



Tävlingsbestämmelser killar för Göteborg Ishockey Cup 2026

Spelarna ska vara födda 2012 eller senare.

Alla spelare måste vara licensierade för den klubb de representerar i GIC.

I varje match får högst 20 utespelare och 2 målvakter användas.

Matchtid 2 x 15 minuter effektiv tid, 1 minut uppvärmning utan puckar och 1 minut paus mellan perioderna.

Vid stora förseningar kan Tävlingsledaren för GIC besluta att del av 1:a period startar med "rullande" tid. Spolning sker mellan matcherna.

Svenska Ishockeyförbundets reglerbestämmelser gäller, en time-out per lag och match. Målvakterna ska stå på bägge planhalvorna det innebär att lagen börjar på motsatt sida första perioden så man i andra perioden är närmast sitt egna bås.

Seger i matchen ger laget 2 poäng, oavgjord match ger vardera lagen 1 poäng (SIF:S seriemetod "Lång serie" tillämpas)

Ordningsföljden mellan lagen i serietabellen avgörs genom antalet erövrade poäng

1. Vid lika antal poäng avgör målskillnad
2. Vid lika målskillnad avgör flest gjorda mål
3. Vid lika många gjorda mål avgör lagens inbördes resultat
4. GIC-regel: Vid oavgjort/da resultat vid inbördes möten avgör flest vunna matcher
5. GIC-regel: Vid lika många vunna matcher avgör minst antal utvisningsminuter per lag.
6. GIC-regel: Vid lika antal utvisningsminuter avgör lottning.

Spelschema

8 lag per spelort

På varje spelort bildas det 2 grupper med 4 lag i varje grupp

Dag 1 grundspel:

En rak serie i varje grupp tre matcher per lag

Arena grupp Blå och Arena grupp Vit

Efter avslutade matcher har vi två tabeller/spelort med placering 1 till 4

1:an och 2:an i respektive grupp bildar en ny grupp till dag två

3:an och 4:an i respektive grupp bildar en ny grupp till dag två

Dag 2 grundspel:

Arena grupp Blå fortsättning består av 1:an och 2:an från dag ett

Arena grupp Vit fortsättning består av 3:an och 4:an från dag ett

Efter avslutade matcher dag två har vi 2 tabeller med placering 1 till 4 som ger en ranking från 1-8/spelort.



Dag 3 slutspel

Alla gruppettor samt två bästa tvåor går till A-slutspel

Övriga tvåor och fyra bästa treor går till B-slutspel

Övriga treor och fyror går till C-slutspel

Alla femmor samt två bästa sexor går till D-slutspel

Övriga sexor och fyra bästa sjuor går till E-slutspel

Övriga sjuor och alla åttor går till F-slutspel

När alla lag har placerats i respektive slutspel, så görs en ranking med inspelade poäng, målskillnad, mest gjorda mål från dag 2 (ranking 1-8)

Gruppindelningar

Arena Slutspelgrupp Blå Lag 1, 4, 5 & 8

Arena Slutspelgrupp Vit Lag 2, 3, 6 & 7

En rak serie spelas i respektive grupp

Efter avslutade matcher dag tre har vi 2 tabeller med placering 1 till 4

Dag 4 slutspel

Matcherna ska avgöras, och är det oavgjort efter full tid vidtas följande

Sudden death i 3 minuter, spel 3 mot 3.

Fortfarande oavgjort efter sudden death, domaren lottar om vem som ska börja straffläggning. Utvisad spelare sitter kvar i utvisningsbås under straffslagsavgörandet. 3 straffar per lag (olika spelare), är det fortfarande oavgjort efter 3 straffar, så blir det sudden death straffar (lagen kan välja vilken straffläggare man vill) ordningsföljd för straffar ändras och fortsätter tills ett avgörande har skett.

Semifinal placering 5-8

Match 1: trean grupp vit vs fyran grupp blå

Match 2: trean grupp blå vs fyran grupp vit

Semifinal placering 1-4

Match 3: ettan grupp vit vs tvåan grupp blå

Match 4: ettan grupp blå vs tvåan grupp vit

Placering 7-8

Förlorare match 1 vs förlorare match 2

Placering 5-6

Vinnare match 1 vs vinnare match 2

Bronsmatch

Förlorare match 3 vs förlorare match 4

Final

Vinnare match 3 vs vinnare match 4

Prisutdelning sker i varje ishall