# Försäljningar Mariestads Bois Hockey U11 säsongen 21/22

På föräldramötet igår togs beslut kring lagets försäljningar för säsongen 21/22, detta rör således inte billotterna och pappersförsäljningen då det är klubbens försäljningar.  
Allt bestämdes gemensamt av de som var på föräldramötet.

**Jokerlotter**  
Vi kommer att fortsätta med jokerlotterna.  
Era nummer kommer lämnas ut på träningen på tisdag, om man inte kan hämta dem då så vill vi att man hör av sig till någon av oss innan dess.  
Vi beslutade att de som hade 4 lotter förra säsongen får 3 lotter nu och tvärtom.  
Notera att alla får nya nummer denna säsong, de nummer som ni hade förra säsongen gäller inte längre.  
Jokerlotterna ska vara sålda och betalda senast 27/10 och den första dragningen kommer vara 30/10.  
Informationen kring detta och även betalning kommer finnas på pappret ni får med era nummer.

**Kakförsäljning**  
Vi beslutade att vi ska sälja kakor via kakservice för att få in pengar till lagkassan.  
Försäljningen kommer dra i gång direkt, kataloger och info om webbshop för detta lämnas ut på träningen på tisdag.  
Om man vill börja sälja innan tisdag kan man registrera sig som säljare i vår webbshop via länken <https://www.kakservice.se/minasidor/BUTODO>.  
Slutdatum för försäljningen är 31 oktober.  
Alla ska sälja ett minimum på 8 burkar, om man inte sålt 8 burkar när säljtiden gått ut får man betala in pengar upp till det belopp laget skulle tjänat på försäljningen för 8 burkar.

Man kan välja att köpa sig fri från försäljningen av kakor för 480 kr, då ska man ha meddelat Emma eller Sofia senast på tisdag 12/10 kl. 12.00, alltså innan katalogerna delas ut.  
  
Vi har skapat en mapp som heter Försäljning under dokument på hemsidan, där kommer vi lägga ut information kring försäljningar och betalningar så att det ska vara lätt att hitta.

Har ni några frågor eller tankar är ni välkomna att höra av er till någon av oss!

Mvh försäljnings- och lotteriansvariga

Emma, Alvins mamma, 0702680449.  
Sofia, Isaks mamma, 0730272086.