

# Lathund Matchklocka FPC

## Hisingstorpshallen

### Innehåll

1. Starta utrustning
2. Byt sport
3. Ändra periodtid
4. Ställ in paustid
5. Räkna upp/ner tiden
6. Ändra antal perioder
7. Starta match
8. Stoppa tiden
9. Vid mål
10. Ta bort mål
11. Registrera spelare som gjort mål
12. Utvisning
13. Byta period
14. Timeout
15. Ångra
16. Stäng av utrustning
17. Ljudanläggning
18. Mikrofon
19. Intro Fair Play musik från Spotify

## 1. Starta utrustning



Starta utrustningen tryck på ”Power knappen”

## 2. Byt sport

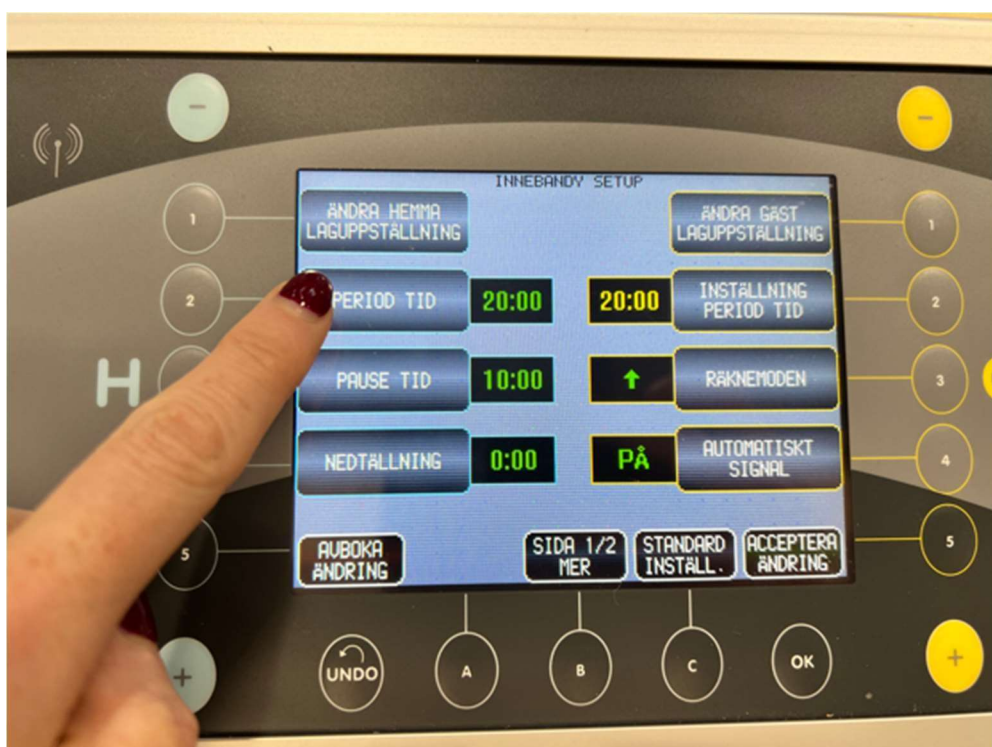
Om fel sport visas i display, tryck **MENU** och sedan **AVSLUTA SPORT** för att välja **INNEBANDY**

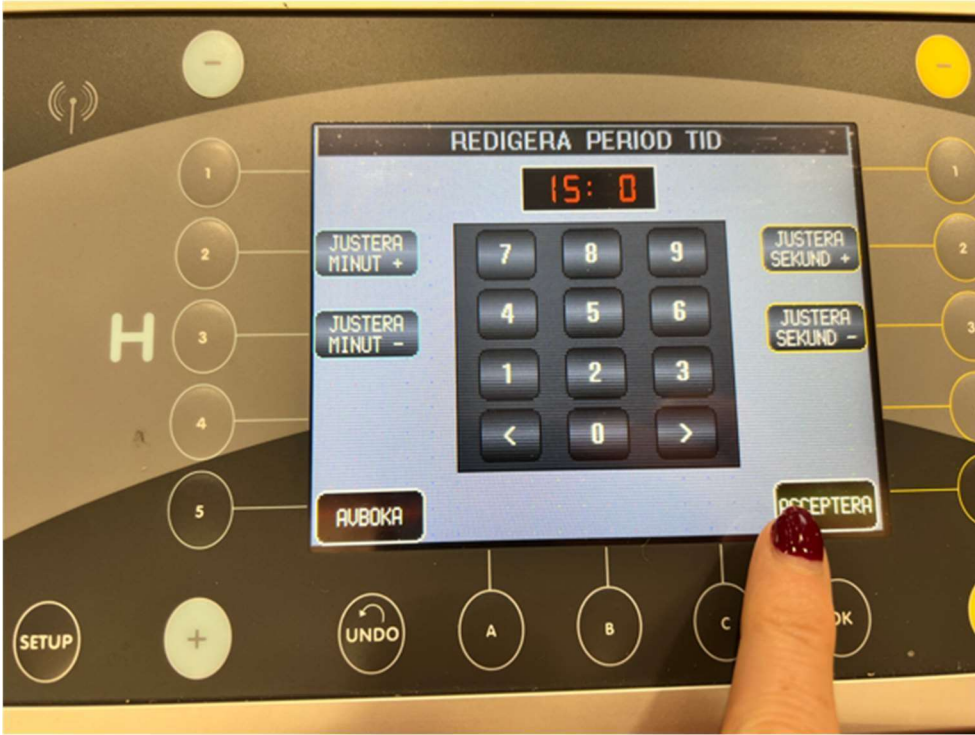




### 3. Ändra periodtid

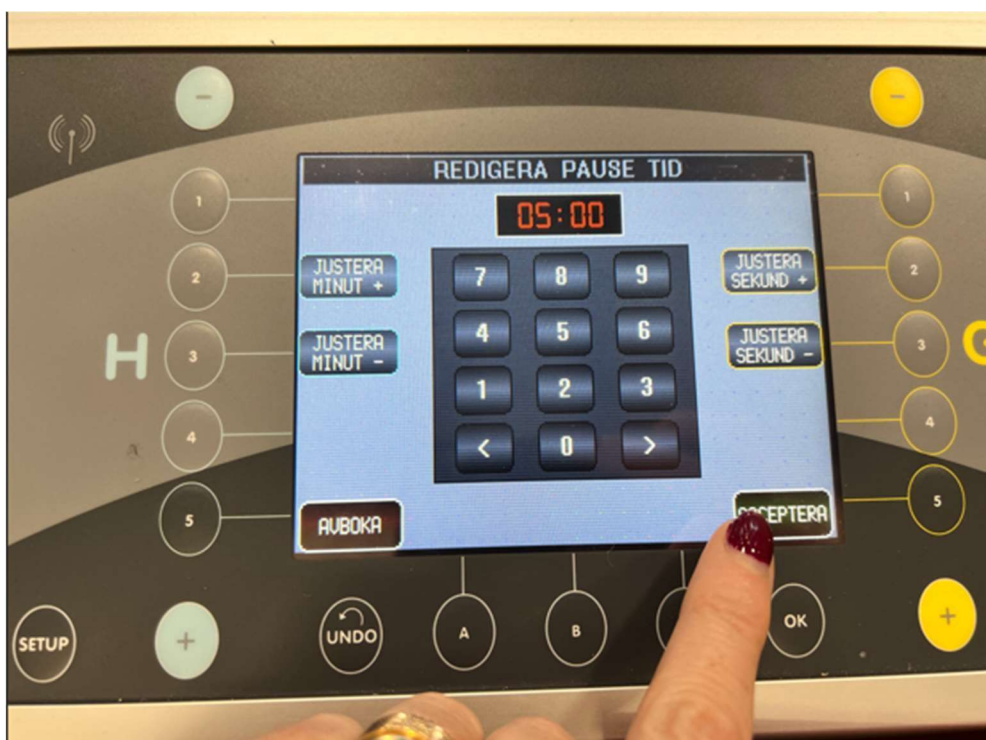
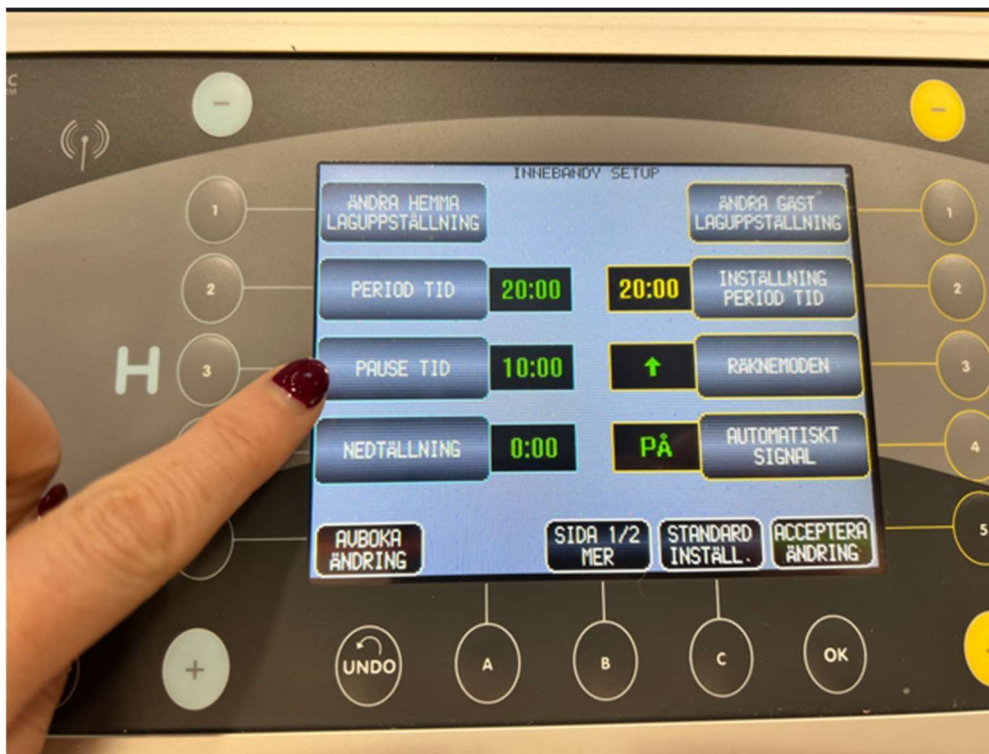
Tryck **SETUP** och **PERIOD TID** för att ställa in hur långa perioderna ska vara (15 min/period). Tryck in 15:00 och sedan **ACCEPTERA**.





## 4. Ställ in paustid

Tryck **PAUSE TID** för att ställa in hur pauserna ska vara (5min). Tryck in 05:00 och sedan **ACCEPTERA**.



## 5. Räkna upp/ner tiden

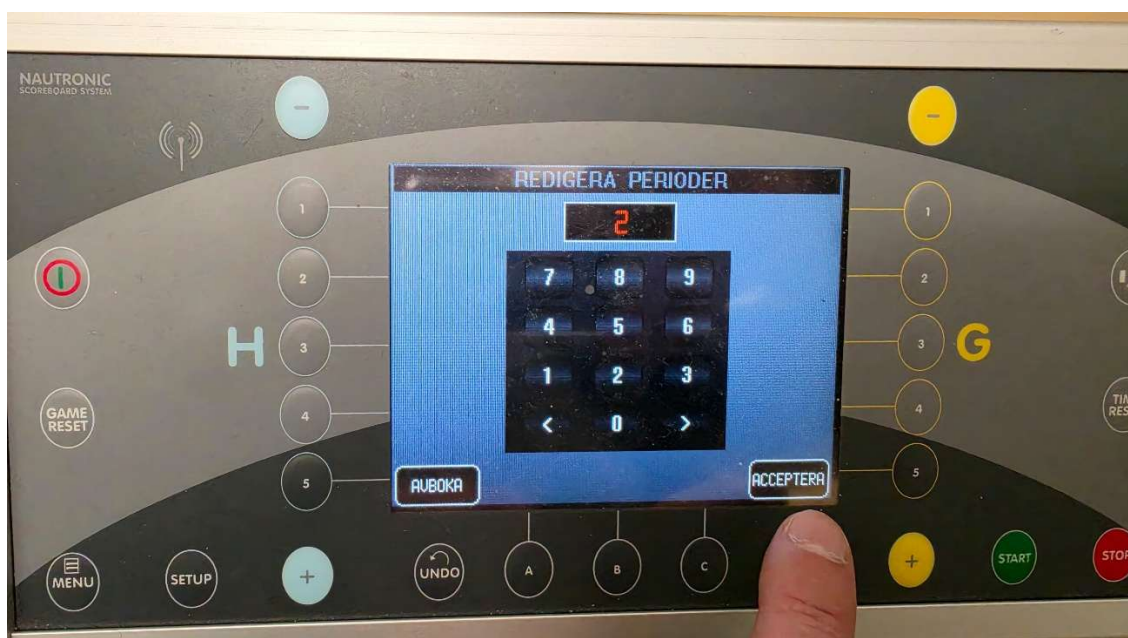
Kontrollera så **RÄKNEMODEN** för tiden visar en pil uppåt, om den inte stämmer så tryck på **RÄKNEMODEN** och tryck sedan på pilen så byter den riktning och tryck sedan på **ACCEPTERA ÄNDRING**.



## 6. Ändra antal perioder.

Tryck på **SIDA 1/2 MER** för att komma till nästa sida med inställningar. Sedan trycker man på **PERIODER**. Sen anger man antal perioder (2 perioder) och trycker på **ACCEPTERA**. Sen trycker man på **ACCEPTERA ÄNDRING**.





## 7. Starta match

Starta matchen tryck **START**



## 8. Stoppa tiden

Stoppa tiden tryck **STOP**, Klockan stoppas endast

## 9. Vid mål

Hemmalaget gjort mål tryck **+**

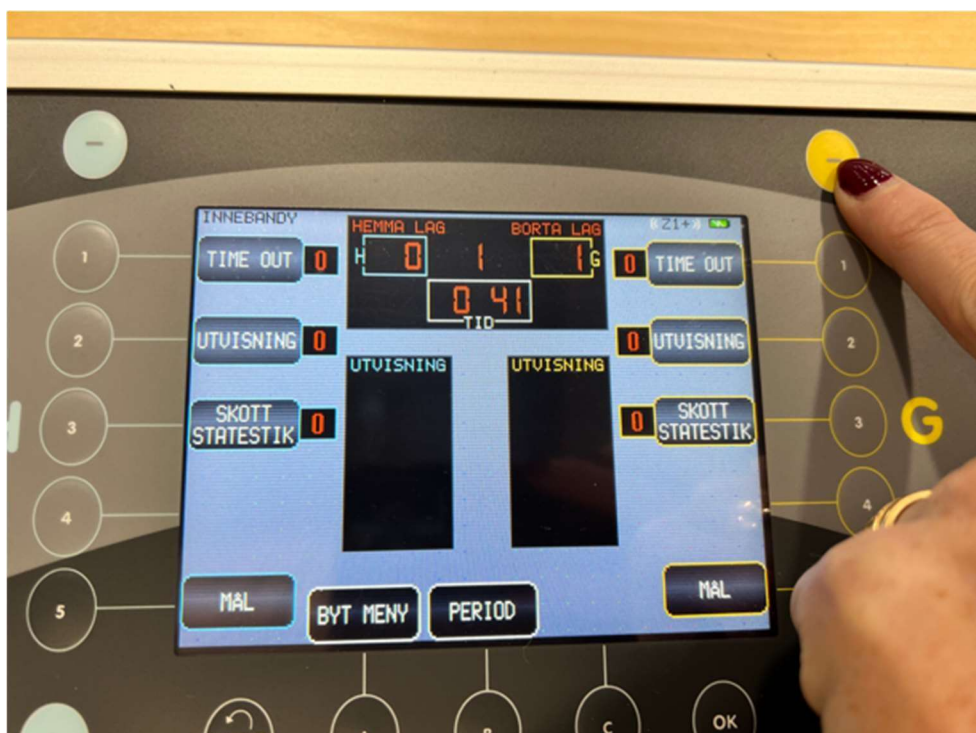
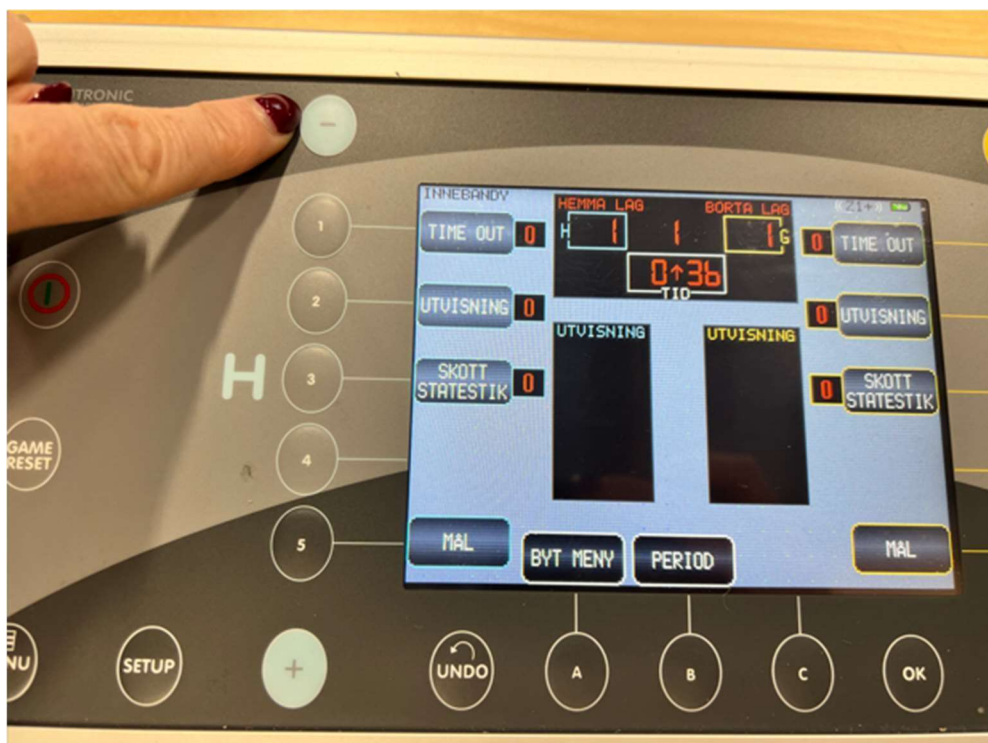
Bortalaget gjort mål tryck **+**



## 10. Ta bort mål

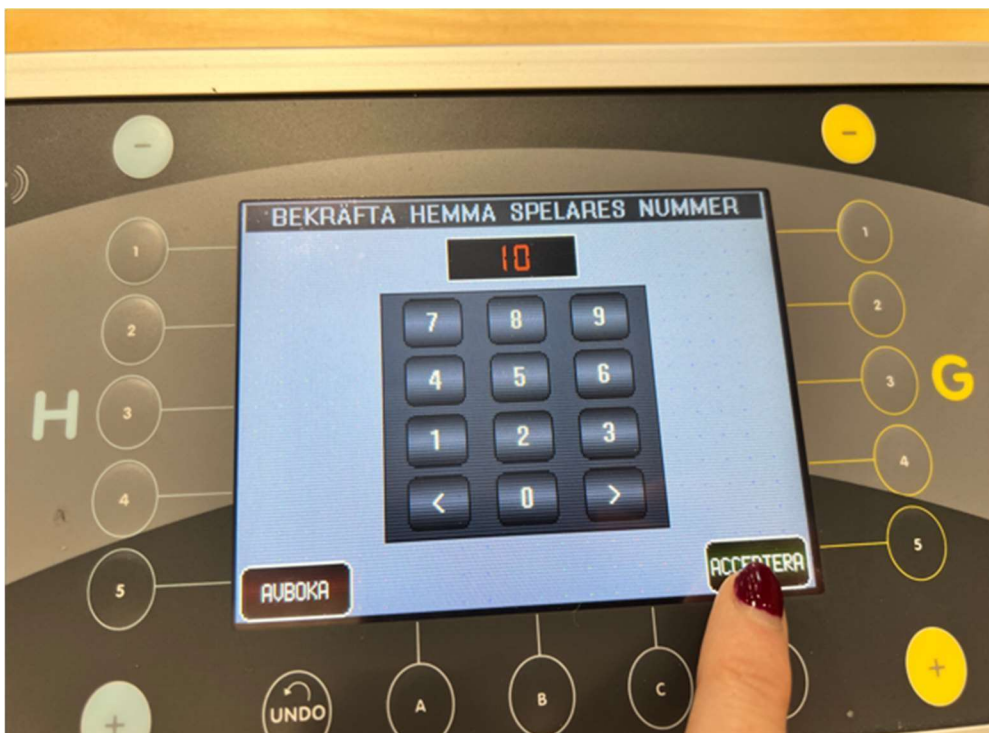
Ta bort mål för hemmalaget tryck **-**

Ta bort mål för bortalaget tryck **-**



## 11. Registrera spelare som gjort mål

Tryck **MÅL** hemma eller **MÅL** borta (eller 5) och **ACCEPTERA**

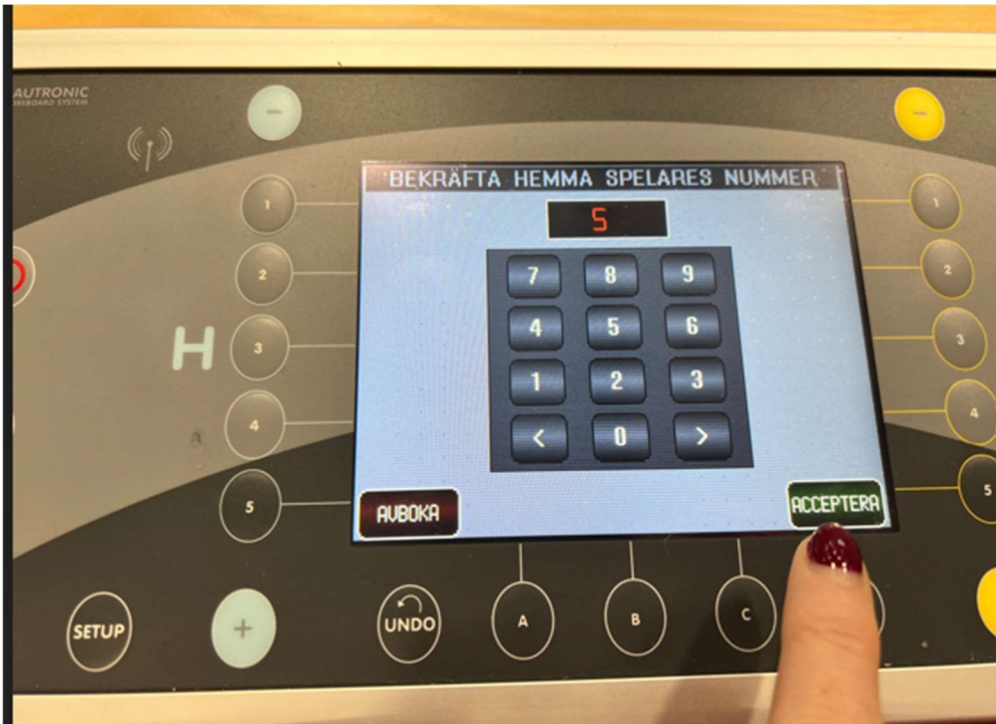
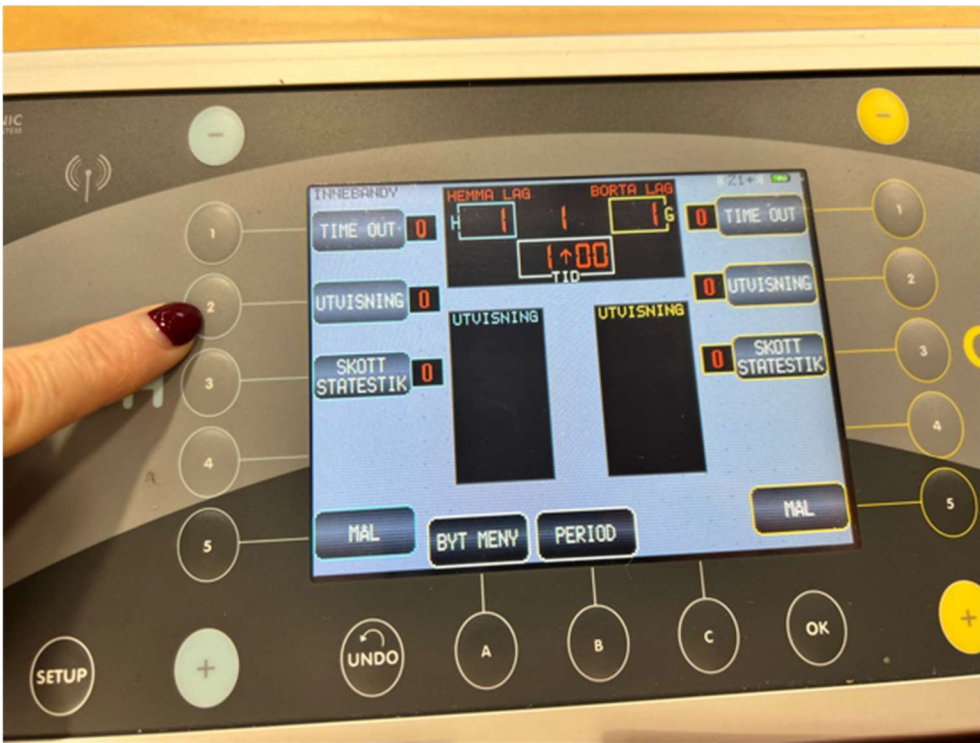


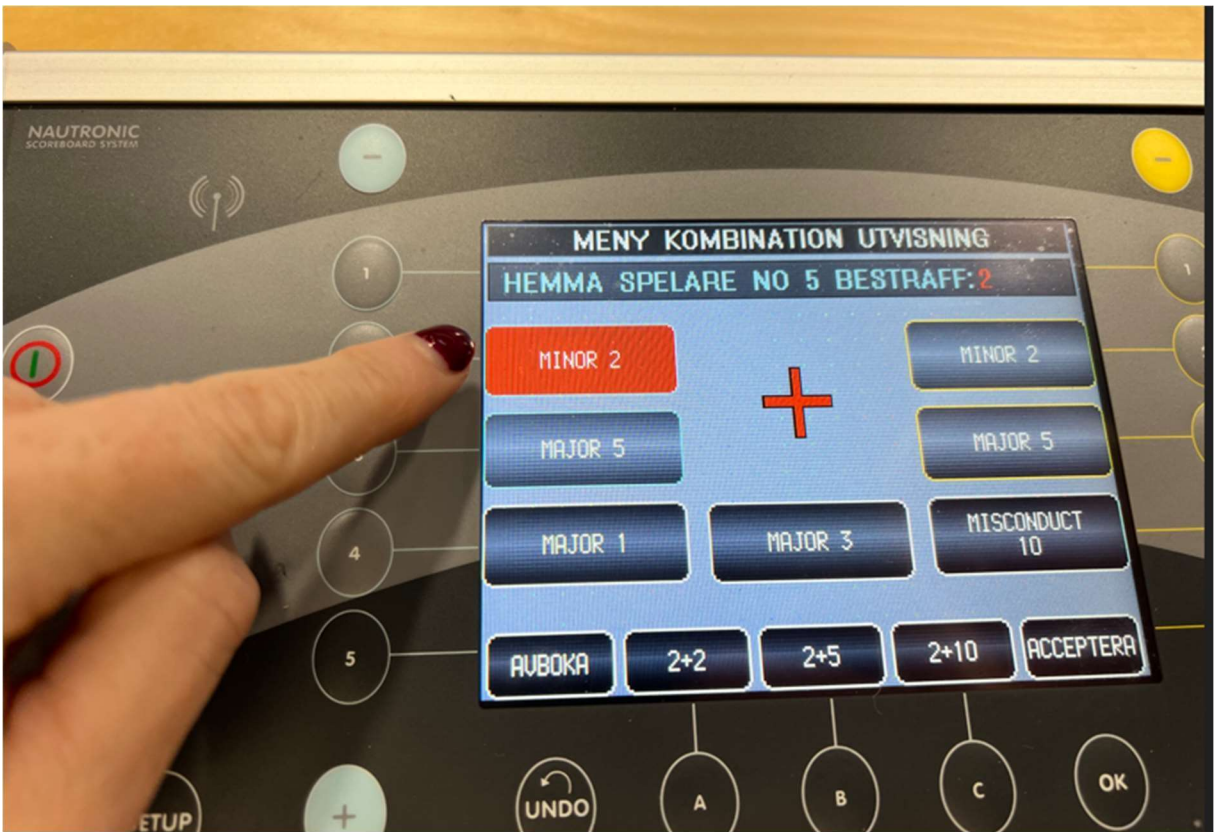
## 12. Utvisning

Stoppa tiden tryck **STOPP**. Tryck **UTVISNING** hemma eller **UTVISNING** borta (eller 2). Tryck in spelarens nummer och **ACCEPTERA**

Välj vilket straff spelaren får i display. Domaren meddelar detta (exempel nedan 2 minuter). Tryck sedan **ACCEPTERA**.

Starta tiden tryck **START**





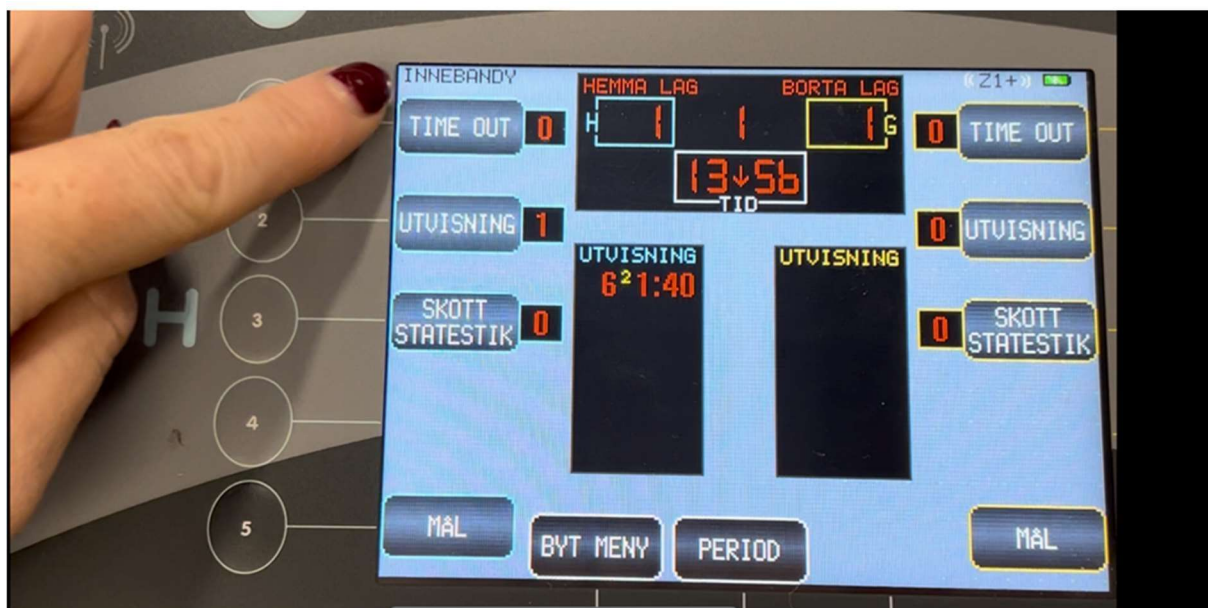
### 13. Byta period

Tryck **PERIOD** (B) och perioden ändras.



### 14. Time out

Stoppa tiden tryck **STOP**. Tryck **TIME OUT** (1) hemmalag eller bortalag och 30 sek. börjar rulla. Signal ljuder efter 30 sek.



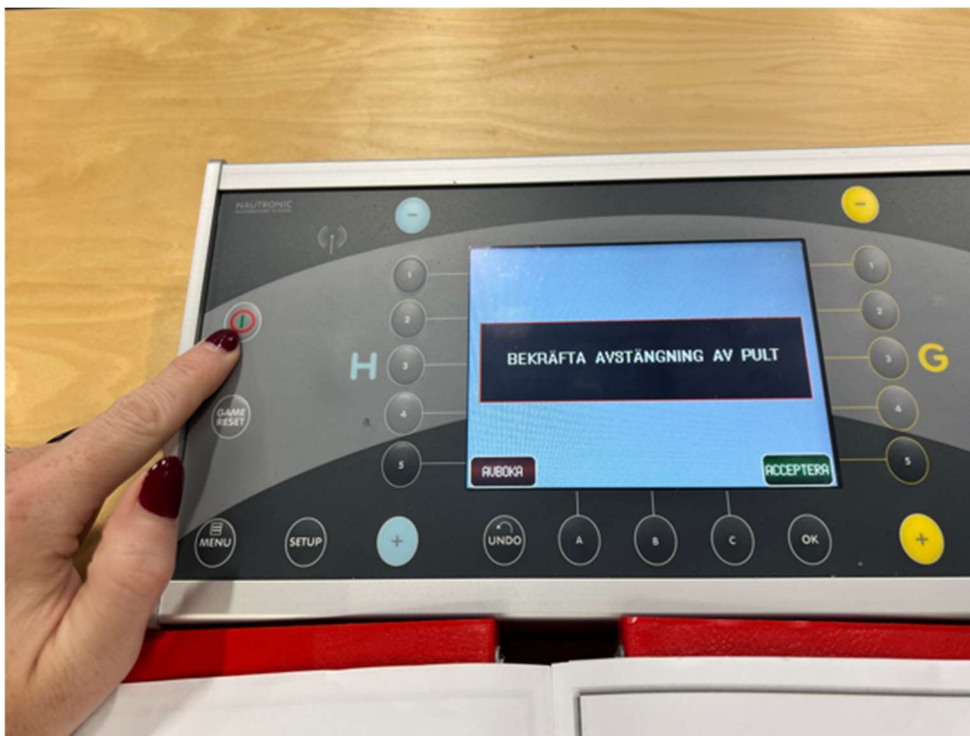
### 15. Ångra

För att ångra senast knapptryckning tryck **UNDO**



## 16. Stäng av utrustning

Tryck på ”Power knappen” och **ACCEPTERA**.



## 17. Ljudanläggning

Sätt på blåttand på mobilen. På höger sidan vid sekretariat sitter en vit plåtlucka med vred. Håll in stora knappen i 3 sek. Parkoppla med DN200BR. Tryck helsal och vrid upp volymen på vred 1.



## 18. Mikrofon

På vänster sidan vid sekretariat sitter en vit plåtlucka med vred. Tryck halvsal och vrid upp vred 4 (mikrofon).

Öppna batteriluckan till mikrofonen. Tryck on/off. Nu är mikrofonen redo för att användas.



## 19. Intro

Se till att ha kopplat din telefon till hallens ljudanläggning, se avsnitt 16 Ljudanläggning. Starta mikrofon, se avsnitt 17 Mikrofon.

Leta upp låten Fair Play (domaren dömer) – Finns på Spotify.

Information vad som ska läsas upp finns i "Matchintroduktion till Fair Play Cup" pdfen