

INNEBANDY

Slå på **KONTROLLKONSOLEN** genom att trycka på knappen **[ON/OFF]** uppe i vänstra hörnet i flera sekunder.

MATCHPROGRAMMERING

Om kontrollkonsolen senast **har använts** för innebandy, välj mellan alternativen nedan:

- Tryck på knappen **14 [PROGRAM]** för att kunna programmera den;
- Håll knapp **5 [CORREC.]** intryckt och tryck på knapp **4 [RESET]** för att starta en ny match, utan att ändra programinställningarna.

Om kontrollkonsolen senast **inte har använts** för innebandy, tryck på knappen **14 [PROGRAM]** 2 gånger för att få tillgång till val av idrott, välj sedan **INNEBANDY** genom att trycka på det knappnummer som anges på LCD-skärmen.

ORDINARIE SPELPERIODERS längd:

- **+ 1 minut** på knappen **8 [HORN/UPPÅT-PIL];**
- **- 1 minut** på knappen **6 [TIME OUT/NEDÅT-PIL].**
- Bekräfta valet genom att trycka på knappen **7 [TIMER].**

TIME-OUTERS längd:

- **+ 30 sekunder** på knappen **8 [HORN/UPPÅT-PIL];**
- **- 30 sekunder** på knappen **6 [TIME OUT/NEDÅT-PIL].**
- Bekräfta valet genom att trycka på knappen **7 [TIMER].**

FÖRLÄNGNINGSPERIODS längd väljs på samma sätt som för att välja längd på spelperioderna ovan.

MATCHDRIFT

DEN AUTOMATISKA HORNSIGNALEN vid periodens slut väljs/avbryts genom att trycka samtidigt på knapparna **5 [CORREC.]** och **8 [HORN].** (Hornsignalfunktionen indikeras med ett "h" på LCD-skärmen på konsolen.)

MATCHTIMERN startas respektive stoppas genom att trycka på knapp **7 [TIMER].**

MÅL/POÄNG räknas fram genom att alternativt trycka på knapparna **1 [POINTS]** eller **13 [POINTS].**

UTVISNINGSTIMERN aktiveras genom att alternativt trycka på knapparna **2 [FOULS], 3 [BAKÅT-PIL], 12 [FOULS],** eller **11 [SERVICE]** beroende på lag/sida. (HÖGST 2 UTVISNINGAR PER LAG SAMTIDIGT.)

- **2 minuters utvisning:** tryck på aktuell knapp **1 gång;**
- **5 minuters utvisning:** tryck på aktuell knapp **2 gånger;**
- **10 minuters utvisning:** tryck på aktuell knapp **3 gånger.**

TIME OUT-TIMERN aktiveras genom att först stoppa speltimern genom att trycka på knapp **7 [TIMER],** och därefter på knapp **6 [TIME OUT].** Antalet time-outs som varje lag begär ökas genom att trycka på knapparna **1 [POINTS]** eller **13 [POINTS],** beroende på vilken sida. Hornsignalen ljuder automatiskt vid slutet av time-outen (om detta är valt).

VID PERIODENS SLUT ljuder hornsignalen automatiskt (om detta är valt) och LCD-skärmens timer räknar tid för periodvilan. (När någon minut återstår av regelenlig periodvila, tryck på knappen **8 [HORN]** för att påkalla ny period.)

- **Nästa spelperiod** trycks sedan fram genom att trycka på knappen **15 [PERIOD/PROLONG].**
- **En extra spelperiod/förlängningsperiod** trycks fram genom att trycka på knappen **15 [PERIOD/PROLONG.]** en andra gång.

RÄTTELSE görs genom att **hålla knapp 5 [CORREC.]** intryckt och

- **minska poäng/mål** genom att trycka på knapp **1 [POINTS]** eller **13 [POINTS],** beroende på lag/sida;
- **ta bort utvisningstimern** genom att trycka på knapparna **2 [FOULS], 3 [BAKÅT-PIL], 12 [FOULS],** eller **11 [SERVICE]** beroende på lag/sida;
- **korrigera spelperiodens nummer** genom att trycka på knapp **15 [PERIOD/PROLONG.];**
- **korrigera speltimern** (när den är stoppad) genom att trycka på knapp **7 [TIMER].**

TUTA MANUELLT genom att trycka på knapp **8 [HORN].**

MATCHENS SLUT

STARTA EN NY MATCH genom att samtidigt trycka på knapparna **5 [CORREC.]** och **4 [RESET]** (tillbaka till noll-förfarandet).

ÄNDRA PROGRAMMERADE TIDER genom att samtidigt trycka på knapparna **5 [CORREC.]** och **4 [RESET]** och därefter på knapp **14 [PROGRAM].**

OM VÄGGDISLAYEN SLOCKNAR: Starta om kontrollkonsolen på knappen **[ON/OFF].**

Undvik att ha påslagen mobiltelefon i närheten av kontrollkonsolen, den **KAN** möjligen påverka/störa utrustningen.