



Svenska Ishockeyförbundet

On Venue Results

Systemkrav

| | | |
|----------|------------------------|----------|
| 1 | INLEDNING..... | 3 |
| 1.1 | SYFTE..... | 3 |
| 1.2 | FÖRKORTNINGAR | 3 |
| 2 | SYSTEMKRAV..... | 3 |
| 2.1 | ALLMÄNT | 3 |
| 2.2 | TEKNISKA KRAV..... | 3 |
| 2.2.1 | .NET..... | 3 |
| 2.3 | UNDANTAG..... | 3 |

1 Inledning

1.1 Syfte

Det här dokumentet beskriver vilka krav en dator måste uppfylla för att kunna installera och köra On Venue Results (OVR).

1.2 Förkortningar

OVR - On Venue Results. Programmet som används för live-rapportering av matcher.

2 Systemkrav

2.1 Allmänt

OVR är framtaget för att fungera i minst tio år framåt och använder den senaste tekniken. Det gör att vissa krav måste ställas på datorn som ska köra programmet. Generellt går OVR att installera och köra på de flesta datorer tillverkade 2007 och senare.

2.2 Tekniska krav

För att OVR ska gå att installera och köra krävs det att datorn uppfyller minst följande krav:

- Windows XP med Service Pack 3, Windows Vista eller Windows 7
- Processor på 1 GHz
- 1 GB RAM-minne
- 200 MB ledigt diskutrymme
- Skärmupplösning på 1280 x 720
- .NET 4 installerat

2.2.1 .NET

.NET är ramverket som OVR använder sig av, .NET 4 eller nyare måste vara installerat innan OVR kan installeras. .NET finns för kostnadsfri nedladdning på Microsofts hemsida.

2.3 Undantag

Om alla tekniska krav utom skärmupplösningen uppfyllts kan systemet även installeras på en dator med skärmupplösningen 1024 x 768. Det kommer dock innebära en begränsning av vilka funktioner som kan användas.