



INSTRUKTIONER TILL SEKRETERIAT

Carling Sandra
[E-postadress]

Innehåll

1. Starta utrustning.....	2
2. Byt sport	3
3. Ändra periodtid	5
4. Ställ in paustid	7
5. Räkna upp/ner tiden.....	8
6. Starta match	9
7. Stoppa tiden	9
8. Vid mål.....	10
9. Ta bort mål	11
10. Registrera spelare som gjort mål	12
11. Utvisning.....	13
12. Byta period	15
13. Time out	15
14. Ångra	16
15. Stäng av utrustning.....	17
16 Ljudanläggning.....	18
17 Mikrofon	19
18 Intro	20

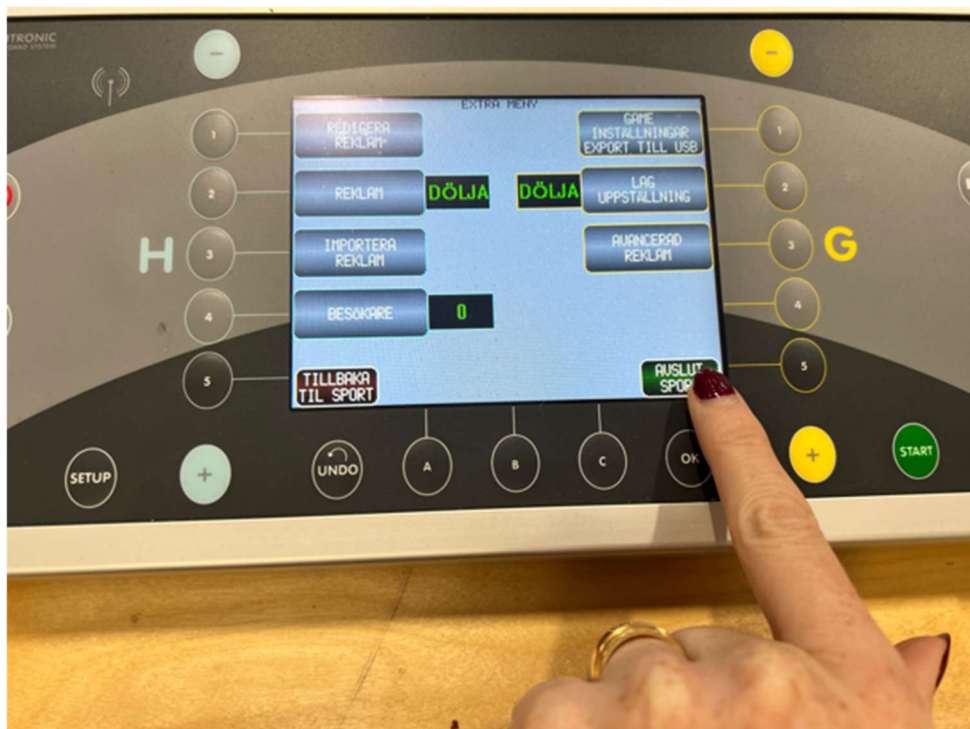
1. Starta utrustning

Starta utrustningen tryck på "Power knappen"



2. Byt sport

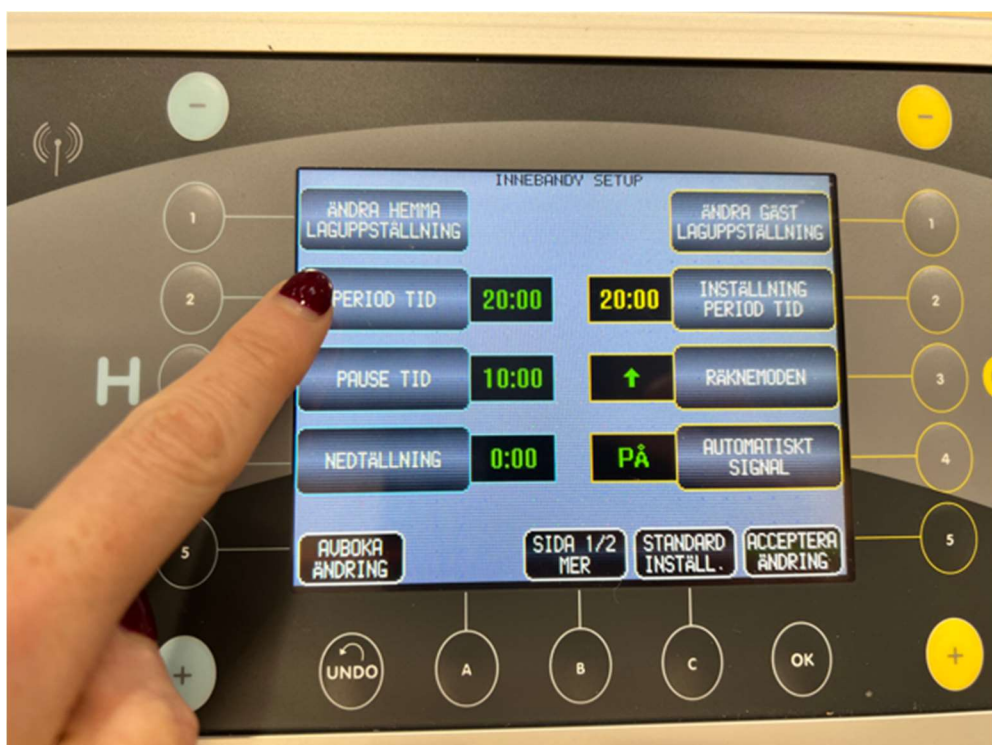
Om fel sport visas i display, tryck **MENU** och sedan **AVSLUTA SPORT** för att välja **INNEBANDY**

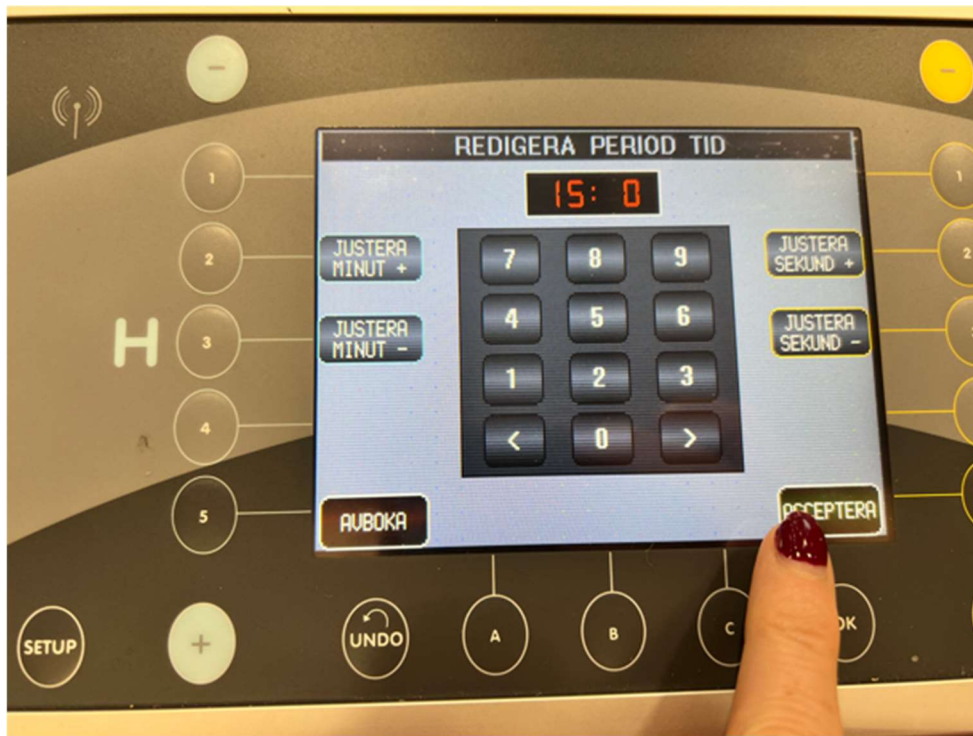




3. Ändra periodtid

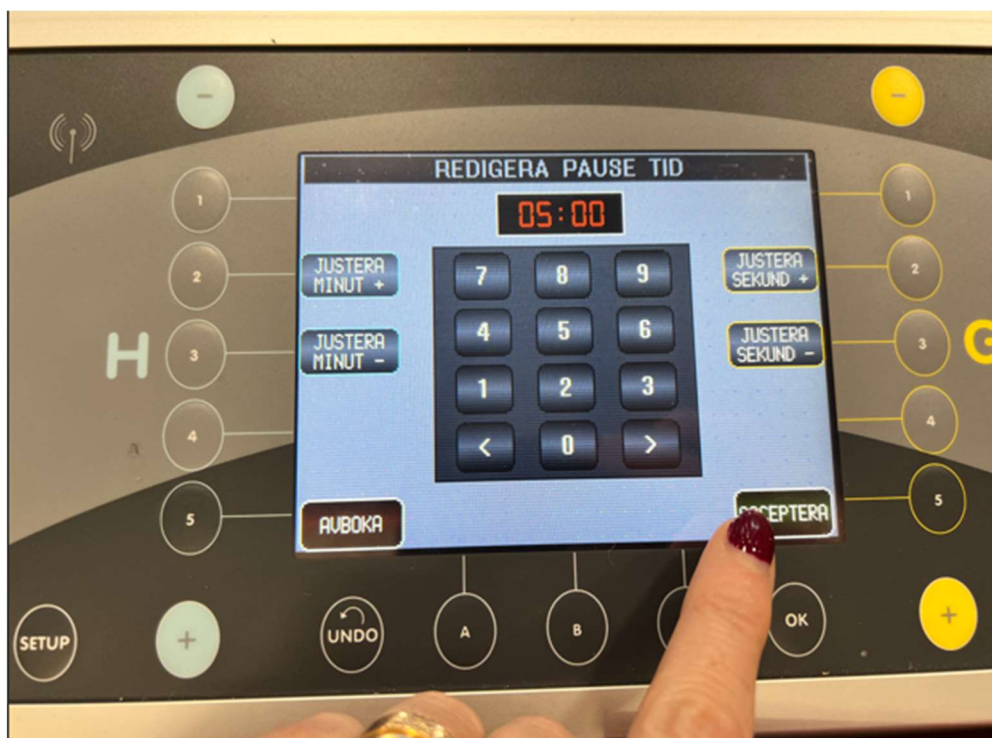
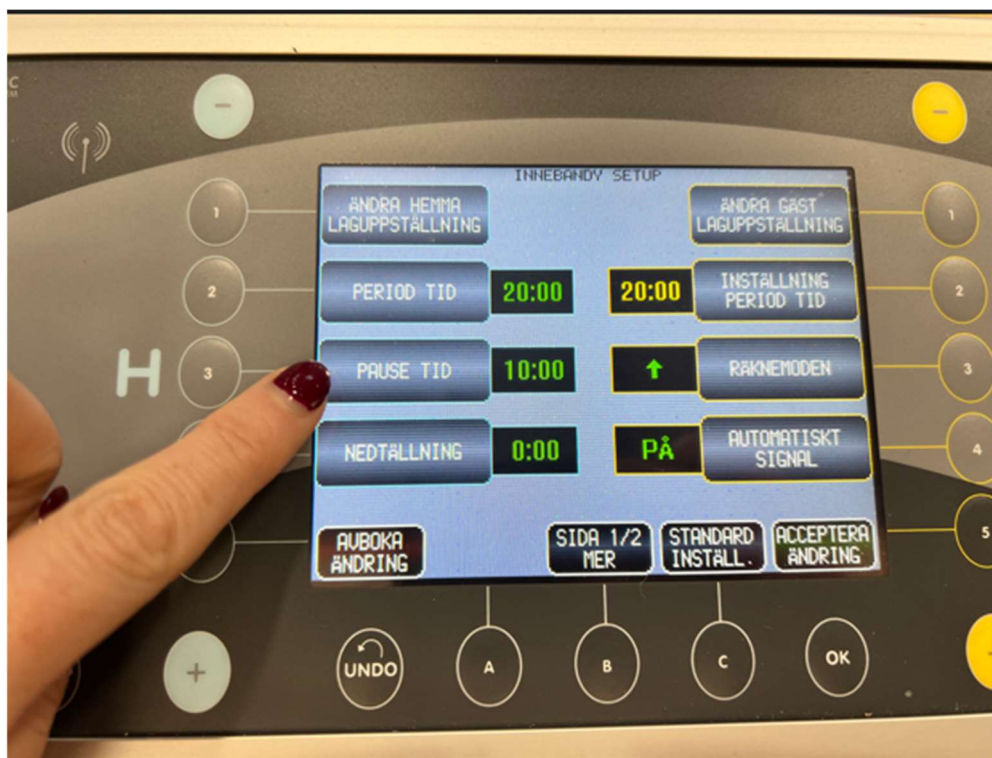
Tryck **SETUP** och **PERIOD TID** för att ställa in hur långa perioderna ska vara (Rödserie 15 min/period).
Tryck in 15:00 och sedan **ACCEPTERA**.





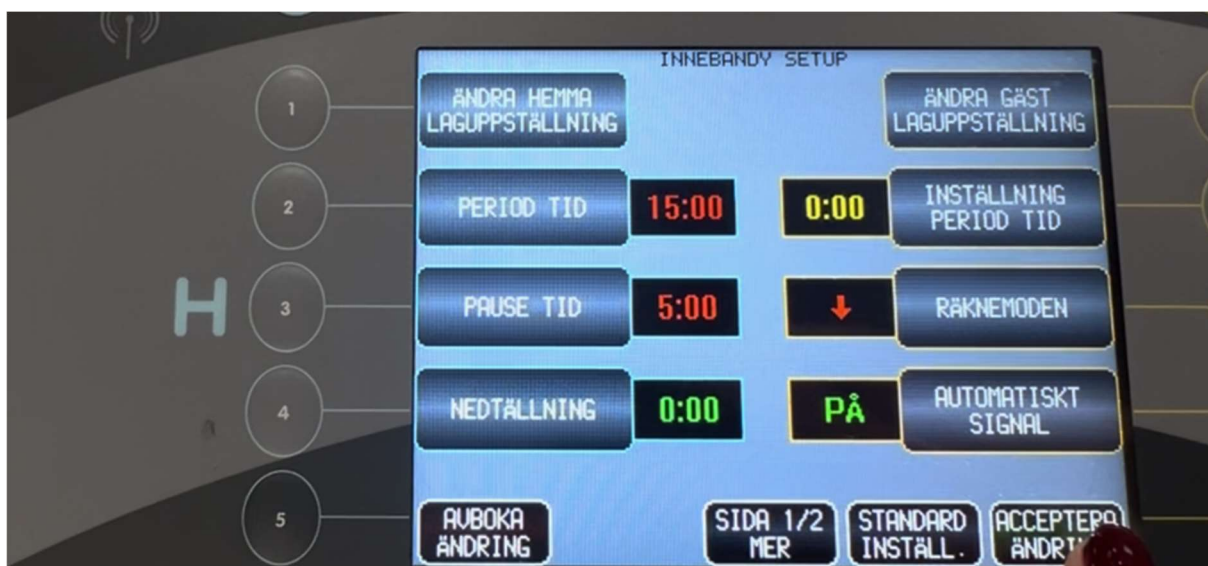
4. Ställ in paustid

Tryck **PAUSE TID** för att ställa in hur pauserna ska vara (5min). Tryck in 05:00 och sedan **ACCEPTERA**.



5. Räkna upp/ner tiden

Tryck **RÄKNEMODEN** för tiden ska räkna ner (pilen blir då röd) och tryck sedan **ACCEPTERA ÄNDRING**.



6. Starta match

Starta matchen tryck **START**



7. Stoppa tiden

Stoppa tiden tryck **STOP** (När bollen åker över sagan, frislåg, straff, mål, time out, etc.). Starta tiden igen tryck **START**.

8. Vid mål

Stoppa tiden tryck **STOP.**

Hemmalaget gjort mål tryck **+**

Bortalaget gjort mål tryck **+**

Starta tiden tryck **START.**



9. Ta bort mål

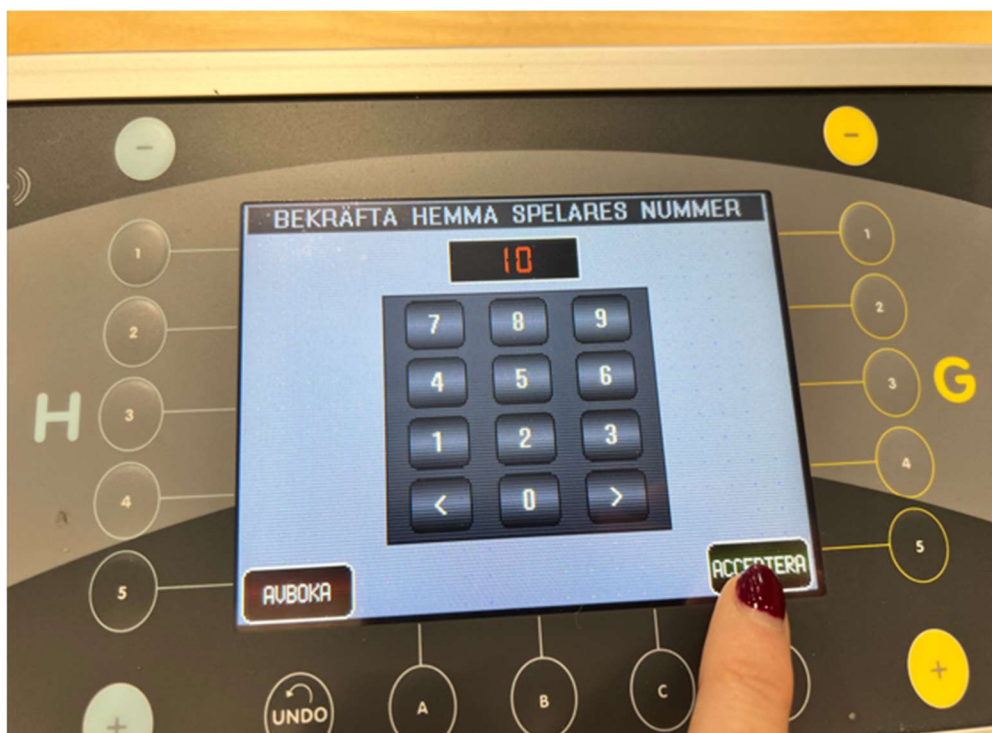
Ta bort mål för hemmalaget tryck 

Ta bort mål för bortalaget tryck 



10. Registrera spelare som gjort mål

Tryck **MÅL** hemma eller **MÅL** borta (eller 5) och **ACCEPTERA**

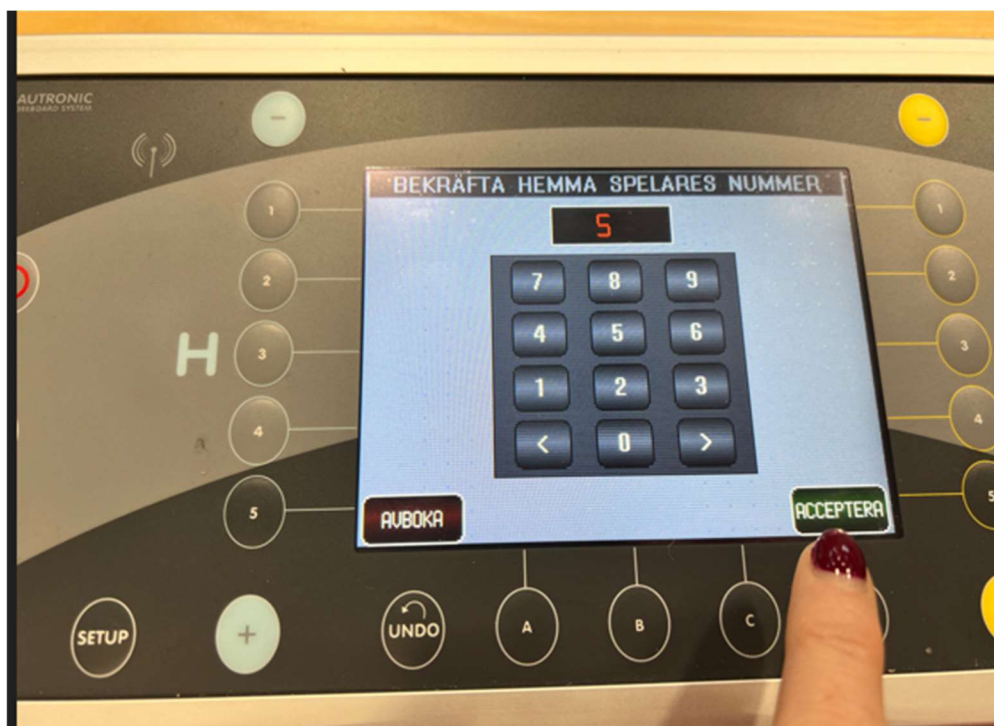
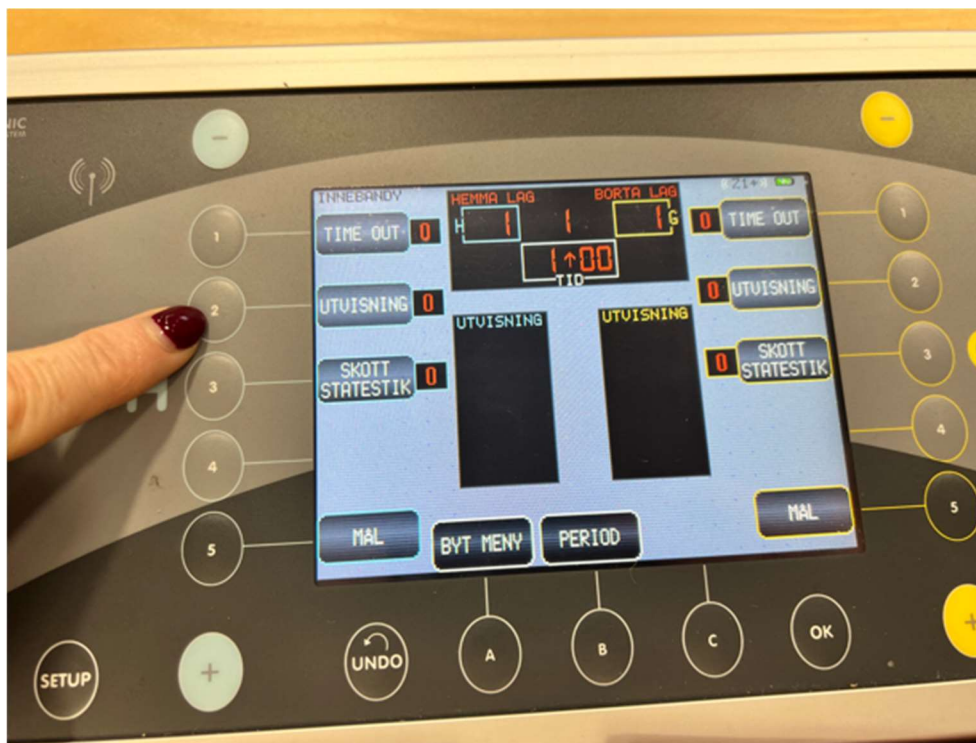


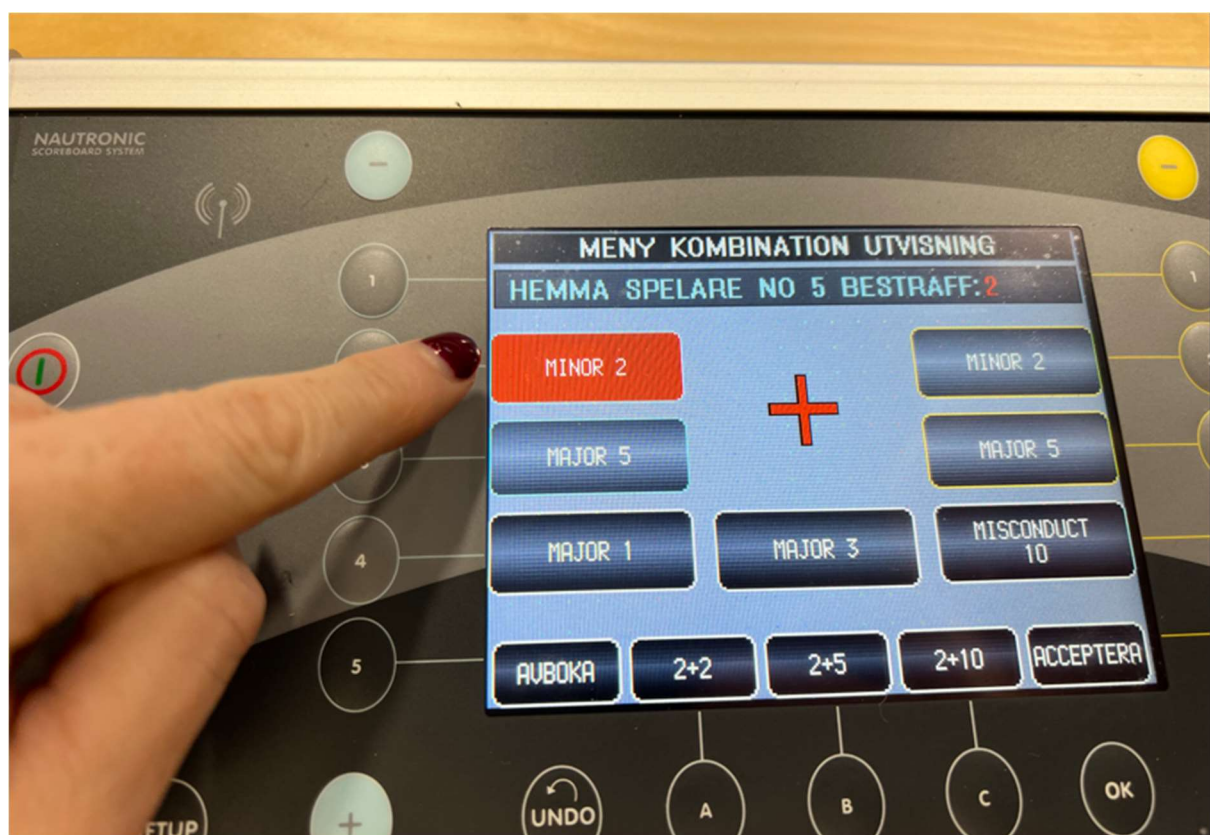
11. Utvisning

Stoppa tiden tryck **STOP**. Tryck **UTVISNING** hemma eller **UTVISNING** borta (eller 2). Tryck in spelarens nummer och **ACCEPTERA**.

Välj vilket straff spelaren får i display. Domaren meddelar detta (exempel nedan 2 minuter). Tryck sedan **ACCEPTERA**.

Starta tiden tryck **START**





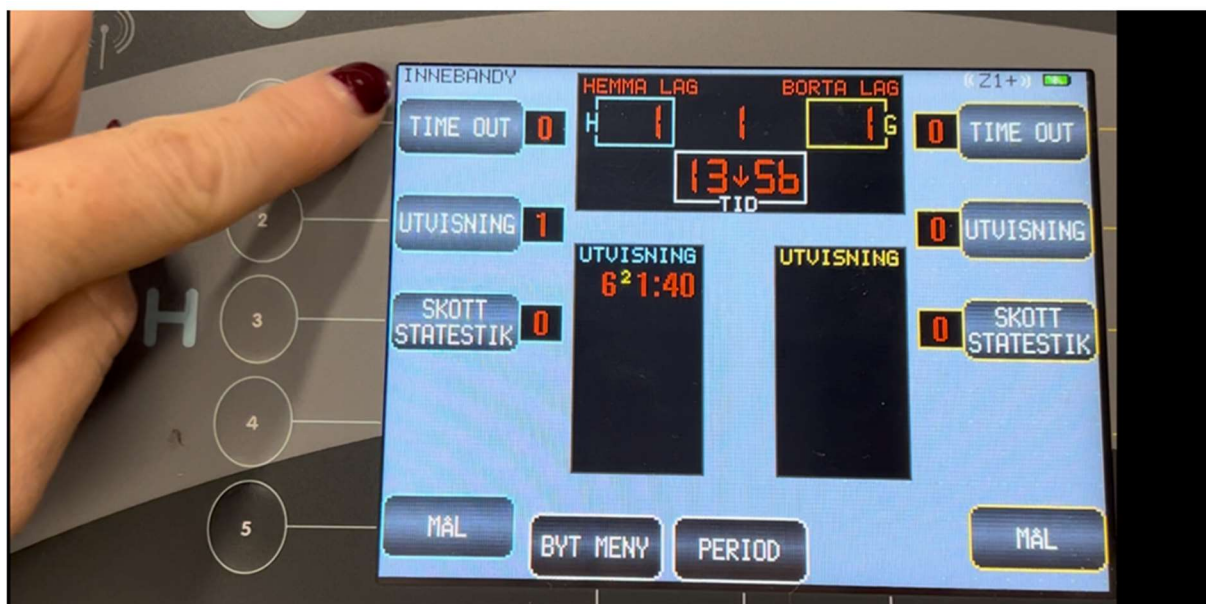
12. Byta period

Tryck **PERIOD** (B) och perioden ändras.



13. Time out

Stoppa tiden tryck **STOP**. Tryck **TIME OUT** (1) hemmalag eller bortalag och 30 sek. börjar rulla. Signal ljuder efter 30 sek.



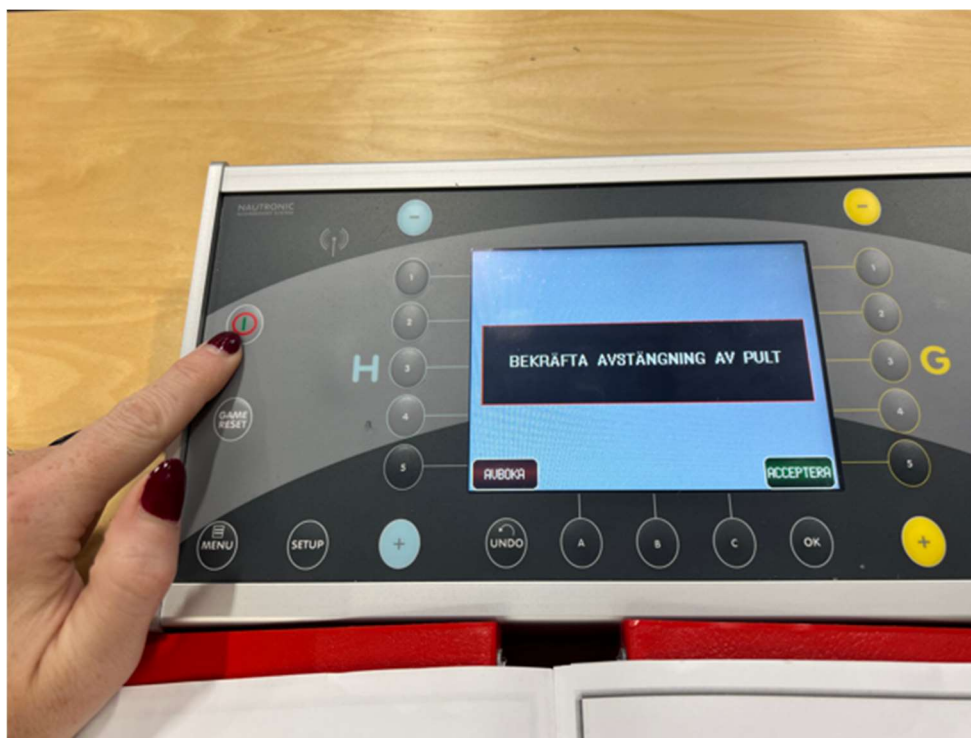
14. Ångra

För att ångra senast knapptryckning tryck **UNDO**



15. Stäng av utrustning

Tryck på "Power knappen" och **ACCEPTERA**.



16 Ljudanläggning

Sätt på blåtand på mobilen. På höger sidan vid sekretariat sitter en vit plåtlucka med vred. Håll in stora knappen i 3 sek. Parkoppla med DN200BR. Tryck helsal och vrid upp volymen på vred 1.



17 Mikrofon

På vänster sidan vid sekretariat sitter en vit plåtlucka med vred. Tryck halvval och vrid upp vred 4 (mikrofon).

Öppna batteriluckan till mikrofonen. Tryck on/off. Nu är mikrofonen redo för att användas.



18 Intro

Se till att ha kopplat din telefon till hallens ljudanläggning, se avsnitt 16 Ljudanläggning.
Starta mikrofon, se avsnitt 17 Mikrofon.

Leta upp låten **Fair Play (domaren dömer)** – Finns på Spotify.

Ca 5 min innan matchstart hälsa alla välkomna med följande:

”Välkommen till hallen och till en av veckans höjdpunkter! Idag möter hemmalaget Jik

Vi vill påminna om att det är i en positiv miljö vi utvecklas som mest och har som roligast.

Därför låter vi spelarna spela, tränarna coacha och domarna döma och alla vi i publiken hejar på och uppmuntrar.

Tillsammans skapar vi en härlig stämning i hallen!

Tack för ditt stöd på läktaren! Nu kör vi!”