# Maskotinstruktion

Deltagare

Maskotar 2st plus en ledare till A-lagets hemmamatch https://d.adroll.com/cm/aol/out?advertisable=IHPHEKVHH5D3NN6UUPSY23https://d.adroll.com/cm/index/out?advertisable=IHPHEKVHH5D3NN6UUPSY23https://d.adroll.com/cm/n/out?advertisable=IHPHEKVHH5D3NN6UUPSY23

Beskrivning

* Spelare: Full utrusning, matchtröjor
* Ledare: Hjälm, skridskor och klubba för insamling av bollar i halvlek
* En lapp med maskotarnas namn och lagtillhörighet lämnas till sekretariatet innan match, som läses upp i högtalarna när laguppställningarna dras.

Uppvärmning

* Deltar på isuppvärmningen, 1 timme innan match.
* Dom åker runt lite och passar, förhoppningsvis, med några A-lagsspelare.
* När A-laget börjar spela två-mål, måste maskotarna åka ner och hålla sig i ett hörn (för att inte riskera att bli påkörda).
* När två-målsspelet är över brukar dom köra nån typ av avslut på mål och då får maskotarna vara med igen.

Före matchstart

* Cirka 10 min innan matchstart bör maskotarna vara klara och stå bakom planket.
* Domare och motståndare åker ut först, maskotar åker ut tillsammans med A-laget.
* De åker fram till mittcirkeln och när lamporna tänds igen åker de och ställer sig framför Yellow Front.
* A-laget kommer dit och ställer sig runt maskotarna och kör sitt ”vinnar speach”.
* Direkt efter det så åker maskotarna snabbt ner till kortsidan och går av isen. Matchen blåses igång.

Halvlek

* I halvlek tar maskotar och en ledare från P10 eller F10 och förbereder bollkastningen.
* Kör ut bollgrejen och ställer mitt på isen.
* Maskotar och ledare ställer sig framför sekretariatet när bollkastningen sker.
* Ledaren åker fram och tar vinnande boll och lämnar till sekretariatet.
* Maskotar och ledare samlar alla bollar och drar tillbaka ”bollgrejen” till hörnet.
* Det finns hjälp där som lyfter ut den från isen.

Maskottjänsten är klar.