

Speaker

Speakern ska:

- i. Läsa upp laguppställningen för båda lagen (gästande lag först) före match,
- ii. Läsa upp domarnas namn före match,
- iii. Meddela alla mål- och assistpoäng,
- iv. Meddela varför ett mål döms bort,
- v. Meddela alla utvisningar,
- vi. Meddela alla utvisningars slut,
- vii. Meddela när videomålbedömning föreligger,
- viii. Meddela när time-out är begärd samt av vilket lag, och meddela när
- ix. Meddela när en minut återstår av den första och andra perioden,
- x. Meddela när två minuter återstår av den tredje perioden och av varje overtimeperiod,

Speakern ska inte meddela avblåsningar för blockeringar, skadade spelare, puck ur spel, offside, icing eller annat som inte är utvisningar, mål eller av särskild vikt.

Speakern ska förhålla sig neutral i sina uttalanden. Han ska inte uttala sig på så sätt att någon "drabbas" av en utvisning eller på något annat sätt utvärdera domarinsatsen eller någon spelare eller ledare.

38.2 Exempel på meddelanden

- Nedan följer vanliga meddelanden som ska annonseras under match och på vilket sätt det ska göras.

Mål och assist

"Mål för lag A. Målskytt nummer 21, Börje Salming, assisterad av nummer 13, Mats Sundin och nummer 5, Nicklas Lidström. Tid 12:25"

Utvisningar

"Utvisning. Nummer 19 i Lag A, Lennart Svedberg, utvisas två minuter för cross-checking. Tid 14:33"

Vid utvisningar som utdöms på båda lagen samtidigt ska gästande lags utvisningar meddelas först:

"Utvisningar. Nummer 21 i Lag B, Peter Forsberg, utvisas två minuter för boarding och nummer 5 i Lag A, Sven Tumba, utvisas två minuter för tripping."

Om straffet ska avtjänas av en ersättare: "Straffet avtjänas av nummer 21, Peter Forsberg"

Vid dubbelutvisning av samma typ: "Utvisningar. Nummer 21 i Lag B, Peter Forsberg, och nummer 5 i Lag A, Sven Tumba, utvisas båda två minuter för Roughing. Tid 14:33"

Utvisningars slut

"Lag A spelar med fyra utespelare"

"Lag A är fulltaligt" eller "Båda lagen är fulltaliga"

Time out

"Time out för Lag A"

Time out är slut

"Time."

Återstående tid

"Det återstår en minut av den första perioden, en minut."

"Det återstår två minuter av den tredje perioden. Två minuter."

38.3 Övrig användning av högtalarsystemet

Förutom de obligatoriska meddelandena samt allmän information rörande matchen ska högtalarsystemet inte användas under pågående spel, förutom om ett meddelande av akut karaktär måste meddelas.

Musik eller andra typer av utsändningar får endast göras när spelet är stoppat, i periodpauser samt innan och efter match.