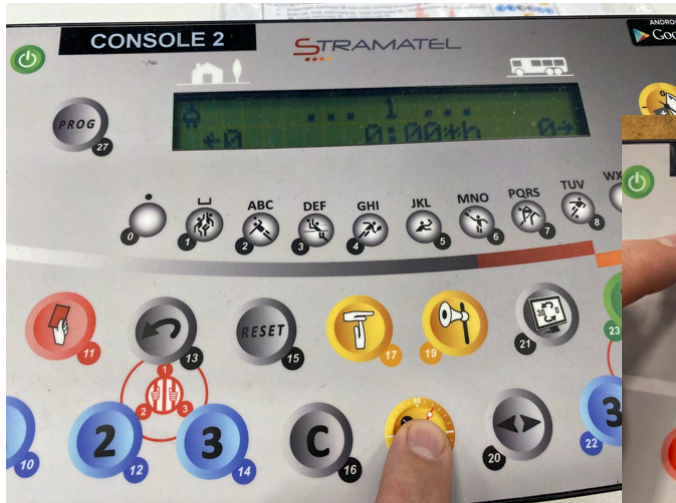


Lathund för Tolvåkers tidtagning

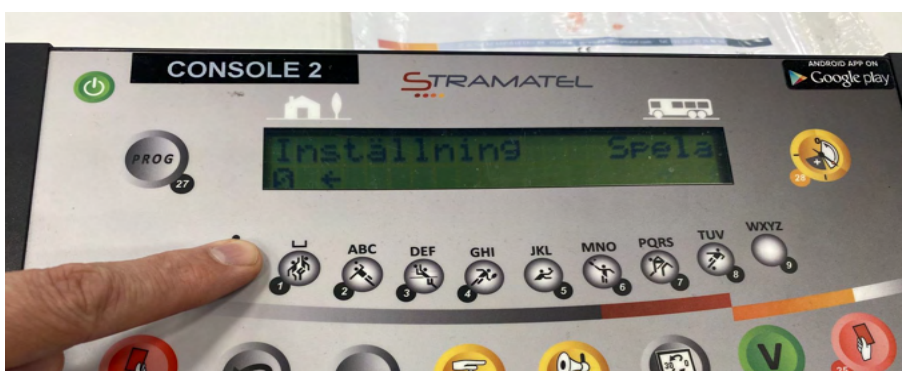
Så här gör du för att ställa in en match:

1. Kontrollera att kontrollen är inställd på sporten Handboll.

Ser det ut som till vänster med tre prickar är det rätt. Ser det ut på något annat sätt, till exempel som på bilden till höger måste du ställa in sport innan du börjar!



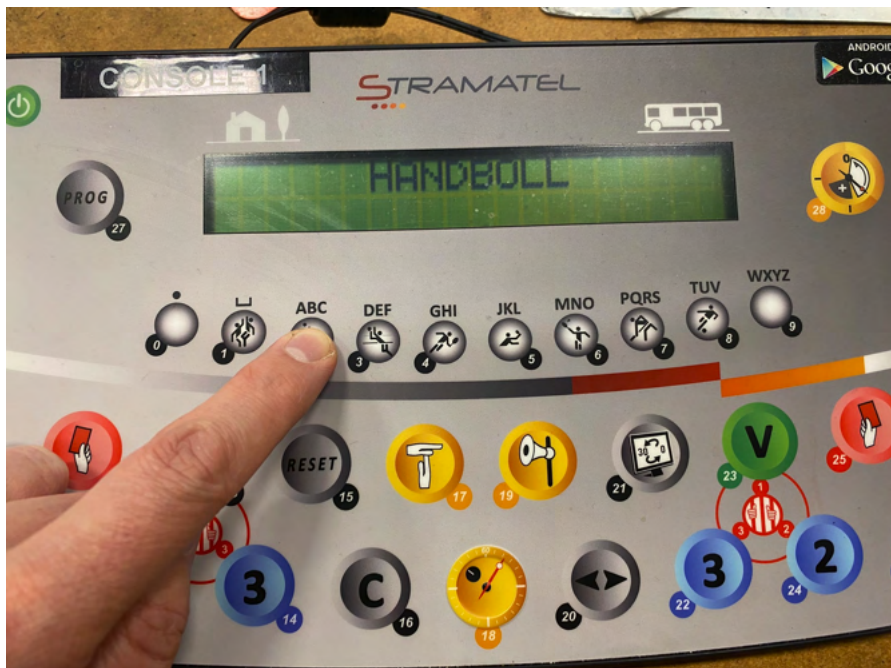
2. Börja med att trycka på knapp 27 (PROG) uppe till vänster.



3a. Såg det inte ut som handboll i steg 1? Tryck på knapp 27 (PROG) en gång till för att välja sport



Bekräfta handboll med knapp 2



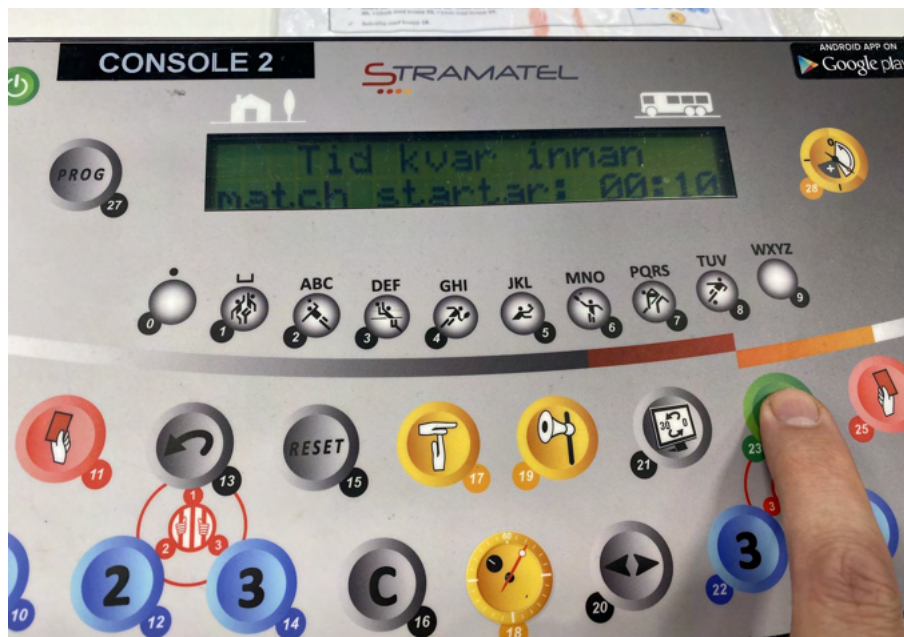
3b. Tryck på KNAPP 0 (noll) två gånger. Välj att räkna upp tiden med KNAPP 0 (Detta gör att tiden börjar på 0 och räknar upp till 25)



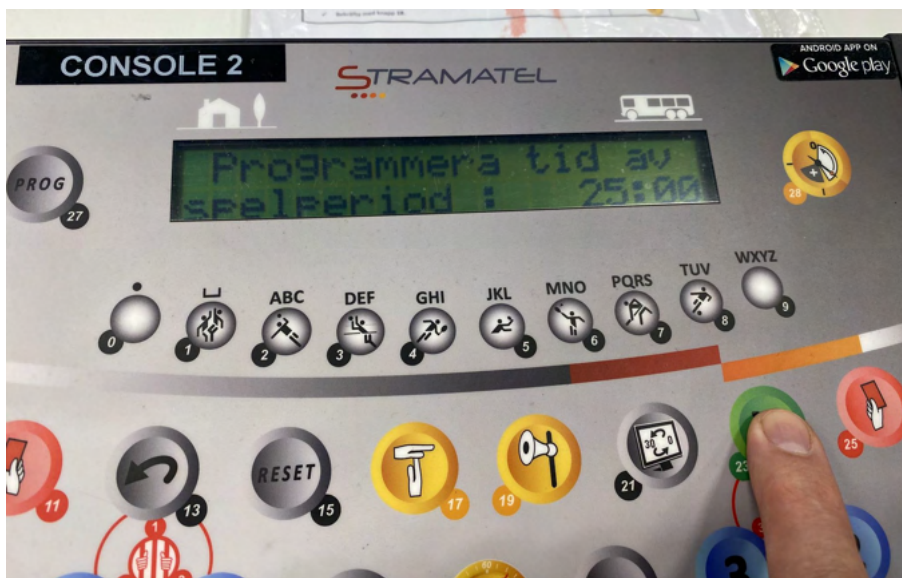
Välj att INTE räkna upp perioder med knapp 0. Detta gör att halvlek två räknar från 0->25 istället för att räkna 25->50 och denna inställning rekommenderas av Handboll Syd.



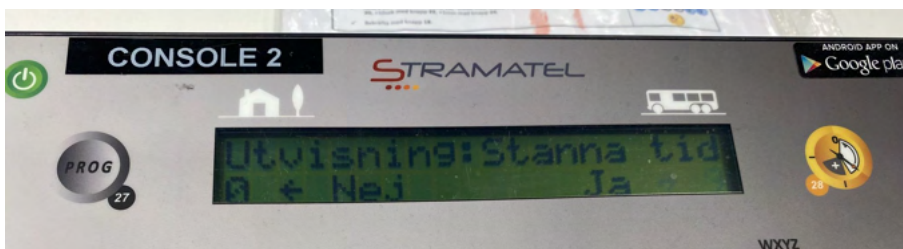
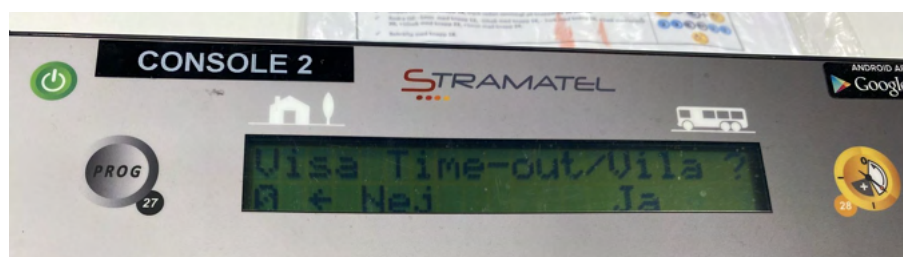
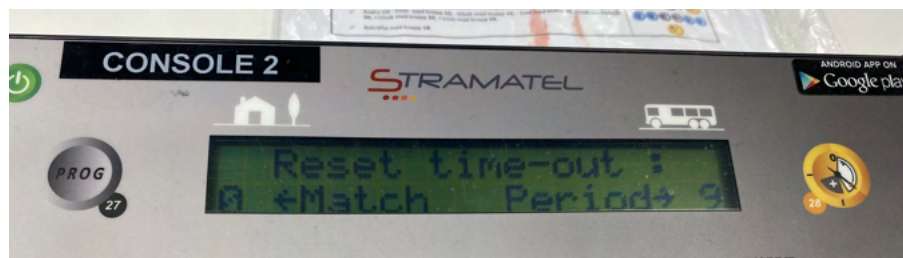
Vid frågan om “Tid kvar innan match startar”, tryck bara på **GRÖN KNAPP 23** för att bekräfta tiden. Detta är timern som visas innan matchen startar (se första bilden på första sidan). Denna går att rundgå, så inställningen spelar ingen roll!



Knappa in längd 25:00 med hjälp av siffrorna under displayen. Bekräfta med **GRÖN** KNAPP 23.



Eftersom vi inte använder oss av timeout i seriespelen, tryck på GRÖN KNAPP 23 för alla inställningar gällande time out, utvisning samt förlängning.



Det visas nu en sammanfattning av inställningarna. Tryck **GRÖN KNAPP 23** för att bekräfta, följt av **GRÖN KNAPP 23** igen.

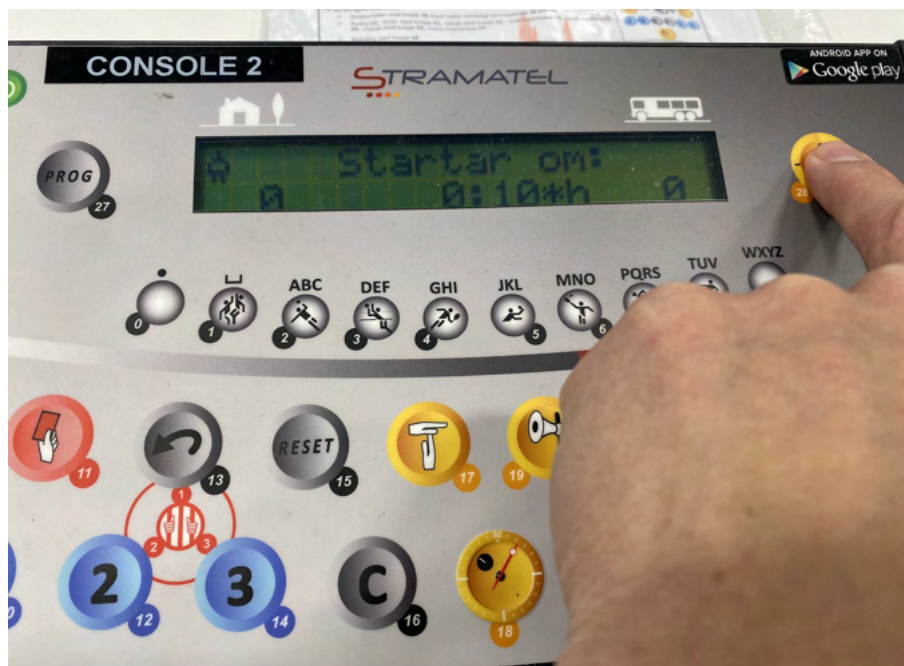


Vid frågan om att koppla in Android, svara nej genom att trycka på KNAPP 0. Sen är kontrollpanelen i matchläge redo att användas!



Nedräkningen till match kan hoppas över genom att trycka på GUL KNAPP 28 uppe till höger.

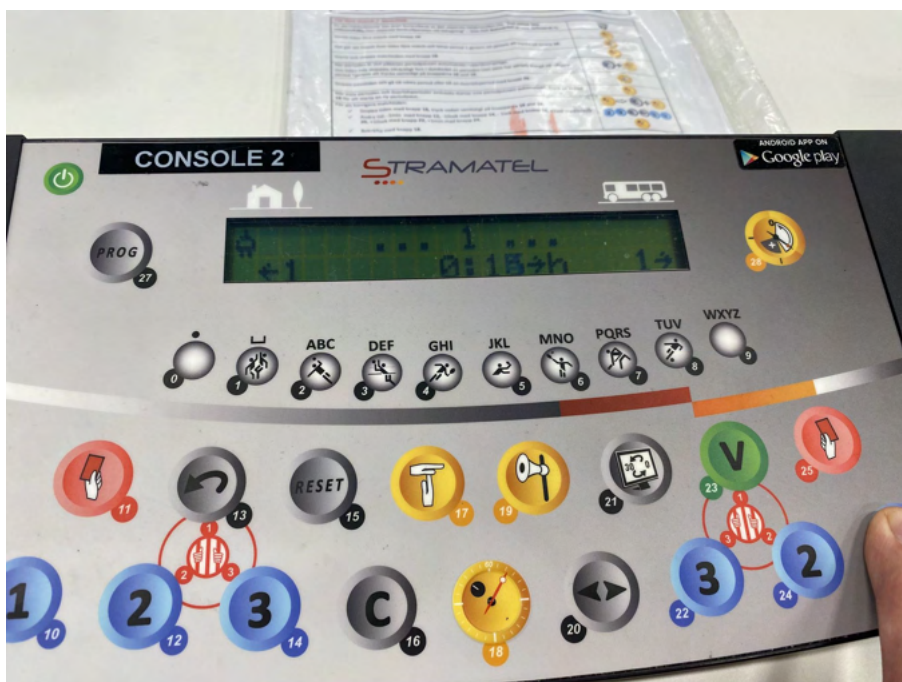
Detta funderar även mellan perioderna då klockan ibland räknar hur lång vilotid det gått, dvs gå från period 1 -> 2!



Matchklockan startas och stoppas med **GUL KNAPP 18** i mitten närmast dig.



Mål registreras på knapparna längst ut på sidorna, **BLÅ KNAPP 10** respektive **BLÅ KNAPP 26** markerade med en svart etta (1:a).



Vid utvisning:

STOPPA KLOCKAN med **GUL KNAPP 18**.

Finns det ingen existerande utvisning just nu, välj utvisningen för rätt lag, **GRÅ KNAPP 13** alternativt **GRÖN KNAPP 23**.

Finns det redan en utvisning för laget? Titta på den röda fängelseikonen och välj knappen vid 2 eller 3, dvs **BLÅ KNAPP 12/22** för andra PÅGÅENDE utvisningen och **BLÅ KNAPP 14/24** för tredje PÅGÅENDE utvisningen (*alltså inte andra och tredje i matchen*). Om kontrollen säger att det inte fungerar, är det förmodligen fel sport inlagt! Se steg 3a på sidan 2!



Råkade du trycka på fel lag? Inga problem. Håll inne **GRÅ KNAPP 16** och tryck på det du vill ta tillbaka. Dvs, **GRÅ KNAPP 16** samt **KNAPP 13** tar bort en utvisning, så att du kan trycka på rätt lag i lugn och ro!



Matchen är slut efter två perioder. Håll inne **GRÅ KNAPP 16** med symbolen C och tryck på **KNAPP 15** med texten **RESET** för att starta en ny match.



Blir du osäker på om tiden är rätt inställd kan du INNAN matchen börjar, hålla inne **GRÅ KNAPP 16** med symbolen C och trycka GRÅ KNAPP 18 för att börja redigera tiden. Öka tiden med **BLÅ KNAPP 20** (minuter), **22** (10 sekunder) eller **24** (1 sek) eller minska den med **BLÅ KNAPP 14**, **12** eller **10**.