



INSTRUKTION MATCHVÄRD – UNGDOMSMATCHER

Onsala BK har beslutat att det ska finnas en matchvärd vid varje hemmamatch. En eller flera föräldrar till laget har till uppgift att vara stöd till domare och ledare i samband med match. Matchvärden har en överdragsväst med tryck MATCHVÄRD på ryggen. Dessa finns i det separata bollförrådet vid sidan om klubbhuset.

Syfte med matchvärd

Matchvärden är den som ser till att allt flyter på fint runt matchen och är i första hand ett stöd för domaren och i andra hand för ledare och supporters. Det ska alltid vara en god stämning runt planerna med enkom positiva tillrop på och vid sidan om plan. Matchvärdens roll är att förebygga att det uppkommer negativ stämning och i möjligaste mån stävjar felaktiga beteenden runt planen om detta skulle ske.

Före Match

- Tillse att domaren får tillgång till domartröja/domarväst – finns i bollförrådet
- Hälsar på domare och ledare från båda lagen och presenterar sig som matchvärd
- Välkomnar publik och gör sig känd att man är matchvärd
- Tillser att publiken står på rätt sida av plan (ej ledarsidan)
- Informera om vart kiosk och toaletter finns

Under Match

- Gå runt och lyssna på publiken för att säkerställa att det är positiva beteenden gentemot domare, ledare och lag.
- Stämma av med domaren i halvlek hur denne upplever matchen från publik spelare
- Kontakta ledare om det förekommit något avvikande beteende som uppmärksammas

Efter match

- Stäm av med domare efter match och påminn om ifyllnad av domarkvittens
- Återkoppling till ledare positivt/negativt kring beteenden
- Kontroll av eget och motståndarnas omklädningsrum – städning (tillsammans med ledare)

Övrigt

Om någon allvarlig incident inträffat under matchen – vv kontakta Roger Löfman omgående på tel 0761-642119 eller sportchef@onsalabk.se. Detta kan vara aktuellt vid skador där ambulans tillkallats eller riktigt dåligt beteende som bör rapporteras vidare till förbund eller berörd förening. Vid eventuella problem – ta stöd av ledare i första hand.

Onsala BK 2019-05-07