



Tävlingsföreskrifter

Turneringen spelas i enlighet med "Svenska FF's tävlingsbestämmelser"

Spelarförteckning

Spelarförteckningen skall vara ifylld innan första matchen. Eventuella ändringar i spelarförteckningen under turneringen meddelas i sekretariatet på ÖIP. I spelarförteckningen måste det framgå hur tävlingsledning kan nå laget under pågående turnering, minimum ett mobilnummer, gärna flera. Spelarförteckning ska innehålla namn, personnummer och tröjnummer. Lag som använder spelare som inte finns på spelarförteckning behandlas av tävlingsstyrelsen.

Dispens

Förening som deltar med mer än ett lag i samma åldersklass får EJ flytta spelare mellan lagen i klasserna 13 år och uppåt. I 10–12 års klasser får endast spelare flyttas mellan lag i samma klass om spelarbrist uppstår pga. skada, sjukdom etc. Dispens för detta ansöks på plats och godkänns/avslås av tävlingsledningen. Förening får i övrigt flytta spelare mellan lag i olika klasser efter eget godtycke och ansökt dispens.

Alla lag har rätt att använda maximalt två överåriga spelare per match i klasserna 9 v 9 samt 11 v11. I klassen 7 v7 beviljas två överåriga i truppen men endast en får delta i varje match. Dessa får endast vara födda året före aktuell åldersgrupp.

Dessa dispenser ska anges i samband med upprättande av deltagarförteckning i och uppvisas vid anmodan. **Om ett lag har dispens i seriespel för fler spelare än vad som angivits ovan kan det vara ok även här, prata med tävlingsledningen så får vi bedöma detta från fall till fall.**

Domare Samtliga matcher under ÖIK Cup döms av distrikts- och föreningsdomare.

Klasser/spelform

I ÖIK Cup erbjuds klasserna:

5 m 5: födda 2017-2018 Gruppspel.



7 m 7: födda 2014-2016 Gruppspel.

9 m 9: födda 2012-2013 gruppspel och slutspel.

11 m 11: födda 2007-2011 Gruppspel och slutspel.

Samtliga klasser spelar matcher lördag-söndag. Cirkatider för matcher lördag 0900–1900 och söndag 0900–1900

Priser/Medaljer

I klasserna 9m9 och 11m11: Prispokal delas ut till 1:a och 2:a plats.

Vid ett eventuellt B-slutspel (beroende på antal lag) utdelas pokal till vinnande lag.

I klasserna k5m5 och 7m7: Medalj delas ut till lagen vid incheckning.

Protest

Protest skall lämnas skriftligt senast 30 minuter efter avslutad match. Protest och protestavgift om 600:- lämnas till tävlingssekretariatet. Avgiften återbetalas om protesten bifalles.

Regler för 5 m 5

Spelas enligt [SVFF:s spelregler](#). (5 m 5 mål). Offsideregeln tillämpas ej.

Regler för 7 m 7

Spelas enligt [SVFF:s spelregler](#). (7 m 7 mål). Offsideregeln tillämpas ej.

Regler för 9 m 9

Spelas enligt [SVFF:s spelregler](#). (9 m 9 mål). Offsideregeln tillämpas.

Regler för 11 v 11

Spelas enligt [SVFF:s spelregler](#). (11 m 11 mål).



Slutspel – oavgjorda matcher

Vid oavgjort resultat i slutspelsmatcher blir det straffar för att nå ett avgörande. Tre straffar i grundomgång, därefter avgörande straffar i varje omgång. Samtliga spelare som avslutar matchen vid ordinarie matchtid skall ha slagit varsin straff innan någon spelare får slå sin andra straff. Avbytare vid slutsignal för ordinarie tid får ej slå straff.

Spelare/avbytare

Fritt antal avbytare. Byte av spelare skall tillämpas genom s.k. "flygande byte". Byten skall ske vid den tekniska zonen. Inkommande spelare får ej beträda spelplanen innan utgående spelare lämnat planen. Avbytarsystemet innebär att utbytt spelare får fritt återinsättas i matchen obegränsat antal gånger.

Spelardräkt

Lag skall spela i de färger som angetts vid anmälan. Samtliga spelardräkter skall vara numrerade och skall överensstämma med de som är angivna på laguppställningen. Om matchdomaren bedömer att ena laget ska byta dräkt på grund av likhet i färg med det andra lagets dräkt, ska bortalaget byta. Bortalaget ansvarar då själva för att ha tillgång till bortaställ alternativt västar för att särskilja lagen.

Turneringsform

Speltid 2 x 20 minuter i 9 m 9 och 11 m 11.

Speltid 2 x 15 minuter i 7 m 7.

Speltid 2 x 10 minuter i 5 m5.

Tävlingsslutspel spelas i klasserna 9m9 och 11m11. Det kommer finnas A-slutspel och eventuellt även B-slutspel (beroende på antal anmälda lag)

Utgå från att varje lag kommer att spela 3-4 matcher.

Lagens placering efter gruppspel bestäms efter följande:

1. Antal poäng
2. Målskillnad
3. Flest gjorda mål
4. Inbördes möten
5. Lottning



Förberedelse/Upptredande

Alla skall vara omklädda och färdiga vid sin spelplan senast 10 minuter före utsatt matchtid. Sidbyte sker med max 5 minuters paus. Varje lag är ansvarigt för sina ledare, spelare, föräldrar och supportrars uppträdande. Ledare, föräldrar eller supporter som uppträder olämpligt kan bli avvisade av domare eller tävlingsledning från spelplanen/matchen. Avvisad ledare är per automatik avstängd minst nästkommande match i turneringen. Tävlingsledningen tar beslut på om avstängningen eventuellt skall gälla fler matcher.

Lag som uteblir från match

Lag som uteblivit från match utan giltig orsak, förlorar matchen med 0-3 på W.O. Vid upprepade uteblivande (dvs vid 2 matcher) utesluts laget ur turneringen.

Utrustning

Godkända benskydd är obligatorisk i alla åldersklasser. Domaren avgör om utrustningen är reglementsenlig.