



OFFICIELL REGELBOK

2018-2019

Populärversion



Förord till Populärversionen av regelboken

”Spelregler för ishockey 2018-2019” är svensk ishockeys officiella regelbok för alla ishockeymatcher säsongen 2018-2019 och har fastställts av Svenska Ishockeyförbundets (SIF) styrelse.

Populärversionen av regelboken har kommit till för att på ett lättöverskådligt och begripligt sätt ge en grundläggande kunskap om

För att underlätta för ishockey i Spelreglerna är utformade för att ge såväl spelare, ledare och funktionärer som supportrar och övriga intresserade förutsättningarna för spelet med utgångspunkt från att främja spelskicklighet i en säker miljö. Respekten för varandra liksom spelets regler är grundläggande förutsättningar och alla som på olika sätt deltar i en ishockeymatch är skyldiga att känna till spelets regler och respektera dessa. Det senare gäller även SIF:s, och i förekommande fall administrerande specialdistriktsförbunds, tävlingsbestämmelser och övriga tävlingsregler.

Även om spelreglerna omfattar de flesta händelser som kan inträffa under en match uppstår ibland nya situationer som inte omfattas av reglerna. I dessa situationer måste domarna använda sitt eget omdöme och kunnande för att bedöma situationen med utgångspunkt från spelets idé.

Som tillägg till spelreglerna fastlägger Svenska Ishockeyförbundets domarutskott bedömningsdirektiv med särskilda tolkningar av spelreglerna. Ett särtryck ”Regelbok för ishallar” finns också som reglerar banans utformning och byggtekniska detaljer.

Svensk ishockeys spelregler bygger på det Internationella Ishockeyförbundets (IIHF) motsvarighet, men vissa nationella avvikelser finns. Ett sådant exempel är regeln om att spelare i svensk ishockey ska bära halsskydd. För landskamper och andra matcher som administreras av IIHF finns en separat internationell regelbok.

Överträdelse mot spelreglerna ska uppmärksammas och beivras av domarna. Grova överträdelse anmäls och utreds vidare av administrerande förbund i enlighet med Riksidrottsförbundets (RF) bestraffningsregler.

Välkommen till spel!

Johanneshov maj 2018

SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDET
Förbundsstyrelsen

SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDET
Domarutskottet


Anders Larsson
Ordförande Svenska Ishockeyförbundet

Joel Hansson
Domaransvarig

Björn Wettergren
Regelansvarig

Förkortningar i denna regelbok:

SIF	Svenska Ishockeyförbundet
SDF	Specialidrottsdistriktsförbund
IIHF	Internationella Ishockeyförbundet
RF	Riksidrottsförbundet
SHL	Svenska HockeyLigan
SDHL	Svenska DamHockeyLigan

Övrigt

Foto till omslag: Bildbyrå

Foto domartecken: FotoKenne

Målvaktsutrustning: CCM

Kvalitetssäkring: Representanter från SHL, SDHL, HockeyAllsvenskan, HockeyEttan, SICO, Svenska Ishockeyförbundets tävlings- samt utvecklingsavdelning

Layout och grafik: John Fransson samt Björn Wettergren, Svenska Ishockeyförbundet.

Svenska Ishockeyförbundet vill tacka alla som har bidragit till bokens färdigställande.

Undantag från spelreglerna

Spelreglerna är fastställda av Svenska Ishockeyförbundets styrelse. Domarutskottet ansvarar för specifika tolkningar av de fastställda reglerna.

Elitkommittén äger rätt att föreslå undantag till reglerna avseende matcher i SHL, HockeyAllsvenskan och J20 SuperElit. Sådana undantag ska passera domarutskottet för remiss.

Förening kan ansöka om dispens för undantag avseende regel 1–4. Sådan dispens hanteras av tävlingsnämnden.

Spelare kan genom sin förening ansöka om dispens för undantag avseende regel 9–11. Sådan dispens hanteras av tävlingsnämnden.

Utöver ovan äger respektive SDF (eller region) rätt att göra undantag till vissa specifika regler utan att meddela SIF. Detta framgår av respektive regel.

SDF (eller region) som vill göra undantag till annan regel än vad som tillåts enligt reglerna ska begära detta av domarutskottet.

Innehåll

Förord till Populärversionen av regelboken	3
Undantag från spelreglerna.....	4
Regel 5 – Lagen	7
Regel 6 – Lagkaptener.....	8
Regel 7 – Spelare på isen	8
Regel 8 - Skadade spelare	9
AVDELNING 3 – UTRUSTNING	11
Regel 12 – Övriga utrustningsregler	11
AVDELNING 4 – TYPER AV UTVISNINGAR	15
Regel 15 – Utdömande av utvisning	15
Regel 16 – Mindre straffet.....	17
Regel 17 – Lagstraff.....	18
Regel 18 – Dubbla mindre straffet	19
Regel 19 – Större straff	19
Regel 20 – Match penalty	20
Regel 21 – Misconduct penalty	22
Regel 22 – Game misconduct penalty	23
Regel 23 – Straffslag	24
Regel 29 – Domartecken.....	29
AVDELNING 5 – DOMARE OCH	33
Regel 31 – Huvuddomare	33
Regel 32 – Linjedomare	35
Regel 33 – Protokollförare.....	37
Regel 39 – Abuse of officials.....	38
Regel 40 – Physical abuse of officials	41
AVDELNING 6 – FYSISKA FÖRSEELSER	42
Regel 41 – Boarding	42
Regel 42 – Charging	42
Regel 43 – Checking from behind.....	43
Regel 44 – Checking to the head	43
Regel 47 – Fighting.....	45
Regel 50 – Kneeing.....	47
Regel 51 – Roughing	48
AVDELNING 7 – SPELFÖRSTÖRANDE FÖRSEELSER	49
Regel 54 – Holding & Holding the stick.....	49

Regel 55 – Hooking	49
Regel 56 – Interference.....	50
Regel 57 – Tripping	52
AVDELNING 8 – FÖRSEELSER MED KLUBBAN	53
Regel 59 – Crosschecking.....	53
Regel 55 – Hooking	54
Regel 61 – Slashing	55
AVDELNING 9 – ÖVRIGA FÖRSEELSER.....	56
Regel 64 – Delaying the game	56
Regel 67 – Goaltender interference	60
Regel 74 – Too many players on the ice.....	60
AVDELNING 10 – SPECIFIKA REGLER FÖR DAM- OCH UNGDOMSISHOCKEY	62
Regel 76 – Illegal hit.....	62
AVDELNING 11 – MATCHUTFÖRANDE.....	63
Regel 77 – Nedsläpp	63
Regel 79 – Mål.....	68
Regel 80 – Icing	71
Regel 81 – Spelarbyten	74
Regel 82 – Offside	75
Regel 87 – Timeout	78

AVDELNING 2 - LAGEN

Regel 5 – Lagen

5.1 **Kvalificerade spelare** – Ett lag ska bestå av minst 11 och maximalt 22 spelare.

Maximalt 20 utespelare får listas i laguppställningen. I förbundsserier ska 2 målvakter listas i laguppställningen. I förbundsserier är det dessutom tillåtet att lista en extra icke ombytt reservmålvakt på laguppställningen. Förening som väljer att göra så får alltså delta med 23 registrerade spelare.

I regions- och distriktsserier avgör administrerande förbund om en eller två målvakter måste listas i laguppställningen.

Generellt gäller att damspelare får delta i såväl herr- som damishockey, medan herrspelare endast får delta i herrishockey.

För att få delta i en seniormatch ska spelaren vara klassificerad som U15-spelare eller äldre.

För att starta en match ska ett lag ha erforderligt antal målvakter samt minst två kompletta femmor (10 utespelare) att tillgå. Administrerande förbund får göra avsteg från denna regel ned till erforderligt antal målvakter samt minst en komplett femma (5 utespelare).

5.2 Om en spelare är registrerad med rätt namn, men med fel nummer i laguppställningen ska spelaren anses kvalificerad och numret kan justeras i laguppställningen när som helst under matchen. Om en spelare däremot är registrerad med fel namn i laguppställningen är spelaren att anse som okvalificerad.

En okvalificerad spelare ska anses diskvalificerad från matchen. Om protokollföraren eller domaren upptäcker en okvalificerad spelare ska spelaren avvisas från matchen och händelsen ska rapporteras till administrerande förbunds tävlingsorgan. Ingen utvisning ska utdömas.

5.3 **Målvakt** – Varje lag får ha maximalt en målvakt på isen. En målvakt får när som helst ersättas med en extra utespelare.

Om båda målvakterna skadas eller av annan anledning inte kan fullfölja matchen, eller om endast en målvakt krävs och denne inte kan fullfölja matchen, får en utespelare byta om till målvakt. Se regel 8.2 för vidare instruktioner gällande skadad målvakt.

I förbundsserier får en tredje målvakt listas som reserv. Denna tredje målvakt ska i så fall vara den som ersätter andramålvakten om även denne är oförmögen att fortsätta spela. Tredjemålvakten får utgöra spelare nummer 23, men får endast användas om de båda andra målvakterna har skadats eller av annan anledning inte kan fullfölja matchen (*se även 5.1, samt Regel 8 – Skadade spelare*).

- 5.4 Varje lag måste ha minst en ledare (myndig, icke ombytt person) i spelarbåset om inte administrerande förbund beslutar om annat.

Regel 6 – Lagkaptener

- 6.1 **Lagkapten** – Varje lag ska utse en lagkapten och maximalt två assisterande lagkaptener. Lagkaptenen ska bära bokstaven C och de assisterande lagkaptenerna ska bära bokstaven A på en tydlig plats på framsidan på tröjan. Bokstaven ska vara 8 cm hög och i tydlig kontrast till tröjefärgen. Administrerande förbund kan tillåta en armbindel som ersättning för bokstaven.
- 6.2 **Assisterande lagkapten** – Om lagkaptenen inte är på isen (antingen om han är utbytt eller utvisad) har istället laget möjlighet att använda sig av någon av sina assisterande lagkaptener, som i så fall får samma rätt att fråga domaren om tolkningar som om de vore lagkaptener.

Regel 7 – Spelare på isen

- 7.1 **Startupställning** – Vid varje tillfälle när ett nedsläpp sker måste båda lagen kunna ställa upp med erforderligt antal spelare på isen. Under normala omständigheter ska lagen ställa upp med sex spelare (varav en normalt är målvakt).

Positionerna som spelarna tilldelas är målvakt, vänsterback, högerback, vänsterforward, centerforward och högerforward. Alla som inte är målvakt är utspelare.

Utespelare får röra sig över hela banan. Målvakter får endast delta i spelet på egen planhalva. Utespelare får tackla andra utspelare. Målvakter får varken utdela tacklingar eller bli tacklade.

Om ett lag inte kan ställa upp med det antal spelare som de har rätt till på grund av utvisningar eller skador, ska domaren förklara matchen avbruten. Händelsen ska rapporteras till administrerande förbunds tävlingsorgan.

- 7.2 **Felaktig spelstart** – Om en domare startar spelet när ett lag (eller båda lagen) har fel antal spelare på isen och om detta upptäcks antingen under pågående spel eller innan spelet har återstartat nästa gång, ska klockan återställas till tidpunkten för det felaktiga nedsläppet. Nedsläppet ska göras om och inget mål som skett efter det felaktiga nedsläppet (för något lag) ska godkännas. Däremot ska utdömda utvisningar avtjänas.

Om felet inte upptäcks förrän spelet har hunnit återstartats på nytt ska ingen korrigerig ske och matchen ska fortsätta som om inget fel hade begåtts.

Det är domarnas skyldighet att räkna in antalet spelare innan spelet återstartas. Ett lag kan därför aldrig ådömas lagstraff för *Too many players on the ice* om domaren startat spelet när laget hade för många spelare på isen. Däremot kan ett lag som har fel antal

spelare på isen i samband med ett nedsläpp ha gjort sig skyldig till att bryta mot reglerna för spelarbyten genom att inte ha genomfört sina byten inom angiven tid.

- 7.3 **Antal spelare** – Ett lag får aldrig ha fler än sex spelare på isen samtidigt (eller fler än vad de annars är berättigade till beroende av utvisningar). Om ett lag spelar med fler spelare än de har rätt till, när spelet har startats med rätt antal spelare, ska laget ådömas ett lagstraff för *Regel 74 – Too many players on the ice*.

Regel 8 - Skadade spelare

- 8.1 **Skadad spelare** – Om en spelare skadar sig under pågående spel får laget ersätta honom med en annan spelare. Detta byte måste ske vid spelarbåset, precis som vilket spelarbyte som helst. En skadad spelare får inte lämna banan genom någon annan utgång än den som finns till spelarbåset, förutom när spelet är stoppat. Om en spelare lämnar banan vid en annan utgång än vid spelarbåset och om en ersättare kliver in på banan ska laget ådömas ett lagstraff för *Regel 70 – Illegal substitution*.

Om en spelare skadas så att han är oförmögen att fortsätta spela eller att ta sig till sitt spelarbås, ska spelet inte stoppas förrän spelarens lag har erövrat pucken och förutsatt att laget inte har en målchans. Om det är uppenbart att en spelare har skadats allvarligt ska spelet stoppas omedelbart.

När spelet har stoppats på grund av skadad spelare, oavsett om spelaren har fått behandling på isen eller ej, är spelaren förbjuden att delta i spelet igen förrän spelet är återstartat. En skadad spelare som ställer upp för att delta i spelet i samband med nästkommande nedsläpp ska sändas till spelarbåset av domaren. Om spelaren motsätter sig domarens instruktioner om att lämna banan ska han utvisas mindre straffet för *Regel 64 – Delaying the game*.

När spelet har stoppats för skadad spelare ska spelet återstartas på närmsta nedsläppspunkt i den zon pucken befann sig vid spelstoppet och där laget inte får någon spelmässig fördel. Om den skadade spelarens lag hade pucken i anfallszonen ska nedsläppet ske i neutral zon.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Med allvarlig skada menas en skada där domaren bedömer eller befarar att spelarens liv eller hälsa kommer att försämrats ytterligare om spelare inte får omedelbar vård.

- 8.2 **Skadad målvakt** – Om en målvakt skadar sig eller blir sjuk måste laget ersätta honom med reservmålvakten. Reservmålvakten får inte värma upp på isen innan spelet återstartar.

Om laget inte har någon reservmålvakt eller om båda målvakterna är oförmögna att fortsätta spela får laget byta om valfri utespelare (som inte är utvisad eller avtjänar en utvisning) till målvakt. Utespelaren ska ges tio minuter att byta om till målvakt och tiden får även disponeras till uppvärmning. Om en utespelare har bytt om till målvakt enligt denna regel får ingen ordinarie målvakt eller reservmålvakt därefter återinträda

i matchen. Om det ändå sker ska laget ådömas ett lagstraff för *Regel 70 – Illegal substitution* och målvakten ska avvisas från matchen. Notera att om laget har valt att använda sig av en extra reservmålvakt (se regel 5.1) är det denne som ska inträda i händelse av att de båda andra målvakterna har tvingats utgå.

Om en utespelare (eller icke ombytt extra reservmålvakt) tar mer än tio minuter på sig för att bli redo ska laget ådömas lagstraff under *Regel 64 – Delaying the game*.

- 8.3 **Blod** – En spelare som blöder ska inte tillåtas delta i spelet förrän skadan har behandlats. En spelare som har blod på sin dräkt måste tvätta bort detta (alternativt byta ut den nedblodade utrustningsdetaljen). En spelare som deltar i spel med blod på dräkten eller med ett öppet sår ska anses ha brutit mot *Regel 68 – Illegal equipment*.

En spelare som skadas och börjar blöda under pågående spel får spela färdigt sitt byte.

- 8.4 **Definition av skada** – Vissa regler hänvisar till specifika bestämmelser i händelse av skada. En skadad spelare definieras som en spelare som av domaren bedöms vara oförmögen att omedelbart fortsätta delta i matchen på grund av medicinska skäl.

En skadad spelare kan återvända i spel när skadan är behandlad.

BEDÖMNINGS DIREKTIV

För att avgöra om en spelare är skadad eller ej måste domaren bedöma huruvida spelaren bedöms vara förmögen att återvända i spel inom en rimlig tidsrymd.

Domaren måste använda sitt omdöme för att bedöma vilken typ av händelser som kan orsaka skador. En spelare som blir liggande efter en hård tackling kanske måste hjälpas av isen för att han har "tappat luften" och ska då inte bedömas vara skadad även om han förmodligen måste vila en kortare tid, men en spelare som blir liggande efter en hård smäll mot huvudet bör bedömas vara skadad då våld mot huvudet alltid måste ses med stor försiktighet. En spelare som träffas av en hög klubba och börjar blöda ymnigt och som måste tejpas eller sys, ska bedömas som skadad – medan en spelare som träffas av en hög klubba och som möjligen blöder en aning från munnen, men som inte bedöms behöva vård för att kunna fortsätta spela, ska inte bedömas vara skadad.

Det faktum att en spelare blöder är inte enskilt i sig en definition av skadad spelare.

I slutändan är det domarens bedömning som avgör när en spelare ska bedömas som skadad. Denna bedömning ska emellertid inte ligga till grund för när en spelare ska förbjudas fortsatt spel. Detta beslut måste spelaren ta själv i samråd med sin tränare och/eller medicinsk expertis.

AVDELNING 3 – UTRUSTNING

Regel 12 – Övriga utrustningsregler

- 12.1 **Förseelser** – Vid en förseelse mot reglerna om utrustning ska domaren avvisa felande spelare från isen och varna laget. En upprepad förseelse från en spelare i samma lag under samma match ska rendera i Misconduct penalty för Regel 68 – *Illegal equipment*.
- Ovanstående gäller förutsatt att annat inte anges i denna regelbok.
- 12.2 **Handskar** – Den som använder en handske där handflatan är borttagen eller trasig ska anses bära farlig utrustning och ska bestraffas under denna regel. Detsamma gäller den som bär en handske som är för liten och inte täcker hela handen inklusive hela handleden.
- 12.4 **Benskydd** – Utespelarnas benskydd är till för att skydda knä och framsida av benen. Skyddet ska inte vara större än vad som krävs för att fylla sitt skyddande syfte. Skyddet ska rymmas helt under damaskerna.
- 12.5 **Skridskor** – Utespelarnas skridskor ska vara anpassade till spelarens fot och inte onödigt stora. Skenan ska vara fast förankrad i skon och ska ha rundade hörn. Den får inte sticka ut och skapa vassa kanter. Endast en skena får finnas på varje skridsko. Snörningen får inte vara så pass lång att den släpar i isen då det kan skapa situationer som lurar domaren att tro att spelaren har blivit fälld.
- Målvaktsskridskor måste inte ha rundande hörn, men i övrigt ska de följa samma regler som för utespelarnas skridskor. En målvakt som har extra anordningar på sina skridskor som kan utgöra en puckstoppande funktion ska anses bära felaktig utrustning.
- 12.6 **Hjälm** – För målvaktshjälm, se regel 11.
- Alla spelare ska bära ishockeyhjälm vid varje tillfälle när de deltar i spelet. Hjälm ska fästas på avsett sätt så att den inte ramlar av under normalt spel. Hjälm ska ha samma färg för alla spelare i samma lag. Det är tillåtet att applicera ett klistermärke bak på hjälmen som visar den svenska flaggan och/eller nationalitetsflaggan för det land som spelaren är medborgare i. Det är också tillåtet att applicera spelarens nummer i form av ett klistermärke på hjälmen. Det är däremot inte tillåtet att delta i spel med fel nummer på hjälmen. Administrerande förbund får göra avsteg från regeln om hjälmfärg.
- På vissa typer av ishockeyhjälm finns det möjlighet att montera öronskydd. Öronskyddet är avsett att skydda öronen från slag, klubbor och puckträffar. Skyddet ska om det används vara fastskruvat i hjälmen på så sätt att det ligger an mot övriga

delen av hjälmen utan att sticka ut på något sätt så att det kan orsaka skada på en motståndare eller hindra en puck från att passera.

En utespelare som tappar sin hjälm under pågående spel måste antingen återplacera hjälmen på huvudet och knäppa fast den på ett korrekt sätt, eller omedelbart bege sig till spelarbåset för att ersättas med en annan utespelare. Han får inte delta i spelet utan hjälm. Mindre straffet för *Regel 68 – Illegal equipment* ska ådömas den som inte följer denna regel.

Om en utespelare inträder i pågående spel genom ett flygande byte (eller från utvisningsbåset) med hjälmen på sig, men felaktigt fastsatt (t.ex. med hakremmen oknäppt), ska spelaren ådömas mindre straffet för *Regel 68 – Illegal equipment*.

Om en utespelare tacklas så att hakremmen knäpps upp, men utan att hjälmen trillar av huvudet, får spelaren fortsätta spela till dess att spelet stoppas.

Om en spelare bryter mot denna regel och hinner göra mål innan domaren har uppmärksammat regelbrottet, ska målet underkännas och spelaren ska utvisas. Undantag för denna regel gäller om en målskytt angrips på så sätt att hjälmen trillar av, samtidigt som han skjuter pucken i mål. Ett sådant mål ska godkännas och spelaren ska inte utvisas.

BEDÖMNINGS DIREKTIV

En spelare som tappar sin hjälm bakom målburen och som tar sig in framför målet och därefter spelar pucken i mål ska ådömas mindre straffet och målet ska underkännas. Om spelaren däremot står positionerad framför målet och tappar hjälmen i samma ögonblick som pucken når fram till honom, och han i samma moment spelar pucken i mål, ska målet godkännas och spelaren ska ej utvisas. Domaren måste bedöma om spelaren hinner bli medveten om den risk han utsätter sig för genom att spela utan hjälm, eller om spelaren redan är i färd med att göra mål när hjälmen trillar av.

12.7 **Ansiktsskydd** – Det finns två typer av ansiktsskydd; heltäckande ansiktsskydd (i galler eller visir) och halvvisir. Alla former av visir och ansiktsskydd ska vara avsedda för ishockey.

Alla spelare som är klassificerade som J18 eller yngre, alla damspelare, och alla målvakter är skyldiga att bära heltäckande ansiktsskydd. Målvakternas ansiktsskydd regleras i detalj under regel 11.

För spelare som är klassificerade som J18 och yngre (även målvakter) gäller att det ska vara så konstruerat att varken en puck eller ett klubbblad kan tränga igenom gliporna.

J18-spelare är säsongen 2018/2019 födda 2001 eller senare.

Visir ska bäras av alla herrspelare som är födda 1966 eller senare. Visiret ska fästas på hjälmen och skydda från ögonskador. Visiret får inte vara vinklat så att det kan orsaka skador på motståndarna. Tonade visir är tillåtna så länge domaren bedömer att det är möjligt att få ögonkontakt med spelaren genom glaset.

En utespelare som väljer att bära visir och som är född 1984 eller senare, måste använda sig av ett tandskydd. Tandskyddet ska vara kundanpassat (tillverkat i samråd

med en tandläkare). Ett lag som låter spelare deltaga i spelet i strid mot regeln om tandskydd ska rapporteras till administrerande förbunds tävlingsorgan. Spelaren ska ej utvisas.

Om ett ansiktsskydd eller visir går sönder under pågående spel, får spelaren spela klart sitt byte men inte återinträda i spel förrän utrustningen är lagad eller utbytt.

- 12.8 **Farlig utrustning** – Det är förbjudet att använda utrustning som kan orsaka skada. Detta inkluderar även utrustning som kan skada den spelare som bär utrustningen. Farlig utrustning kan vara klubbor som inte är godkända för ishockeyspel, hjälmar som är uppenbart trasiga, spruckna visir, visir som är vinklade utåt, piercings, halskedjor eller liknande som är exponerade och riskerar att fastna, eller annan utrustning som domaren bedömer är oacceptabel med hänvisning till skaderisk.

En spelare som av medicinska skäl är i behov av särskild skyddsutrustning, som inte är generellt tillåten, ska ansöka om dispens hos administrerande förbunds tävlingsorgan. Sådan dispens ska kunna uppvisas för domare och motståndare innan match.

En klubba som domaren bedömer är farlig, ska bedömas som felaktig utrustning och inte som felaktig klubba.

Farlig utrustning ska hanteras under *Regel 68 – Illegal Equipment*.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Generellt är följande accessoarer att betrakta som farlig utrustning: halskedjor, armband, klockor i metall, piercings i ansikte eller på annan synlig plats, örhängen.

- 12.9 **Halsskydd** – Alla spelare ska bära ett halsskydd korrekt fastsatt när de deltar i spelet. Att inte bära halsskydd på ett korrekt sätt ska hanteras under *Regel 68 – Illegal Equipment*.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Ett halsskydd ska bäras på avsett sätt runt halsen. Domaren måste dock vara medveten om att halsskydden är tillverkade av mjukt material och att ishockey är en sport där spelarna tillåts vara i fysisk kontakt med varandra under hög intensitet. Det är därför omöjligt att vid alla tidpunkter bära halsskyddet så att det sluter tätt runt halsen. Istället måste domaren bedöma huruvida det finns en god intention att bära halsskyddet korrekt eller ej. Om sådan intention saknas ska spelaren bestraffas, men en spelare som enligt domarens bedömning har en god intention och där halsskyddet har halkat ned under spel, ska anmodas att rätta till skyddet istället för att bestraffas.

- 12.10 **Fair play** – Alla utrustningsregler är skrivna med utgångspunkt i andan om fair-play. Om en domare bedömer att någon försöker kringgå regelverket om utrustning och på så sätt skapa sig en fördel som inte är i sportens idé, ska händelsen hanteras under denna regel.

12.11 *varnas en gång per match för felaktig utrustning. Nästa förseelse ska rendera i Misconduct penalty direkt.*

Ett lag som har ådömts Misconduct penalty för felaktig utrustning som konsekvens av en mätning (t.ex. mätning av en målvakts benskydd) kan fortfarande varnas för en allmän icke mätningsrelaterad förseelse.

12.12 **Fluorescerande material** – Inget fluorescerande material får anbringas eller tillhöra någon del av dräkten, utrustningen eller kläderna tillhörande någon person på isen.

AVDELNING 4 – TYPER AV UTVISNINGAR

Regel 15 – Utdömande av utvisning

15.1 **Utdömande av utvisning och utvisningstyper** – Följande varianter av utvisningar/bestraffningar kan utdömas under en ishockeymatch:

✓ Mindre straffet (2 minuter)	Regel 16
✓ Lagstraff (2 minuter)	Regel 17
✓ Dubbla mindre straffet (2+2 minuter)	Regel 18
✓ Större straffet (5 minuter)	Regel 19
✓ Match penalty (25 minuter)	Regel 20
✓ Misconduct penalty (10 minuter)	Regel 21
✓ Game misconduct penalty (20 minuter)	Regel 22
✓ Straffslag	Regel 23
✓ Tilldömt mål	Regel 24

En utvisning kan utdömas när som helst under en ishockeymatch. Detta innefattar hela den ordinarie speltiden, overtime, straffslagsavgörande, pauserna och efter matchens slut fram till dess att domarna och lagen har kommit in i sina omklädningsrum och till dess att domaren har signerat matchprotokollet.

Innan matchen har börjat, från det att domarna har klivit in på isen i syfte att starta matchen, kan Match penalty utdömas om en grov regelöverträdelse inträffar. Inga andra typer av utvisningar kan utdömas förrän matchen är startad.

Överträdelser mot reglerna under uppvärmningen 40-20 minuter före match kan inte rendera i diskvalifikation (förutsatt att ärendet inte hinner hanteras av utsett bestraffningsorgan). Däremot ska alla former av incidenter under uppvärmningen anmälas till bestraffning. Detta innefattar också incidenter i korridoren eller på annan plats innan match. Såväl domare som domarsupervisor samt av administrerande förbund utsedd person kan vara anmälare.

Om spelet pågår och ett regelbrott sker som ska rendera i utvisning och om felande lag har kontroll på pucken, ska huvuddomaren omedelbart stoppa spelet och utvisa felande spelare.

Om spelet pågår och ett regelbrott sker som ska rendera i utvisning och om icke felande lag har kontroll på pucken, ska huvuddomaren avvakta utvisningen genom att sträcka upp en arm i luften. När felande lag får kontroll på pucken ska spelet omedelbart stoppas och domaren ska då utvisa felande spelare. Självmål kan endast göras av icke felande lag om det sker helt opåverkat från en spelare i felande lag. Med kontroll på pucken menas att kontrollera pucken med sin klubba eller kropp, inte att tillfälligt träffas av pucken, eller att pucken returneras på någon spelare eller spelares utrustning.

Om en spelare eller ledare diskvalificeras från matchen ska vederbörande omedelbart lämna spelarbänken och banan. Personen får inte längre delta i matchen på något sätt. Detta inkluderar att dirigera eller coacha laget genom radiokommunikation eller telefon. Personen ska antingen lämna arenan, bege sig till omklädningsrummet eller

vistas på läktaren (en ledare som diskvalificeras får endast vistas på läktaren eller lämna arenan – han får inte vistas i några spelarutrymmen). Om personen på något sätt försöker påverka matchen från läktaren eller på annat sätt ska ett lagstraff för *Regel 75 – Unsportsmanlike conduct* utdömas och händelsen ska rapporteras till administrerande förbunds tävlingsorgan.

Generellt är det endast huvuddomaren som har rätt att stoppa spelet för utvisning. Undantag till detta listas under *Regel 32 – Linjedomare*.

Utvisningar kan endast utdömas om någon av domarna har bevittnat förseelsen när den skedde.

- 15.2 **Utdömande av mindre straffet/lagstraff i samband med mål** – Om ett mindre straff (eller lagstraff) avvaktas och icke felande lag gör mål innan spelet stoppas, ska målet godkännas och den avvaktande utvisningen ska annulleras. Om det är någon annan typ av utvisning som avvaktas ska målet godkännas och utvisningen ska avtjänas.
- Om två eller fler mindre straff (eller lagstraff) avvaktas och icke felande lag gör mål innan spelet stoppas, ska ett av straffen annulleras och det andra ska avtjänas. Lagkaptenen i felande lag ska informera domaren om vilket av straffen som de vill ska avtjänas. Ordningföljden är i sammanhanget ointressant.
- 15.3 **Utdömande av dubbla mindre straffet i samband med mål** – Om ett dubbla mindre straff avvaktas och icke felande lag gör mål innan spelet stoppas, ska målet godkännas och två minuter ska avtjänas av felande spelare. Utvisningen ska annonseras som dubbla mindre straffet, men bara två minuter ska avtjänas.
- 15.4 **Utdömande av utvisning på ett lag i numerärt underläge i samband med mål** – Om ett lag spelar i numerärt underläge med anledning av ett eller flera mindre straff (eller lagstraff) och ytterligare ett mindre straff (eller lagstraff) avvaktas på samma lag och icke felande lag gör mål innan spelet stoppas, ska målet godkännas och det först påbörjade pågående mindre straffet/lagstraffet ska annulleras. Den avvaktande utvisningen ska avtjänas.
- Om ett lag spelar i numerärt underläge med anledning av ett eller flera större straff eller match penalty och ett mindre straff (eller lagstraff) avvaktas och icke felande lag gör mål innan spelet stoppas, ska den avvaktande utvisningen annulleras.
- Om ett lag spelar i numerärt underläge med anledning av ett eller flera mindre straff (eller lagstraff) och ett straffslag avvaktas på samma lag och icke felande lag gör mål innan spelet stoppas, ska målet godkännas och det påbörjade pågående mindre straffet/lagstraffet ska annulleras. Straffslaget ska avtjänas i form av en utvisning.
- 15.5 **Utdömande av övriga straff i samband med mål** – Misconduct penalty, större straff och match penalty annulleras aldrig p.g.a. ett mål. Dessa straff ska utdömas oavsett

om mål görs eller ej.

- 15.6 **Utdömmande av utvisningar i samband med periodslut** – Förseelser som inträffar i samband med en slutsignal, men innan domarna har hunnit lämna banan, ska bedömas direkt. Domarna ska meddela protokollföraren alla domslut innan de lämnar banan och dessa kan inte ändras under pausens gång.

Förseelser som inträffar i korridoren eller på annan plats under pausens gång efter att domarna och spelarna har lämnat banan ska utdömas och meddelas berörd person direkt, och meddelas till protokollföraren i samband med att nästa period börjar.

- 15.6 **Utvisningstider** – Alla utvisningar mäts i effektiv speltid, detta oavsett om de sätts upp på matchklockan eller ej. Tilläggsstraff mäts inte samtidigt med varandra (en spelare som ådöms 2+10 minuter ska först avtjäna två minuter och därefter tio minuter).

Även kvittade straff och misconduct penalty som inte sätts upp på matchklockan mäts i effektiv speltid.

Uppskjutna straff (se regel 26) mäts i effektiv speltid men börjar inte räknas förrän de rymts på matchklockan.

- 15.7 **Nedsläpp efter utvisning** – Se regel 77.2.

Regel 16 – Mindre straffet

- 16.1 **Mindre straffet** – Mindre straffet innebär att felande spelare utvisas i två minuter. Spelaren får inte ersättas på isen.

Mindre straffet kan utdömas på en identifierad spelare, oavsett om denne är på isen, i spelarbåset eller i korridoren.

- 16.2 **Numerärt underläge** – Ett lag räknas som i numerärt underläge om de har färre utspelare på isen under spel än vad motståndarna har på grund av utvisningar. Om ett lag i numerärt underläge släpper in ett mål ska lagets först påbörjade mindre straff (eller lagstraff) som bidragit till att laget var i det numerära underläget, upphöra.

Kvittade straff eller större straff upphör aldrig på grund av ett mål.

Inga straff upphör på grund av mål på straffslag.

BEDÖMNINGS DIREKTIV

Kriterier för upphörande av mindre straff vid mål

- 1) Är laget som släpper in målet i numerärt underläge?
- 2) Beror det numerära underläget på ett mindre straff eller ett lagstraff och löper den tiden på matchklockan?

Om båda kriterierna stämmer ska det mindre straff (eller lagstraff) med minst tid kvar på klockan upphöra. Om det finns två straff som upphör samtidigt ska lagkaptenen i det laget välja vilken utvisning som ska upphöra.

Situation 1

A #4 – 2 min 10:00

B #6 – 2 min 10:00

A #5 – 2 min 11:00

B MÅL 11:30

Domslut: A #4 och B #6 kan aldrig upphöra på grund av ett mål eftersom deras utvisningar inte bidragit till det numerära underläget. Således är det A #5 som ska återvända i spel vid målet 11.30.

- 16.3 **Förseelser** – Spelreglerna fastställer ramverket för en ishockeymatch och måste respekteras av alla inblandade. Även om stor vikt läggs vid att försöka nedteckna alla möjliga förseelser har domaren rätt att utdöma utvisning för alla typer av förseelser som domaren anser strider mot sportens idé, fair play eller spelarnas säkerhet även om den unika situationen inte är beskriven i dessa spelregler. En sådan utvisning ska bokföras som *Unsportsmanlike conduct*.

Regel 17 – Lagstraff

- 17.1 **Lagstraff** – Lagstraff innebär att felande lag ska utse en spelare (ej målvakt) som utvisas i två minuter. Spelaren får inte ersättas på isen. Laget får utse vilken utspelare de vill som var på isen när spelet stoppades. Om spelet redan var stoppat får laget välja vilken spelare de vill. Om laget vägrar att utse en spelare har domaren rätt att själv vilken spelare som helst i felande lag att avtjäna lagstraffet.

En redan utvisad spelare kan inte avtjäna ett lagstraff.

Lagstraff kan utdömas på en ledare eller en oidentifierad spelare, oavsett om denne är på isen, i spelarbåset eller i korridoren.

BEDÖMNINGS DIREKTIV

Situation 1

Lag A ådöms ett lagstraff och utser #2 att avtjäna straffet. På väg till utvisningsbåset ådrar sig #2 mindre straffet för *abuse of officials*.

Domslut: Lag A måste utse en ny spelare att avtjäna lagstraffet eftersom #2 nu är utvisad. Lag A ska spela 3-5.

Situation 2

Lag A ådöms ett lagstraff och utser #2 att avtjäna straffet. Innan spelet har hunnit återstarta ådrar sig lag A ytterligare ett lagstraff.

Domslut: #2 ska avtjäna båda lagstraffen och lag A ska spela 4-5 i fyra minuter.

Situation 3

Lag A ådöms ett lagstraff och utser #2 att avtjäna straffet. Efter att spelet har återstartats ådrar sig lag A ytterligare ett lagstraff.

Domslut: Lag A måste utse en ny spelare att avtjäna det nya lagstraffet eftersom #2 nu är utvisad. Lag A ska spela 3-5.

17.2 **Numerärt underläge** – Se 16.2

17.3 **Förseelser** – Spelreglerna fastställer ramverket för en ishockeymatch och måste respekteras av alla inblandade. Även om stor vikt läggs vid att försöka nedteckna alla möjliga förseelser har domaren rätt att utdöma utvisning för alla typer av förseelser som domaren anser strider mot sportens idé, fair play eller spelarnas säkerhet även om den unika situationen inte är beskriven i dessa spelregler. En sådan utvisning ska bokföras som *Unsportsmanlike conduct*.

Regel 18 – Dubbla mindre straffet

18.1 **Dubbla mindre straffet** – Dubbla mindre straffet innebär att felande spelare utvisas i fyra minuter. Spelaren får inte ersättas på isen. De fyra minuterna delas upp av två separata mindre straff.

Dubbla mindre straffet kan utdömas på en identifierad spelare, oavsett om denne är på isen, i spelarbåset eller i korridoren.

18.2 **Numerärt underläge** – Se 16.2

18.3 **Förseelser** – Till skillnad mot mindre straffet, lagstraff och match penalty kan dubbla mindre straffet endast utdömas där så uttryckligen stipuleras i spelreglerna.

Regel 19 – Större straff

19.1 **Större straffet** – Större straffet innebär att felande spelare utvisas i fem minuter. Spelaren får inte ersättas på isen.

En spelare som ådöms större straffet ska också ådömas ett automatiskt Game misconduct penalty (se regel 23).

Om större straffet och mindre straffet utdöms i samma spelstopp på samma spelare, ska det större straffet avtjänas först på matchklockan.

Om större straffet utdöms i samma spelstopp som ett eller flera mindre straff/lagstraff i samma lag, ska större straffet vara det sista som avtjänas på matchklockan.

Större straffet kan utdömas på en identifierad spelare, oavsett om denne är på isen, i spelarbåset eller i korridoren.

19.2 **Numerärt underläge** – Ett större straff kan aldrig upphöra på grund av att laget i numerärt underläge släpper in ett mål.

19.3 **Ersättare vid större straffet** – Om ett större straff utdöms och sätts upp på matchklockan ska en ersättare placeras i utvisningsbåset. Denna ersättare ska avtjäna den tid som sätts upp på matchklockan, men utvisningen ska fortfarande bokföras på felande spelare. Ersättaren får inträda i spel när tiden på matchklockan har löpt ut (precis som vid en vanlig utvisning).

Ersättare ska endast användas om utvisningen på matchklockan kan löpa ut under spel i innevarande period.

Domaren ska informera lagkaptenen om att ersättare behövs och laget ska omedelbart utse en ersättare. Alla utspelare (förutom de som avtjänar en utvisning) kan utses till ersättare.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Situation 1

A #5 – 5 min 18:00 (period 1)

Domslut: #5 ska ådömas ett automatiskt Game misconduct penalty och är diskvalificerad för resterande del av matchen. Lag A måste placera en ersättare i utvisningsbåset vid periodstart av den andra perioden (först i samband med det nedsläppet kan utvisningen löpa ut under spel).

19.4 **Förseelser** – Till skillnad mot mindre straffet, lagstraff och match penalty kan större straffet endast utdömas där så uttryckligen stipuleras i spelreglerna.

Regel 20 – Match penalty

20.1 **Match penalty** – Match penalty innebär att felande spelare utvisas i fem minuter. Spelaren får inte ersättas på isen. Spelaren diskvalificeras även från resterande del av matchen. Match penalty bokförs med 25 minuter i protokollet.

Om match penalty och mindre straffet utdöms i samma spelstopp på samma spelare, ska det match penalty avtjänas först på matchklockan.

Om match penalty utdöms i samma spelstopp som ett eller flera mindre straff/lagstraff i samma lag, ska match penalty vara det sista som avtjänas på matchklockan.

Match penalty kan utdömas på en identifierad spelare eller ledare, oavsett om denne är på isen, i spelarbåset eller i korridoren.

- 20.2 **Numerärt underläge** – Ett match penalty kan aldrig upphöra på grund av att laget i numerärt underläge släpper in ett mål.
- 20.3 **Ersättare vid match penalty** – Ersättare vid match penalty hanteras på samma sätt som ersättare vid större straffet (Regel 20.3).
- 20.4 **Anmälan till bestraffning** – Match penalty är den grävsta formen av diskvalifikation och alla fall av match penalty ska anmälas till bestraffning och ska hanteras enligt RF:s bestraffningsregler.
- Oavsett bestraffningsorganets beslut innebär match penalty automatisk avstängning i nästkommande match i samma tävling (inklusive kvalspel och play off).
- 20.5 **Förseelser** – Spelreglerna fastställer ramverket för en ishockeymatch och måste respekteras av alla inblandade. Även om stor vikt läggs vid att försöka nedteckna alla möjliga förseelser har domaren rätt att utdöma utvisning för alla typer av förseelser som domaren anser strider mot sportens idé, fair play eller spelarnas säkerhet även om den unika situationen inte är beskriven i dessa spelregler. En sådan utvisning ska bokföras som *unsportsmanlike conduct*.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Match penalty ska reserveras för de grävsta formerna av förseelser. Generellt gäller att den som använder sig av rasistiska, sexuellt nedsättande eller diskriminerande uttrycksformer i syfte att kränka en motståndare eller domare, eller den som avsiktligt försöker skada eller som avsiktligt tillfogar en motståndare en skada, eller den som avsiktligt tar fysisk kontakt med en funktionär, eller den som bryter mot reglerna på ett våldsamt eller obehärskat sätt, ska ådömas Match penalty.

Situation 1

En spelare ådöms Större straffet + Game misconduct penalty och sedan ett Match penalty för en annan incident innan eller efter avblåsningen.

Domslut: *Laget ska placera en ersättare i utvisningsbåset för att avtjäna 5+5 minuter. I matchprotokollet ska 5+20+25 minuter noteras.*

Situation 2

En ledare ådöms Match penalty.

Domslut: *Laget ska placera en ersättare i utvisningsbåset för att avtjäna 5 minuter. Ledaren ska hänvisas till de allmänna publikutrymmena.*

Regel 21 – Misconduct penalty

- 21.1 **Misconduct penalty** – Misconduct penalty innebär att felande spelare utvisas i tio minuter. Spelaren får ersättas på isen. Efter att utvisningstiden har löpt ut måste spelaren sitta kvar i utvisningsbåset till nästa avblåsning.
- Om mindre än tio minuter återstår av aktuell period (eller av den totala speltiden) när spelaren ådöms Misconduct penalty, ska spelaren omedelbart bege sig till omklädningsrummet (spelaren kan ändå inte delta mer i spel i perioden). Efter pausen ska spelaren ta plats i utvisningsbåset.
- Misconduct penalty kan utdömas på en identifierad spelare, oavsett om denne är på isen, i spelarbåset eller i korridoren.
- 21.2 **Numerärt underläge** – Misconduct penalty orsakar inte någon förändring i numerären.
- 21.3 **Ersättare vid misconduct penalty** – Om en spelare ådöms misconduct penalty och mindre straffet samtidigt, ska spelaren avtjäna den fulla längden av det han ådömts (12 minuter). En ersättare ska avtjäna det mindre straffet. Denna ersättare ska avtjäna den tid som sätts upp på matchklockan, men utvisningen ska fortfarande bokföras på felande spelare. Ersättaren får inträda i spel när tiden på matchklockan har löpt ut (precis som vid en vanlig utvisning). Om det andra laget gör mål under det pågående mindre straffet, får ersättaren återvända i spel och misconduct penalty börjar räknas omedelbart.
- Ersättare ska endast användas om utvisningen på matchklockan kan löpa ut under spel i innevarande period.
- Domaren ska informera lagkaptenen om att ersättare behövs och laget ska omedelbart utse en ersättare. Alla utespelare (förutom de som avtjänar en utvisning) kan utses till ersättare.
- 21.4 **Spelare med flera misconduct penalty i samma match** – En spelare kan endast ådöms ett Misconduct penalty i samma match. En spelare som redan har ådömts Misconduct penalty och som i samma match gör sig skyldig till någon ny förseelse som stipulerar Misconduct penalty, ska istället ådömas Game misconduct penalty.
- 21.5 **Förseelser** – Till skillnad mot mindre straffet, lagstraff och match penalty kan Misconduct penalty endast utdömas där så uttryckligen står i spelreglerna.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Situation 1

En spelare ådöms Misconduct penalty. Medan han befinner sig i utvisningsbåset ådrar han sig ett andra Misconduct penalty.

Domslut: *Spelaren ska ådömas Game misconduct penalty istället för Misconduct penalty. I matchprotokollet ska 10+20 minuter noteras.*

Situation 2

En spelare ådöms Misconduct penalty med mindre än tio minuter kvar av period 2.

Domslut: *Spelaren ska sändas till omklädningsrummet och får återvända för att ta plats i utvisningsbåset vid periodstart för period 3.*

Regel 22 – Game misconduct penalty

22.1 **Game misconduct penalty** – Game misconduct penalty innebär att felande spelare diskvalificeras från resterande del av matchen och måste lämna banan. Spelaren ska hänvisas till omklädningsrummet. Game misconduct penalty bokförs med 20 minuter i protokollet. Spelaren får ersättas på isen förutsatt att utvisningen inte även är kopplad till ett mindre eller större straff.

Game misconduct penalty kan utdömas på en identifierad spelare eller ledare, oavsett om denne är på isen, i spelarbåset eller i korridoren.

22.2 **Numerärt underläge** – Game misconduct penalty orsakar inte någon förändring i numerären.

22.3 **Ersättare vid Game misconduct penalty** – Om en spelare ådöms Game misconduct penalty och mindre eller större straffet samtidigt, ska spelaren diskvalificeras från matchen och en ersättare ska avtjäna den tid som sätts upp på matchklockan, men utvisningen ska fortfarande bokföras på felande spelare. Ersättaren får inträda i spel när tiden på matchklockan har löpt ut (precis som vid en vanlig utvisning).

Ersättare ska endast användas om utvisningen på matchklockan kan löpa ut under spel.

Domaren ska informera lagkaptenen om att ersättare behövs och laget ska omedelbart utse en ersättare. Alla utspelare (förutom de som avtjänar en utvisning) kan utses till ersättare.

22.4 **Spelare med flera Game misconduct penalty i samma tävling** – En spelare eller ledare som ådöms sin tredje Game misconduct penalty i samma serie är automatiskt avstängd nästkommande match i samma serie. Därefter är spelaren/ledaren automatiskt avstängd nästkommande match i samma serie efter varje annan Game misconduct penalty enligt nedan:

3 GM – automatiskt avstängd.

5 GM – automatiskt avstängd.

7 GM – automatiskt avstängd.
9, 11, 13, 15 etc. – automatiskt avstängd.

Ackumuleringen av Game misconduct penalty är separat för varje serie.
Fortsättningsserier räknas som ny serie och ackumuleringen nollställs. Detta gäller även kvalspel, slutspel etc.

En avstängning som inträffar i och med ett ackumulerat Game misconduct penalty i den sista omgången av aktuell serie, stryks i och med att räkningen nollställs inför fortsättningsserie, kvalspel, playoff eller slutspel, samt inför varje ny säsong.

22.5 **Anmälan till bestraffning** – Game misconduct penalty är den lindrigare formen av diskvalifikation och innebär ingen automatisk avstängning (annat än vid upprepade fall). En anmälan till bestraffning kan emellertid upprättas ändå om domaren anser att förseelsen bör hanteras av aktuellt bestraffningsorgan och om Match penalty finns i straffskalan för förseelsen.

I förekommande fall ska utvisningen justeras till Match penalty i matchprotokollet. Detta kan göras direkt efter match innan protokollet är signerat av domaren, eller av administrerande förbund på domarens begäran efter att protokollet är signerat (se även Regel 33.1).

22.6 **Förseelser** – Spelreglerna fastställer ramverket för en ishockeymatch och måste respekteras av alla inblandade. Även om stor vikt läggs vid att försöka nedteckna alla möjliga förseelser har domaren rätt att utdöma utvisning för alla typer av förseelser som domaren anser strider mot sportens idé, fair play eller spelarnas säkerhet även om den unika situationen inte är beskriven i dessa spelregler. En sådan utvisning ska bokföras som *unsportsmanlike conduct*.

Regel 23 – Straffslag

23.1 **Straffslag** – Syftet med ett straffslag är att återställa en målchans som anfallande lag gått miste om på grund av en förseelse av försvarande lag. Regel 23.2 beskriver när straffslag som återställande av målchans ska utdömas.

Straffslag kan också utdömas vid förseelser som annars skulle ha bestraffats med mindre straffet eller någon annan utvisning om det sker under slutskedet av en match eller under overtime. Denna typ av straffslag syftar till att ge icke felande lag en möjlighet till upprättelse som en utvisning inte nödvändigtvis kan ge om t.ex. mindre än två minuter återstår av speltiden. Respektive spelregel beskriver om och när denna typ av straffslag ska utdömas.

23.2 **Utdömning av straffslag** – Straffslag ska utdömas om en fri spelare hindras otillåtet bakifrån om *alla följande fyra (4)* kriterier är uppfyllda:

1. Spelaren ska befinna sig utanför sin egen försvarszon,

2. Spelaren ska ha kontroll på pucken eller vara i klart bäst position att erövra en förlupen puck,
3. Spelaren ska inte ha någon annan motståndare än målvakten kvar att passera – med detta menas att det inte finns någon faktisk kroppskontakt från en jagande spelare (en otillåten tackling i någon form kan inte rendera i ett straffslag),
4. Spelaren ska genom förseelsen gå miste om en rimlig målchans.

Ett straffslag ska aldrig avvaktas så länge felande lags målvakt är i en normal position att försvara friläget. Om domaren bedömer att ett straffslag ska utdömas ska spelet stoppas omedelbart.

Syftet med regeln är att återställa det friläge och den målchans som icke felande lag gick miste om beroende av en otillåten handling.

Straffslag ska även utdömas om en målvakt fäller en motståndare som befinner sig i ett friläge enligt ovan, oavsett om det sker framifrån eller bakifrån. Ett mål kan aldrig tilldömas så länge målvakten inte är tagen av banan.

Om ett straffslag utdöms för en förseelse som konstituerar mindre straffet, ska straffslaget ersätta utvisningen.

Om ett straffslag utdöms för en förseelse som konstituerar dubbla mindre straffet, ska straffslaget ersätta ett mindre straff och ett mindre straff ska avtjänas på vanligt sätt.

Om ett straffslag utdöms för en förseelse som konstituerar större straffet eller match penalty, ska utvisningarna avtjänas som vanligt efter att straffslaget är utfört.

BEDÖMNINGS DIREKTIV

Straffslag som bestraffning istället för utvisning syftar till att återställa ett liknande läge som det som förstördes genom en otillåten handling.

23.3 Utförande av straffslag – Domaren ska placera pucken på mittpunkten.

När domaren startar straffslaget genom att blåsa i sin pipa ska anfallaren spela pucken med klubban från mittpunkten. Han ska åka med pucken i riktning mot målet och har en chans på sig att försöka göra mål. Under straffslaget måste pucken hela tiden hållas i rörelse mot målet på ett liknande sätt som om det vore ett normalt friläge. Det är tillåtet att åka åt sidan eller att stanna tillfälligt för att dra målvakten, men det är inte tillåtet att vända och åka bakåt med pucken åt helt fel håll.

Om spelaren skjuter ett skott som målvakten räddar ska domaren göra en "wash out" för att visa att pucken inte gick in i mål. Om pucken inte är blockerad, fångad och kontrollerad av målvakten, eller på annat sätt ur spel, ska domaren inte blåsa av straffslaget för att avsluta det eftersom en puck som t.ex. studsar på målvakten och vidare i mål ska vara ett godkänt mål. Domaren ska däremot blåsa av ett straffslag om straffskytten eller målvakten begår någon otillåten handling, eller om det är av vikt för att påvisa att straffskytten inte längre får fortsätta straffslaget (t.ex. om pucken passerat den förlängda mållinjen).

Mål kan ej göras på retur av något slag (förutom om pucken skjuts i målramen och därefter studsar på målvakten och direkt in i mål). Så fort pucken har vidrört målvakten eller målvaktens klubba får inget nytt skott påbörjas.

Att lägga upp pucken på klubbladet och vifta med den i luften i en lacrosseliknande rörelse och på så sätt skjuta pucken i mål är tillåtet så länge pucken inte vid något tillfälle förs över axelhöjd, och inte heller förs över ribbans höjd i det ögonblick pucken skjuts i väg (lämnar klubbladet).

Det är tillåtet att göra en s.k. "spin-o-rama" där både spelare och puck snurrar 360° förutsatt att spelaren hela tiden behåller kontroll på pucken och förutsatt att rörelsen är att betrakta som möjlig att genomföra under ett normalt friläge (det är inte tillåtet att rörelsen avbryts och att spelaren tar med sig pucken bakåt i banan istället).

Målvakten måste stanna kvar i sitt målområde fram till dess att anfallaren har vidrört pucken på mittpunkten.

Under hela genomförandet av straffslaget ska alla spelare som inte deltar i straffslaget befinna sig i spelar- eller utvisningsbåsen.

Straffslaget anses avslutat när:

1. Pucken går över mållinjen antingen i mål eller utanför mål.
2. Målvakten räddar pucken och erövrar kontroll över den (en puck som studsar på målvakten och direkt vidare in i mål ska vara ett godkänt mål).
3. Målvakten får kontroll över pucken med sin klubba eller på annat sätt (t.ex. genom att stöta ut med klubban och slå till pucken – även om straffskytten därefter återerövrar kontroll över pucken).
4. Straffskytten slår till pucken i någon form av målvaktsretur.
5. Straffskytten misslyckas med att röra sig framåt mot mål som om det vore ett normalt friläge.
6. Målvakten begår en otillåten handling.
7. Pucken träffar långsargen.

23.4 **Deltagande spelare** – Valfri utespelare som inte avtjänar en utvisning får utses att lägga straffslaget. Om straffslaget ska slås om av någon anledning får laget inte byta straffskytt (gäller ej vid skada).

Försvarende lag ska utse antingen sin målvakt eller sin reservmålvakt för att försvara straffslaget. Om straffslaget ska slås om av någon anledning får laget inte byta målvakt (gäller ej vid skada).

Om laget väljer att utse reservmålvakten att försvara målet under straffslaget, måste reservmålvakten vara målvakt när spelet återstartas (gäller ej vid skada). Först därefter får laget byta tillbaka till ordinarie målvakt (antingen flygande eller i samband med nästa spelstopp).

Om den utsedda straffskytten utvisas innan han hinner slå straffslaget, ska spelaren bege sig till utvisningsbåset och en ny straffskytt ska utses.

Målvakten får försvara målet oavsett om han utvisas i samband med straffslaget, förutsatt att han inte diskvalificeras för resterande del av matchen.

23.5

Förseelser i samband med straffslag – Om målvakten lämnar målområdet innan straffskytten har vidrört pucken, eller om något annat regelbrott begås av målvakten, ska domaren avvakta straffslaget med uppsträckt arm. Om mål görs ska målet godkännas och ingen utvisning ska utdömas (förutsatt att det inte var ett Större straff, Misconduct penalty, Game misconduct penalty eller ett Match penalty). Om mål inte görs ska straffslaget slås om och eventuell utvisning ska utdömas.

Om målvakten lämnar målområdet för tidigt, eller om något annat regelbrott begås av målvakten även vid det andra straffslaget, ska domaren avvakta straffslaget med uppsträckt arm. Om mål görs ska målet godkännas och ingen utvisning ska utdömas (förutsatt att det inte var ett Större straff, Misconduct penalty, Game misconduct penalty eller ett Match penalty). Om mål inte görs ska straffslaget slås om och målvakten ska ådömas Mindre straffet för *Unsportsmanlike conduct* som tillägg till eventuella övriga straff.

Vid en tredje förseelse ska domaren blåsa av straffslaget omedelbart och istället tilldöma mål som tillägg till eventuella övriga straff.

Målvakten får försöka rädda straffslaget på vilket sätt han vill förutsatt att det är tillåtet enligt de allmänna spelreglerna.

Om målvakten kastar sin klubba eller något annat föremål mot straffskytten under ett straffslag, ska domaren blåsa av straffslaget omedelbart och istället tilldöma mål.

Om målvakten avsiktligt flyttar på målburen under ett straffslag, ska domaren blåsa av straffslaget omedelbart och istället tilldöma mål. Detsamma gäller om målvakten avsiktligt tar av sig sin hjälm under ett straffslag.

Om målburen flyttas till följd av målvaktens agerande när han försöker utföra en räddning ska domaren döma enligt nedan:

1. Mål ska dömas, om domaren bedömer att straffskytten skulle ha gjort mål under normala omständigheter.
2. Straffslaget ska slås om, om domaren bedömer att det inte går att avgöra huruvida straffskytten skulle ha gjort mål under normala omständigheter.
3. Ej mål döms, om domaren bedömer att straffskytten ändå inte hade gjort mål.

Ovan gäller ej om målburen flyttas efter att pucken har passerat mållinjen eftersom straffslaget anses avslutat i samma ögonblick som pucken passerar mållinjen.

Om någon i försvarande lag (förutom målvakten) på något sätt försöker distrahera eller störa straffskytten, ska domaren avvakta straffslaget med uppsträckt arm och om mål ej görs ska straffslaget slås om. Felande spelare ska ådömas Mindre straffet för *Unsportsmanlike conduct*. Om det är en ledare som är den skyldige ska ledaren ådömas Lagstraff + Game misconduct penalty för *Unsportsmanlike conduct*. Samma procedur gäller vid en förseelse vid det andra straffslaget, och om det händer vid ett tredje straffslag ska domaren tilldöma ett mål.

Om det anfallande laget (inklusive straffskytten) på något sätt försöker distrahera eller störa målvakten och om mål görs, ska målet underkännas och straffslaget ska anses förverkat. Felande spelare ska utvisas Mindre straffet för *Unsportsmanlike conduct*.

Om det är en ledare som är den skyldige ska ledaren ådömas Lagstraff + Game misconduct penalty för *Unsportsmanlike conduct*.

Om en åskådare kastar in något föremål på isen, eller på något annat sätt hindrar deltagarna under ett straffslag, ska domaren beordra straffslaget att slås igen. Händelsen ska rapporteras till administrerande förbund.

- 23.6 **Nedsläpp efter straffslag** – Om mål görs på straffslag ska spelet återstartas på mittpunkten. Om mål ej görs på straffslaget ska spelet återstartas i felande lags försvarszon på den sida där förseelsen skedde, förutom om spelreglerna stipulerar att nedsläppet ska ske på annan plats på grund av en förseelse av något slag (t.ex. anfallande spelare nedanför cirkelkanten eller att en anfallande spelare utvisas i samma spelstopp).
- 23.7 **Ytterligare bestraffning** – Om straffslaget utdömdes för en förseelse som i normala fall hade resulterat i Mindre straffet eller Lagstraff, ska inga extra utvisningar utdömas. Däremot ska övriga typer av straff utdömas (t.ex. vid straffslag p.g.a. förseelse som under normala fall hade resulterat i Större straffet).
- Om straffslaget utdömdes för en förseelse som under normala fall hade betingat Dubbla mindre straffet, ska Mindre straffet + Straffslag utdömas. Mindre straffet ska avtjänas oavsett om det blir mål eller ej på straffslaget.
- Ingen utvisning kan upphöra på grund av mål på straffslag.
- 23.8 **Tidtagning** – Matchklockan ska stå still under utförandet av ett straffslag. Inga utvisningar ska löpa.

Regel 29 – Domartecken

Huvuddomares tecken - utvisningar



29.1 Boarding



29.2 Butt-Ending



29.3 Charging



29.4 Checking from Behind



29.5 Checking to the head



29.6 Clipping



29.7 Crosschecking



29.8 Delay of game – puck out (1)



29.8 Delay of game – puck out (2)



29.9 Avvaktande utvisning



29.10 Elbowing



29.11 Illegal handling the puck



29.12 High-sticking



29.13 Holding



29.14 Holding the stick (1)



29.14 Holding the stick (2)



29.15 Hooking (1)



29.15 Hooking (2)



29.16 Interference



29.17 Illegal Hit



29.18 Kneeing



29.19 Kneeing



29.20 Match Penalty



29.21 Abuse of officials /
Unsportsmanlike Conduct



29.22 Roughing



29.23 Spearing



29.24 Slashing



29.25 Straffslag



29.26 Tripping

Huvuddomares tecken – övriga tecken



29.27 Mål



29.28 Spelarbyte



29.29 Spelare i målområdet



29.30 Time-out



29.31 Videomålbedömning



29.32 Wash out

Linjedomares tecken



29.33 Avvaktande icing /
offside



29.34 Icing (Främre linjeman)



29.35 Icing (bakre linjeman)



29.36 Too many players



29.37 Offside



29.38 Wash out

AVDELNING 5 – DOMARE OCH FUNKTIONÄRER

Regel 31 – Huvuddomare

31.1 **Utrustning och omklädningsrum** – Domarna ska vara klädda i av administrerande förbund godkänd domartröja, inklusive korrekta emblem. De ska ha svarta byxor, svart hjälm med visir, visselpipa i metall, måttband, skridskor med vita skridskosnören och halsskydd. Huvuddomarna ska ha armbindlar på sina tröjor. Armbindlarna ska vara orangea eller röd. Domarna ska förhålla sig på samma sätt som spelarna avseende farlig utrustning (ej örhängen, piercing, klockor i metall, halskedjor etc).

Domarna ska ha tillgång till ett omklädningsrum av tillräcklig storlek. Omklädningsrummet ska erbjuda möjlighet till dusch och toalett samt ligga i nära anslutning till banan. Huvuddomarna och Linjedomarna ska tilldelas ett gemensamt omklädningsrum enligt ovan. Omklädningsrummet ska vara tillgängligt för domarna från två timmar före matchstart till en timme efter matchens slut.

Direkt efter match är det inte tillåtet för någon annan än domarsupervisor, säkerhetspersonal, videomåldomare samt protokollförare att vistas i domarnas omklädningsrum. Förutsatt att matchprotokollet är signerat är det tillåtet för övriga att besöka domarnas omklädningsrum 15 minuter efter att matchen har tagit slut. Den som bryter mot denna regel ska anmälas till bestraffning.

31.2 **Twister** – Huvuddomaren ska ha det övergripande ansvaret över matchens genomförande samt vara den som avgör i händelse av eventuell tvist som kan uppstå rörande ett domslut.

Med hänsyn till den mänskliga faktorn ska ett domslut räknas som taget, och spelet räknas som stoppat, i samma ögonblick som domaren slutgiltigt bestämmer sig för att blåsa i visselpipan. Även om pucken därefter slås lös eller slås in i mål, ska spelet räknas som stoppat om domaren precis innan hade beslutat sig för att stoppa spelet men inte hunnit föra visselpipan till munnen. Denna situation kan ej videobedömas.

Vid en tvist rörande tidtagningen av matchen i matcher där videomåldomare tillämpas, får videomåldomaren konsulteras av huvuddomaren.

31.3 **Nedsläpp** – Huvuddomaren ska utföra nedsläpp vid varje periodstart och efter mål. Alla övriga nedsläpp ska utföras av linjedomarna.

31.4 **Övergripande ansvar** – Huvuddomaren ska stoppa spelet och utdöma utvisningar för alla förseelser som strider mot spelreglerna. Huvuddomaren får för att göra sin bedömning konsultera övriga i domarteamet.

Huvuddomaren ska avgöra vid alla målsituationer och får här ta hjälp av linjedomarna och/eller videomåldomaren.

Generellt ska huvuddomaren inte göra avgöranden gällande offside och icing då detta ligger på linjedomarnas uppdrag, men huvuddomaren har rätt att stoppa spelet om han anser att offside eller icing föreligger och om linjedomarna av någon anledning inte kan göra bedömningen själv.

Huvuddomaren ska vara den person som sist lämnar banan i samband med period- och matchslut.

- 31.5 **Mål** – Huvuddomaren ska meddela protokollföraren vem som är målskytt och vem som har assisterat målskytten. Administrerande förbund kan utse annan part att avgöra målskytt och/eller assistpoäng.

Huvuddomaren ska signalera att ett mål har gjorts genom att peka på målburen. Om så behövs ska han även använda visselpipan för att markera att spelet är stoppat för mål. Matchtidtagaren ska stoppa matchklockan omedelbart när domaren pekar på målburen för att signalera mål. De faktum att huvuddomaren pekar på målburen innebär emellertid inte att målet är godkänt.

Om en puck har hamnat i mål under spel, men om mål inte ska dömas av någon anledning, ska domaren meddela protokollföraren varför, så att detta kan annonseras över högtalarsystemet.

- 31.6 **Samarbete med sekretariat** – Huvuddomaren ska försäkra sig om att alla uppgifter i sekretariatet kan utföras innan han startar matchen. Detta innefattar att han ska kontrollera att det finns en protokollförare, en matchtidtagare, två strafftidtagare samt en speaker. Om matchen genomförs med videomåldomare ska huvuddomaren även försäkra sig om att videomåldomarsystemet är operativt.

- 31.7 **Utvisningar** – Huvuddomaren ska förmedla sina beslut gällande utvisningar i två steg. Först ska huvuddomaren, när spelet stoppas, meddela vilken spelare som visas ut (genom att peka på denne) samt för vilken förseelse (genom att visa det officiella domartecknet). Därefter ska huvuddomaren meddela utvisningsorsaken igen till protokollföraren och till publiken, antingen genom att göra det officiella domartecknet, eller genom ett muntligt meddelande.

- 31.8 **Spelarnas utrustning** – Huvuddomaren är skyldig att kontrollera att alla spelare som deltar i matchen är utrustade på korrekt sätt och att alla spelare som bryter mot utrustningsreglerna avisas från banan och att tillhörande straff/varning utdelas.

- 31.9 **Rapportering och anmälan** – Huvuddomaren ska anmäla alla grova förseelser till bestraffning. Detta inkluderar alla Match penalty-utvisningar, men även andra förseelser eller incidenter som domaren uppmärksammar.
- Huvuddomaren ska rapportera alla extraordinära omständigheter till administrerande förbunds tävlingsorgan.
- 31.10 **Periodernas start och slut** – Huvuddomaren ska leda sitt domarteam ut på isen i god tid före första nedsläpp för varje period. Domarteamet ska vara på isen innan lagen och huvuddomaren ska vara den sista som kliver av isen i pauserna.
- Efter matchen ska huvuddomaren kontrollera och signera det officiella matchprotokollet.
- 31.11 **Skadad huvuddomare** – I händelse av att en huvuddomare skulle skada sig medan spelet pågår ska spelet omedelbart stoppas, förutom om något av lagen har en uppenbar målchans. Om huvuddomaren behöver behandling ska han erhålla detta genom hemmalagets försorg, eller av annan lämplig person.
- Om en huvuddomare är oförmögen att fortsätta matchen ska den kvarvarande huvuddomaren (i ett fyradomarsystem) vara ensam huvuddomare. I ett tredomarsystem ska Linjedomarna tillsammans slutföra matchen i tvådomarsystemet.
- Om en för matchen licensierad domare finns i ishallen får denne byta om och agera ersättare efter godkännande från administrerande förbund. Matchen ska dock inte fördröjas

Regel 32 – Linjedomare

- 32.1 **Utrustning och omklädningsrum** – Se regel 31.1.
- Linjedomarnas tröjor ska inte ha några röda armbindlar. I övrigt ska de vara av samma utseende som huvuddomarnas tröjor.
- 32.2 **Nedsläpp** – Linjedomarna ska utföra alla nedsläpp förutom de som sker för att återstarta spelet efter ett godkänt mål eller vid periodstart.
- 32.3 **Övergripande ansvar** – Linjedomarna är ansvariga för att bedöma offside, icing och nedsläppsförseelser som inte föranleder utvisning. De äger rätt att stoppa spelet för brott mot dessa regler samt för andra situationer som listas i regel 32.4 och 32.5.
- 32.4 **Linjedomarna rapportansvar till huvuddomaren** – Linjedomarna ska alltid, utan dröjsmål, rapportera sin uppfattning om allting som huvuddomaren frågar om.

Linjedomarna ska vid nästkommande spelstopp rapportera alla förekomster av förseelser som ska föranleda:

- | | | |
|-------------|---|-----------------|
| <i>i.</i> | <i>Större straffet</i> | <i>Regel 20</i> |
| <i>ii.</i> | <i>Match penalty</i> | <i>Regel 21</i> |
| <i>iii.</i> | <i>Misconduct penalty</i> | <i>Regel 22</i> |
| <i>iv.</i> | <i>Game misconduct penalty</i> | <i>Regel 23</i> |
| <i>v.</i> | <i>Utvisning i någon form för abuse of officials</i> | <i>Regel 39</i> |
| <i>vi.</i> | <i>Utvisning i någon form för physical abuse of officials</i> | <i>Regel 40</i> |
| <i>vii.</i> | <i>Utvisning i någon form för goaltender interference</i> | <i>Regel 67</i> |

Om en linjedomare bevittnar en förseelse som ska föranleda Större straffet eller Match penalty och om felande lag gör mål tack vare förseelsen innan spelet är stoppat, ska målet underkännas och utvisning utdömas efter linjedomarens rapport. Om målet inte är relaterat till förseelsen ska målet godkännas och utvisning ska utdömas.

Om en linjedomare bevittnar en förseelse som ska föranleda utvisning för goaltender interference och om felande lag gör mål tack vare förseelsen innan spelet är stoppat, ska målet underkännas och utvisning utdömas efter linjedomarens rapport.

Om en linjedomare bevittnar en förseelse som ska föranleda Mindre straffet, Lagstraff, Misconduct penalty eller Game misconduct penalty och om felande lag gör mål innan spelet är stoppat, ska målet godkännas ändå, men utvisning ska utdömas efter linjedomarens rapport. Observera att detta inte avser händelserna som beskrivs i Regel 32.5.

Om en linjedomare bevittnar en förseelse som ska föranleda Mindre straffet eller Lagstraff och som inte faller under linjedomarnas obligatoriska rapportansvar, och om felande lag gör mål innan spelet är stoppat, ska målet godkännas och linjedomarna ska inte rapportera det inträffade förutom om huvuddomaren uttryckligen efterfrågar detta. Även om utvisning därefter utdöms ska målet godkännas.

32.5

Stoppande av spelet – Linjedomarna ska stoppa spelet:

- i.* *Vid förtidigt målvaktsbyte*
- ii.* *Vid allvarlig skada som huvuddomaren inte upptäckt*
- iii.* *Vid förseelser mot nedsläppsreglerna som inte ger utvisning*
- iv.* *Vid handpassning som huvuddomaren inte upptäckt*
- v.* *Vid spel med hög klubba som huvuddomaren inte upptäckt*
- vi.* *Vid målvaktsblockering som huvuddomaren inte har upptäckt*
- vii.* *Vid icing*

- viii. *Vid tillfällen där åskådare på något sätt hindrar spelet.*
- ix. *Vid offside*
- x. *Vid puck out of bounds or unplayable*
- xi. *Om pucken hindras av en otillåten person*
- xii. *Vid too many players on the ice*
- xiii. *Om föremål kastas in från ett spelar- eller utvisningsbås*
- xiv. *Om en spelare eller ledare gör sig skyldig till physical abuse of officials*

Om en linjedomare ska till att stoppa spelet för en förseelse ovan begången av ett lag som gör mål, men inte hinner göra detta innan målet sker, ska målet underkännas.

Linjedomarna ska inte stoppa spelet för att utdöma utvisning om domaren redan avvaktar en utvisning på felande lag. Istället ska linjedomarna rapporterade det inträffade i samband med nästa avblåsning.

32.6 **Skadad linjedomare** – Se 31.6

Om en linjedomare skadar sig så att han inte kan fortsätta matchen, ska huvuddomaren avgöra om matchen ska fullföljas med tre- eller tvådomarsystem. I detta fall kan huvuddomaren avgöra att tvådomarsystemet tillämpas på så sätt att huvuddomaren fortsätter att agera huvuddomare, medan den kvarvarande linjedomaren fullföljer båda linjedomarnas sysslor.

32.7 **Tekniska hjälpmedel** – Se 31.12.

Regel 33 – Protokollförare

33.1 **Övergripande ansvar** – Protokollföraren ska vara godkänd enligt de krav som uppställs av serieadministratören. Protokollföraren är den som är huvudansvarig för sekretariatets matchgenomförande och är den enda i sekretariatet som ska ha dialog med domarna.

Under match ska protokollföraren bokföra alla målskyttar, assistpoäng, utvisningar, målvaktsbyten och straffslag. Även tidpunkten för dessa händelser ska bokföras. Administrerande förbund kan besluta om att ytterligare statistik ska bokföras.

Protokollföraren får inte justera protokollet efter det att huvuddomaren signerat det. Detta innefattar såväl beslut om utvisningar samt mål- och assistpoäng. Administrerande förbund kan besluta att ändra i ett matchprotokoll vid särskilda skäl. Ett sådant skäl är t.ex. om en förseelse som föranlett Game misconduct penalty anmäls till bestraffning, antingen av domaren själv, av domarsupervisor eller av administrerande förbund utsedd person. Utvisningen ska då justeras till Match penalty förutsatt att det finns i straffskalan för aktuell förseelse (se även Regel 22.5)

33.2 **Mål och assistpoäng** – Protokollföraren ska bokföra målskytt till varje mål, samt högst två assistpoäng.

Mål ska krediteras den spelare i anfallande lag som sist vidrörde pucken innan den gick i mål.

Assist ska krediteras de spelare (maximalt två) i anfallande lag som sist vidrörde pucken innan målskytten utan att någon motspelare haft kontroll på pucken däremellan.

Det är huvuddomaren som utser målskytt och assistpoäng om inte administrerande förbund beslutar om annat.

Vid tilldömda mål utdelas inga assistpoäng.

Om mål görs i samband med att slutsignalen ljuder, men målet godkänns, ska målet bokföras 19:59 för innevarande period.

Om ett lag önskar justera målskytt eller assistpoäng ska denna begäran göras till protokollföraren genom lagkaptenen eller tränaren i direkt anslutning till periodslut. Protokollföraren ska därefter framställa begäran till huvuddomaren som är den som avgör i frågan.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Situation 1

#2 spelar till #3 som spelar till #4 som gör mål.

Domslut: *Mål ska krediteras #4. Assist ska krediteras #2 och #3.*

Situation 2

#2 spelar till #3 som spelar till #4 som spelar tillbaka till #3 som gör mål.

Domslut: *Mål ska krediteras #3. Assist ska krediteras #2 och #4.*

Regel 39 – Abuse of officials

39.1 **Definition** – Abuse of officials ska ådömas den spelare eller ledare som inkräktar på en domares eller en funktionärs befogenheter, som nedvärderar eller förnedrar en domare eller funktionär, som ifrågasätter en domares eller funktionärs opartiskhet, integritet eller förmåga att döma matchen eller genomföra tilldelade arbetsuppgifter, eller som hotar en domare eller funktionär på något sätt.

Med funktionär menas all personal som inte är domare men som tydligt kan identifieras som deltagande i matchens genomförande. Dessa kan t.ex. vara personal i sekretariatet, domarsupervisor, isvårdspersonal, vaktmästare, säkerhetspersonal etc. Om en person inte med lätthet går att identifiera som deltagande i matchens genomförande ska personen istället klassificeras som åskådare (se även *Regel 75 – Unsportsmanlike conduct*).

39.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska utdömas vid följande förseelser:

i. En spelare som klagar på ett domslut,

- ii. *En spelare som använder ett ovårdat språk mot en domare,*
- iii. *En spelare som slår med klubban eller något annat föremål i sargen eller i publikskyddet i protest mot ett domslut,*
- iv. *En spelare som skjuter iväg pucken efter en avblåsning i syfte att klaga på ett domslut eller när en linjedomare ska plocka upp den,*
- v. *En spelare som inte uppför sig i den idrottsliga andan av fair play och respekt mot någon domare,*
- vi. *En spelare som inte är på isen och som hindrar en domare i dennes arbete på något sätt,*
- vii. *En spelare som använder sig av någon form av elektroniskt hjälpmedel och på så sätt stör en domare,*
- viii. *En utvisad spelare som inte omedelbart beger sig till utvisningsbåset (eller omklädningsrummet) – detta straff ska avtjänas som tillägg till redan utdömda utvisningar,*
- ix. *En spelare som uppehåller sig i domarområdet medan domarna för en diskussion eller ska rapportera något till sekretariatet.*

39.3 **Lagstraff** – Lagstraff för abuse of officials ska utdömas vid följande förseelser:

- i. *En ledare som klagar på ett domslut,*
- ii. *En ledare som använder ett ovårdat språk mot en domare,*
- iii. *En ledare som slår med något föremål i sargen eller i publikskyddet i protest mot ett domslut,*
- iv. *En ledare som inte uppför sig i den idrottsliga andan av fair play och respekt mot någon domare,*
- v. *En ledare som hindrar en domare i dennes arbete på något sätt,*
- vi. *En ledare som använder sig av någon form av elektroniskt hjälpmedel och på så sätt stör en domare,*
- vii. *En ledare som inte omedelbart lämnar spelarbåset om han ådömts diskvalifikation för resterande del av matchen,*
- viii. *Om någon oidentifierad person från spelarbåset gör sig skyldig till abuse of officials.*

39.4 **Misconduct penalty** – Misconduct penalty ska utdömas om spelare fortsätter att agera i strid med denna regel efter att redan ha ådömts mindre straffet i samma spelstopp.

Notera att en spelare endast kan ådömas ett Misconduct penalty i samma match (se Regel 21.4).

39.5 **Game misconduct penalty** – Game misconduct penalty ska utdömas vid följande förseelser:

- i. En spelare som fortsätter att agera i strid med denna regel efter att redan ha ådömts misconduct penalty i samma spelstopp.*
- ii. En ledare som fortsätter att agera i strid med denna regel efter att redan ha ådömts ett lagstraff i samma spelstopp.*
- iii. En spelare eller ledare som bryter mot denna regel efter att matchen tagit slut,*
- iv. En ledare som utan tillstånd från domarna beträder isytan i syfte att klaga på ett domslut (som tillägg till lagstraff).*
- v. Alla personer som från spelar- eller utvisningsbåset kastar något föremål ut på isen i syfte att klaga på ett domslut (som tillägg till mindre straffet/lagstraff).*
- vi. Alla personer som från isen eller från spelar- eller utvisningsbåset kastar något föremål upp på läktaren i syfte att klaga på ett domslut (som tillägg till mindre straffet/lagstraff).*

39.6 **Match penalty** – Match penalty ska utdömas vid följande förseelser:

- i. En spelare eller ledare som använder sig av rasistiska eller etniskt kränkande uttrycksformer antingen verbalt eller med gester mot en domare,*
- ii. En spelare eller ledare som använder sig av sexistiskt kränkande uttrycksformer antingen verbalt eller med gester mot en domare,*
- iii. En spelare eller ledare som använder sig av termer som hänvisar till sexuell läggning i syfte att nedvärdera en domare,*
- iv. En spelare eller ledare som på något sätt hotar en domare,*
- v. En spelare eller ledare som på något sätt förlöjligar, hånar eller uttrycker sig missfirmande om en domare.*

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Generellt gäller att klagomål på ett domslut eller en domarens förmåga att leda matchen ska bestraffas med mindre straffet (och bestraffningstrappan), medan

glåpord riktade mot domaren som person snarare än mot domarens matchledningsförmåga, samt grova förolämpningar och hot, ska rendera i match penalty.

39.7 **Straffkombinationer** – En spelare eller ledare ska inte dubbelbestraffas. En spelare eller ledare som har ådömts mindre straffet + misconduct penalty + game misconduct penalty för att ha protesterat tre gånger i samma spelstopp, ska inte ådömas ytterligare bestraffning för en fjärde protest såvida den inte faller under kriterierna för match penalty.

En spelare som ådöms match penalty under denna regel kan inte ådömas ytterligare bestraffning under denna regel i samma match. Däremot kan en spelare som ådömts match penalty för en annan förseelse (tex slashing) även ådömas match penalty under denna regel.

En spelare som ådöms match penalty under *Regel 40 – Physical abuse of officials*, ska inte även ådöms match penalty under denna regel om det inte är två separata incidenter riktade mot två olika domare eller funktionärer.

Regel 40 – Physical abuse of officials

40.1 **Definition** – Physical abuse of officials ska ådömas den spelare eller ledare som på något sätt använder våld mot en domare eller funktionär, eller som på något sätt tar fysisk kontakt t.ex. genom att slå, knuffa, hålla fast, spruta vatten, spotta, eller köra på en domare eller funktionär. Alla former av otillbörlig kroppskontakt mot en domare eller funktionär ska bestraffas under denna regel.

Med funktionär menas all personal som inte är domare men som tydligt kan identifieras som deltagande i matchens genomförande. Dessa kan t.ex. vara personal i sekretariatet, domarsupervisor, isvårdspersonal, vaktmästare, säkerhetspersonal etc. Om en person inte med lätthet går att identifiera som deltagande i matchens genomförande ska personen istället klassificeras som åskådare (se även regel 75 – Unsportsmanlike conduct).

40.2 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare eller ledare som bryter mot denna regel.

40.3 **Arrangörsansvar** – Arrangerande förening ansvarar för alla domares och alla funktionärers säkerhet i samband med match. Detta innebär att arrangören är skyldig att tillse att domarna och funktionärerna har en säker passage mellan banan och omklädningsrummen, att inga obehöriga kan konfrontera dem vare sig på banan, på vägen mellan banan och omklädningsrummen samt i omklädningsrummen.

Arrangör som brister i sina åtaganden ska rapporteras till administrerande förbunds tävlingsorgan.

AVDELNING 6 – FYSISKA FÖRSELSER

Regel 41 – Boarding

- 41.1 **Definition** – Boarding ska ådömas den spelare som tacklar eller knuffar en motståndare så att denne träffar sargen på ett våldsamt sätt.
- 41.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.
- 41.3 **Större straffet** – Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.
- 41.4 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

Regel 42 – Charging

- 42.1 **Definition** – Charging ska ådömas den spelare som närmat sig en motståndare i hög hastighet och som tacklat en motståndare med onödig kraft, som våldsamt kört över en motståndare eller som hoppat in i en tackling. En charging kan ske såväl på öppen is, som mot sargen eller mot målburen.
- Att tackla en motståndare efter avblåsning är otillåtet och ska bestraffas under denna regel.
- Det är aldrig tillåtet att tackla en målvakt, oavsett om denne är i eller utanför målområdet. All onödig kontakt med målvakten ska bestraffas under *Regel 67 – Goaltender interference*. Oavsiktlig kontakt med målvakten där anfallaren har gjort en uppenbar ansträngning att undvika kontakten, ska inte bestraffas.
- 42.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.
- 42.3 **Större straffet** – Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

- 42.4 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt skadar en motståndare.

Regel 43 – Checking from behind

- 43.1 **Definition** – Checking from behind ska ådömas den spelare som tacklar en motståndare som befinner sig i en försvarslös position och som inte är förberedd på tacklingen, eller som inte kan skydda eller försvara sig själv. För att en tackling ska klassas som checking from behind ska den träffa den bakre delen av motståndarens kropp. Om den mottagande spelaren vrider sin kropp i samband med tacklingen, och därigenom skapar en farlig situation, ska tacklingen inte klassas som checking from behind.

Om den mottagande spelaren ser vad som är på väg att hända, och om denne därmed hinner spjärna emot och ”ta emot” tacklingen, ska spelare inte bedömas vara försvarslös eller oförberedd och Checking from behind ska inte utdömas. Däremot kan det vara en charging eller en boarding.

- 43.2 **Mindre straffet + Misconduct penalty** – Mindre straffet + Misconduct penalty (2+10) ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.
- 43.3 **Större straffet** – Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.
- 43.4 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

Regel 44 – Checking to the head

- 44.1 **Definition** – Checking to the head ska utdömas om en spelare riktar en tackling av något slag med någon del av sin kropp eller utrustning mot huvudet eller nacken på en motståndare. Detsamma gäller om en spelare driver eller tvingar en motståndares huvud in i publikskyddet, sargen eller ned i isen. För att en tackling enligt ovan ska betraktas som Checking to the head ska huvuddelen av kraften i tacklingen vara riktad mot huvudet eller nacken.

Regeln är avsedd att beivra onödiga tacklingar där angriparen träffar motståndaren i huvudet eller nacken. Såväl avsiktliga som oavsiktliga träffar i huvudet eller nacken ska bestraffas om träffen utgörs av den huvudsakliga kraften i tacklingen. En tackling som

träffar på ett tillåtet sätt och därefter huvudet i en fullföljande rörelse ska inte bestraffas under checking to the head, däremot kan det vara charging eller roughing. En tackling som däremot träffar både huvudet och en tillåten kontaktpunkt ska bestraffas under denna regel så länge den kraft som tar i huvudet inte är att betrakta som ovidkommande enligt domarens bedömning.

- 44.2 **Oavsiktlig träff** – Oavsiktliga träffar avser tacklingar där angriparen träffar motståndaren i huvudet på ett sätt som kunnat undvikas om han varit mer aktsam och vårdad. Andemeningen är att domaren ska beivra även spelare som inte uppenbart varit ute efter att tackla en motståndare i huvudet, men som ändå gjort det på grund av bristande timing, farlig infallsvinkel eller bristande anpassning utifrån motståndarens storlek och position.
- 44.3 **Tillåten kontakt** – Ishockey är en fysisk sport där tacklingar är en grundläggande del av spelet och ett tillåtet sätt att skilja motståndaren från pucken. Förutom avsiktliga och oavsiktliga träffar, som ska bestraffas enligt denna regel, kan även en vårdad intention orsaka en kollision mot huvudet. En spelare som utdelar en sådan tackling, men enligt de grundläggande förutsättningarna för tillåten kroppskontakt, ska inte bestraffas enligt denna regel. Domaren ska här ta följande omständigheter i beaktning:
- i. Om en spelare försöker tackla en motståndare på ett tillåtet sätt riktat rakt mot motståndarens kropp och där huvudet inte på något sätt är avsikten i angreppet, där tacklingen utdelas framifrån vilket ger motståndaren möjlighet att ta emot tacklingen, där timingen i tacklingen bedöms vara bra utifrån motståndarens kroppshållning när tacklingsrörelsens påbörjas, och där ingen kroppsdel sträcks ut mot huvudet.
 - ii. Om en spelare som blir tacklad rakt framifrån har en kroppsposition som är låg och som gör att en vanlig tackling som under normala omständigheter skulle ha träffat på ett tillåtet sätt rakt i bröstet, istället träffar huvudet. Fortfarande får huvudet inte utgöra en avsiktlig huvudsaklig angreppspunkt.
 - iii. Om en spelare som blir tacklad i samband med angreppet betydligt förändrar sin kroppsposition precis innan tacklingen träffar på så sätt att tacklingen träffar i huvudet istället för kroppen.
- 44.4 **Mindre straffet + Misconduct penalty** – Mindre straffet + Misconduct penalty (2+10) ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.
- 44.5 **Större straffet** – Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

- 44.6 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

Regel 47 – Fighting

- 47.1 **Definition** – Fighting ska ådömas den spelare som deltar i en konfrontation av allvarigare slag än vad som definieras under *Regel 51 – Roughing*.
- Fighting ska anses ha inträffat när minst en spelare slår eller försöker slå en motståndare upprepade gånger, eller när två spelare brottas på så sätt att linjedomarna får problem att separera kombattanterna.
- Huvuddomaren ska vid utdömande av fighting använda sitt omdöme för att avgöra hur pass allvarlig situationen är. Hänsyn ska här tas till vem som anstiftar slagsmålet, vem som är mest pådrivande och vem som bär mest ansvar. Syftet med regeln är att möjliggöra för domaren att genom sin straffutdömning differentiera ansvarsgraden.
- Det är tillåtet att kombinera straffen vid en konfrontation på så sätt att en spelare ådöms utvisning under *Regel 51 – Roughing*, och den andre under *Regel 47 – Fighting*. Det går även att kombinera ett mindre straff för Roughing med ett Misconduct penalty för Fighting (för den som tar av sig handskarna).
- 47.2 **Konfrontation** – En konfrontation är en situation där minst två spelare bråkar på så sätt att minst en av dem utvisas för antingen fighting eller roughing.
- 47.3 **Pådrivare** – Pådrivaren ska anses vara den spelare som fortsätter att slå slag trots att motståndaren befinner sig i en försvarslös position. Pådrivare ska också anses vara den som har ett klart övertag i ett bråk, men som inte nöjer sig med det utan fortsätter att slå sin motståndare.
- 47.4 **Anstiftare** – Anstiftare ska anses vara den spelare som startar ett slagsmål genom sitt sätt att agera. För att avgöra om en spelare ska anses vara anstiftare ska domaren bedöma följande kriterier: den distans spelaren åkt för att starta konfrontationen, om spelaren tagit av sig sina handskar för att demonstrera sin vilja att slåss, om spelaren slagit det första slaget i syfte att starta ett slagsmål, om spelarens kroppsspråk gör gällande att han vill slåss, om spelaren verbalt förmedlar en vilja att slåss, om spelaren tidigare under matchen eller innan matchen sagt att han vill slåss. Varje slagsmål/bråk måste inte ha en anstiftare, men för att betraktas som anstiftare ska det de facto utbryta en större konfrontation och inte bara ett mindre ”gruff”.
- 47.5 **Ansvar vid konfrontation** – När en konfrontation uppstår är det varje spelares skyldighet att inte inblanda sig i det pågående bråket.

Det är förbjudet att kliva in på banan från spelarbåset eller utvisningsbåset om det har uppstått en konfrontation, detta oavsett om perioden har tagit slut. Den som bryter mot denna regel ska ådömas utvisning under *Regel 71 – Leaving the bench*, som tillägg till eventuella straff för Fighting eller Roughing.

Om perioden tar slut i samband med en konfrontation ska spelarna stanna kvar i spelar- eller utvisningsbåsen till dess att situationen har lugnat ned sig.

47.6 **Hörsamhet** – De spelare som deltar i en konfrontation är skyldiga att visa hörsamhet mot domarna. När linjedomarna väljer att bryta en pågående konfrontation ska spelarna omedelbart avbryta.

47.7 **Slagsmål utanför isen** – Regeln ska gälla på samma sätt oavsett om det sker på eller utanför banan.

47.8 **Dubbla mindre straffet** – Dubbla mindre straffet ska utdömas vid följande förseelser:

- i. En spelare som inte visar hörsamhet mot en domare i samband med en konfrontation som annars skulle bedömas som Roughing.
- ii. En spelare som domaren anser gör sig skyldig till större ansvar än Roughing (mindre straffet) men mindre än vad som krävs för större straffet enligt denna regel.

47.9 **Större straffet** – Större straffet ska utdömas vid följande förseelser:

- i. En spelare som anses vara en pådrivare under en konfrontation,
- ii. En spelare som deltar i ett slagsmål och utdelar upprepade (5-10) slag på en motståndare.

Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

47.10 **Match penalty** – Match penalty ska utdömas vid följande förseelser:

- i. En spelare som anses vara pådrivare på så sätt att en ökad skaderisk föreligger.
- ii. En spelare som bedöms vara anstiftare till ett slagsmål.
- iii. En spelare som slår en motståndare på ett sätt som domaren bedömer är i syfte att skada motståndaren.
- iv. En spelare som utdelar ett stort antal slag (mer än 10) under ett slagsmål.

- v. En spelare som slår ett hårt slag i ansiktet/huvudet på en motståndare utan att ha handske på sig (1 slag räcker).
- vi. En målvakt som slår en motståndare i huvudet med sin klubbhandske.
- vii. En ledare som använder våld mot en motståndare.
- viii. En spelare som slår en ledare.

47.11 **Misconduct penalty** – Misconduct penalty ska ådömas den spelare som tar av sig minst en handske under en pågående konfrontation, om han inte ådöms Större straffet eller Match penalty.

Misconduct penalty ska ådömas den spelare som försöker anstifta ett bråk genom att ta av sig minst en handske, men där inget bråk uppstår.

47.12 **Game misconduct penalty** – Game misconduct penalty som tillägg till övriga straff (Roughing eller Fighting) ska ådömas den förste spelaren som på något sätt blandar sig i en pågående konfrontation, om han inte ådöms Större straffet eller Match penalty.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Generella regler vid bråk och slagsmål:

- ✓ **1-2 slag:** Mindre straffet för Roughing.
- ✓ **3-4 slag:** Dubbla mindre straffet för Fighting.
- ✓ **5-10 slag:** Större straffet + game misconduct penalty för Fighting.
- ✓ **>10 slag:** Match penalty för Fighting.
- ✓ **Roughing som inte avbryts:** Dubbla mindre straffet för Fighting.
- ✓ **Pådrivare:** Större straffet + game misconduct penalty för Fighting.
- ✓ **Pådrivare med skaderisk:** Match penalty för Fighting.
- ✓ **Anstiftare:** Match penalty för Fighting.
- ✓ **Ta av sig handskarna utan att slå:** Misconduct penalty för Fighting.
- ✓ **Slå utan handske i huvudet/ansiktet:** Match penalty för Fighting.

Regel 50 – Kneeing

50.1 **Definition** – Kneeing ska ådömas den spelare som skjuter fram sitt knä eller ben och på så sätt tacklar en motståndare.

50.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

50.3 **Större straffet** - Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

50.4 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

Regel 51 – Roughing

51.1 **Definition** – Roughing ska ådömas den spelare som knuffar, eller slår en motståndare. Roughing ska utdömas vid lindrigare bråk som inte eskalerar och som snabbt avbryts antingen av spelarna själva eller av att domarna kliver emellan.

Att dra en motståndare i håret eller ansiktsmasken, eller att slå av hjälmen på en motståndare ska betraktas som Roughing.

En spelare som inte omedelbart avbryter ett bråk när domarna klivit emellan, eller ett bråk som eskalerar utöver vad som bör bestraffas med mindre straffet, ska istället hanteras under *Regel 47 – Fighting*.

51.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

AVDELNING 7 – SPELFÖRSTÖRANDE FÖRSELSER

Regel 54 – Holding & Holding the stick

54.1 **Definition** – Holding ska ådömas den spelare som håller fast och hindrar en motståndare från att röra sig fritt. Holding innefattar att hålla fast med händerna samt att stänga in någon mot sargen med sin kropp på något sätt.

Holding the stick ska ådömas den spelare som håller fast en motståndares klubba antingen med sina händer eller genom att nypa tag med armen.

54.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

54.3 **Straffslag** – Se regel 23.2 – straffslag.

54.4 **Tilldömt mål** – Se regel 24.2 – tilldömt mål

Regel 55 – Hooking

55.1 **Definition** – Hooking ska ådömas den spelare som använder sin klubba för att bromsa upp eller hindra en motståndare.

Det är tillåtet att låsa fast en puckförarens klubba genom att lägga sin egen klubba ovanför motståndarens och pressa dennes klubba nedåt med hjälp av sin egen styrka. Däremot är det inte tillåtet att använda sin egen klubba mot en motståndares klubba ovanför den nedre handsken på motståndaren.

Det finns fyra vanliga situationer som ska bestraffas med hooking:

- i. En spelare som hakar armen, handen eller handsken på en motståndare som är i färd med att passa eller skjuta pucken,
- ii. En spelare som sträcker ut sin klubba i sidled i syfte att göra sig större och därigenom hindra en motståndare från att passera,
- iii. En spelare som använder sin klubba mot en motståndares kropp för att hindra denne att nå pucken,
- iv. En spelare som använder sin klubba för att hindra en motståndare att röra sig fritt.

- 55.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.
- 55.3 **Större straffet** – Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.
- 55.4 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.
- 55.5 **Straffslag** – Se regel 23.2 – straffslag.
- 55.6 **Tilldömt mål** – Se regel 24.2 – tilldömt mål

Regel 56 – Interference

- 56.1 **Definition** – Interference ska ådömas den spelare som hindrar en spelare som inte har pucken.

Generellt gäller att fysiska förseelser som är otillåtna i sig ska bestraffas under respektive regel, medan interference ska användas om en spelare agerar på ett sätt som hade varit tillåtet om motståndaren hade varit tacklingsbar, samt vid spelförstörande förseelser.

Nedan listas vanliga situationer då interference ska utdömas:

- i. En spelare som hindrar en motståndare från att avancera framåt i banan,
- ii. En spelare som blockerar vägen för en motståndare att avancera in i anfallszonen genom att sträcka ut sin klubba eller höft och tvinga motståndaren till en sämre åkväg,
- iii. En spelare som hindrar en motståndare från att tackla puckföraren,
- iv. En spelare som blockerar en motståndare från att komma i position att ta emot en passning,
- v. En spelare som blockerar en motståndare från att ta sin position direkt efter ett nedsläpp,

- vi. En spelare som sträcker sig över sargen från sitt spelarbås för att hindra en motståndare som försöker passera,
- vii. En spelare som tacklar eller aktivt initierar kroppskontakt med en motståndare utan att ha lämnat utvisningsbåset helt efter att hans utvisning har löpt ut,
- viii. En spelare som hindrar en motståndare från att plocka upp sin utrustning från isen t.ex. genom att skjuta undan dennes utrustning när den ska plockas upp, eller genom att stjäla en motståndares klubba,
- ix. En spelare som hindrar en motståndare som försöker forechecka,
- x. En spelare som tacklar omkull en icke puckförande motståndare,
- xi. En spelare som tacklar in en motståndare i anfallszonen så att denne orsakar ett spelstopp för offside,
- xii. En ledare som hindrar pucken från spelarbåset,
- xiii. En spelare som spelar pucken från spelar- eller utvisningsbåset utan att ha båda skridskorna på isen.

56.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

56.3 **Lagstraff** – Lagstraff ska ådömas den ledare som bryter mot denna regel, samt om en oidentifierad spelare bryter mot denna regel från spelarbåset.

56.4 **Större straffet** - Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

56.5 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

56.6 **Straffslag** – Straffslag ska utdömas om:

- i. En spelare i ett friläge hindras av en motståndare från sitt spelar- eller utvisningsbås.

- ii. En förlupen puck spelas på ett otillåtet sätt från spelar- eller utvisningsbåset om det är uppenbart att pucken skulle nåtts först av en spelare i icke felande lag i en frilägessituation.

56.7 **Tilldömt mål** – Tilldömt mål ska utdömas om kriterierna för straffslag inträffar när felande lag har tagit ut sin målvakt.

Regel 57 – Tripping

57.1 **Definition** – Tripping ska ådömas den spelare som fäller en motståndare med hjälp av sin klubba, fot eller ben.

Oavsiktliga trippingförseelser som sker precis i samband med att spelet stoppas, där den ena spelaren hinner slappna av, ska inte bestraffas om domaren inte bedömer att det finns ett uppsåt att fälla motståndaren.

Om en spelare jagar en motståndare och kastar sig för att slå undan pucken, och träffar pucken först och därefter kroppen eller foten på motståndaren så att denne faller, ska tripping inte utdömas. Den avgörande bedömningen är vad som träffas först; pucken eller spelaren.

57.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

57.3 **Större straffet** – Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

57.4 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

57.5 **Straffslag** – Se regel 23.2 – straffslag.

57.6 **Tilldömt mål** – Se regel 24.2 – tilldömt mål.

AVDELNING 8 – FÖRSELSER MED KLUBBAN

Regel 59 – Crosschecking

- 59.1 **Definition** – Crosschecking ska ådömas den spelare som använder delen på klubbskaftet mellan händerna för att tackla eller angripa en motståndare.
- 59.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.
- 59.3 **Större straffet** – Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.
- 59.4 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.
- 59.5 **Straffslag** – Se regel 23.2 – straffslag.
- 59.6 **Tilldömt mål** – Se regel 24.2 – tilldömt mål

Regel 60 – High-sticking

- 60.1 **Definition** – High-sticking ska ådömas den spelare som träffar en motståndare med klubban ovanför motståndarens axlar. Det är varje spelares skyldighet att ansvara för sin egen klubba så att den inte förs i en otillåtet hög position. Däremot ska oavsiktlig kontakt med hög klubba inte bestraffas om det sker i samband med en skottrörelse, antingen i bakåtsvingen eller i fullföljandet. Detsamma gäller oavsiktlig kontakt i samband med ett nedsläpp där båda spelarna är böjda framåt i en låg position.
- Att svinga klubban mot en puck i luften ska inte räknas som en skottrörelse och kontakt vid ett sådant tillfälle ska bestraffas.
- 60.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

- 60.3 **Dubbla mindre straffet** – Dubbla mindre straffet ska ådömas den spelare som orsakar en skada på en motståndare genom att bryta mot denna regel förutsatt att domaren bedömer förseelsen som lindrig och utan uppsåt.
För definition av skada, se *Regel 8.4*.
- 60.4 **Större straffet** – Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.
- 60.4 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.
- 60.5 **Straffslag** – Se regel 23.2 – straffslag.
- 60.6 **Tilldömt mål** – Se regel 24.2 – tilldömt mål
- 60.7 **Mål med hög klubba** – Mål med hög klubba hanteras under *Regel 79 – Mål*.
- 60.8 **Spel med hög klubba** – En spelare som träffar pucken med klubban ovanför sin egen axelhöjd och som antingen fortsätter spela pucken själv eller som har en lagkamrat som är näste spelare att spela pucken, ska anses ha gjort sig skyldig till spel med hög klubba.
Spelet ska stoppas och nedsläpp ska ske på närmsta nedsläppspunkt i felande lags försvarszon om förseelsen skedde i försvarszonen eller i neutral zon. Nedsläppet ska ske i neutral zon om förseelsen skedde i anfallszonen. Platsen för förseelsen är den plats där pucken träffade klubban eller där pucken spelades efter den otillåtna träffen (den plats där felande lag får minst fördel).
Om icke felande lag tar kontrollen över pucken efter spel med hög klubba ska domaren göra wash-out och låta spelet fortsätta. Om pucken studsar på en spelare i icke felande lag och därefter till en spelare i felande lag ska spelet stoppas. Endast kontroll över pucken av en spelare i icke felande lag kan upphäva spel med hög klubba.

Regel 55 – Hooking

Även om hooking är en förseelse som utförs med klubban, har denna regel placerats under *Avdelning 7 – Spelförstörande förseelser* som *Regel 55* eftersom hooking i normalfallet är en förseelse som i större grad handlar om spelförstörande moment medan de regler som är placerade under avdelning 8 i större utsträckning handlar om skaderiskerande förseelser med klubban.

Regel 61 – Slashing

- 61.1 **Definition** – Slashing ska ådömas den spelare som slår en motståndare med sin klubba, eller som svingar sin klubba på ett hotfullt sätt mot en motståndare.
- Lösa slag med klubban mot en motståndares byxa eller benskydd ska inte bedömas som slashing.
- Hårda slag med klubban mot en motståndares kropp, klubba eller händer ska betraktas som slashing. Det är dock tillåtet att slå med sin klubba på en motståndares klubba under händerna i syfte att vinna pucken så länge detta slag inte är onödigt hårt enligt domarens bedömning.
- 61.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.
- 61.3 **Större straffet** – Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.
- 61.4 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.
- 61.5 **Straffslag** – Se regel 23.2 – straffslag.
- 61.6 **Tilldömt mål** – Se regel 24.2 – tilldömt mål

AVDELNING 9 – ÖVRIGA FÖRSELSER

Regel 64 – Delaying the game

64.1 **Definition** – Delaying the game ska ådömas den spelare eller ledare som enligt domarens bedömning gör sig skyldig till någon form av beteende som onödigt fördröjer matchen.

64.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska utdömas vid följande förseelser:

i. *En utespelare som blockerar pucken mot sargen, mot målburens nät, eller som täcker pucken mot isen med sin kropp eller hand.*

En spelare som täcker ett skott varvid pucken fastnar i spelarens utrustning ska inte utvisas. Detsamma gäller en spelare som oavsiktligt faller på pucken och som omedelbart försöker lösgöra sig.

ii. *En målvakt som blockerar pucken mot sargen eller som täcker pucken mot isen med sin kropp någon annanstans än mellan mållinjen och en tänkt linje mellan de övre uppställningsmarkeringarna för nedsläpp i sin egen försvarszon (det är tillåtet att blockera pucken bakom förlängda mållinjen om målvakten har kontakt med målområdet med sin kropp).*

iii. *En målvakt som blockerar pucken någonstans inom det tillåtna området definierat ovan utan att vara satt under press av en motståndare.*

iv. *En målvakt som tar av sig sin hjälm/mask i syfte att orsaka ett spelstopp.*

v. *En spelare som avsiktligt skjuter pucken ur spel.*

vi. *En skadad spelare som orsakar ett spelstopp och som vägrar lämna banan.*

vii. *En spelare som skapar ett hinder i nära anslutning till mållinjen (antingen genom att låta utrustning ligga där, eller genom att bygga någon form av snövall), och om detta hinder hindrar pucken från att gå i mål. Om detta sker när målvakten är tagen av banan ska mål tilldömas (se regel 63.6). Målvakten är alltid skyldig att hålla rent runt mållinjen och flytta undan all utrustning som hamnar där.*

viii. *En spelare som skjuter pucken ur spel över ett publikskydd utan att pucken reflekteras på någonting eller någon, från sin egen försvarszon (även om det är oavsiktligt så länge det är ett skott eller en medveten dirigering och inte en touch eller en reflektion). Den avgörande faktorn för om denna regel ska tillämpas är puckens placering i det ögonblick den skjuts. Denna regel gäller ej om pucken skjuts ur spel direkt vid ett nedsläpp.*

- ix. *En spelare som avsiktligt flyttar på sin egen målbur. Om detta sker i samband med ett målskott ska målet dömas bort och utvisning ska utdömas om målburen flyttades innan skottet avlossades. Mål ska tilldömas om skottet redan hade avlossats (se regel 64.6).*

Om målburen flyttas på grund av en anfallande spelare i sin anfallszon, men det försvarande laget erövrar puckinnehavet, ska spelet inte stoppas förrän det lag som flyttade målburen erövrar pucken. Ingen utvisning ska utdömas. Spelet ska återstarta på närmsta nedsläppspunkt där pucken befann sig vid spelstoppet och där felande lag inte får någon fördel (dock aldrig i sin egen anfallszon). I denna situation kan mål göras på den ena sidan av banan samtidigt som målburen är flyttad på den andra sidan av banan.

- x. *En spelare som framkallar ett spelstopp eller som fördröjer återstarten av spelet för att justera sin utrustning.*

En målvakt som måste justera sin utrustning ska bytas ut mot reservmålvakten utan fördröjning (om endast en målvakt finns på laguppställningen ska domaren ge visst utrymme till justering).

- xi. *En målvakt som fördröjer återstarten av spelet genom att åka till spelarbåset under ett spelstopp utan att det är timeout eller reklamavbrott eller utan att ha fått tillstånd av domaren.*

Om målvakten ska bytas ut ska detta ske inom ramen för reglerna för spelarbyten.

BEDÖMNINGS DIREKTIV

En spelare som faller på pucken utan att det bedöms vara en avsiktlig handling ska inte utvisas förutsatt att han omedelbart försöker lösgöra sig från pucken. Om spelaren ligger kvar och uppvisar likgiltighet inför det faktum att det är omöjligt att spela pucken, ska spelaren anses ha gjort sig skyldig till blockering och ska bestraffas.

En spelare som skjuter pucken ur spel genom en öppen båsdörr eller liknande ska inte anses ha brutit mot denna regel, förutsatt att det inte är avsiktligt.

64.3 Lagstraff – Lagstraff ska utdömas vid följande förseelser:

- i. *Ett lag som, efter att ha varnats en gång under matchen, inte följer proceduren för spelarbyten.*
- ii. *Ett lag som, efter att ha varnats en gång under matchen, genomför ett spelarbyte efter att ha spelat pucken till icing.*

Spelarbyten efter icing tillåts endast om:

- a) *Laget vill byta tillbaka en målvakt som ersatts med en extra utespelare,*
 - b) *Laget vill ersätta en skadad spelare,*
 - c) *Något av lagen har ådömts utvisning så att numerären på isen har förändrats (t.ex. om det var spel 5–5 och det nu ska bli spel 4-4, 5-4, 4-5 etc.)*
 - d) *För matcher i ålderskategorin U14 och yngre är byten efter icing tillåtet.*
- iii. *Ett lag som fördröjer spelet genom att gång på gång byta målvakt.*
 - iv. *Ett lag som gör sig skyldig till fördröjning i samband med ett nedsläpp genom att bryta mot reglerna vid två tillfällen vid samma nedsläpp (se även regel 77-nedsläpp).*
 - v. *Ett lag som, efter att ha varnats en gång under matchen, låter fler spelare än bytande femma beträda isen efter ett mål.*
 - vi. *Ett lag som inte är redo att starta spelet efter att pausen är slut.*
 - vii. *Ett lag som felaktigt begär mätning av en motståndares klubba.*
 - viii. *Ett lag som tar mer än tio minuter på sig att byta om en utespelare (eller extra icke ombytt reservmålvakt) till målvakt.*
 - ix. *Ett lag som enligt domarens bedömning på något annat sätt orsakar en onödig fördröjning som inte regleras i spelreglerna.*

64.4

Straffslag – Straffslag ska utdömas vid följande förseelser:

- i. *En målvakt som flyttar på målburen under ett friläge eller som tar av sig sin hjälm/mask under ett friläge (pucken måste befinna sig i felande lags försvarszon eller i neutral zon).*
- ii. *En försvarande spelare som flyttar på målburen under ett friläge när målvakten i felande lag fortfarande är på banan, men bakom den fria spelaren (pucken måste befinna sig i felande lags försvarszon eller i neutral zon).*
- iii. *En försvarande spelare flyttar på målburen under de sista två minuterna i den sista perioden eller under overtime (oavsett var pucken befinner sig).*
- iv. *En försvarande spelare (annan än målvakten) som på något sätt blockerar pucken i eget målområde. Den avgörande faktorn härvidlag är var pucken befinner sig när den blockeras. Om blockeringen sker utanför målområdet och dras in ska mindre straffet utdömas, men om blockeringen sker i målområdet och dras ut ska straffslag utdömas.*

- v. *Ett lag som felaktigt begär mätning av en motståndares klubba under de sista två minuterna av ordinarie matchtid, samt under overtime.*

BEDÖMNINGSDIREKTIV

En spelare som faller på pucken utan att det bedöms vara en avsiktlig handling ska inte orsaka ett straffslag förutsatt att han omedelbart försöker lösgöra sig från pucken. Om spelaren ligger kvar och uppvisar likgiltighet inför det faktum att det är omöjligt att spela pucken, ska spelaren anses ha gjort sig skyldig till blockering och straffslag ska utdömas.

64.5 **Tilldömt mål** – Tilldömt mål ska utdömas om kriterierna för straffslag inträffar när felande lag har tagit ut sin målvakt samt om:

- i. *En försvarande spelare flyttar på målburen (oavsiktligt eller avsiktligt) i samband med ett målskott, efter att skottet har avlossats.*

Med avlossats menas att pucken är satt i rörelse mot mål (innan målburen flyttas) utan att därefter skjutas eller ges ny kraft i riktning mot målet, däremot kan pucken dirigeras/styras.

Med målskott menas att pucken passerar mållinjen på den plats där målburen normalt är placerad (mellan stolparna och under ribban). Denna situation får videobedömas.

- ii. *En försvarande spelare som avsiktligt flyttar på målburen när målvakten är tagen av banan och som på så sätt hindrar pucken från att gå i mål eller som på så sätt tar bort en uppenbar målchans.*

- iii. *En spelare skapar ett hinder i nära anslutning till mållinjen (antingen genom att låta utrustning ligga där, eller genom att bygga någon form av snövall), och om detta hinder hindrar pucken från att gå i mål samtidigt som felande lags målvakt är tagen av banan.*

BEDÖMNINGSDIREKTIV

En målbur anses vara flyttad när minst en av goalpegsen inte längre håller fast målburen med isen. Om en målbur lutats framåt och ribban därmed sänks av en försvarande spelare så att ett mål enligt domarens bedömning hindras, gäller dock de vanliga reglerna för Delaying the game som om målburen hade varit flyttad.

Regel 67 – Goaltender interference

- 67.1 **Definition** – Goaltender interference ska ådömas den anfallare som tacklar eller som på annat sätt påtagligt hindrar en målvakt. Regeln gäller såväl inom som utanför målområdet.
- Det övergripande syftet med denna regel är att en målvakt alltid ska kunna röra sig fritt inne i sitt målområde. En målvakt är aldrig tacklingsbar, inte ens utanför målområdet. En anfallande spelare ska alltid göra en uppenbar ansträngning från att komma i fysisk kontakt med målvakten.
- 67.2 **Mål i samband med goaltender interference** – Ett mål som tillkommer i samband med att en anfallare gör sig skyldig till goaltender interference ska underkännas och felande spelare ska utvisas.
- Ett mål som tillkommer i samband med att en anfallare tillfälligt fysiskt hindrat målvakten att utföra en räddning, men där domaren inte bedömer att skäl finns för utvisning, ska underkännas utan att utvisning utdöms (se Regel 79 – Mål).
- 67.3 **Anfallande spelare i målområdet** – Om en anfallande spelare tar position inne i målområdet ska spelet stoppas, men ingen utvisning ska utdömas. Spelet ska återstarta i neutral zon. Om en anfallande spelare befinner sig tillfälligt i målområdet samtidigt som ett mål sker ska domaren bedöma om anfallaren genom sin position hindrat målvakten från att röra sig fritt eller utföra en räddning. Om domaren bedömer att så inte har skett, ska målet godkännas. Om domaren bedömer att anfallaren har stört målvakten på något sätt, ska målet underkännas.
- 67.5 **Spel mot puck** – Det är tillåtet för en anfallare att komma i kontakt med målvakten med klubban om man i det skedet spelar mot pucken. Det är däremot inte tillåtet att använda så pass mycket kraft att både målvakt och puck skjuts eller förs in i mål.
- 67.6 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

Regel 74 – Too many players on the ice

- 74.1 **Definition** – Too many players on the ice ska ådömas det lag som under spel använder sig av fler spelare på isen än de har rätt till.
- Ett lag får genomföra spelarbyten under pågående spel, men dessa byten måste ske på så sätt att ersättaren beträder isytan först när den utgående spelaren har kommit in i ett område av maximalt 1,5 meter mätt från sargen omedelbart framför spelarbåset och rakt ut. Dessutom får ingen av de två i bytet deltagande spelarna på något sätt

delta i spelet förrän den utgående spelaren är tagen av banan och ersättaren får inte heller lämna bytesområdet definierat ovan innan den utgående spelaren är tagen av banan.

En spelare på väg av banan anses vara tagen av banan när minst en skridsko är i båset eller över sargen in i båset.

En spelare på väg in på banan anses vara på banan när båda skridskorna har kontakt med isytan. Om en spelare på väg in deltar i spelet när endast en skridsko (eller ingen alls) är på isen ska spelaren utvisas för interference (se regel 56). Detta gäller oavsett om det sker från spelar- eller utvisningsbåset.

Med delta i spelet menas att på något sätt vinna en fördel genom sin otillåtna närvaro. Detta inkluderar att aktivt spela pucken, att ta kontakt med en motståndare, att styra undan en motståndare, att hindra en motståndare eller att skapa förvirring. En spelare som träffas oavsiktligt av en puck under ett spelarbyte ska inte anses ha deltagit i spelet, även om motståndarna blir förvirrade.

74.2 **Lagstraff** – Lagstraff ska ådömas det lag som bryter mot denna regel.

74.3 **Straffslag** – Straffslag ska utdömas om ett lag:

- i. Avsiktligt bryter mot denna regel under de sista två minuterna av ordinarie matchtid, eller under overtime. Med avsiktlig menas en handling där felande spelare/felände lag är medvetna om att agerandet är ett brott mot denna regel. Ett byte som genomförs på ett ouppmärksamt sätt utan syfte att egentligen bryta mot reglerna, ska inte betraktas som avsiktligt, utan istället bestraffas med ett lagstraff.
- ii. *En spelare avsiktligt (enligt definitionen ovan) bryter mot denna regel och hindrar en motståndare i ett friläge.*

74.4 **Tilldömt mål** – Tilldömt mål ska utdömas om kriterierna för straffslag inträffar när felände lag har tagit ut sin målvakt.

74.5 **Underkänt mål** – Om ett lag bryter mot denna regel men hinner göra mål innan domarna har stoppat spelet, ska målet underkännas under förutsättning att laget antingen var för många spelare på banan samtidigt som målet gjordes, eller att regelbrottet ansågs bidra till anfallet i vilket laget gjorde mål. Om regelbrottet inte ansågs bidra till anfallet och om laget inte längre var för många spelare på isen i samband med att målet gjordes ska utvisning fortfarande utdömas, men målet ska godkännas.

AVDELNING 10 – SPECIFIKA REGLER FÖR DAM- OCH UNGDOMSISHOCKEY

Regel 76 – Illegal hit

- 76.1 **Definition** – Illegal hit ska ådömas den spelare som utdelar en kroppstackling i en match där kroppstacklingar är förbjudna. Om tacklingen bedöms vara otillåten generellt (exempelvis charging/boarding) ska istället respektive regel användas.
Kroppstacklingar är otillåtna i all damishockey samt i pojkishockey för U11 och yngre.
- 76.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.
- 76.3 **Större straffet** – Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.
- 76.4 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

AVDELNING 11 – MATCHUTFÖRANDE

Regel 77 – Nedsläpp

77.1 **Nedsläpp** – Spelet startas alltid genom ett nedsläpp. Ett nedsläpp innebär att en domare eller linjedomare släpper ned pucken från sin hand till isen mellan två motståndares klubbor. När pucken vidrör isen ska klockan startas och spelarna får försöka erövra pucken. Detta ska ske med hjälp av klubborna.

Nedsläppet ska anses börja när nedsläppspunkten är utpekad och när spelarna och domarna är i färd att inta sina positioner. Nedsläppet ska anses avslutat när ett lag har erövat pucken på ett tillåtet sätt.

Domaren eller linjedomaren som utför nedsläppet ska inte blåsa i visselpipan när pucken släpps.

Nedsläpp ska utföras av huvuddomaren på mittpunkten vid periodstart och efter mål. Alla andra nedsläpp ska utföras av en linjedomare.

77.2 **Plats för nedsläpp** – Alla nedsläpp ska ske på någon av de nio nedsläppspunkterna.

Om inte annat föreskrivs i denna regelbok ska nedsläppet ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon pucken befann sig vid spelstoppet och där felande lag inte får någon spelmässig fördel.

Om spelet har stoppats på grund av en anfallande spelare i sin anfallszon ska nedsläppet ske i neutral zon på närmsta nedsläppspunkt. Om två regelfel inträffar samtidigt av samma lag (t.ex. spel med hög klubba och avsiktlig offside) ska spelet återstartas där felande lag får minst fördel.

Om spelet stoppas i neutral zon av en orsak som inte går att lasta något av lagen, ska nedsläppet ske på närmsta nedsläppspunkt där pucken befann sig vid spelstoppet. Om det inte går att avgöra var närmsta nedsläppspunkt är, ska den närmsta nedsläppspunkten som ger hemmalaget fördel användas.

När utvisningar som sätts upp på matchklockan utdöms ska nedsläppet ske i felande lags försvarszon. Detta gäller oavsett om spelet stoppas för avvaktande utvisning eller om utvisningen utdöms när spelet redan var stoppat. Om flera utvisningar utdöms gäller att nedsläppet ska ske i försvarszonen för det lag som hamnar i numerärt underläge. All beräkning härvidlag görs utifrån ett tänkt scenario där inga utvisningar finns på matchklockan i startläget. På så sätt kan inga redan pågående utvisningar påverka var nedsläppet ska ske utan det är endast de utvisningar som utdöms i ett och samma spelstopp som är avgörande. Det finns fyra undantag till denna regel:

- i. Om utvisning utdöms efter att ett mål har gjorts ska nedsläppet ske på mittpunkten,*
- ii. Om utvisning utdöms innan periodstart eller efter ett periodslut, ska nedsläppet ske på mittpunkten,*

- iii. *Om en utvisning utdöms på försvarande lag i deras försvarszon, och en eller flera anfallande spelare, som befann sig ovanför nedsläppscirkelarna i samband med avblåsningen, åker ned ovanför den övre cirkelkanten ska spelet återstartas i neutral zon utanför blålinjen.*
- iv. *Om icke felande lag tar ut sin målvakt under en avvaktande utvisning, och laget gör sig skyldigt till för tidigt målvaktsbyte ska spelet återstartas på mittpunkten om pucken befann sig på målvaktens offensiva planhalva, eller på närmsta nedsläppspunkt i den zon pucken befann sig om pucken befann sig på målvaktens defensiva planhalva (se även regel 66).*

Om utvisningar utdöms på så sätt att inget lag hamnar i numerärt underläge ska nedsläppet ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon pucken befann sig vid spelstoppet, eller i neutral zon om spelare i anfallande lag åker ned förbi den övre cirkelkanten beskrivet ovan.

Om ett spelstopp uppstår av någon anledning som inte är beskrivet i regelboken ska spelet återstartas på närmsta nedsläppspunkt i den zon pucken befann sig.

Om ett spelstopp uppstår till följd av att en målvakt blockerar pucken ska nedsläppet ske på den sida varifrån skottet avlossades. Om detta inte går att avgöra ska nedsläppet ske på den sida som målvakten blockerade pucken.

Om pucken spelas i mål på ett otillåtet sätt genom att den reflekteras i mål direkt från en domare ska nedsläppet ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon där pucken träffade domaren.

Om pucken spelas i mål på ett otillåtet sätt av en anfallande spelare på något sätt utan att utvisning utdöms ska nedsläppet ske på närmsta nedsläppspunkt i neutral zon.

Vid alla spelstopp som sker i en ytterzon där nedsläppspunkten bestäms till den ytterzonen, men där minst en anfallande spelare lämnar det omedelbara området kring sin anfallsblålinje (eller position längre bak i banan) för att åka förbi den övre cirkelkanten i sin anfallszon i samband med en konfrontation, ska nedsläppet ske på närmsta nedsläppspunkt i neutral zon. Förutsättningen för detta är att det uppstår en konfrontation, men den spelare som åker för långt ned behöver själv inte vara inblandad.

Om spelet stoppas för skadad spelare ska nedsläppet ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon där pucken befann sig vid spelstoppet och där den skadade spelarens lag inte får någon spelmässig fördel. Om pucken befann sig i den skadade spelarens anfallszon ska nedsläppet ske på närmsta nedsläppspunkt i neutral zon.

77.3

Procedur – Så snart domaren är färdig med spelarbytesproceduren ska den linjedomare som ska utföra nedsläppet blåsa i sin visselpipa. Detta signalerar att lagen nu har maximalt fem sekunder på sig att positionera sig för nedsläppet. Linjedomaren ska släppa pucken så fort båda centrarna är korrekt uppställda och om alla spelare befinner sig på rätt sida av nedsläppspunkten samt att inget lag har felaktigt antal spelare på isen. Om dessa förutsättningar inträffar innan fem sekunder har gått ska linjedomarna släppa pucken. Om fem sekunder har gått men något lag ännu inte har

intagit rätt positioner ska linjedomarna släppa pucken ändå om han bedömer att det kan ske på så sätt att felande lag inte kan utnyttja detta till sin fördel. Kan de det ska han istället byta ut felande lags center. Notera att nedsläpp dock aldrig får utföras om något lag har fel antal spelare på banan eller spelare på fel sida av nedsläppspunkten.

Om något av nedan inträffar ska felande center bytas ut. Den utbytte centern ska ersättas av en annan spelare i samma lag och centern ska inta den spelarens plats utan dröjsmål:

- i. En center som inte ställer upp på rätt sätt,*
- ii. En center som inte försöker spela pucken på korrekt sätt,*
- iii. Någon spelare som åker in med minst en skridsko i nedsläppscirkeln,*
- iv. Någon spelare som tar fysisk kontakt med en motståndare,*
- v. Någon spelare som befinner sig på fel sida av nedsläppspunkten samtidigt som felande lags center har ställt upp.*

77.4

Uppställning för centrar – Pucken ska släppas till isen mellan två utespelares (motståndare) klubbor. De i nedsläppet deltagande spelarna (centrarna) ska stå mittemot varandra på ett ungefärligt avstånd av en klubblängd. De ska ha klubbladet i isen i det vita fältet närmast sin position i nedsläppspunkten. Om nedsläppet sker vid en punkt där det finns markeringar i banan ska centrarna ställa upp så att de står med skridskorna på varsin sida av och inte framför markeringarna.

Vid ett nedsläpp på mittpunkten ska bortalaget inta sina positioner först och bortalagets center ska placera sin klubba i isen först.

Vid ett nedsläpp någon annanstans på banan än på mittpunkten ska det anfallande laget inta sina positioner först, detta inkluderar även centern. Därefter ska det försvarande laget inta sina positioner. När båda centrarna sedan är uppställda korrekt ska försvarande center placera sin klubba i isen följd av anfallande centers klubba. Pucken ska därefter släppas.

Om en center försöker tima ett nedsläpp på så sätt att han antingen anländer till nedsläppspunkten precis i tid till nedsläppet, eller försöker sätta ned sin klubba och använda sin rörelse för att vinna en fördel, ska linjedomaren omedelbart byta ut centern. Detta ska anses vara att inte ställa upp på rätt sätt.

När pucken släpps ska centrarna försöka spela pucken med sina klubbor. Ett försök att spela pucken på något annat sätt (t.ex. genom att hindra motståndarcentern med kroppen, att sparka pucken, att slå på motståndarcenterns klubba eller att spela pucken med handen) ska resultera i att spelet stoppas och felande center ska bytas ut från nedsläppet.

Nedsläppet anses avslutat när någon spelare i något lag har vidrört pucken med sin klubba. Därefter får alla spela pucken på normalt sätt så som spelreglerna föreskriver.

En linjedomare ska inte instruera en center hur han ska ställa upp. Linjedomarna ska bara säga till när det är dags att ställa upp.

En center ska inte bytas ut om fel mot nedsläppsreglerna sker i samband med ett nedsläpp efter icing av centerns lag (se 77.6).

77.5 Uppställning för övriga spelare – Alla spelare som är på banan och som inte deltar i nedsläppet ska placera sig på sin försvarssida av nedsläppspunkten. För att anses vara uppställda ska de stå stilla och befinna sig antingen utanför nedsläppscirkeln om sådan finns, eller på ett avstånd av minst 4,5 meter. Vid nedsläpp i ytterzonerna ska spelarna befinna sig på sin försvarssida av uppställningslinjerna som finns markerade vid cirkelkanten.

Om en spelare som inte deltar i nedsläppet åker in i cirkeln eller inte placerar sig enligt ovan ska felande lags center bytas ut. Så fort pucken har vidrört isen i nedsläppet får alla spelare röra sig fritt enligt spelreglerna.

Det anfallande lagets spelare ska positionera sig först. Med att positionera sig menas att inta en position och att vara kvar i den positionen till dess att nedsläppet är genomfört. Om det anfallande laget har positionerat sig och en anfallande därefter ändrar sin position så att det försvarande lagets center reser sig upp för att positionera om sina spelare, ska felet anses vara begånget av det anfallande laget och deras center ska bytas ut.

77.6 Förseelser – Om någon spelare bryter mot nedsläppsreglerna ska felande lags center bytas ut från nedsläppet. Den linjedomare som släpper pucken ska ha huvudansvaret för att bedöma detta förutom avseende spelarna som positionerar sig bakom ryggen på linjedomaren, vilka faller under gemensamt ansvar på övriga domare. En center byts ut genom att linjedomaren först pekar rakt ut med den arm som är närmast felande center, bort från centern i banans längdriktning. Därefter ska linjedomaren omedelbart blåsa i visselpipan för att markera att pucken nu kommer att släppas inom fem sekunder och att den nya centern omedelbart måste inta sin position.

Om fel begås av båda lagen samtidigt ska linjedomarna avgöra vilket lag som orsakade den första förseelsen och byta ut endast det lagets center. Linjedomarna ska inte byta ut båda centrarna samtidigt.

Ett lag som har fått sin center utbytt och som begår en ny förseelse mot nedsläppsreglerna under samma nedsläpp eller som dröjer med att omedelbart verkställa bytet, ska ådömas lagstraff för *Regel 64 – Delaying the game*.

En center ska aldrig bytas ut för en förseelse mot nedsläppsreglerna om det sker efter att centerns lag har spelat pucken till icing. Istället ska linjedomarna avbryta nedsläppet och varna centern genom att blåsa i sin visselpipa, sträcka armen rakt upp i luften och förklara för centern att han är varnad. Därefter ska nedsläppet fortsätta och pucken ska släppas inom fem sekunder. Om samma lag gör sig skyldig till ytterligare en förseelse mot nedsläppsreglerna i samma nedsläpp ska lagstraff för *Regel 64 – Delaying the game* utdömas enligt ovan.

De vanligaste nedsläppsförseelserna är:

- i. En spelare som inte deltar i nedsläppet som åker in i cirkeln innan pucken är släppt. Det är tillåtet att stå med skridskorna på linjen så länge ingen del av skenan är över linjen, men det är inte tillåtet att åka över linjen. Spelarnas klubbor får vara inne i cirkeln och på fel sida av nedsläppspunkten.*
- ii. En spelare som inte deltar i nedsläppet som placerar sig på fel sida av uppställningslinjerna på utsidan av cirkeln innan pucken är släppt. Det är tillåtet att ha kontakt med linjen så länge ingen del av skenan är över linjen, men det är inte tillåtet att åka över linjen. Spelarnas klubbor får vara på fel sida av linjen.*
- iii. Fysisk kontakt med en motståndare (notera att förseelser som betingar utvisning i normala fall ska göra det även under ett nedsläpp).*
- iv. Fel begånget av centern i samband med nedsläppet genom att inte ställa upp på rätt sätt enligt markeringarna eller inom rätt tid, genom att inte spela mot pucken, genom att rotera och hindra motståndaren, genom att inte stå stilla, genom att försöka tima nedsläppet och komma in med fart, genom att vinna nedsläppet med hjälp av sina skridskor, genom att inte placera klubban i isen på rätt ställe.*

Om en domare väljer att varna ett lag eller samtala med en spelare eller tränare av någon anledning inför ett nedsläpp, ska linjedomarna avvakta med nedsläppsproceduren tills domaren är färdig. Ett lag som t.ex. är sena med ett spelarbyte och därför inte positionerar sig för nedsläppet i rätt tid, och som varnas av domaren för detta, ska inte få sin center utbytt.

77.7

Felaktigt nedsläpp – Om ett nedsläpp ska göras om antingen på grund av ett fel begånget av något lag eller av någon annan anledning, ska inga spelarbyten tillåtas förrän nedsläppet är utfört på korrekt sätt. Om utvisning utdöms på så sätt att minst ett av lagen får sin numerär förändrad, ska spelarbyten tillåtas då detta ska anses som ett nytt moment och ett nytt nedsläpp.

Om matchklockan hinner starta i samband med ett felaktigt nedsläpp ska tiden återställas till den tid som gällde för spelstoppet.

Om spelet startas av någon anledning trots att något av lagen har fel antal spelare på isen, ska spelet anses ha startat på ett felaktigt sätt. Spelet ska stoppas och klockan ska återställas, inga spelarbyten får göras förutom att komplettera med rätt antal spelare. Inga mål ska godkännas, men eventuella utvisningar ska utdömas. Om felet inte upptäcks innan spelet ånyo är återstartat efter nästkommande spelstopp ska matchen fortsätta som vanligt.

Om linjedomaren begår ett misstag under nedsläppet på så sätt att han bedömer att något av lagen fick en spelmässig fördel (t.ex. genom att tappa pucken så att den studsar till något lag), ska spelet stoppas och nedsläppet ska göras om.

Om en center slår pucken ur handen på linjedomaren ska nedsläppet anses felaktigt och spelet ska stoppas. Om händelsen bedöms som avsiktlig ska spelaren ådömas Match penalty för *Regel 40 – Physical abuse of officials*.

Regel 79 – Mål

79.1 **Vinnare** – Det lag som gjort flest mål när matchtiden är slut ska anses ha vunnit matchen. Om båda lagen har gjort lika många mål är matchen oavgjord.

79.2 **Godkända mål** – Ett mål ska godkännas om pucken spelas in i målburen framifrån mellan målstolparna och under ribban under pågående speltid av en anfallande spelares klubba som inte träffat pucken över ribbans höjd. Pucken ska passera helt över mållinjen som ska ha samma bredd som ribban och målburen ska vara i sitt normala läge vilket innebär att ingen av goal-pegsen har förlorat kontakt med antingen stolpen eller hålet i isen (goal-pegsen kan alltså vara böjd utan att målburen anses vara flyttad). Pucken måste vara hel när den passerar mållinjen för att ett mål ska godkännas.

Endast ett mål kan göras vid samma tidpunkt. Detta innebär t.ex. att om två straffslag av någon anledning har utdömts och om mål görs på det första straffslaget, så ska det andra straffslaget omvandlas till en utvisning.

Ett mål ska godkännas om pucken spelas in i målburen framifrån mellan målstolparna och under ribban under pågående speltid på något sätt av en försvarande spelare. Självsmål ska krediteras den spelare i det anfallande lag som senast vidrörde pucken. Inga assist ska utdelas.

Om en anfallande spelare reflekterar ett skott in i mål med sin kropp (ej skridsko) ska målet godkännas förutsatt att domaren bedömer att reflektionen inte var avsiktlig.

Om en anfallande spelare spelar pucken in i mål med hjälp av sin skridsko ska målet godkännas förutsatt att domaren bedömer att det inte föreligger en distinkt sparkrörelse.

Om en anfallande spelare tillfälligt råkar befinna sig i målområdet innan pucken kommer dit, utan att på något sätt störa målvakten, och sedan spelar pucken i mål på ett tillåtet sätt, fortfarande utan att på något sätt störa målvakten, ska målet godkännas.

Om det lag som släpper in ett mål har en spelare som suttit kvar för länge i utvisningsbåset, antingen beroende av fel begånget av honom själv eller av strafftidtagaren, ska målet godkännas. Händelsen ska rapporteras till administrerande förbunds tävlingsorgan.

Underkända mål – Ett mål ska underkännas om:

- i. *Om pucken dirigeras, slås eller kastas in i mål av en anfallande spelare på ett sätt som bedöms avsiktligt förutom om det sker med klubban. Detsamma gäller om pucken avsiktligt dirigeras enligt ovan och därefter studsar på någon annan spelare eller spelares klubba och in i mål. En puck som spelas mot mål med handen och som returneras på något sätt kan inte spelas i mål av en anfallares klubba då det faller under Regel 69 – Illegal handling of the puck.*
- ii. *Om pucken sparkas in i mål av en anfallande spelare. Detsamma gäller om pucken sparkas och därefter studsar på någon annan spelare eller spelares klubba och in i mål. Om pucken däremot sparkas och sedan spelas i mål på ett kontrollerat sätt av en anfallande spelares klubba ska målet godkännas.*

Det är tillåtet att avsiktligt dirigera pucken med skridskon in i mål så länge det inte görs en distinkt sparkrörelse. Definitionen av sparkrörelse är:

- a. *Om pucken träffar skridskon i luften ska en spark definieras som en pendlande rörelse.*
- b. *Om pucken träffar skridskon med skenan i isen ska en spark definieras som en tydlig förflyttning av foten mot pucken på så sätt att pucken träffas av foten i denna rörelse och därmed ges rörelseenergi att gå i mål. Om foten hinner stanna innan den träffar pucken ska träffen räknas som dirigering och ej som sparkrörelse.*
- c. *Om en puck ligger stilla på isen ska en spark definieras som alla former av kontakt mellan pucken och skridskon där anfallaren kommer med fart och använder denna fart för att sätta pucken i rörelse. Det är således inte tillåtet att "bromsa" en stillaliggande puck in i mål.*

Om mål görs genom att pucken träffar skridskon på en spelare som är i normal skridskoåkning, ska målet godkännas. Detta inkluderar även kampmoment framför mål där en anfallare råka komma i kontakt med pucken med sin fot.

- iii. *Om pucken dirigeras direkt i mål via en domare, även om pucken därefter studsar på en spelare eller något föremål. Endast om en spelare aktivt spelar pucken efter att den dirigerats av en domare ska målet godkännas.*
- iv. *Om pucken går i mål när det målgörande laget har minst en spelare på isen som inte är uppsatt i laguppställningen, eller som avtjänar en utvisning eller ett uppskjutet straff.*
- v. *Om pucken går i mål efter att spelet har startat med ett felaktigt nedsläpp.*
- vi. *Om pucken går i mål i när det målgörande laget är för många spelare på isen, även om linjedomaren inte har hunnit stoppa spelet.*
- vii. *Om pucken går i mål i direkt anslutning till att det målgörande laget har varit för många spelare på isen, och om denna förseelse bedöms har bidragit till anfallet.*

- viii. *Om pucken går i mål i anslutning till att försvarande lags målvakt har utsatts för goaltender interference eller någon annan förseelse av en anfallande spelare (se Regel 67 – Goaltender interference).*

- ix. *Om pucken går i mål i anslutning till att försvarande lags målvakt har hindrats att utföra en räddning på grund av fysisk tillfällig kontakt av en anfallande spelare (medan målvakten med någon kroppsdel befinner sig i målområdet). Detta inkluderar såväl situationer som initierats av den anfallande spelaren och situationer som initierats av målvakten. Det är målvakten som har rätt till sitt målområde, inte tvärtom. Dock måste målvakten bedömts ha blivit störd av kontakten för att målet ska underkännas enligt denna regel.*

- x. *Om pucken går i mål i anslutning till att målvakten har störts visuellt av en anfallande spelare i målområdet på så sätt att han inte kunnat utföra en normal räddning.*

- xi. *Om pucken går i mål som resultat av att pucken träffat en anfallande spelares klubba ovanför ribbans höjd. Detta gäller även om pucken därefter reflekteras på någon person eller någons klubba. Om pucken däremot spelas med hög klubba ovanför ribbans höjd, men under axelhöjd, och sedan spelas i mål på ett kontrollerat sätt via en anfallande spelares klubba ska målet godkännas.*

Att lägga upp pucken på klubbladet och vifta med den i luften i en lacrosseliknande rörelse och på så sätt skjuta pucken i mål är tillåtet så länge pucken inte vid något tillfälle förs över axelhöjd, och inte heller förs över ribbans höjd i det ögonblick pucken skjuts i väg (lämnar klubbladet).

- xii. *Om pucken går i mål efter att spelet av någon anledning är stoppat (t.ex. om perioden har tagit slut eller om pucken efter videobedömning bedöms ha varit i mål på andra sidan banan).*

- xiii. *Om pucken går i mål och en linjedomare rapporterar en förseelse på anfallande lag som betingar större straffet eller match penalty och som har inträffat innan målet.*

- xiv. *Om pucken går i mål och om en linjedomare rapporterar en förseelse för vilken linjedomarna enligt regel 32 borde ha stoppat spelet (t.ex. icing, offside, inkastade föremål från spelabås etc.) och om detta har skett innan målet.*

- xv. *Om pucken går i mål som resultat av att målvakten har knuffats in i målet av en anfallande spelare efter att ha räddat skottet.*

- xvi. *Om pucken går i mål när målburen inte är i sin normala position (förutom om förutsättningarna för tilldömt mål enligt 63.6 inträffar).*

- xvii. *Om felande lag gör mål under en avvaktande utvisning förutom om icke felande lag helt opåverkat gör självmål.*

- xviii. *Om pucken går i mål efter att domaren har bestämt sig för att stoppa spelet men inte hunnit på grund av normal reaktionstid.*
- xix. *Om pucken går direkt i mål, eller i mål via en försvarande spelare, efter att ha skjutits in i anfallszonen på så sätt att en offsidituation uppstått, även om zonen därefter rensats innan pucken passerar mållinjen.*
- xx. *Om pucken går i mål efter att slutsignalen ljudit felaktigt.*
- xxi. *Om pucken går i mål på något annat sätt än vad spelreglerna tillåter.*

Regel 80 – Icing

80.1 **Definition** – Icing ska utdömas om en spelare i ett lag som inte befinner sig i numerärt underläge, från egen planhalva, spelar pucken hela vägen ned och förbi den förlängda mållinjen på sin anfallshalva utan att pucken vidrör någon motståndare på något sätt någonstans eller någon medspelare efter mittlinjen, utan att någon motståndare annan än målvakten bedöms kunna spela pucken med en rimlig ansträngning, och förutsatt att en motståndare är den spelare som bedöms vara i bäst position att nå pucken först när den har passerat den förlängda mållinjen. Bedömningen om vem som är i bäst position att nå pucken först ska göras när den förste spelaren som är aktuell för bedömningen når en tänkt linje mellan nedsläppspunkterna i aktuell ytterzon. I bedömningen om vem som kan nå pucken först ska målvaktens position inte beaktas.

För tillämpning av icingregeln delas banan i två lika delar av mittlinjen. En icingförseelse kan endast ske från egen försvarshalva. Om pucken spelas från mittlinjen eller från anfallshalvan ska ingen icing utdömas. Det är puckens placering som avgör varifrån en puck spelas.

Med spelas menas att pucken på något sätt aktivt ges rörelseenergi. En puck som skjuts av en anfallande spelare och som studsar på en försvarsspelare över hela banan ska inte bedömas som en icing, medan en puck som skjuts och som dirigeras åt sidan av målvakten och därefter över hela banan förbi den förlängda mållinjen är en icingssituation.

Det är linjedomarna som ansvarar för icingbedömningarna och linjedomarna måste använda sitt omdöme för att avgöra:

- i. *Att pucken är spelad (ej returnerad) från egen planhalva av en spelare i ett lag som inte är i numerärt underläge vid ögonblicket när pucken spelas.*
- ii. *Att ingen spelare (förutom målvakten) i det försvarande laget har möjlighet att med en rimlig ansträngning spela pucken.*
- iii. *Att pucken kommer att passera den förlängda mållinjen av egen kraft.*
- iv. *Att pucken inte vidrör någon motspelare efter att den spelats till icing, eller någon medspelare efter att pucken passerat mittlinjen,*

- v. *Att en försvarande spelare är den som bedöms vara i bäst position att nå pucken (icing utdöms).*
- vi. *Att en anfallande spelare är den som bedöms vara i bäst position att nå pucken (icingen slås av).*

Linjedomarnas bedömning om vem som kan nå pucken först får inte göras senare än vid den tänkta linjen mellan nedsläppspunkterna. Bedömningen ska endast göras utifrån vem som är i bäst position att nå pucken först, inte vem som har nått den tänkta linjen först.

Om det föreligger ett race som är så jämt att linjedomarna inte kan avgöra vem som är i bäst position att nå pucken när den förste spelaren når den tänkta linjen mellan nedsläppspunkterna ska linjedomarna av säkerhetsskäl stoppa spelet och utdöma icing.

Om pucken ännu inte har hunnit passera den förlängda mållinjen när den första spelaren når den tänkta bedömningslinjen ska icingen slås av förutsatt att det inte är uppenbart att pucken kommer att passera den förlängda mållinjen, att det är en försvarande spelare som är i klart bäst position att erövra pucken och att denne inte kan nå pucken innan den har passerat den förlängda mållinjen och att det inte finns någon som helst skaderisk med att avvakta en kortare stund. Om linjedomaren bedömer att dessa kriterier stämmer, och att icingsituationen ska resultera i en icing, ska han avvakta tills pucken har passerat den förlängda mållinjen och då omedelbart stoppa spelet för icing.

Om en icingpuck går i mål ska mål dömas.

Om en icingsituation föreligger och ingen spelare i felande lag försöker upphäva icingen genom att erövra bäst position att nå pucken, ska linjedomarna stoppa spelet för icing så snart pucken har passerat den förlängda mållinjen och så snart minst en utespelare i icke felande lag befinner sig i sin försvarszon.

Om båda lagen avstår från att försöka nå pucken ska linjedomarna stoppa spelet och nedsläpp ska ske på närmsta nedsläppspunkt där pucken befann sig vid spelstoppet.

En icingsituation är fortfarande aktiv även om pucken studsar på en domare, i sargen, i målburen eller i något annat föremål.

- 80.2 **Automatisk icing** – I U15 och yngre ska icing utdömas i samma ögonblick som pucken passerar den förlängda mållinjen, och ingen bedömning ska göras om vem som är i bäst position att nå pucken. Däremot gäller alla andra regler rörande icing som vanligt.
- 80.3 **Nedsläpp efter icing** – Efter att spelet stoppats för icing ska nedsläpp ske i felande lags försvarszon på den sida varifrån pucken spelades.

Om spelet stoppas felaktigt för icing, oavsett av vilken anledning, ska nedsläpp ske på mittpunkten.

- 80.4 **Målvaktens agerande under en icing** – Om målvakten i icke felande lag försöker spela pucken, fintar att spela pucken, lämnar sitt målområde med minst en skridsko, eller om han är utanför målområdet och inte omedelbart åker tillbaka till målområdet, ska Linjedomarna slå av icingen och spelet ska fortsätta som vanligt.

Om målvakten lämnar målområdet i syfte att åka till spelarbåset för att bytas ut, eller om målvakten redan är utanför målområdet i samma syfte får han fortsätta till spelarbåset utan att icingen annulleras under förutsättning att han inte på något sätt skapar förvirring genom att försöka spela pucken eller genom att finta att spela pucken under det att icingsituationen är aktiv.

- 80.5 **Spelarbyten efter icing** – Om spelet stoppas för icing får felande lag inte genomföra några spelarbyten förrän spelet har återstartat på ett korrekt sätt. De spelare som befann sig på isen när pucken spelades till icing ska vara de som är på isen vid efterföljande nedsläpp.

Om en spelare hinner bytas ut innan spelet stoppas ska han omedelbart återvända till isen så snart spelet är stoppat för icing.

Om ett lag genomför ett spelarbyte efter att de spelat pucken till icing och efter att spelet stoppats, eller om en spelare hunnit bytas ut, ska en av linjedomarna omedelbart instruera laget tränare att utan dröjsmål byta in rätt spelare. Linjedomarna ska därefter meddela huvuddomaren att laget är informerat. När huvuddomaren har genomfört spelarbytesproceduren för icke felande lag ska han kontrollera att felande lag nu har korrigerat eventuella byten. Om så inte har skett ska felande lag varnas, och om det sker igen under samma match ska lagstraff för Regel 64 – Delaying the game utdömas.

Spelarbyten efter icing tillåts endast om:

- i. Laget vill byta tillbaka en målvakt som ersatts med en extra utespelare,*
- ii. Laget vill ersätta en skadad spelare,*
- iii. Något av lagen har ådömts utvisning så att numerären på isen har förändrats (t.ex. om det var spel 5-5 och det nu ska bli spel 4-4, 5-4, 4-5 etc.)*
- iv. För matcher i ålderskategorin U15 och yngre är byten efter icing tillåtet.*

- 80.6 **Ej icing** – En icing ska slås av:

- i. Om pucken vidrör en spelare i icke felande lag på något sätt,*

- ii. *Om pucken vidrör en spelare i felande lag på något sätt efter att ha passerat mittlinjen,*
- iii. *Om pucken inte hinner passera den förlängda mållinjen innan den första spelaren når den tänkta bedömningslinjen,*
- iv. *Om pucken spelas till icing direkt från ett nedsläpp,*
- v. *Om pucken bedöms kunna spelas av en spelare (annan än målvakten) i icke felande lag med en rimlig ansträngning innan den passerar den förlängda mållinjen,*
- vi. *Om pucken spelas rakt igenom ett spelarbyte som genomförs av icke felande lag, men som avstår att spela pucken,*
- vii. *Om målvakten i icke felande lag inte förhåller sig enligt regel 80.4*
- viii. *Om linjedomarna bedömer att en spelare i det anfallande laget är i bäst position att nå pucken.*

80.7 **Numerärt underläge** – Ingen icing ska utdömas om felande lag är i numerärt underläge när pucken spelas iväg. Det faktum att det numerära underläget upphör efter att pucken slagits iväg, men innan den hunnit passera den förlängda mållinjen förändrar inte bedömningen. Det är numerären i samma ögonblick som pucken spelas iväg som är avgörande för om icing ska utdömas eller ej.

Med numerärt underläge menas endast situationer där ett lag är färre spelare på banan än motståndarlaget beroende av pågående utvisningar. Ett lag som begår ett misstag i ett spelarbyte under pågående spel och därför är för få spelare på isen kan fortfarande göra sig skyldiga till icing. Detsamma gäller om en utvisad spelare av någon anledning inte kliver in på banan efter att utvisningen har upphört.

Regel 81 – Spelarbyten

81.1 **Spelarbyten under spel** – Under pågående spel är det tillåtet att byta spelare hur ofta som helst förutsatt att detta sker inom ramen för vad som beskrivs i *Regel 74 – Too many players on the ice*. Även målvakter får bytas mot varandra eller mot utspelare under pågående spel (förutom under overtime i seriespel – se regel 68 och 83).

81.2 **Spelarbyten i spelstopp** – När spelet är stoppat får lagen genomföra spelarbyten enligt följande:

I samband med spelstoppet ska bortalaget omedelbart byta in de spelare som de vill spela med. Efter att bortalaget har placerat sina spelare på banan får hemmalaget genomföra sina eventuella spelarbyten. När ett lag har placerat spelare på banan får

de inte genomföra några byten förrän spelet är återstartat, förutom om någon utvisning utdöms som påverkar numerären på isen.

Ett lag som har spelat pucken till icing får inte genomföra spelarbyten (se regel 80 – Icing).

Om ett lag vill byta målvakt i ett spelstopp ska det hanteras på samma sätt som ett vanligt spelarbyte. Ingen extratid ska ges för att ett lag ska genomföra ett målvaktsbyte. Det är tränarens skyldighet att förbereda reservmålvakten så att denne kan bytas in utan dröjsmål.

Regel 82 – Offside

82.1 **Definition** – Offside ska utdömas om en spelare i det anfallande laget redan befinner sig i sin anfallszon när pucken spelas in i anfallszonen av en anfallande spelare på något sätt. Detta inkluderar returer och reflektioner från en anfallande spelare oavsett om det är avsiktligt eller ej.

Offside ska utdömas om en spelare i det anfallande laget redan befinner sig i sin anfallszon när pucken på något sätt spelas in i anfallszonen av en domare, eller om pucken spelas in i anfallszonen av en anfallande spelare via retur eller reflektion av en försvarande spelare eller dennes klubba.

Offside ska inte utdömas om en försvarande spelare på något sätt aktivt spelar in pucken i sin försvarszon medan det finns motståndare inne i zonen, förutom om pucken returneras eller reflekteras på en anfallande spelare eller dennes klubba. Detta innefattar även situationer där pucken spelas in i egen försvarszon på ett aktivt sätt, även om det inte var syftet med passningen/skottet.

Offside kan dömas först när hela pucken har kommit in i anfallszonen för felande lag. Vid offsidebedömningar tillhör blålinjen den zon varifrån pucken kommer. Således kan ett lag som har pucken i spel inne i anfallszonen använda blålinjen för att spela pucken på, medan ett lag som har pucken i spel i neutral zon måste spela in pucken helt över blålinjen innan någon anfallande spelare får passera linjen med båda skridskorna utan att vara i offsideposition.

82.2 **Offsideposition** – En spelare anses befinna sig i anfallszonen om han har båda skridskorna placerade i den volym som utgörs av anfallszonen (antingen i isen eller i luften ovanför isen). Det enda undantaget till detta är om en spelare ska bytas in från sitt spelarbås och ännu inte har hunnit få kontakt med isytan med båda skridskorna. På samma sätt räknas en spelare som ska bytas ut som inne i anfallszonen till dess att han har minst en skridsko i spelarbåset.

En spelare som befinner sig vid blålinjen räknas som inne i anfallszonen om båda skridskorna är innanför blålinjen. Om spelaren har kontakt med isytan med en skridsko inne i anfallszonen och den andra skridskon med iskontakt antingen på blålinjen eller i neutral zon räknas spelare som i neutral zon. Om spelaren har kontakt med isytan med

en skridsko inne i anfallszonen och den andra skridskon i luften räknas spelaren som inne i anfallszonen, oavsett om den andra skridskon är i luften över neutral is.

En spelare som befinner sig inne i anfallszonen, men som är på väg ut i neutral zon för att undvika att hamna i en offsideposition, och som hoppar och befinner sig i luften i samma ögonblick som pucken spelas över blålinjen, ska anses vara inne i anfallszonen så länge linjedomarna inte med lätthet kan avgöra att spelaren helt och hållet befinner sig i luften med båda skridskorna över antingen blålinjen eller neutral is.

En spelare som har kontroll på pucken får komma före pucken in i anfallszonen (t.ex genom att backa in) under förutsättning att spelaren hade kontroll på pucken innan han befann sig i en offsideposition. Spelaren ska alltså ha kontroll på pucken medan han fortfarande har minst en skridsko på blålinjen.

82.3 Spelstopp och avvaktande offside – Om minst en anfallande spelare befinner sig i offsideposition när pucken spelas in i anfallszonen på så sätt att offside föreligger ska linjedomarna omedelbart blåsa av spelet om en anfallande spelare vidrör pucken på något sätt.

Om pucken spelas in men inte vidrörs av en anfallande spelare ska linjedomarna sträcka upp sin arm och avvakta offsidan. Samtliga anfallare ska då omedelbart ”rensa zonen” genom att lämna anfallszonen. De kan antingen åka ut i neutral zon eller ta kontakt med blålinjen med minst en skridsko. När zonen är helt rensad från anfallande spelare ska linjedomarna ta ned sin arm och avvaktningen upphör därmed. Samtliga anfallande spelare får då åter åka in i anfallszonen som vanligt.

Det är tillåtet att rensa zonen genom ett spelarbyte. Fortfarande gäller dock att zonen ska vara helt rensad från anfallande spelare. De vanliga reglerna för spelarbyten under spel gäller, d.v.s. att spelaren räknas som tagen av banan när minst en skridsko är i spelarbåset eller över sargen.

Om någon anfallande spelare inte omedelbart rensar zonen under en avvaktande offside, försöker nå pucken på något sätt, eller om det försvarande laget på något sätt pressas hemåt genom en anfallande spelares agerande, ska linjedomarna stoppa spelet och utdöma offside. Notera att linjedomaren i detta scenario även måste beakta kriterierna för avsiktlig offside (se regel 82.5).

Om någon anfallande spelare vidrör pucken på något sätt under en avvaktande offside ska linjedomarna stoppa spelet och utdöma offside.

Om det försvarande laget spelar ut pucken ur sin försvarszon under en avvaktande offside ska linjedomarna ta ned sin arm och avvaktningen upphör därmed.

82.4 Underkända mål – Inget mål kan godkännas om pucken har spelats in i anfallszonen på så sätt att en offsitesituation har uppstått. Detta oavsett om zonen därefter rensades innan pucken fortsatte av egen kraft in i mål eller in i mål via målvakten.

För att mål ska kunna godkännas om pucken har hamnat inne i anfallszonen på så sätt att en offsitesituation har uppstått måste det anfallande laget ha rensat zonen så att

avvaktningen upphört och därefter åter ha spelat pucken på ett godkänt sätt in i mål, alternativt att det försvarande laget gör självmål utan någon som helst påverkan från det anfallande laget medan det anfallande laget i sin tur inte på något sätt bryter mot regeln om att omedelbart rensa zonen.

82.5 Avsiktig offside – Om linjedomarna bedömer att det anfallande laget på något sätt är medvetna om en offsidemotion, men att de trots det inte gör vad de kan för att undvika situationen eller rensa zonen ska offsidemotionen bedömas som avsiktig.

Det finns två situationer som därutöver alltid ska bedömas som avsiktig offside:

- i. Om en puck spelas in i anfallszonen på så sätt att en offsidemotion uppstår och om pucken fortsätter till målet så att målvakten antingen tvingas rädda pucken, eller om pucken går in i mål, ska offsidemotionen bedömas avsiktig oavsett om zonen har hunnit rensas.*
- ii. Om det anfallande laget hamnar i en offsidemotion när de försöker upphäva en icing.*

BEDÖMNINGS DIREKTIV

En puck som går "till målet" under en offsidemotion ska bedömas vara en avsiktig offside enligt ovan. Med "till målet" menas att pucken är spelad i riktning mot målburen på så sätt att målvakten tvingas göra en insats för att försäkra sig om att pucken inte går i mål (även om pucken går i mål ska målet underkännas och avsiktig offside dömas). Om linjedomaren bedömer att målvakten är väl medveten om att pucken inte riskerar att gå i mål, men ändå gör en räddning eller insats, ska linjedomaren fortsätta avvakta offsidemotionen som vanligt.

82.6 Nedsläpp efter offside – Nedsläpp efter offside sker enligt följande:

- i. Nedsläpp efter avsiktig offside ska ske i felande lags försvarszon på den sida varifrån pucken spelades in i anfallszonen.*
- ii. Nedsläpp efter en offside där pucken dribblas över blålinjen på så sätt att offside utdöms ska ske på närmsta nedsläppspunkt i neutral zon där pucken spelades över blålinjen.*
- iii. Nedsläpp efter en offside där pucken passas/skjuts in i anfallszonen och tas emot av en anfallande spelare ska ske på närmsta nedsläppspunkt varifrån pucken spelades och där felande lag inte får någon spelmässig fördel.*
- iv. Nedsläpp efter en offside där avvaktande offside har använts ska ske på närmsta nedsläppspunkt varifrån pucken spelades in i anfallszonen och där felande lag inte får någon spelmässig fördel.*

- v. *Nedsläpp efter en offside där pucken har skjutits av försvarande lag och studsat in i anfallszonen via en spelare i något lag ska ske på närmsta nedsläppspunkt där pucken studsade på spelaren och där anfallande lag inte får någon spelmässig fördel.*
- vi. *Nedsläpp efter en offside där pucken på något sätt har spelats in i zonen via en domare ska ske på närmsta nedsläppspunkt där pucken vidrörde domaren.*
- vii. *Om spelet stoppas felaktigt för offside ska nedsläppet ske på närmsta nedsläppspunkt utanför den blålinje vid vilken spelet stoppades.*

82.7 **Puck ur spel under en offsidessituation** – Om det försvarande laget på något sätt spelar pucken ur spel under en avvaktande offside ska nedsläppet ske i neutral zon utanför blålinjen under förutsättning att den avvaktande offsidan inte hann upphöra innan pucken gick ur spel. Om så har skett ska nedsläpp ske som vanligt som om inte offsidessituation förelåg. Om pucken går ur spel på så sätt att den försvarande spelaren gör sig skyldig till *Regel 64 – Delaying the game*, ska utvisning utdömas som vanligt och nedsläpp ska ske i felande lags försvarszon.

Om det försvarande laget begär någon annan form av aktiv handling som orsakar ett spelstopp under en avvaktande offside, t.ex. spel med hög klubba, blockering, flyttad målbur etc., ska spelet återstartas i försvarande lags försvarszon.

Om spelet stoppas av någon annan anledning som inte går att lasta något av lagen under en avvaktande offside, t.ex. strömavbrott, inkastade föremål, stillastående matchklocka etc., ska spelet återstartas i neutral zon utanför blålinjen för den zon pucken befann sig i.

Regel 87 – Timeout

87.1 **Timeout** – Timeout innebär att ett lag genom sin tränare eller lagkapten begär av domaren att matchen ska pausas i 30 sekunder så att laget kan vila alternativt diskutera igenom sin taktik. Även det lag som inte begär timeout ges denna möjlighet.

När domaren beviljar en timeout får samtliga spelare i båda lagen åka till sina spelarbåsar. Undantaget är spelare som befinner sig i utvisningsbåset.

Varje lag ska ges möjlighet till varsin timeout under varje match. Detta inkluderar även overtime. Begäran ska göras av antingen tränaren eller av lagkaptenen. Begäran ska göras omedelbart i samband med ett spelstopp. Om domaren har slutfört proceduren för spelarbyten ska begäran avslås, i övriga fall ska begäran godkännas. Ett lag som har begärt en timeout kan inte begära en ny timeout i samma match.

Timeout får begäras av ett lag som spelat pucken till icing, men de får inte byta spelare.

Om Lag A har begärt timeout och Lag B också vill begära timeout i samma spelstopp ska detta meddelas domaren senast innan den första timeouten är färdig. I annat fall ska begäran avslås.

Timeout kan inte begäras inför ett straffslagsavgörande eller inför en period.

- 87.2 **Tid för timeout** – En timeout är 30 sekunder och börjar räknas i samma ögonblick som domaren meddelar sekretariatet. Matchtidagaren ska räkna tiden från 00:30 till 00:00 på matchklockan. När tiden för timeout är slut ska periodsignalen ljuda och domaren ska omedelbart påbörja proceduren för spelarbyten.
- 87.3 **Musik under timeout** – Det är tillåtet att spela musik eller sända andra typer av meddelanden under en timeout så länge speakern fortfarande meddelar när tiden för timeout har löpt ut