

IHF:s domartecken

När ett frikast eller inkast dömes, ska domarna **omedelbart** visa riktningen för det följande kastet (tecken 7 eller 9).

Därefter bör i förekommande fall det tillämpliga obligatoriska domartecknet visas för att markera ett personligt straff (tecken 13-15).

Om det kan synas lämpligt att förklara anledningen till ett frikast eller straffkast, kan det passande av tecknen 1-6 och 11 ges i informations-syfte. (tecken 11 bör emellertid alltid visas i sådana situationer där frikastdomslutet för passivt spel inte föregås av tecken 18).

Tecknen 12, 16 och 17 är obligatoriska i de situationer de förekommer.

Tecknen 8, 10 och 18 användes när domarna bedömer dem nödvändiga.

Lista över domartecknen:

1. Beträdande av målgården
2. Felaktig dribbling
3. För många steg eller bollen hålls mer än tre sekunder
4. Omklamring, hålla fast eller knuffa
5. Slag – offensiv foul
6. Offensivt fel
7. Inkast – riktning
8. Målvaktskast
9. Frikast – riktning
10. Håll 3 meters avstånd
11. Passivt spel
12. Mål
13. Varning (gult kort), diskvalifikation (rött kort)
14. Utvisning (2 minuter)
15. Uteslutning
16. Timeout
17. Tillåtelse för två personer (som är deltagarberättigade) att beträda spelplanen under timeout
18. Förvarningstecken för passivt spel



1. Beträdande av målgården



2. Felaktig dribbling



3. För många steg eller bollen hålls mer än tre sek.



4. Omklamring, hålla fast eller knuffa



5. Slag offensiv foul



6. Offensivt fel



7. Inkast – riktning



8. Målvaktskast



9. Frikast – riktning



10. Håll 3 m
avstånd



11. Passivt spel



12. Mål



13. Varning (gult kort)
Diskvalifikation
(rött kort)



14. Utvisning (2 min)



15. Uteslutning



16. Timeout



17. Tillåtelse för två per-
soner (som är deltagar-
berättigade) att beträda
spelplanen under
timeout



18. Varningstecken för
passivt spel