Lathund Matchklocka
Hisingstorpshallen



INSTRUKTIONER TILL

SEKRETERIAT

Röd Nivå

12-16 år

Innehåll

1. Starta utrustning
2. Byt sport
3. Ändra periodtid
4. Ställ in paustid
5. Räkna upp/ner tiden
6. Ändra antal perioder
7. Starta match
8. Stoppa tiden
9. Vid mål
10. Ta bort mål
11. Registrera spelare som gjort mål
12. Utvisning
13. Byta period
14. Timeout
15. Ångra
16. Stäng av utrustning
17. Ljudanläggning
18. Mikrofon
19. Intro Fair Play musik från Spotify

1. Starta utrustning



Starta utrustningen tryck på ”Power knappen”

2. Byt sport

Om fel sport visas i display, tryck **MENU** och sedan **AVSLUTA SPORT** för att välja **INNEBANDY**



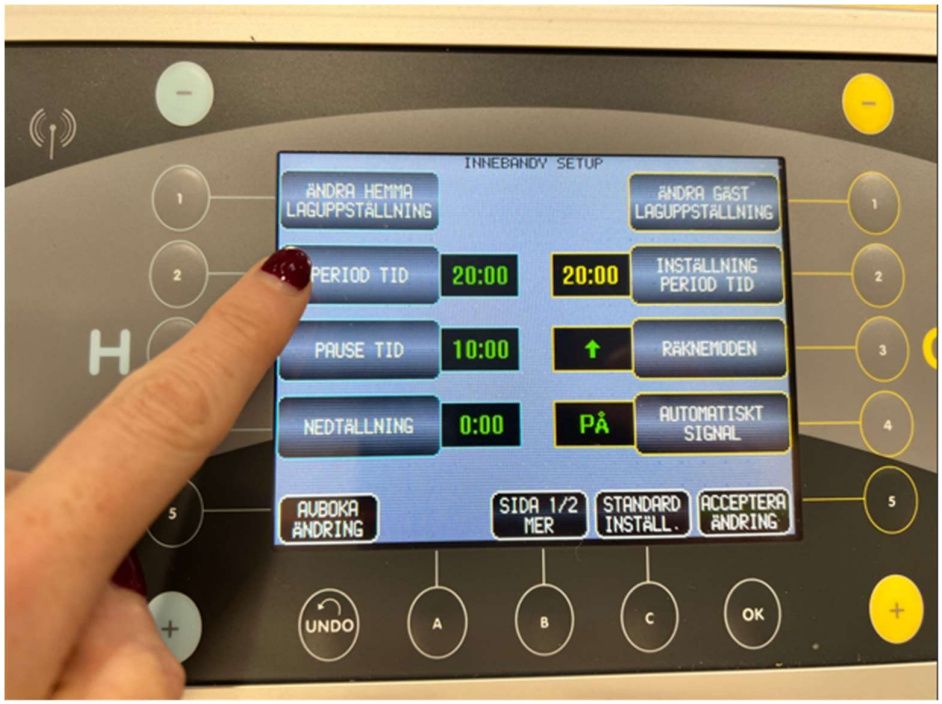



BASKETBOLL
TENNIS
HANDBOLL
VOLLEYBOLL
FUTSAL
ISHOCKEY
BANDY
SET UP MENY
SIDA 1/4 MER
H
G
SETUP
UNDO

3. Ändra periodtid

Tryck **SETUP** och **PERIOD TID** för att ställa in hur långa perioderna ska vara (15 min/period). Tryck in 15:00 och sedan **ACCEPTERA**.

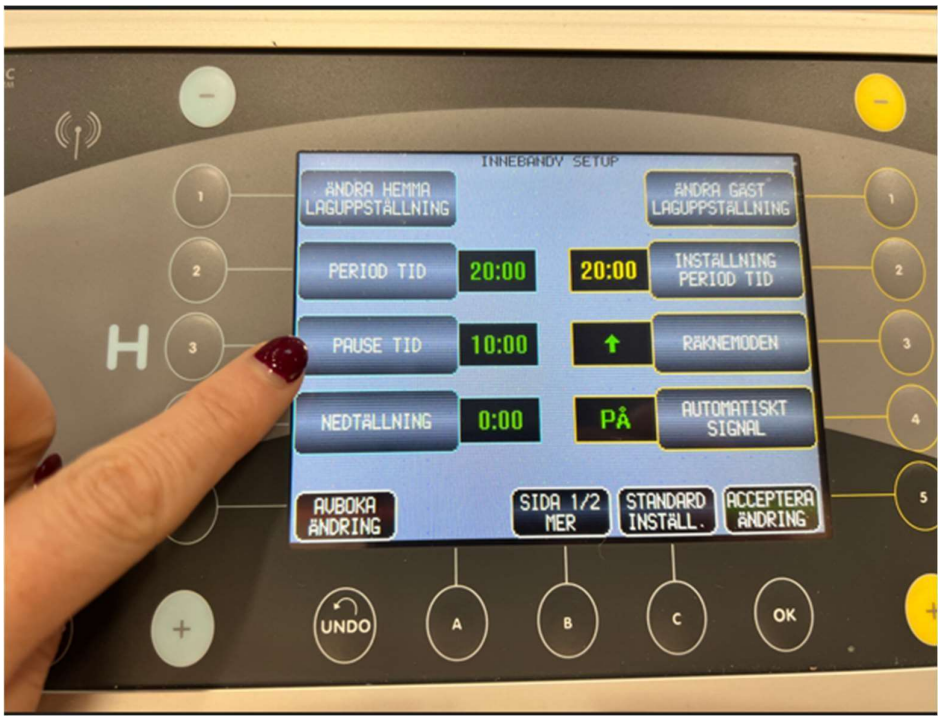





REDIGERA PERIOD TID
15: 0
JUSTERA MINUT +
JUSTERA MINUT -
JUSTERA SEKUND +
JUSTERA SEKUND -
7
8
9
4
5
6
1
2
3
<
0
>
AVBOKA
SETUP
UNDO
A
B
C
H

4. Ställ in Pause tid

Tryck **PAUSE TID** för att ställa in hur pauserna ska vara (5 min). Tryck in 05:00 och sedan **ACCEPTERA**.





OBS! Om du vill avbryta paustiden under pågående paus, tryck på följande knappar:

Stop > Time Reset > Acceptera

5. Räkna upp/ner tiden

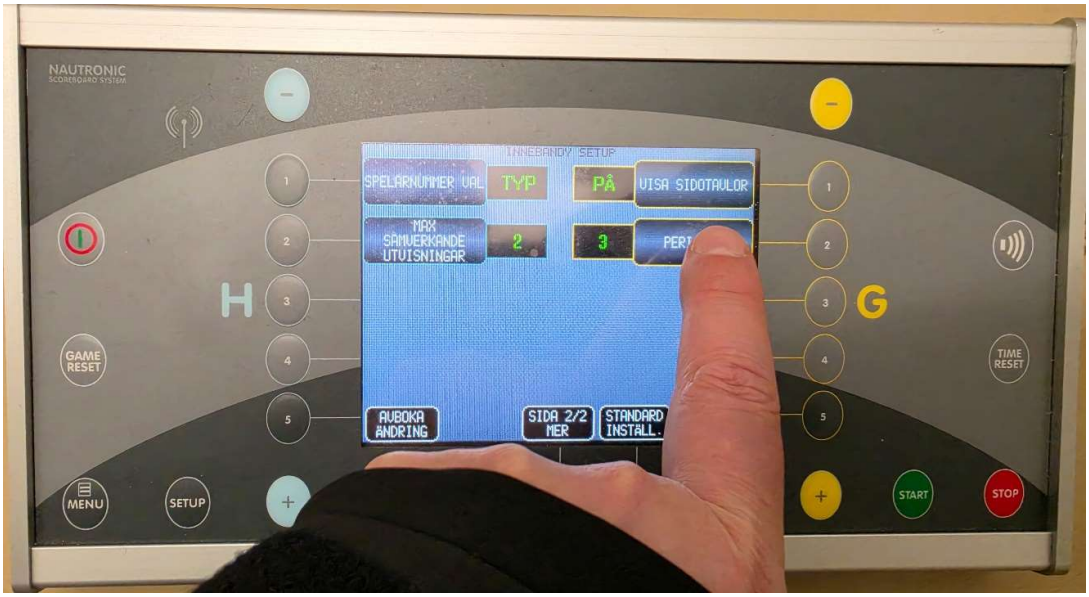
Kontrollera så **RÄKNEMODEN** för tiden visar en pil uppåt, om den inte stämmer så tryck på **RÄKNEMODEN** och tryck sedan på pilen så byter den riktning och tryck sedan på **ACCEPTERA ÄNDRING**.

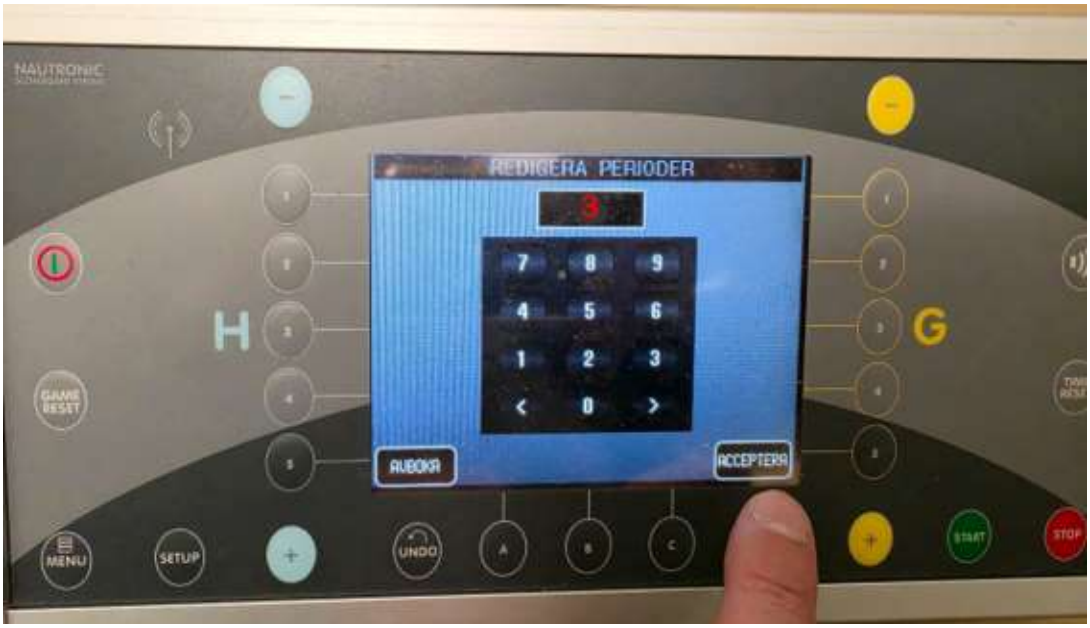


6. Ändra antal perioder.

Tryck på **SIDA ½ MER** för att komma till nästa sida med inställningar. Sedan trycker man på **PERIODER**. Sen anger man antal perioder (3 perioder) och trycker på **ACCEPTERA.** Sen trycker man på **ACCEPTERA ÄNDRING.**







7. Starta match

Starta matchen tryck **START**



8. Stoppa tiden

Stoppa tiden tryck **STOP** , Klockan stoppas endast

9. Vid mål

Hemmalaget gjort mål tryck +

Bortalaget gjort mål tryck +



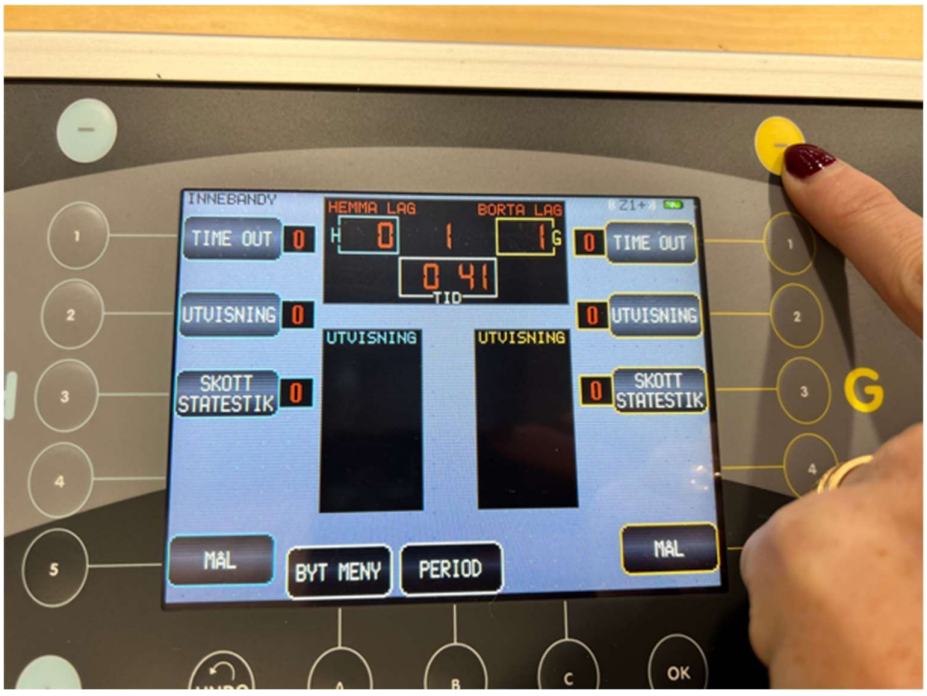


10. Ta bort mål

Ta bort mål för hemmalaget tryck -

Ta bort mål för bortalaget tryck -

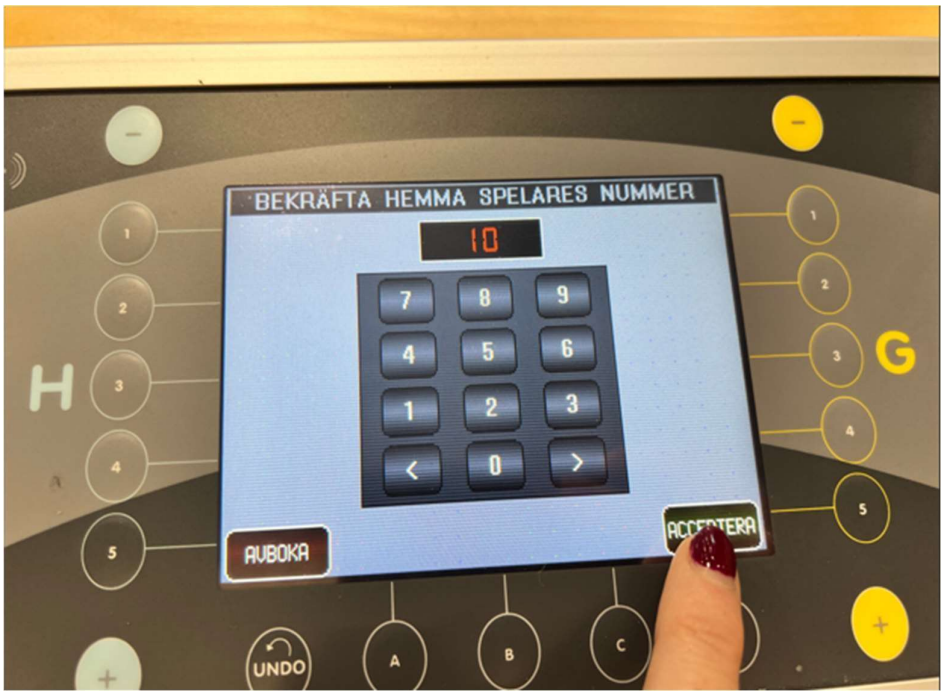




11. Registrera spelare som gjort mål

Tryck MÅL hemma eller MÅL borta (eller 5) och ACCEPTERA





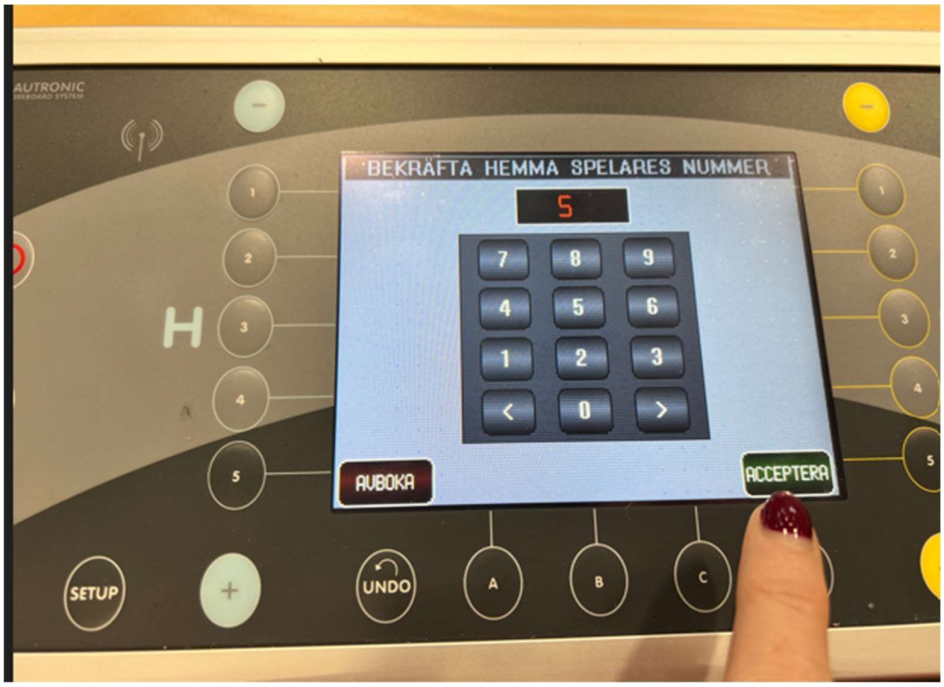
12. Utvisning

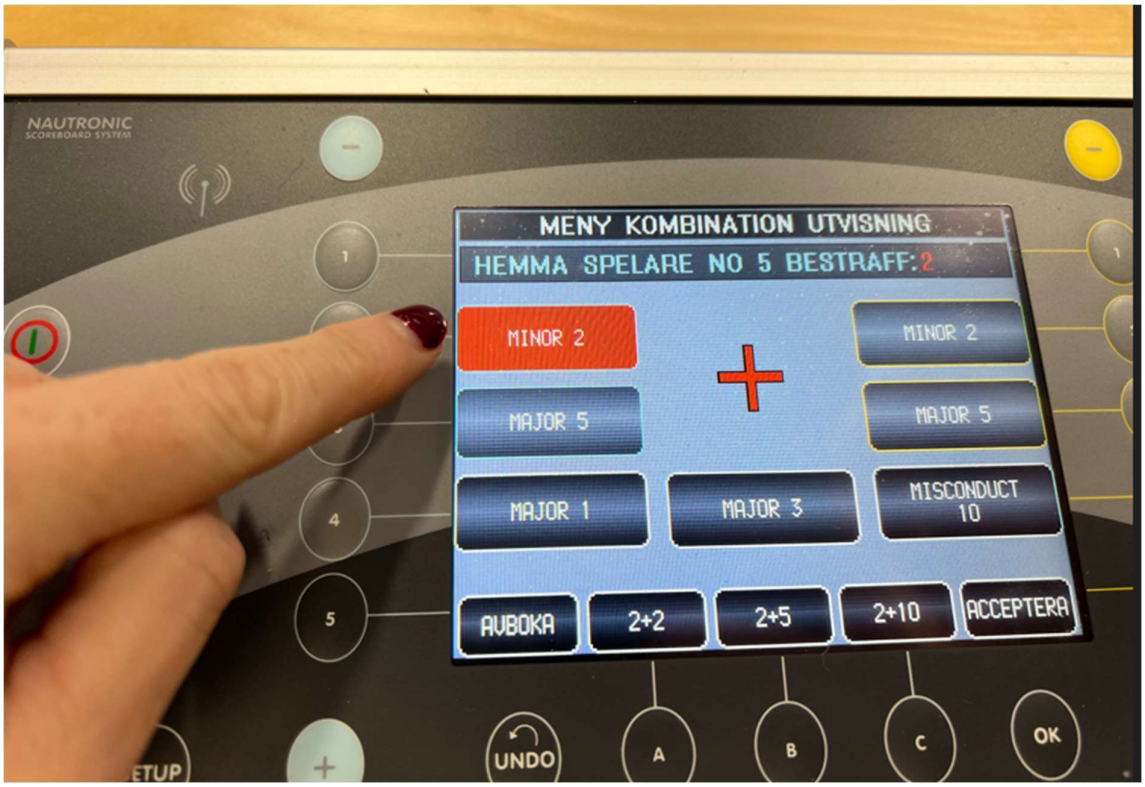
Stoppa tiden tryck **STOP**. Tryck **UTVISNING** hemma eller **UTVISNING** borta (eller 2). Tryck in spelarens nummer och **ACCEPTERA**

Välj vilket straff spelaren får i display. Domaren meddelar detta (exempel nedan 2 minuter). Tryck sedan **ACCEPTERA**.

Starta tiden tryck **START**


INNEBANDY
HEMMA LAG
BORTA LAG
TIME OUT
0
UTVISNING
0
SKOTT STATESTIK
0
TID
UTVISNING
UTVISNING
MAL
BYT MENY
PERIOD
SETUP
UNDO
A
B
C
OK


AUTRONIC
BEKRÄFTA HEMMA SPELARES NUMMER
5
7
8
9
4
5
6
1
2
3
<
0
>
AVBOKA
ACCEPTERA
SETUP
UNDO
A
B
C


NAUTRONIC
SCOREBOARD SYSTEM
MENY KOMBINATION UTVISNING
HEMMA SPELARE NO 5 BESTRAFF:2
MINOR 2
MINOR 2
MAJOR 5
MAJOR 5
MAJOR 1
MAJOR 3
MISCONDUCT 10
AVBOKA
2+2
2+5
2+10
ACCEPTERA
UNDO
A
B
C
OK

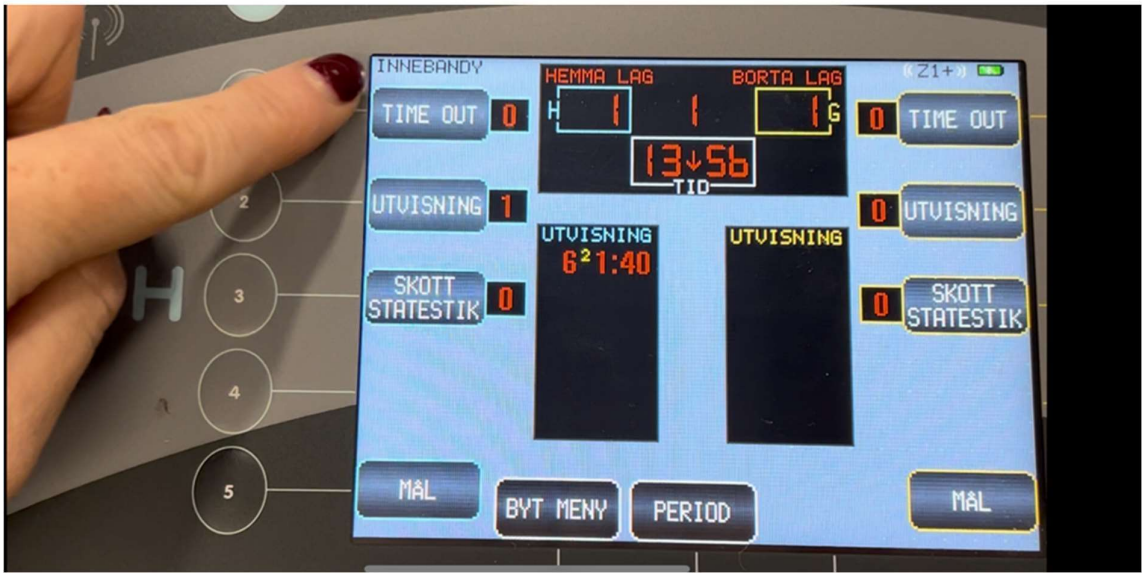
13. Byta period

Tryck **PERIOD** (B) och perioden ändras.



14. Time out

Stoppa tiden tryck **STOP**. Tryck **TIME OUT** (1) hemmalag eller bortalag och 30 sek. börjar rulla. Signal ljuder efter 30 sek.



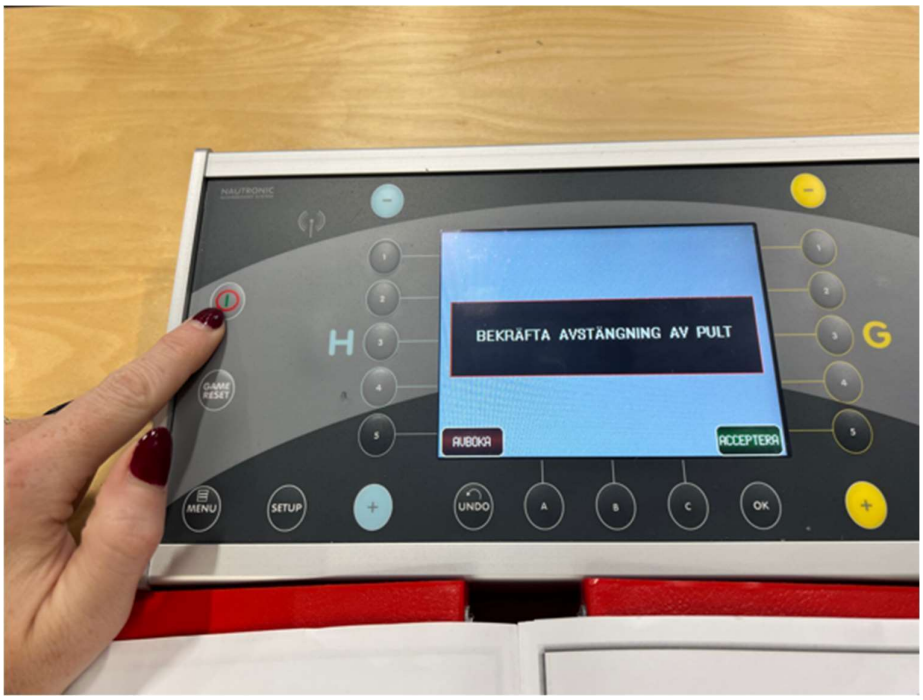
15. Ångra

För att ångra senast knapptryckning tryck **UNDO.**


NAUTRONIC
INNEBANDY
HEMMA LAG
BORTA LAG
TIME OUT
UTVISNING
SKOTT STATESTIK
MÅL
BYT MENY
PERIOD
TID
GAME RESET
TIME RESET
MENU
SETUP
UNDO
A
B
C
OK
START
STOP

16. Stäng av utrustning

Tryck på ”Power knappen” och **ACCEPTERA**.





17. Ljudanläggning

Sätt på blåtand på mobilen. På höger sidan vid sekretariat sitter en vit plåtlucka med vred. Håll in stora knappen i 3 sek. Parkoppla med DN200BR. Tryck helsal och vrid upp volymen på vred 1.



18. Mikrofon

På vänster sidan vid sekretariat sitter en vit plåtlucka med vred. Tryck halvsal och vrid upp vred 4 (mikrofon).

Öppna batteriluckan till mikrofonen. Tryck on/off. Nu är mikrofonen redo för att användas.


© A1MAA F12 ©
BLÅTAND
HÅLL IN I 3 SEKUNDER
AUX
Halvsul
Blåtand
AUX
Projektor
Mikrofon


LOW BATT
ON
AF PEAK
ON/OFF
SET


590.200MHz
ew100 G4
LOW BATT
ON
AF PEAK
ON/OFF
SET

19. Intro

Se till att ha kopplat din telefon till hallens ljudanläggning, se avsnitt 16 Ljudanläggning. Starta mikrofon, se avsnitt 17 Mikrofon.

Leta upp låten Fair Play (domaren dömer) – Finns på Spotify.

Ca 5 min innan matchstart hälsa alla välkomna med följande:

”Välkommen till hallen och till en av veckans höjdpunkter! Idag möter hemmalaget Jik ……
Vi vill påminna om att det är i en positiv miljö vi utvecklas som mest och har som roligast.
Därför låter vi spelarna spela, tränarna coacha och domarna döma och alla vi i publiken hejar på och uppmuntrar.
Tillsammans skapar vi en härlig stämning i hallen!
Tack för ditt stöd på läktaren! Nu kör vi!”