**Tävlingsform:** Turneringen inbjuder till Futsal spel i följande åldersklasser:

**Herr och Dam senior, P12, P14, P16, F12, F14 och F16**

**Spelmetod   
Herr:** Herrturneringen spelas medcupspel med speltid 2 x 10 min med 1 min paus.

Förlorande lag går in i andra chansen och lottas in i cupspelet.  
 Vid vakanta platser i cupträdet kan ytterligare lag lottas in som ”Lucky Looser”.

I herrturneringens första omgång tillåts inte WO för att sedan återkomma i ”Andra chansen”. Lag som inte kommer till spel i utesluts ur turneringen, motståndarlaget utses till vinnare och går vidare.

**Dam & ungdom:** Dam- och ungdomsturneringen inleds med gruppspel i seriemetod med 4 lag per grupp, enkelmöten. I undantagsfall 3 eller 5 lag per grupp. Avancemang från det inledande gruppspelet leder till vidare spel i cupmetod (utslagstävling).

Två lag per grupp.(I vissa fall även bästa treor) går vidare till slutspel med cupregler. För att ange placering i gruppen under gruppspelet gäller vid lika poäng:

1. inbördes möte
2. målskillnad
3. flest gjorda mål
4. lottning

För att utse bästa treor gäller:

1. Flest poäng
2. Flest gjorda mål
3. lottning

***Cupspelet:*** Tävling i cupmetoden innebär att om match vid den ordinarie speltidens slut är oavgjord gäller följande: Respektive lag tar ut en spelare vardera, igångsättning av förlängning i form av nedsläpp på mittpunkten. Därefter sudden death, där man tar ut vars en spelare efter 1 min. Domaren återupptar spelet med nedsläpp på mittpunkten, därefter spelas matchen till dess att ett avgörande sker.

Om pga. utvisning något lag har färre än två spelare kvar (målvakt + en utespelare) ska matchen avbrytas och motståndarlaget utropas till vinnare av matchen.

**Utrustning:** Det är bortalagets skyldighet att ta reda på utseendet hos hemmalagets dräkt.   
Vid lika dräktfärg ska bortalaget byta dräkt.  
En spelare får inte bära föremål som kan vara farligt för andra spelare. Ledaren för laget är ansvarig för att örhänge, halsband mm är avtagna, innan matchen börjar.

En spelares vanliga utrustning är tröja, kortbyxor, benskydd, strumpor och

gymnastikskor. Skor med svart sula skall ej användas.

Spelares tröjor skall vara numrerade med olika nummer.

Målvakten får använda långbyxor.   
Målvakten skall bära en dräkt som tydligt skiljer denna från övriga spelare och domare.

**Bollen:** Matcher spelas med SELECT boll av SvFF’s godkända för Futsal.

**Spelplanen:** Turneringen spelas på handbollsplan med golv av gummi och med mål som mäter 2 x 5

m.

**Avstånd** Den yttre frisparkspunkten används vid ackumulerade frisparkar enligt nedan.

Spelaravstånd vid avspark är 3m, och spelaravstånd vid övriga fasta situationer och insparkar är 5m.

**Frispark:** Vid frisparkar inom straffområdet skall straff blåsas, förutom då frisparken är indirekt. Då

flyttas den ut till straffområdeslinjen. Alla frisparkar skall läggas inom 4 sek annars går frisparken över till motståndarna.

Alla direkta frisparkar ackumuleras och fr o m den 4:e har det fördelade laget möjligheten att lägga frisparken vid den yttre straffpunkten. Se regel 14 i Futsal regelboken.

**Ackumulerade regelbrott:** Med början från det fjärde (4) ackumulerade regelbrottet som registrerats för respektive lag i varje halvlek erhåller motståndarlaget en frispark från den yttre frisparkspunkten från 10 meter. Tillvägagångssätt (för det fjärde och därpå följande ackumulerade regelbrott)

* Spelaren som lägger frisparken måste sparka bollen med avsikt att göra mål och får inte passa bollen till någon annan spelare.
* När frisparken lagts får ingen spelare vidröra bollen innan den vidrörts av målvakten eller studsat från målstolpen eller ribban, eller har lämnat planen.
* Målvakten får befinna sig 5 meter från bollen.
* Tilläggstid ska göras för att möjliggöra en frispark att läggas vid slutet av varje halvlek eller slutet av förlängningsperioder.
* Ackumulerade frisparkar nollställs efter varje halvlek.

**Straffspark:** Straffsparken skall läggas på straffpunkten 6 m från målet.

Alla spelare utom målvakt i motståndarlaget och straffläggaren skall befinna sig utanför

straffområdet minst 5 m från straffpunkten.

Målvakten skall vara på sin mållinje tills straffsparken lagts.   
Målvakten får förflytta sig i sidled men ej framåt eller bakåt innan straffsparken lagts.

**Direkt frispark:** En direkt frispark tilldöms motståndarlaget om en spelare begår någon av följande sex

regelbrott på ett sätt som av domaren anses vara oaktsamt, vårdslöst eller utfört med överdriven kraft:

* sparkar eller försöker sparka en motståndare;
* fäller eller försöker fälla en motspelare;
* hoppar mot en spelare;
* angriper en motspelare;
* slår eller försöker slå en motspelare;
* knuffar en motspelare. (Skuldertackling är tillåten vid kamp om bollen)
* håller fast en motspelare;
* spottar på en motspelare;
* glider i ett försök att spela bollen när den spelas eller försöker spelas av en motspelare (glidtackling), med undantag av målvakten i hans eget straffområde under förutsättning att han inte spelar på ett oaktsamt eller vårdslöst sätt eller använder överdriven kraft. En korrekt glidtackling utan kontakt med motspelare renderar i en indirekt frispark, uppstår det kontakt döms en direkt frispark till motståndarlaget.
* träffar motspelaren innan bollen vid försök att vinna bollen;
* avsiktligt berör bollen med händerna, med undantag av målvakten innanför hans eget straffområde.

*Ovanstående förseelser är ackumulerade regelbrott.*

**Indirekt frispark:** En indirekt frispark tilldöms motståndarlaget om målvakten begår någon av följande

regelbrott:

* efter att ha satt bollen i spel, vidrör den på nytt med händerna innan den blivit spelad eller vidrörd av en motspelare.
* vidrör bollen med händerna efter att den blivit avsiktligt sparkad till honom av en medspelare;
* vidrör bollen med händerna efter att fått den direkt från en inspark utförd av en medspelare;
* vidrör eller kontrollerar bollen med händer eller fötter på sin egen planhalva i mer än fyra sekunder. En indirekt frispark tilldöms också motståndarlaget från den plats förseelsen begicks om, enligt domarens uppfattning en spelare:
* spelar på ett farligt sätt;
* avsiktligt hindrar en motspelares förflyttning när bollen inte spelas;
* förhindrar målvakten att spela ut bollen med händerna;
* begår någon annan förseelse, som inte nämnts tidigare i regel 12, för vilken spelet stoppas för att varna eller visa ut en spelare.

**Inspark, Hörnspark:** När bollen vidrört tak eller annan anordning ovanför spelplanen skall spelet igångsättas

med en inspark till det lag som inte sist vidrörde bollen. Insparken läggs från den del av

sidlinjen som är närmast den punkt där bollen vidrörde taket.

Har man inte satt igång spelet inom 4 sek går insparken/hörnsparken över till motståndarna.

Inspark är ett sätt att återuppta spelet och mål kan inte göras direkt på inspark.

**Utkast:** Utkast är ett sätt att återuppta spelet, och mål kan inte göras direkt på målkast. Bollen

är i spel när den kastats utanför straffområdet. Bollen får kastas över hela planen.

**4-sekunders tidsgräns:** Igångsättande av spelet ska ske inom 4 sekunder från det att berörd spelare har fått

kontroll på bollen, exempel inspark, indirekt eller direkt frispark, målkast och hörnspark. Domarna räknar tiden och markerar med tecken vid bedömning av 4 sekunders regeln. Regeln omfattar ej straffspark, avspark och den ackumulerade 10-meters straffsparken.

**Varningar, utvisningar,** Vid utvisning är spelaren utvisad för resten av matchtiden. Efter 2 min

**bestraffningar:** får laget sätta in en annan spelare eller om det lag som har flest spelare gör mål. Se

även regel 12 i Futsal reglerna.

Om det är en grov utvisning anmäles förseelsen av domaren till Skånes FF´s tävlingskommitté . Ev ytterligare påföljd beslutas därefter endast av Skånes FF´s tävlingskommitté.

Inga tacklingar är tillåtna, vare sig skuldertacklingar eller glidtacklingar. Glidtackling innebär att en spelare försöker bryta eller ta bollen från en motståndare som har den inom spelhåll genom att gå omkull, kasta sig eller glida mot/med bollen och spelaren. Det är däremot tillåtet att gå omkull, kasta sig eller glida för att spela en boll som ej är under kontroll av en annan spelare. Detta gäller även målvakt.

Utvisning i stället för varning gäller ej inomhus.

**Speltid:** Speltiden är 2x10 minuter i herr- och damturneringen i ungdomsturneringen är speltiden  
1 x 13 min, i finalen spelas dock 2 x 10 min.  
Spelas efter "rullande tid" utan möjlighet till time-out, d.v.s. tiden stoppas endast vid bedömning av spelarskada, fördröjande av spelet, utvisning och vid störning utifrån, allt enligt domarnas bedömning. Matchtiden förlängs endast för att möjliggöra att ett lag ska få verkställa en straffspark eller en "ackumulerad" 10-meters frispark.

**Representation:** I Sverige har vi två helt olika licenser för spelare inom fotboll och futsal vilket innebär att det lätt går att spela i två olika klubbar samtidigt om man vill kombinera de båda sporterna. Vid spel med futsalregler, ska representationsbestämmelser för Futsal gälla samt att spelaren då ska ha futsallicens för den förening spelaren representerar.

Spelare får representera endast i ett lag per åldersgrupp. Det är alltså tillåtet för en

spelare att representera sin föreningen i olika åldersklasser. Endast spelklara spelare äger rätt att delta i turneringen. Överårig spelare som har av Skånes FF godkänd åldersdispens äger rätt att delta mot uppvisande av beviljad dispensblankett.

**Antal spelare:** En match spelas mellan två lag som vart och ett består av fem spelare, varav en är   
målvakt. Maximalt antal avbytare är fyra. Dock får ett obegränsat antal spelare användas under turneringens gång.

För att börja en match måste varje lag bestå av tre spelare. Om något lag p g a utvisningar har färre än två spelare ska matchen avbrytas och motståndarlaget räknas som vinnare.

Antalet byten under en match är obegränsat. En spelare som bytts ut får återvända till planen för att byta av en annan spelare.

En målvakt får byta plats med vilken annan spelare som helst men en utespelare får inte byta till målvakt utom vid spelavbrott och då detta är anmält till domaren.

**Walk over (WO):** Lag som inte ställer upp till spel i enlighet med utsänd spelordning ådömes en wo-avgift

om 200 kr. Som WO räknas match som utan giltig orsak inte kan spelas på utsatt tid.   
Vid lämnat WO utesluts laget ur turneringen.

**Domare:** Distriktsdomare utbildade i Futsal.

**Matchrapporten:** Matchrapporten innehållande spelares namn och personnummer samt funktionärers

namn skall inlämnas till sekretariatet 15 min före matchstart.

**Priser:** Först placerade laget erhåller lagpriser samt individuella priser till finallagen till ett antal

av 12 st/lag.

**Protest:** Eventuella protester ska inlämnas skriftligt till turneringens sekretariat/ arrangören

senast 30 min efter avslutad match. Protesten ska åtföljas av en protestavgift om 500 kr. Avgiften återbetalas om protesten bifalles.

Det ska också enl TB 10 kap, 2.1 § påpekas att ”domarens beslut i fakta som rör matchen är enligt regel 5 i Regelboken slutgiltiga. Protest mot sådant beslut kan inte föranleda omspel”.

Överklagande av beslut i protest ska vara Skånes FF´s TK tillhanda senast 3 veckor efter protestens beslutsdatum.

**Tävlingsstyrelse:** Består av följande namngivna personer Michael Engleson, Lars-Olof Nilsson och Claes Björkman. Dessa tar bl a beslut i turneringens ev. protestärende.