

# Anfallsvapen

Det finns olika sätt att passera en motståndare eller en lagdel individuellt och kollektivt. Ett samlingsnamn för metoder för att passera motståndare är anfallsvapen.

Anfallsvapen:

- utmana, finta och dribbla
- överlappning
- väggspel
- avledande rörelse
- korslöpning
- motrörelse
- rotation.

Positionsbyten kan fungera som ett samlingsbegrepp för korslöpning, motrörelse och rotation.

## Utmana, finta och dribbla

För att individuellt ta sig förbi en motståndare måste bollhållaren först utmana motståndaren. Det går att utmana rakt mot en motståndare eller driva vid sidan av motståndaren för att först tvinga motståndaren att flytta sig i sidled.

För att lura motståndaren kan bollhållaren sedan göra en finta. Det finns många olika typer av finter som kan användas, bland annat överstegsfinta, kroppsfinta och skottfinta. Efter fintan gäller det för bollhållaren att snabbt dribbla förbi motståndaren. Ofta sker detta genom en riktningsförändring och en tempoväxling.

## Överlappning

En bollhållare som utmanar en motspelare kan på olika sätt få hjälp av en medspelare. Överlappning innebär att bollhållaren driver bollen inåt samtidigt som medspelaren löper i djupled till ytan utanför bollhållaren. Detta anfallsvapen används främst för att komma förbi och runt motståndarna på kanterna, men det kan även användas centralt i planen.

## Väggspel

Väggspel är när bollhållaren använder en medspelare som "vägg" och på så vis passerar en motspelare. Väggspelet går oftast till på så sätt att en rättvänd bollhållare utmanar en motspelare, passar en medspelare snett framför, löper förbi motståndaren

och får tillbaka bollen. Även om medspelaren är markerad kan han eller hon göra sig spelbar och skapa möjlighet till väggspel.

### **Avledande rörelse**

En avledande rörelse innebär att en spelare utan boll i det anfallande laget gör en rörelse åt ett håll för att sedan tempoväxla åt ett annat håll. Syftet med en avledande rörelse är att spelaren ska skapa yta för sig själv och därmed bli spelbar på en fri spelyta.

### **Korslöpning**

En korslöpning är när två spelare i det anfallande laget byter plats med varandra i sidled. Till exempel kan den forward som är närmast bollen springa mot bortre stolpen och den spelare som är längst från bollen springa mot främre stolpen vid ett inlägg.

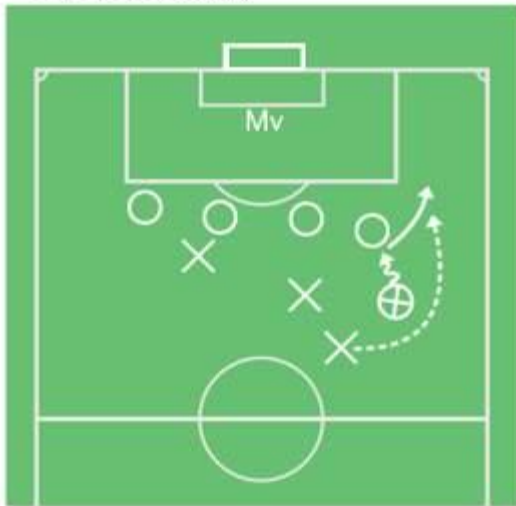
### **Motrörelse**

En motrörelse är när två spelare i det anfallande laget byter plats med varandra i djupled. Till exempel kan en forward möta bollen felvänd och en mittfältare ta över forwardens plats genom en djupledslöpning.

### **Rotation**

En rotationsrörelse innebär att minst tre spelare byter position med varandra i en rotation. Rotationen kan ske på olika sätt och på olika delar av planen. Ju fler spelare som byter plats med varandra, desto svårare är det för motståndarlaget att försvara sig. Samtidigt är det ett avancerat drag för det anfallande laget att genomföra rotationen där många spelare är inblandade.

Överlappning



Väggspel

