



## Heden P17 hälsar er varmt välkomna på sammandrag

**När:** Lördag 30 Maj

**Plats:** Olympia. Smaragdvägen 10, Boden.

### **Förutsättningar:**

Denna inbjudan gäller sammandrag 5 mot 5 för pojkar födda 2017. Grupp A **och** Grupp C.

Vi spelar matcherna på konstgräs, fördelat på två planer. Plan 1 är närmast "gula kiosken".

Kioskförsäljning finns på plats. Fika, läsk, kaffe, hamburgare, glass. OBS! Endast Kort eller Swish!

Slutligt spelschema anslås vid gula kiosken samt finns i denna inbjudan. Matcher spelas 2 x 15 min med 3 min paus och 5 min paus mellan matcherna. **OBSERVERA ATT NI KAN ANMÄLA BEHOV AV FÖRÄNDRINGAR OSV FRAM TILL OCH MED 28/5 KLOCKAN 17:00.** Om det sker förändringar längs vägen skickas uppdaterade inbjudningar ut. Kontrollera att ni tagit del av utskick.

Vi har begränsat med omklädningsrum för att förvara utrustning under dagen.

Toaletter finns och är skyltade.

Parkering sker på stora grusade ytan ovanför läktaren på långsidan av konstgräsplanen. Inga fordon parkeras i anslutning till byggnaderna med hänsyn till eventuella utryckningsfordon samt att personer med särskilda behov skall ha möjlighet att parkera vid byggnaderna.

All yta på konstgräsplanen som inte är upptagna av matcher kan nyttjas för uppvärmning och lek. Notera att det är strikt förbjudet att beträda naturgräsplanen. Hjälp oss att hjälpa barnen att hålla sig därifrån 😊

Matchvärdar finns på plats under hela dagen och bär gula västar.

Domare utgörs av ungdomsspelare ur Hedens IF. Stötta domarna under dagen och kom ihåg att **ENDAST VI SOM ÄR LEDARE** får dessa konstruktiv feedback vid behov. Vi tänker på hur vi tilltalar våra ungdomar!

### Grupp A

Lag 1: Hedens IF lag 1

Lag 2: Gammelstad IF 1

Lag 3: Sävast AIF

Lag 4: Rutvik

Lag 5: Svartbjörnsbyn

Lag 6: Lira

### Grupp C

Lag 1: Hedens IF lag 2

Lag 2: Gammelstad IF lag 2

Lag 3: LSK

Lag 4: Sävast AIF

Lag 5: Lira

Lag 6: IFK Luleå

### SPELSCHEMA GRUPP A

TID	PLAN 1	PLAN 2	DOMARE 1	DOMARE 2
08:45	1-2	3-4		
09:25	5-6	2-3		
10:05	4-5	1-6		
10:45	2-4	3-5		
11:25	1-6			

### SPELSCHEMA GRUPP C

TID	PLAN 1	PLAN 2	DOMARE 1	DOMARE 2
12:05	1-2	3-4		
12:45	5-6	2-3		
13:25	4-5	1-6		
14:05	2-4	3-5		
14:45	1-6			

## NEDANSTÅENDE INFO ÄR ENDAST AVSETT FÖR FÖRÄLDRAR I HEDENS IF P17

Hedens IF Lag 1	Hedens IF Lag 2
Neo	Mason
August	Assar
Werner	Stellan
Seth	Vilgot
Tore	Jon
Manfred P	Charlie
Axel	John
Walter	Viktor
Oskar	Loui
Sigge	Theo
Leif	Melvin
Jack	Joar
Amir	Agne
	Helmer
<b>Ledare:</b>	<b>Ledare:</b>
Jeanette	Pär
Petter	Sanna
Linn	Jonas
Sofia	Johan

### Uppgifter under sammandraget:

Föreningens inköpsgrupp står för all handling inför sammandragen i form av läsk, kaffe, glass, hamburgare med tillbehör osv. Vi tar betalt med kort eller Swish och förtjänsten delas 50/50 mellan laget och föreningen, men då står föreningen som sagt för inköp osv vilket alltså är väldigt bra och underlättar för oss som lag!

### Uppgifter:

- Boka domare, planer, bjuda in andra lag samt övergripande ansvar
- Iordningställa och "kona" planer samt plocka in all utrustning när dagen är slut inklusive flytta målen utanför sidlinjerna.
- Baka långpanne-fika
- Bemanna kiosken samt städa den efter dagens slut
- Matchvärd med gul väst (övergripande ansvar under dagen, hålla koll på ordning och uppträdande bland ledare, spelare och publik, hålla ihop och leda städningen samt visa parkering, toaletter etc.)

Fördelningen av ansvar är inte uppstyrd med exakta tider. Schema får ni göra själva på plats. Första namnet på respektive uppgift har huvudansvar! **KAN NI INTE MÅSTE NI SJÄLVA BYTA MED VARANDRA!!!**

<b>Uppgift</b>	<b>08:30-12:00</b>	<b>12:00-15:30</b>
Boka domare, planer, bjuda in andra lag, övergripande ansvar	Jonas NL, Per J (Jonas slutar jobba ca 08:00 och snabbar sig...)	Jonas NL, Per J
Baka en långpanna var samt bemanna kiosk	Neo, Seth, Tore, Manfred P	Stellan, Jon, Charlie, John
Matchvärd	Sigge, Jack, Amir	Viktor, Theo, Melvin
Iordningställa och "kona" planer med mått enligt skiss	Ledarna	Joar, Agne, Helmer (stöd av ledarna)

**OBS! Hjälp varandra under dagen och var beredd att hoppa in i någon uppgift om det behövs hjälp.**