Instruktion för OVR Light (TSM) i sekretariatet

U19 Damjunior Regional Syd – säsongen 2026/2027

Syfte: Den här instruktionen är en praktisk arbetsordning för den som ansvarar för matchrapporteringen i TSM OVR Light.

Före match

1. **Säkerställ behörighet och utrustning.** Använd din egen TSM-inloggning. Kontrollera dator, skrivare, internetanslutning och att reservrutinen är känd.
2. **Öppna rätt match.** Matchen får öppnas först när det är mindre än två timmar till matchstart. Kontrollera matchnummer, datum, arena och lag.
3. **Hämta laguppställningarna.** Hämta båda lagens registrerade trupper. Om uppgifterna inte är kompletta, skriv ut preliminärt underlag och lämna det till lagen i god tid.
4. **Kontrollera funktionärerna.** Säkerställ att domarna är rätt registrerade och fyll i övriga matchfunktionärer.
5. **Skriv ut Official Team Roster.** Lämna aktuella exemplar till lagen och domarna.
6. **Publicera**. Official Team Roster och Official Line Up före matchstart.

Under match

- Registrera händelser fortlöpande och i samma ordning som de inträffar: mål, utvisningar, målvaktsbyten, timeouter, straffslag och andra matchhändelser.
- Kontrollera alltid period, matchtid, lag, spelarnummer och domslut innan händelsen sparas.
- Vid mål: registrera målskytt och assist enligt domarens besked. Markera **ENG** vid mål i tom bur och **AWD** vid tilldömt mål.
- Vid utvisningar: registrera korrekt straff, tid och avtjänande spelare. Markera kvittade straff med **Co.** Vid lagstraff används **bench** som offence type och avtjänande spelares nummer anges i **Serv.**
- Vid flera samtidiga straff på samma spelare: justera starttiderna manuellt när det behövs. Ändra **START**, inte den utdömda tiden.
- Vid avbrott eller försening: använd **Game Break** och registrera orsaken enligt rutinen.
- Stäm av löpande med domare, speaker, tidtagare och statistikfunktionärer. Gissa aldrig vid oklarheter.

I varje periodpaus

1. Avsluta perioden i OVR.
2. Fyll i skottstatistik på rätt målvakt.
3. Kontrollera före nästa period om ett målvaktsbyte har skett.

Efter match

1. **Vänta med Game Ended.** Sätt inte matchen som avslutad innan samtliga spelare har lämnat isen och uppgifterna har stämts av.

2. **Slutför statistiken.** Kontrollera mål, assist, utvisningar, periodresultat, och skott på rätt målvakter.
3. **Registrera publik och anteckningar.** Ange publiksiffran och notera relevanta skador eller särskilda händelser på föreskriven plats.
4. **Skriv ut Official Game Sheet.** Stäng inte matchen ännu. Låt domaren kontrollera och skriva under, och signera därefter enligt rutinen.
5. **Publicera Player Summary.**
6. **Välj Final Score.** Rätta eventuella valideringsfel. Kontrollera att **Final Score** framgår av matchrapporten.
7. **Publicera Official Game Report.**
8. **Distribuera och arkivera.** Skriv ut två exemplar och lämna ett till bortalaget, sätt det andra i pärmen för Matcher Dam/Damjunior 26/27 i damernas förråd.
9. **Stäng matchen.** Välj Close Game först när alla kontroller, signeringar och publiceringar är klara.

Snabb slutkontroll

- Rätt slutresultat och periodresultat.
- Alla mål, assist och utvisningar avstämda.
- Rätt målvakt kopplad till skottstatistiken i varje period.
- Publiksiffra och nödvändiga anteckningar registrerade.
- Official Game Sheet signerad.
- Final Score samt Official Game Report publicerade.
- Handlingar arkiverade och matchen stängd.

> **VIKTIGT:** Stäng aldrig matchen innan domaren har granskat och godkänt det officiella matchprotokollet.

Underlag

Instruktionen bygger på Svenska Ishockeyförbundets dokument nedan. Kontrollera alltid om dokumenten har uppdaterats före match.

- Seriebestämmelser 2026/2027
- Tävlingsbestämmelser 2026/2027
- Användarhandledning för TSM OVR
- Checklista för protokollförare / Instruktion för TSM-OVR

Regler för U19 Damjunior Regional Syd

Följande sammanfattning gäller som praktiskt stöd. Kontrollera alltid den aktuella matchens inställningar och den senaste publicerade versionen av bestämmelserna.

- **Administrerande förbund:** Region Syd Ishockeyförbund.
- **Resultatrapportering:** TSM OVR Light.
- **Ordinarie matchtid och pauser:** Matchen spelas 3 × 20 minuter effektiv tid. Periodpausen är 15 minuter.
- **Avgörande vid oavgjort resultat:** Efter 60 minuter spelas högst 5 minuters förlängning enligt sudden death med 3 utespelare och 1 målvakt per lag. Ingen isvård görs före förlängningen; pausen är högst 3 minuter. Om inget mål görs avgörs matchen med straffslag: lagen lägger 3 straffar vardera. Är resultatet fortfarande lika fortsätter straffläggningen med en straff per lag tills matchen är avgjord.
- **Poängfördelning:** Seger under ordinarie tid ger 3 poäng. Vid avgörande efter förlängning eller straffslag får segraren 2 poäng och förloraren 1 poäng.
- **Laguppställning:** Endast behöriga spelare och ledare får registreras. Officiell laguppställning ska kontrolleras, signeras och publiceras enligt gällande rutin.
- **Statistik:** Denna serieinstruktion omfattar inte separat statistikräkning av skott, tekningar eller plus/minus.