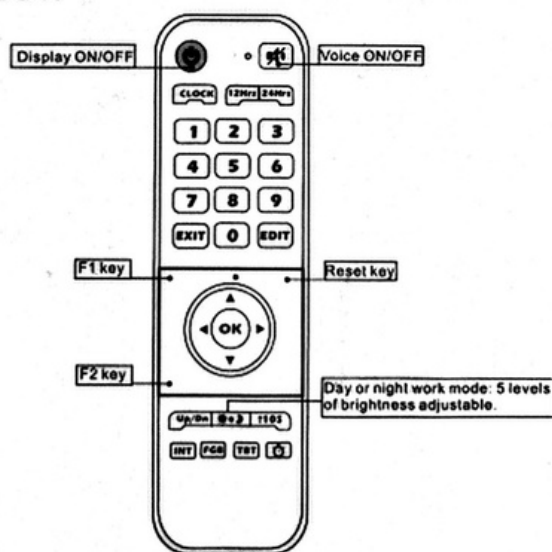


Matchklocka

Timer som räknar upp

- 1) Koppla in sladden.
- 2) Slå på klockan genom att trycka på den röda knappen på fjärrkontrollen.
- 3) Tryck på uppåtpilen . Det kommer då stå "UP" i blåa bokstäver ute till vänster.
- 4) För att ställa in tiden – tryck på "Edit". Använd pilarna och siffrorna för att ställa in den tiden som önskas. Tryck sedan på "Edit" igen när rätt tid är inställd för att spara den. Då hamnar klockan på 00:00 och matchen kan börja.
- 5) Tryck på "OK" för att starta/stoppa tiden. Använd "ljud-av"  knappen högst upp till höger på fjärrkontrollen för att klickan ska ge ifrån sig en signal.
- 6) För att stänga av "Nedräkningstiden" tryck in "±10S".

KEYS LAYOUT:



Klicka runt på matchklockan innan matchen börjar, så man har koll på hur den fungerar.

KLOCKAN STOPPAS:

- Vid mål
- Time-out
- Straff
- Effektiv tid sista tre minuterna i tredje perioden.

- Matcherna spelas rullande tid, effektiv tid sista tre minuterna i sista perioden, 5 minuters vila mellan perioderna.
- Ingen löpande händelse eller resultatrapportering i ibis. Däremot så håller sekretariatet koll på ställningen i matchen då det ska rapporteras till förbundet för att nivåanpassa serierna över tid. Rapportera alltså slutresultatet till ledare efter matchen.
- Utvisning är två minuter och då sitter man med lagkamraterna på bänken. (Ledare håller koll på tiden på utvisningen.)

