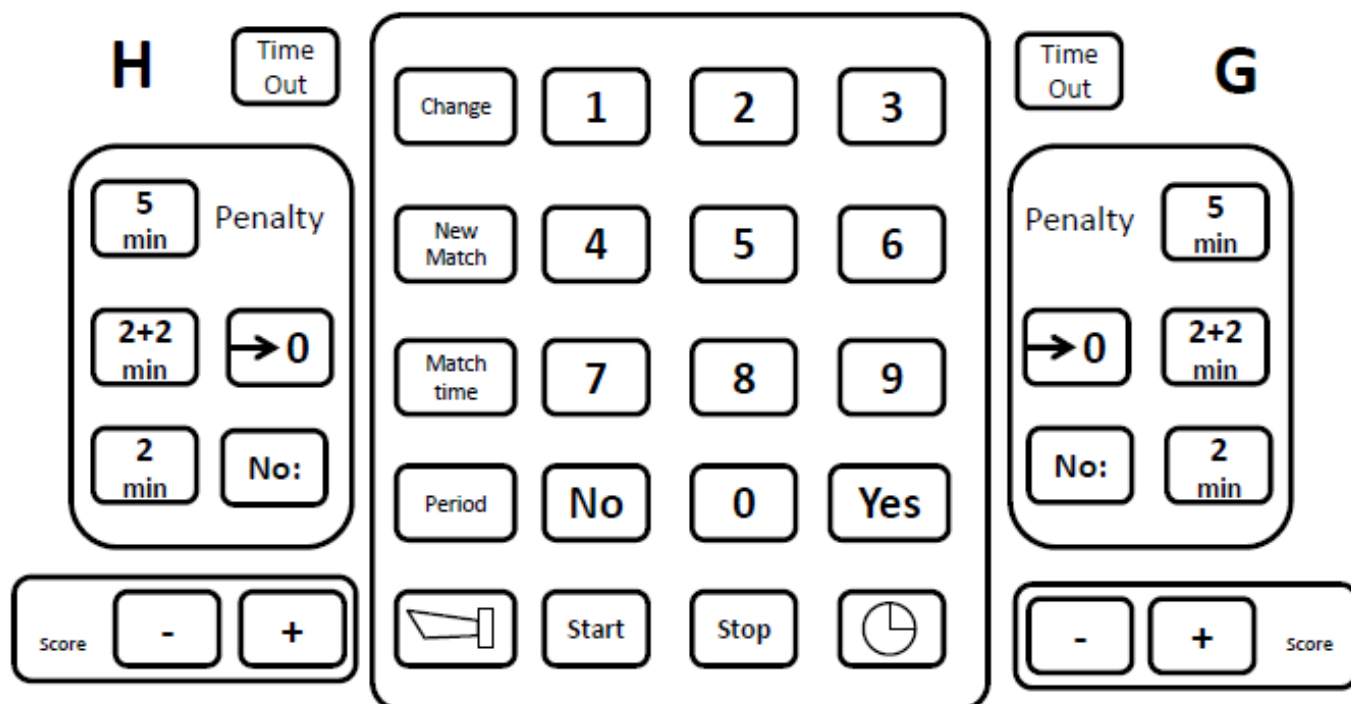


# Inställning av klockan inför match cup



## Detta behöver du veta

H = Hemmalag

G = Bortalag

Yes = Ok, ja, gå vidare

No = Nej, avbryt

### 1. Starta manöverpanelen

1. Sätt i kabeln till manöverpanelen i rätt uttag.
2. Om displayen visar **"Återställ data?"**, tryck **No**.
3. Ishockeyprogrammet startar automatiskt efter några sekunder.
4. Om frågan **"Återställ data?"** dyker upp igen – tryck **No**.

### 2. Grundinställningar

5. Displayen visar **"Ishockey N/J"** → tryck **Yes**. Om displayen visar **"U Ishockey N/J"** → tryck **No** för att komma till **"Ishockey N/J"**.
6. Displayen visar **"Paus 15 min N/J"** → tryck **Yes**.

### 3. Ställ in matchtid

7. Displayen visar nu **"Resultat, period och tid"**.
8. Tryck på **Match time**.
  - Skriv in önskad periodlängd.  
Exempel: För 15 min → tryck **15**
  - Bekräfta genom att trycka **Yes** tre gånger för att ta dig förbi (**minut, sekund, tiondel**).

#### 4. Ställ in paustid

9. Displayen visar ”**Uppräkning N/J**” → tryck **Yes**. Därefter visas ”**Paustid**”.
    - Skriv in paustid.  
Exempel: För 3 min → tryck **03**
    - Bekräfta genom att trycka **Yes** tre gånger för att ta dig förbi (**minut, sekund, tiondel**).
- 

#### 5. Under matchen

- Starta klockan när domaren släpper pucken genom att trycka **Start** (använd fjärrkontrollen så att du är redo). Tryck **Stop** vid avblåsning.
  - Paustiden börjar automatiskt ca 10 sekunder efter periodslut (*tålmod den kommer att komma igång*).
    - Vill du stoppa paustiden tidigare → tryck **Stop**. Pga att lagen och domaren är redo innan tiden ticka ut.
    - Periodsiffran ändras och tidtagningen nollställs automatiskt.
    - Nu är klockan redo för nästa period.
  - Starta nästa period på samma sätt (se punkt 10).
- 

#### 6. Vid mål

- Stoppa klockan genom att trycka på **Stop**.
  - Avvakta tills domaren släppt pucken vid nedsläpp för att sätta upp målet på tavlan.
    - Välj rätt mål-panel Hemma eller Gäster och tryck på **+knappen**.
    - Kontrollera displayen att det är rätt.
    - *Om det blivit fel?* Korrigera ett mål genom att trycka på **-knappen** vid rätt mål-panel.
- 

#### 7. Vid jaktstraff

- Stoppa klockan genom att trycka på **Stop**.
  - Efter att straffen slagits och spelet fortsätter tryck på **Start**.
  - **Obs!** Blir det mål eller avblåsning efter straffen, då startas inte klockan, utan efter nästa nedsläpp startas klockan.
- 

#### 8. Time Out

- När domaren visat sekretariatet vilket lag som begärt Time out.
  - Tryck på **Time Out** för hemma eller gästande lag.
  - Tryck på **Yes** och nedräkningen startar. En prick visas på tavlan och displayen som indikerar att time out är tagen, den är på den sidan som visar vilket lag som har tagit time out.
  - (Nedräkningen kan stoppas med tangent **Stop**).
  - Ljudsignal ljuder när tiden ”00.30” har tagit slut, då återgår matchen till rätt tid och matchen kan återupptas igen genom att trycka på **Start** när domaren släpper pucken igen.
- 

#### 9. Matchen slut – men det ska spelas en till direkt efter med samma periodinställningar

- Tryck på **New match**
    - Ny match samma inställningar? Tryck på **Yes**.
- 

#### 10. Avslutning

- När dagen är slut.
    - **Dra ur kabeln från uttaget** för att avsluta.
    - Rätt tid visas på tavlan efter några sekunder.
-