



Regler 2016

Observera att det är lagledarens ansvar att se till att samtliga spelare i laget kan reglerna innan första matchen!

Rödmarkerad text = nyhet/förtydligande!

Speltid

7-fotboll: 2x20 minuter utan paus

9-fotboll: 2x25 minuter utan paus

11-fotboll: 2x40 minuter med 5 minuters paus

Är något av lagen försenade ska domaren förkorta speltiden.
Efter 15 minuter har domaren rätt att tilldöma det lag som finns på plats segern med 5-0 på walk-over.

Domararvode

7-fotboll: 100 kr/lag och match

9-fotboll: 150 kr/lag och match

11-fotboll: 250 kr/lag och match

Betalas till domaren innan avspark. Ha gärna jämna pengar, helst sedlar!
Vi rekommenderar även appen Swish för enkel betalning utan kontanter.
OBS! Både hemma- och bortalag betalar domararvode.

Om domare inte finns på plats till matchstart ska matchen spelas ändå.
Om ni ej kan få någon utomstående att döma matchen ska en domare från något av lagen utses, ett tips är att döma en halvlek var.

Har matchen spelats utan domare, vänligen registrera resultatet genom att gå in på www.korpenstockholm.se under Logga in-Lagledare, logga in och klicka på "Matcher". Detta kan endast göras av lagledaren eller vice lagledaren. Dessa kan f.ö. alltid lägga in resultat, även när domare funnits på plats.

Avbytare

Obegränsat antal avbytare får användas.

Laguppställning

Laguppställning behöver inte fyllas i och lämnas till domaren, dock skall om så behövs giltig legitimation kunna uppvisas vid t.ex. rapportering av utvisad spelare.

Spelarregistrering

Spelarregistrering görs på www.korpenstockholm.se genom att lagledaren eller vice lagledaren loggar in under Logga in-Lagledare. Man kan ha upp till 27 spelare registrerade samtidigt (lagledare och vice lagledare inräknade). Ändringar/tillägg av spelare får ske när som helst under pågående säsong men en ny spelare måste vara registrerad innan hen får delta i match. Kommer det till Korpens kännedom att en spelare som ej är registrerad spelar match förlorar laget matchen med 0-5.

Försäkring

Samtliga registrerade spelare och lagledare är medlemmar i Korpen Stockholm och därigenom

försäkrade. Läs mer om försäkringen på www.korpenstockholm.se under Lagidrott / Försäkring.

Avspark

Innan avspark ska lagkaptenerna hälsa på varandra och på domaren.

Hemmalaget har alltid avspark (ingen slantsingling). I andra halvlek gör bortalaget avspark.

Avsparken får spelas i valfri riktning.

OBS! I 11-fotbollserierna sker slantsingling om avsparken.

Sidbyte

Lagen byter sida i halvtid.

Tröjfärg

Har lagen samma tröjfärg ska bortalaget byta tröjor. Lagen bör därför alltså ha både hemma- och bortaställ (västar fungerar alldeles utmärkt som bortaställ).

Målvaktens tröjfärg ska vara avvikande från både medspelare och motståndare.

Tröjnummer

Tröjnummer är obligatoriskt.

Boll

Varje lag ska ha med sig en godkänd fotboll storlek 5.

Benskydd

Godkända benskydd samt strumpor som täcker benskydden är obligatoriskt.

Domaren SKALL avvisa spelare som ej har benskydd. Kommer spelaren in på planen igen utan benskydd ska gult kort delas ut.

Lagkapten

En lagkapten ska utses i varje lag. För lagkaptenen gäller att:

- hen ska bära en armbindel placerad på vänster överarm
- om hen lämnar planen ska en ny lagkapten utses bland de spelare som finns kvar på planen (gäller endast vid rött kort)
- hen inte har några särskilda rättigheter. Däremot har domaren rätt att tillkalla lagkaptenen om hen vill få ut någon information till laget samt att lagkaptenen har ansvar för sitt lags uppförande

Fotbollsskor

Det är ej tillåtet att spela med fotbollsskor med skruvdobb.

Smycken

Man får ej spela med smycken såsom halsband, örhängen eller ringar.

Domaren SKALL avvisa spelare som har något av detta på sig. Kommer spelaren in på planen igen utan att ha tagit av smyckena ska gult kort delas ut.

Avstånd

Avstånd på frisparkar/insparkar ska vara 7 meter i 7-fotboll samt 9,15 meter i 9-fotboll och 11-fotboll. Står en spelare närmare i avsikt att hindra bollens framfart ska gult kort tilldelas (avsikten avgör domaren). Sabotage mot frispark/inspark renderar också i gult kort.

Om en spelare vid en frispark skjuter bollen på en motspelare i uppenbar avsikt att få denne utvisad ska frisparksläggaren tilldelas gult kort då även detta betraktas som spelsabotage.

Maskning

Spelare som medvetet fördröjer spelet för att få tiden att gå ska bestraffas med gult kort.

Målvaktsinspark

När bollen passerat kortlinjen måste målvakten (eller annan spelare i laget) sparka på liggande boll (inspark), hen får ej kasta ut den. Bollen ska placeras 3 meter från mållinjen.

Tillbakaspel

Vid avsiktligt/medvetet tillbakaspel med fötterna får målvakten ej ta bollen med händerna. Gör hen det döms indirekt frispark från straffområdslinjen.

Inspark/inkast

I 7-fotbollserierna tillämpas indirekt frispark istället för inkast från sidolinjen. Frisparken får ej gå direkt i mål. I 9- och 11-fotbollserierna tillämpas inkast.

Straffspark

Straffspark döms om en bestraffningsbar förseelse begås av en spelare inne i sitt eget straffområde, oavsett bollens position, om den är i spel.

Straffpunkten ska i 7-fotboll vara 9 meter från målet och i 9-fotboll och 11-fotboll 11 meter från målet.

Offside

Offside tillämpas i 9-fotboll och 11-fotbollserierna men EJ i 7-fotboll.

Hands

Alla hands är inte bestraffningsbara vilket många tror.

Följande hands ska bestraffas med frispark alt. straff:

- Avsiktlig hands (när spelaren avsiktligt stoppar bollens framfart).
Avsiktlig hands ska även rendera i gult kort. Undantaget är om handsen inte innebär någon fördel för det egna laget (ex. om en spelare med handen stoppar en boll som är på väg ut över sidlinjen i ett ofarligt läge)
- Skyddshands
(när spelaren instinktivt drar upp händerna för att skydda sig)
- När en spelare som har armen i en för situationen
onaturlig vinkel får bollen på handen/armen.

Det ska alltså inte blåsas frispark när en spelare som har armen intill kroppen eller i en naturlig vinkel får bollen på handen/armen.

Avsiktlig hands som hindrar bollen från att gå i mål innebär förutom straff även rött kort (gäller ej i 7-fotboll).

Straffpåföljder

Gult kort = 5 minuters utvisning (gäller endast i 7-fotboll)

Två gula kort = rött kort. Utvisning för resten av matchen samt nästföljande match.

Direkt rött kort = utvisning för hela matchen samt nästföljande match.

OBS! Bedöms den direkta utvisningen dessutom som grov skickar domaren in en anmälan till Påföljdskommittén och spelaren är avstängd i väntan på beslut.

Vid grova utvisningar måste spelaren eller lagkaptenen/lagledaren kunna uppge spelarens namn och personnummer. Om så ej sker ska domaren bryta matchen och laget förlorar med 0-5. Laget är dessutom avstängt från vidare spel till dess att spelarens namn kommer fram.

En grov utvisning innebär dessutom en straffavgift för laget på 300 kr.

Vid rött kort får laget ej ersätta den utvisade spelaren som å sin sida ej får vistas vid planen utan måste lämna spelplatsen.

OBS! Kommer det till Korpen Stockholms kännedom att en person spelar match med ett lag som hen inte är registrerad för förlorar laget matchen med 0-5.

Ett lag kan drabbas av röda kort såväl före som efter matchen. Domaren har med andra ord rätt att anmäla händelser som inträffar från det att laget anländer till arenan tills dess att de lämnar densamma. Allt för att stävja dåligt uppförande och t.ex. hot mot domare eller motståndare.

Om ett lag drar på sig upprepade grova utvisningar kan laget bestraffas med poängavdrag, böter eller uteslutning ur serien. Ett lag kan även uteslutas om det betett sig på ett sätt som är till skada för föreningen.

Korpen Stockholm har rätt att neka ett lag deltagande i seriespel om laget ifråga betett sig illa under tidigare säsong/säsonger.

Korpen Stockholm har rätt att neka en person medlemskap om personen uppfört sig på ett sätt som är till skada för föreningen.

Avvaktande gult kort

Vid avvaktande gult kort ska spelet fortsätta till nästa naturliga avbrott.

Målvaktsutvisning

Om målvakten får gult kort ska hen själv sitta av sin utvisning, det får inte göras av en utespelare. (Detta gäller i 7-fotbollsfotbollen, i 9- och 11-fotboll innebär gult kort inte fem minuters utvisning).

Byten

Bägge lagens byten ska ske på samma sida. Den inbytte spelaren får inte gå in på planen förrän den utbytte hunnit ut. Byten ska ske vid lagets "avbytarbänk". Den utbytte får alltså inte gå av planen på kortsidan medan den inbytte hoppar in på långsidan. Undantaget är givetvis om den utbytte spelaren är skadad och inte kan ta sig till långsidan.

Målvaktsbyte

Målvaktsbyte får ske när som helst under matchen under förutsättning att bollen är ur spel, dock måste domaren alltid informeras innan bytet sker. Givetvis kan man inte byta hur många gånger som helst utan anser domaren att detta sätts i system för att t. ex. få tiden att gå så ska hen ej tillåta bytet.

Minsta antal spelare på plan

Ett lag får ej starta en match med mindre än fem spelare på planen i 7-fotboll, sju spelare i 9-fotboll och nio spelare i 11-fotboll. Om laget ej uppfyller det kravet förlorar man matchen på walkover (0-5). En match ska avbrytas om ett lag blir färre än fyra spelare i 7-fotboll, fem i 9-fotboll och sju i 11-fotboll. Laget med för få spelare förlorar då med 0-5 på walkover.

Undantaget är om laget redan har en eller flera spelare utvisade, i så fall förlängs utvisningstiden med den senaste utvisningens längd.

Nolltolerans "Sila snacket"

Korpen Stockholm utövar nolltolerans mot svordomar, könsord, hot etc. Följande bestraffas med rött kort (grov utvisning):

- Att skrika ut könsord eller att använda könsord mot spelare, ledare, domare eller publik
- Att använda ord som hora, bög eller liknande mot spelare, ledare, domare eller publik
- Att skrika ut svordomar riktade mot spelare, ledare, domare eller publik
- Att uppenbart använda smädelser eller hot riktade mot spelare, ledare, domare eller publik.

Licensierade spelare

Det är tillåtet att använda licensierade spelare så länge de är registrerade för laget i Korpen Stockholm.

Spela i flera lag

Det är tillåtet att representera flera lag, dock inte i samma serie.

Spelar man i flera lag måste man vara registrerad för samtliga lag.

I undantagsfall kan det vara tillåtet att hoppa in för ett lag i samma serie om laget saknar spelare, dock måste motståndarna gå med inlåningen. Gör de inte det får inlåning ej ske. Man måste även informera domaren om inlåningen.

Man får endast låna in spelare så att man blir max sju spelare i 7-fotboll, nio i 9-fotboll

och elva i 11-fotboll. Det är alltså inte tillåtet att låna in spelare så att man får avbytare. Detta gör att om ett lag lånar in t.ex. två spelare för att få fullt lag och det sedan tillkommer ordinarie spelare under matchens gång så får de inlånade spelarna inte längre medverka.

Vid inlån av spelare på plats så är det lagets skyldighet att lämna den inlånade spelaren/spelarnas namn och personnummer till domaren. Annars räknas spelaren som okvalificerad vilket om det upptäcks renderar i att laget förlorar den aktuella matchen med 0-5. Laget riskerar dessutom att stängas av från fortsatt spel.

Walk-Over

Lag som uteblir från match döms som förlorare och motståndarna erhåller 5-0 och tre poäng.

Det är viktigt att lag som tvingas lämna WO meddelar såväl domare, motståndare och Korpen i god tid! Domarens kontaktuppgifter hittar ni genom att klicka på den berörda matchen i spelprogrammet. Kontaktuppgifter till motståndarna hittar ni genom att lagledaren eller vice lagledaren går till www.korpenstockholm.se och väljer Logga in-Lagledare. Logga in och klicka därefter på "Motståndare". Korpen kontaktar ni på fotboll@korpenstockholm.se.

När ett lag lämnar WO förlorar laget 400 kr av inbetald WO-pott. Det ska alltid finnas 800 kr i potten varför en faktura på 400 kr skickas ut. Lämnar laget WO en gång till dras ytterligare 400 kr vilket också faktureras. Vid tre lämnade WO tas laget bort från fortsatt spel och lagets matcher annulleras.

OBS! Lämnar ett lag WO utan att meddela motståndare, domare och Korpen Stockholm dras hela WO-potten direkt och en faktura på 800 kr skickas ut.

Matchflytt

Korpen Stockholm kan inte hjälpa lagen med matchflyttar under säsongen.

Om lag ändå önskar flytta match rekommenderar vi att ni själva kontaktar andra lag i serien och byter speltider. Glöm inte att meddela Korpen vid eventuell matchflytt. Kontaktuppgifter till motståndarna hittar ni genom att lagledaren eller vice lagledaren går till www.korpenstockholm.se och väljer Logga in-Lagledare. Logga in och klicka därefter på "Motståndare".

Serieindelning

Seriespel med dubbelmöte, serieindelning efter föregående års resultat.

Normalt 5-9 lag/serie totalt 12, 14 resp. 16 matcher/lag.

Om serien är en 5- eller 6-lagsserie är det trippelmöten som gäller, d.v.s. 12 resp. 15 matcher/lag.

Grundregeln är att ettan och tvåan i serien flyttas upp en division, det sista och näst sista laget flyttas ner en division. Lag som utgått under seriens gång börjar om längst ner i seriesystemet nästkommande år. Nystartat lag startar som regel i lägsta divisionen.

Mix

I mixserierna får man ha högst tre killar på planen samtidigt (målvakten ej inräknad). Detta innebär att det ej blir WO om det bara är en eller två tjejer på planen, dock får inte det totala antalet spelare understiga fem stycken för att få starta matchen.

Om en kille i mixserien drabbas av gult kort får laget bara ha två killar på planen under utvisningstiden (målvakten ej inräknad). Detsamma gäller om det är tjej som får gult eller rött kort, då får laget bara ha två tjejer på planen under utvisningstiden (målvakten ej inräknad).

Vid straffläggning i cupspel/slutspel gäller att varannan straff slås av en kille, varannan straff av en tjej. Det lag som börjar skjuta väljer om de vill börja med en kille eller tjej och då måste det andra laget göra likadant vid sin första straff.

Oldboys

Oldboysserien är öppen för spelare som under kalenderåret fyller 35 år eller däröver.

Ungdom

Ungdomsserien är öppen för spelare som under kalenderåret fyller minst 15 och max 20 år.

Tjejer i herrlag

Det är tillåtet att ha med tjejer på plan i herrlag.

Domaren

Domaren skall uppträda i Korpen Stockholms domardräkt alternativt Stockholms Fotbollsförbunds domardräkt.

Domarens beslut i fakta som rör spelet är slutgiltiga. Om domaren inser att ett beslut är felaktigt kan hen endast ändra detta om spelet inte redan återupptagits.

Domarkvitto

Domaren ska skriva ett kvitto på domararvodet om något lag begär det.

Kvittot skall då innehålla följande uppgifter:

Domarens personnummer, namn (för- och efternamn), datum då matchen spelats, seriebeteckning, vilka lag som deltagit i matchen, idrottsplats/bollplan där matchen spelats, domararvode (erhållet belopp) samt att kvittot skall undertecknas av domaren.

Protest

Protest skall mailas till fofboll@korpenstockholm.se senast tre dagar efter spelad match och innehålla de skäl som den grundar sig på. Alla inkomna protester behandlas av Korpen Stockholms Påföljdskommitté.

