



LINDOME IBK

Användarinstruktion för tidtagarutrustning i Almåsskolans idrottshall

1. Före match

Apparaten har radioöverföring till visartavlan.

Apparaten har laddningsbart batteri och batterinivån visas vid uppstart. Vid behov ska därför batteriladdaren anslutas.

2. Vad händer om apparaten stängs av?

Om apparaten av misstag stängs av så finns värdena kvar.

Det går inte att stänga av apparaten då klockan går.

3. Inställning för Innebandymatch

3.1. Då apparaten är inställd för annan sport än innebandy

- Slå på apparaten
- Tryck på knapp 27 två gånger och välj "Hockey" (som har samma typ av matchupbyggnad som Innebandy)
- Fortsätt enligt nedan

3.2. Då Innebandy redan är valt(vilket är det vanligaste)

- Slå på apparaten
- Tryck på knapp 27 för att förbereda för programmering
- Tryck in knapparna 16 och 15 samtidigt

Nu uppmanar apparaten dig att mata in ett antal värden enligt följden nedan:

- Välj klockräkningsätt (Uppräkning = 0 eller nedräkning av klocka = 9). Välj 0 för uppräkning!
- Välj antalet perioder, knapparna 2, 3 eller 4 för respektive antal perioder
- Välj tid innan matchen startar med knapparna 0 till 9. Välj minsta möjliga = 10 sekunder, bekräfta ert val genom att trycka på knapp 23
- Nu finns det två alternativ, välj alternativ 2!
 1. Starta timern som går innan match som just satts till 10 sek, genom att tryck a på knapp 18. Timern räknar ner och matchhornet tutar och apparaten är klar för match.

eller

2. Tryck på knapp 28 för att komma direkt till läget där apparaten är klar för match för period 1. Match hornet tutar nu inte.
- Välj **längden av perioderna** med knapparna 0 till 9(håll på tills det blir rätt), bekräfta ert val genom att trycka på knapp 23
 - Välj längden av **time-out** med knapparna 0 till 9(håll på tills det blir rätt), välj 30 sek. Bekräfta ert val genom att trycka på knapp 23.





LINDOME IBK

- Välj längden av **extra förlängnings period** med knapparna 0 till 9. Detta är inget som normalt används så bekräfta direkt genom att trycka på knapp 23 oavsett vilket värde som står.
- Välj längden av **periodpaus** med knapparna 0 till 9(håll på tills det blir rätt), välj 3 minuter . Bekräfta ert val genom att trycka på knapp 23.

4. Start och hantering av match

- Knapp 18 med klocksymbol startar och stannar klockan.
- Då en period är slut så tutar hornet och apparaten ställer sig automatiskt i läge för nästa period.
- **Timern för periodpaus** startar då man trycker på knapp 18 efter färdig period utom efter den sista perioden.
- **Time-out:** Stanna klockan med knapp 18. Tryck sedan på knapp 17. Då timeouten är slut tutar hornet automatiskt. Prata med domaren innan match om han vill utnyttja sig av detta eller om han/hon hanterar det själv.
- **Utvisningstimer:** Utvisningstimern visas inte på matchtavlan och är därför onödig att använda. Utvisningstimern syns dock på manöverenheten i det fall man vill ägna sig åt överkurs. Knapparna 12, 13, 14, 22, 23 och 24 används. Maximalt 3 stycken utvisade per lag(12, 13 & 14 samt 22, 23 & 24). Tryck en gång för 2 minuters utvisning, två gånger för 5 minuters utvisning och tre gånger för 10 minuters utvisning.
- **Målräkning:** Målen räknas upp för hemmalag med knapp 10 och för bortalag med knapp 26

5. Manuellt tut av hornet

Tryck på knapp 19 för att tuta manuellt med hornet.

6. Korrigering av tid och antal mål

- För att **räkna ner antal mål** så tryck ned knapp 16 som är märkt med "C". Tryck sedan samtidigt på knapp 10 för att minska hemmalagets antal mål. Tryck på knapp 26 för att minska bortalagets mål.
- För att **backa klockan** tryck ned knapp 16 som är märkt med "C". Tryck sedan samtidigt på knapp 18 med klocksymbolen . Klockan backar då sekundvis.
- För att **minska periodsiffran** så tryck ned knapp 16 som är märkt med "C". Tryck sedan samtidigt på knapp 28.
- För att ta bort utvisningsperioder så tryck ned knapp 16 som är märkt med "C". Tryck sedan samtidigt på knapp 12, 13, 14, 22, 23 eller 24, beroende på vilken utvisnings period som ska tas bort.

7. Start av ny match

Tryck samtidigt på knapparna 16 och 15 utan att först trycka på knapp 27.

Om man vill lägga in nya värden för perioder och liknande ska först knapp 27 tryckas ned sedan knapparna 16 och 15 samtidigt. Börja om från punkt 3.

Lycka till!