Instruktion matchklocka

A-hallen · U19 Damjunior Södra

Gör dessa inställningar innan varje match. Inställningspanelen öppnas med kugghjulet nere till höger.

1. Inställningar innan match

1. Starta iCast Scoreboard för ishockey.
2. Klicka på **kugghjulet** nere till höger för att öppna inställningspanelen.
3. Kontrollera att rätt scoreboard/utgång och nätverksport används för A-hallen. Ändra endast enligt arenans tekniska ansvarige.
4. Ställ in **Periodtid** på 20 minuter.
5. Ställ in **Paustid** på 15 minuter.
6. Välj **Räkna upp**.
7. Ange den annonserade tiden för matchstart.
8. Ställ in uppvärmningsstart 40 minuter före matchstart.
9. Kontrollera standardtiderna för utvisningar; de brukar inte behöva ändras.
10. Stäng inställningspanelen när alla värden är kontrollerade.
11. Ange Troja-Ljungby som hemmalag och motståndarlaget som bortalag. Om laget saknas, välj **Guest**.
12. Kontrollera att periodnummer, resultat, skott och samtliga utvisningsfält är nollställda. Använd **–** framför period för att nollställa systemet som en extra säkerhetsåtgärd, bekräfta det i dialogen som kommer upp.
13. Välj **To Warm up**. Nedräkningen mot uppvärmning ska vara korrekt utifrån inställd matchstart.

3. Handhavande under match

Mål

1. Stoppa matchklockan på domarens avblåsning.
2. Kontrollera vilket lag som gjort mål.
3. Klicka på **+** vid rätt lags resultat.
4. Kontrollera att resultatet visas korrekt både i operatörsvyn och på publiktavlan.
5. Om resultatet blev fel, korrigera med **–** vid samma lag innan spelet återupptas.

Utvisning

1. Stoppa matchklockan och kontrollera lag, spelarnummer och strafftid.
2. Klicka på **Player penalty** för rätt lag.
3. Ange spelarens nummer, klicka på Time och välj utdömd strafftid.
4. Bekräfta utvisningen och kontrollera att spelarnummer och nedräkning visas på tavlan.
5. Vid dubbla eller uppskjutna utvisningar: kontrollera med domaren vilken tid som ska visas och när nästa strafftid ska börja löpa.

Korrigera eller ta bort en felregistrerad utvisning

1. Stoppa matchklockan och kontrollera med domaren vilken uppgift som är fel.
2. Klicka på den aktuella utvisningen i rätt lags utvisningsfält.
3. För att korrigera: ändra spelarnummer eller strafftid och bekräfta ändringen.
4. För att ta bort: välj funktionen för att radera utvisningen och bekräfta borttagningen.
5. Kontrollera att rätt spelarnummer och återstående strafftid visas i operatörsvyn och på publiktavlan.
6. Starta inte matchklockan igen förrän domaren har godkänt korrigeringen och pucken släpps.

Korrigera fel matchtid efter domarens beslut

1. Stoppa klockan och invänta domarens besked om vilken matchtid som ska gälla.
2. Notera både den visade tiden och den korrigerade tiden.
3. Klicka på matchtiden i iCast för att öppna tidsjusteringen.
4. Ange den tid som domaren har beslutat och bekräfta ändringen.
5. Kontrollera att samma korrigerade tid visas i operatörsvyn och på publiktavlan.
6. Kontrollera även att aktiva utvisningstider fortfarande är korrekta efter justeringen.
7. Starta klockan först när domaren ger klartecken och pucken släpps.

Viktigt: Tidtagaren får inte själv uppskatta eller besluta den korrigerade matchtiden.

Korrigera fel periodnummer

1. Stoppa matchklockan och bekräfta rätt periodnummer med domaren.
2. Ändra periodnumret med **+** eller **–** vid period i iCast.
3. Kontrollera att rätt period visas i operatörsvyn och på publiktavlan.
4. Starta klockan först när domaren ger klartecken och pucken släpps.

Timeout

1. Stoppa matchklockan när domaren beviljar timeout.
2. Välj **Timeout** och rätt lag i iCast.
3. Starta timeoutklockan enligt domarens besked.
4. När timeouten är slut, välj **Game Time** om systemet inte återgår automatiskt.
5. Starta matchklockan först när pucken släpps.

Periodbyte

1. När perioden är slut, kontrollera att slutsignalen har ljudit och att domaren har avslutat perioden.
2. Välj pausläge och starta pausklockan.
3. Inför nästa period, höj periodnumret med **+** vid period.
4. Kontrollera att kvarvarande utvisningar följer med till nästa period.
5. Välj **Game Time** och kontrollera tavlan före nedsläpp.

Övertid – ställ in 5 minuters periodtid

1. Bekräfta med domaren att matchen ska fortsätta med 5 minuters övertid och stoppa matchklockan.
2. Klicka på **kugghjulet**, öppna inställningarna och ändra **Periodtid** från 20 till **5 minuter**.

3. Stäng inställningarna. Om ändringen inte slår igenom, starta om iCast och kontrollera att resultat och aktiva utvisningar finns kvar.
4. Höj periodnumret till övertidsperioden och bekräfta återställningen av matchtiden.
5. Kontrollera att klockan visar 5:00 och att kvarvarande utvisningar har rätt tid; välj sedan **Game Time** och starta när pucken släpps.
6. Efter matchen: återställ **Periodtid** till 20 minuter.

Straffslagsavgörande efter övertid

1. När övertiden slutar oavgjord, stoppa klockan och invänta domarens besked om straffslagsavgörande.
2. Låt matchklockan vara stoppad och följ domarens signal för vilket lag som börjar.
3. Registrera skyttarnas ordning samt mål eller miss i OVR efter varje straffslag.
4. Ändra iCast-resultatet först när utfallet är bekräftat och enligt arenans rutin; korrigera vid behov med **–** före nästa straffslag.
5. När matchen är avgjord, stäm av vinnare och slutresultat mot OVR innan tavlan nollställs.
6. Återställ **Periodtid** till 20 minuter om den fortfarande står på 5 minuter.

4. Funktionskontroll före uppvärmning

- Start och stopp av matchtid.
- Manuell signal.
- Resultat för hemma- och bortalag.
- Periodnummer.
- Båda lagens utvisningsklockor.
- Att publikens tavla visar samma uppgifter som operatörsvyn.

Viktigt: Om visning, signal eller tidsstyrning inte fungerar, ändra inte fler tekniska inställningar. Klicka – Period och bekräfta. Funkar det ändå inte starta om hela systemet via datormenyn. Notera det som står på tavlan för att kunna lägga in igen innan omstart.

Efter match

1. Nollställ resultattavlan först när all avstämning är klar genom att klicka på – på respektive val, mål, utvisning, period.
2. Välj Local time för att få upp vanliga klockan på jumbotronen.