**Delar av "Serieföreningens Regler" + Några "Internationella Regler".**

Varje lag består av 6 – 8 spelare. Spelare 7 och 8 är avbytare. **Varje trippellag har en lagkapten som leder lagets spel på banan.**

I trippellagen kan en spelare per lag bytas mot avbytare. **Byte av spelare under pågående match ska ske innan lillen kastas ut på nytt. Bytet ska samtidigt meddelas motståndarlagets lagkapten.** Byte kan ske en gång under pågående match. Avbytare som ingått i något av trippellagen tillhör härefter det trippellaget. Trippellaget kan, när inbyte av avbytare skett, bestå av vilka tre som helst av dessa fyra spelare.

Laget bör ha **enhetlig klädsel** så att det klart framgår vilken klubb spelaren tillhör (t ex logga.)

I varje lag ska finnas minst en spelare som talar något skandinaviskt språk.

Spelarna samlas och registreras kl 09:30. Spelstart kl 10:00.

**Spelet. (Seriespelet)**

Samtliga matcher genomförs som mix tripplar. Båda könen ska vara representerade i varje trippel.

**Alla matcher spelas till 13.**

Lagledarna i respektive lag lottar vilket lag som ska starta med att kasta ut lillen i de 2 första matcherna. Det andra laget startar med att kasta ut lillen i match 3 och 4.

Lag som en speldag ställer upp med färre än fyra spelare anses uppträda osportsligt och anses därmed ha lämnat WO. Vid WO räknas mötet som om motståndarna vunnit med 4 - 0 och 52-28 i klotskillnad.

**OBS!** Om ni bara är 4 spelare, så ska ni spela för att undvika en större förlust eller nedflyttning i serien. Ni spelar alltså med 4 klot, dvs. 2 var mot motståndarnas 6 klot.

**Åskådares eller spelares uppträdande**. **§17**

Under den tid spelare disponerar för att kasta sitt klot får motspelare befinna sig vid sidan av banan mellan ring och lille under förutsättning att vederbörande är tyst, inte gestikulerar, inte rör sig eller på annat sätt stör den som ska kasta klot. Ska stå minst 2 meter från den som ska spela.

**Döda klot. §19**

Varje dött klot ska omedelbart tas ur spel. Om så inte sker förklaras klotet giltigt i den stund motståndarlaget spelar ett klot. (Hjälps åt att plocka bort döda klot.)

**Ogiltig lille i följande fall. §9**

1/ Om den går ut över banmarkeringen, även om den kommer tillbaka igen. 2/Den är död om den helt passerat linjen, sett rakt ovanifrån.

3/Om den flyter fritt i vatten på banan.

4/Om den kommer närmare än 3 meter från ringen. Över 3 meter fortsätter spelet.

5/ När lillen har förflyttas mer än 20 meter.

**Tidsfrister. §21**

Efter att lillen har kastats ut har varje spelare maximalt en minut på sig att kasta sitt klot.

**Skor (Serieföreningen)**

Det är tillåtet att använda skor (t ex sandaler) som är öppna fram och/eller bak.

**Ringen, Spelstart. §6**

Ringen ritas eller placeras minst 0,5 meter från banans kortsida och minst 0,5 meter från långsidan. Finns hinder bakom ringen gäller 1 meter.

Med hinder menas i detta fall en vägg, pelare eller liknande som hindrar spelaren att utföra en kaströrelse. En låg sarg kräver således inte att ringen flyttas därifrån om den inte stör kaströrelsen.

Ritad cirkel ska vara mellan 35-50 cm i diameter. Fast cirkel 50 cm. Det är tillåtet att avlägsna grus och småstenar inuti ringen under omgången, men måste återställas när omgången är klar.

**Ringen övrigt.**

Fast ring måste markeras i framkanten för att kunna återställas om den rubbas eller flyttas! Det lag som står i tur att kasta ut, ska ta bort alla gamla ritade cirklar och markeringar som finns i närheten.

Om en spelare *suddar ut eller* lyfter upp ringen innan alla klot i omgången är spelade, *ritas eller* läggs ringen tillbaka på sin plats men endast motståndarlagets spelare får kasta sina kvarvarande klot. (§ 6.)

Spelarens fötter måste vara helt inne i ringen och får inte vidröra dess kanter eller helt lyftas från marken förrän det kastade klotet har vidrört marken. Ingen del av kroppen får vidröra marken utanför ringen. Man får således inte hoppa, lyfta en fot eller gå ur ringen förrän klotet slagit i marken. Bestraffning enligt §35. (Det är den inre kanten av ringen som är gränsen för tillåtet område.)

Godkänt lilleutkast ( 1 försök) är 6-10m (mäts från fast rings insida). För övrigt gäller också 0.5 m från långsida och 1m från kortsida.

**OBS! Vid osäkerhet om giltigt avstånd, ska båda lagen (förslagsvis lagkaptenerna) vara överens innan "lillen" plockas upp. Annars avgör domaren. Om ett lag handlar annorlunda, dvs. plockar upp lillen utan att man är överens, får motståndarlaget placera ut lillen på valfri godkänd plats på banan.**

När en omgång är färdigspelad, ritas eller placeras ringen där lillen låg i föregående omgång, utom i följande fall;

a/ Ringen närmare än 1 m från något hinder. (Åtgärd flytta ringen).

b/ Inte kan kasta ut på godkända avstånd, 6-10 m. (Åtgärd flytta ringen rakt bakåt till önskat kastavstånd, dock max. 10 m plus 1 m till banslut).

Om lillen inte kastas i överensstämmelse med reglerna ovan ska motståndarlaget placera lillen på valfri godkänd plats på banan. **De äger också rätt att flytta ringen i överensstämmelse med dessa regler om det första lagets placering av ringen inte medger att lillen placeras på det maximala avståndet.**

Det lag som först kastade ut behåller dock sin rätt att spela första klotet.

**Spel på delad bana.**

Om lillen hamnar för nära den parallella banans område flyttar spelande lag lillen rakt in på egen bana så långt att den inte är i konflikt med den parallella banans spel.

**Om spel avslutats på den parallella banan kan hela banan disponeras för fortsatt spel.**

**Borttagande av hinder. §10**

Förbjudet att ta bort, flytta eller trampa ner eventuella hinder som finns på banan.

**Den spelare som ska kasta ut lillen, får känna på marken med ett av sina klot högst 3 gånger innan lillen kastas ut, även om det är en annan i laget som spelar första klotet.**

Dessutom får denne eller någon i laget fylla igen en fördjupning av ett tidigare spelat klot.

**OBS! Bara fylla igen, inte med svepande rörelser jämna till marken!**

**Dold eller flyttad lille. §12**

Löv eller pappersbitar som under spelets gång skymmer lillen ska tas bort.

Om blåst eller markens lutning gör att en lille åter kommer i rörelse ska den läggas tillbaka på sin föregående plats under förutsättning att denna har markerats *eller på annat sätt är känd.*

**Tillfälligt borttagande av klot. §25**

Om det behövs för att man ska kunna utföra en mätning får man tillfälligt flytta på klot och hindrande föremål mellan lillen och det klot som ska mätas, efter det att man markerat deras lägen. Efter mätningen ska de borttagna föremålen läggas tillbaka.

Om hindren inte kan flyttas undan får mätningen utföras av en *domare.*

*Denna bedömning kvarstår tills något av kloten som mättes eller lillen har flyttats.*

**Borttagna klot. §27**

Det är förbjudet för spelare att ta upp spelade klot innan omgången avslutats. Klot som plockas upp i slutet av en omgång, innan poäng överenskommits, är döda. **Mot detta kan inga protester anföras.**

Om en spelare plockar upp sina klot från banan medan laget fortfarande har klot kvar att spela får lagets kvarvarande klot i omgången inte spelas.

**Mätning. § 26**

Det lag som spelat senast ska utföra mätningen. Motståndarna har alltid rätt att kontrollmäta.

Vid mätningen ska bara en spelare från varje lag vara på banan, detta för att kontrollera att inte lillen eller några av kloten rubbas, om detta händer har det lag som mätte "förlorat" mätningen och är då inte närmast.

Varje mätning ska genomföras med ett lämpligt mätinstrument som varje lag måste ha med sig.

När som helst under omgången kan domaren rådfrågas om den inbördes ordningen på kloten som ska mätas och domarens beslut är slutgiltigt. Under den tid som domaren mäter ska spelarna befinna sig minst två (2) meter bort från mätningen.

**Anstötligt beteende. § 39**

Det är förbjudet att röka, även elektroniska cigaretter, på spelområdet. Det är också förbjudet att använda mobiltelefon under pågående match.

**Spelare som inte följer dessa bestämmelser efter tillsägelse från domaren ska uteslutas från tävlingen.**

**Provkast** **§ 18**

Provkast får inte förekomma under pågående match. Spelare som bryter mot detta bestraffas enligt § 35.

Förbjudna provkast innebär att under en match får klot endast kastas i spelet. Det är således förbjudet att kasta klot vid sidan av matchen, oberoende av om det sker på eller utanför banan.

Med provkast menas alla kast där spelaren kastar ett klot med en pendelrörelse, oavsett kastavstånd. Inte när spelaren lägger ner kloten vid ringen eller liknande.

**Övrigt.**

När ett lag spelar ska det andra laget helt lämna banan. Det spelande laget "äger" banan, d.v.s de går själva fram och tittar på resultatet utan att det andra laget springer in och ska titta. När det ska mätas får dock en spelare från varje lag kontrollera hur mätningen utförs.

**Inga klot kvar?**

Har det egna laget inga klot kvar att spela, är det många gånger väldigt frustrerande att måsta stå utanför banan och tvingas se hur dom lägger in klot på klot! **Trots detta har vi ingenting att göra på banan och måste vänta utanför tills alla klot har spelats!**

**Glöm inte att sätta upp erhållna poäng direkt, för undvikande av diskussioner senare.**

Detta är en sammanställning av viktiga delar ur "Serieföreningens Regeldokument" samt några regler från dom "Internationella reglerna" fastställda av Svenska Bouleförbundet.

På Serieföreningens webbplats; **https://www.laget.se/Petanca**

kan du ladda ner och läsa båda Regeldokumenten med **alla** regler.

(Klicka på "Dokument" sedan på "Regler".)

**§ 35 Bestraffningar.**

Spelare som åsidosätter spelreglerna tilldöms bestraffningar i följande ordning.

1. Varning, som markeras med att domaren visar ett gult kort för spelaren som felat. Om förseelsen gäller överträdelse av tidsregeln visas det gula kortet för samtliga spelare i det felande laget.

2. Annullering av det spelade klotet eller ett klot som ska spelas, som markeras med att domaren visar ett orange kort för spelaren som felat.

3. Uteslutning av den felande spelaren för resten av matchen, som markeras med att domaren visar ett rött kort för spelaren som felat.

4. Diskvalifikation av det felande laget, som markeras med att domaren visar ett rött kort för det berörda laget.

5. Diskvalifikation av båda lagen om de har samverkat eller handlat i samförstånd, som markeras med att domaren visar ett rött kort för de berörda lagen.

**Lycka till med spelet**.

Rev. 2018-02-27

Jan Holmgren