



Speakerrollen

Det är speakerns uppgift att på ett korrekt och neutralt sätt meddela domslut. Likt protokollföraren kan du dela upp arbetsuppgifterna enligt:

- **Före matchen**
- **Under matchen**
- **Efter matchen**

Före match:

- Hälsa publik, gästande lag och domarna välkomna
- Presentera de båda lagens laguppställningar.
- Presentera dagens domare.

Under matchen har speakern en viktig funktion för att informera spelare, ledare och publik om händelserna i matchen. Till exempel:

- Informera om gjorda mål, målskytt, passningsläggare och tiden för målet.
- Informera om utvisningar meddelade av domaren.
- Meddela då numerären på banan förändras beroende på att strafftiden på utvisningar tar slut.
- Informera vid extraordinära händelser t ex bortdömt mål, brandlarm, trasig sarg/skyddsglas eller liknande.
- Meddela då det återstår en minut av period 1 och 2, samt två minuter kvar av period 3.



Speakerrollen

Exempel

Exempel 1:

"Örebro hockey ungdom tar ledningen med 1-0. Målskytt nummer 24 Hanna Eriksson utan assist . Tid för målet var 12:14"

Exempel 2:

" Örebro hockey ungdom nummer 23 Andreas Nilsson utvisas 2 minuter för slashing. Tid 1:21"

Exempel 3

" Örebro hockey ungdom spelar nu med fyra spelare på isen".

" Örebro hockey ungdom är fulltaligt"

Periodslut:

- Meddela resultat, målskyttar och skottstatistik i den aktuella perioden.

Efter match:

- Meddela resultat, målskyttar och skottstatistiken i den sista perioden och totalt för matchen.
- Tacka lagen, domarna och publiken för matchen samt hälsa välkommen åter till nästa match (påminn om tid för nästa hemmamatch).



Speakerrollen

Förslag på pratmanus innan match U13

- Hej och varmt välkomna till Trängens IP och dagens match mellan Örebro hockey ungdom och "Gästande lag".

"Vi vill påminna om att det är barn och ungdomar som idrottar här idag. Spelare, ledare och domare är här för att utvecklas och ha roligt. Därför finns en matchvärd på plats som bidrar till en trygg och positiv miljö runt matchen.

Vi uppmanar alla i publiken att heja, stötta och visa respekt för alla som deltar. Tillsammans tar vi ansvar. Tack för att ni hjälper till"

- Snart ska vi starta matchen mellan "gästande lag" och Örebro hockey ungdom i "U13-serien Örebro/Västmanland" alt. "U13-serien Värmland".
- "Gästande lag, säg namnet" ställer upp med följande lag "ex.läs laguppställning" och Örebro ställer upp med följande lag.
- Huvuddomare i dagens match är "Namn" och assisterande domare är "Namn" och "Namn".
- Dagens match kommer att spelas 3 x 15min med spolning mellan 2:a och 3:dje perioden.
- Lycka till båda lagen!

Under match

Tala om vad som händer under matchen.

Spela musik när spelet är stoppat, välj gärna olika peppande låtar. Spela inte musik vid skada.

Händelser som (offside, icing, handpass) och mål, utvisningar.

Dubbelutvisningar så börjar man alltid med gästande lag innan hemmalaget.

Du ska även tala om när lagen är fulltaliga efter utvisning, när det återstår en minut av 1:a och 2:a perioden samt 2min av den 3:dje perioden.

När perioden är slut ska du berätta resultat för perioden och periodens skottstatistik.

Efter match

Tala om resultat och skottstatistik för tredje perioden samt den totala resultat och skottstatistiken för matchen.

Tacka lagen, domarna och publiken för matchen och hälsa välkommen åter till nästa match.