- Vid Mål, utvisning eller när domaren visar tecken för ”stoppa tiden” tryck STOP. När spelet återupptas trycker du START igen.

Grundinstruktionen anger att klockan i lägre serier stoppas vid mål, utvisning och när domaren signalerar stopp. De sista tre minuterna av sista perioden anges som effektiv tid. Följ alltid reglerna för den aktuella serien och domarens instruktioner.

Domartecken för ”stoppa tiden”



3. Periodslut och paus

1. När perioden är slut stannar tiden och signalhornet ljuder automatiskt.
2. Starta paustiden manuellt genom att trycka **START**.
3. När paustiden är slut ljuder signalhornet, tiden stoppas och förbereds automatiskt för nästa period.
4. När domaren blåser i gång nästa period - Tryck **START**.

6. Registrera mål



5. När domaren har blåst för mål stoppar du klockan.
6. När domaren bekräftat godkänt mål (talat om för seket vem som gjort mål) Tryck på + på rätt sida: H för hemmalaget eller G för bortalaget.
7. Om målet registrerades fel, tryck − på samma lags sida för att ta bort målet.
8. Starta klockan igen när domaren blåser igång spelet.

7. Registrera utvisning



9. Stoppa klockan när domaren blåser för utvisning.
10. Lyssna på domarens besked om antal minuter och händelse. Protokollföraren antecknar i matchprotokollet.
11. Tryck på **UTVISNING** på rätt sida: **H** för hemmalaget (vänster) eller **G** för bortalaget (höger).
12. När spelarnummer ska anges, skriv valfritt nr och tryck **ACCEPT/OK** enligt skärmen.
13. Välj rätt straff (antal minuter) och bekräfta. Vanliga val enligt grundinstruktionen är Minor 2 (2 minuter) och Minor 5 (5 minuter).

- Det går även att välja 2+2, 2+5 och 2+10. För matchstraff anger grundinstruktionen Misconduct 10.

- Gör PP laget mål så kommer BP laget´s utvisning automatiskt tas bort när målet registreras.

Ändra eller ta bort en utvisning

- Öppna BYT MENY och välj ÄNDRA UTVISNING. Ange spelarnummer om ett sådant finns; annars bekräfta med OK/ACCEPT.
- .

8. Timeout



- Domaren kommer komma fram till er och meddela Time out och peka på hemma lag eller borta lag alt säga lagnamn. När domaren blåser igen - Tryck på TIMEOUT på rätt sida: hemmalaget till vänster (H), bortalaget till höger (G).
- När 30 sek gått kommer signalen ljuda och när domaren blåser igång matchen igen så tryck på - **START**

Om det blir fel på tiden.

9. Justera matchtiden

14. Välj BYT MENY.
15. Välj JUSTERA TID.
16. Skriv in rätt tid och tryck OK. Du kan även justera minuter och sekunder med +/−-knapparna.