

# SPELREGLER FÖR VETERANISHOCKEY 2014-2018



# Spelregler för veteranishockey

I detta dokument beskrivs de specifika regler som gäller för veteran ishockey. Dessa supplement är tillägg till Svenska Ishockeyförbundets fastställda spelregler. Regelnumreringen hänför sig till Svenska Ishockeyförbundets regelbok:

## REGEL 21 – LAGSAMMANSÄTTNING – TEAM COMPOSITION

- I. För att kunna starta en match krävs att varje lag har minst fem utespelare och en målvakt.
- II. I tävling där två ombytta målvakter krävs, är minsta antal för att starta en match fem utespelare och två ombytta målvakter. [S]

**Supplement:** Varje lag bör lista minst 16 spelare, varav 2 målvakter. Max 22 spelare, varav 2 målvakter skall tillåtas delta.

## UTESPELARES UTRUSTNING - (SKATERS EQUIPMENT)

**Supplement:** Det rekommenderas att varje spelare bär heltäckande skydd eller galler om spelaren saknar syn på ett av ögonen. Målvakt skall alltid bära gallermask. All utrustning ska vara godkänd och uppnå aktuell säkerhetsstandard. Syftet med all skyddsutrustning är att skydda utspelaren och inte att skapa någon form av spelmässiga fördelar eller att åsamka någon motståndare en skada. Spelare som ej är försedd med sådant skydd, skall ej tillåtas delta i match.

## REGEL 44 – MATCHLÄNGD – LENGTH OF PLAY

**Supplement:** Matchlängd bestäms av administrerande förbund eller av arrangören. Hur matchen ska avgöras vid oavgjort resultat fastställs av administrerande förbund eller av arrangören.

## REGEL 75 – SPEL MED HÖG KLUBBA – HIGH STICKING THE PUCK/GAME ACTION

**Supplement:** Varje spelare som använder sig av slagskott under match skall ådömas det Mindre Straffet. Om skottet förorsakar skada på motståndaren ska det Större Straffet utdömas. Definition på slagskott. Klubban förs minst 37,5 cm (15 inches) från pucken och den slås på samma sätt som handledsslag.

### Tecken för slagskott

"En svepande rörelse med höger hand från skulderhöjd ned mot foten. Vänster hand i höfter fäst"

## REGEL 104-110 – STRAFFLÄNGD PÅ UTVISNINGAR – DURATION OF PENALTIES

**Supplement:** Straffen skall utmätas i effektiv speltid eller när så tillämpas, löpande speltid och indelas enligt följande:

<b>Straff</b>	<b>Effektiv speltid</b>	<b>Löpande speltid</b>
Mindre straffet	2 min	3 min
Lagstraff	2 min	3 min
Större straffet	5 min	7 min
Misconduct	10 min	12 min
Matchstraff	5 min	7 min

Om någon spelare ådömts det mindre straffet 3 gånger under samma match skall han utvisas för återstoden av matchen. En ersättare skall omedelbart placeras på utvisningsbänken och skall avtjäna straffet, som om mindre straffet utdömts på honom. Protokollföraren skall meddela domaren när en spelare erhåller det mindre Straffet för 3:e gången eller ett större straff för andra gången.

## **REGEL 141 – FIGHTING – FIGHTING**

DEFINITION: En spelare som slår en motståndare under spelets gång eller i ett spelstopp under en längre konfrontation.

- I. En spelare som startar ett slagsmål ska ådömas match penalty.
- II. En spelare som slår tillbaka efter att ha blivit slagen ska ådömas minst mindre straffet.
- III. En spelare som tar av sig minst en handske eller sin hjälm under en konfrontation med en motståndare, ska ådömas misconduct penalty som tillägg till andra straff.
- IV. Om det finns en klar pådrivare i ett slagsmål, ska den spelaren ådömas ett extra mindre straff som tillägg till andra straff.
- V. Även om det inte finns någon klar pådrivare i ett slagsmål, kan båda spelarna ådömas match penalty.
- VI. Om en spelare som befinner sig på isen blandar sig i ett redan pågående slagsmål och på så sätt blir den tredje spelaren in i det slagsmålet, ska han ådömas game misconduct penalty som tillägg till andra eventuella straff.
- VII. En spelare som fortsätter att slåss efter att ha blivit tillsagd av en domare att sluta, eller som motsätter sig en linjeman som försöker avstyra bråket, ska ådömas dubbla mindre straffet, större straffet + automatiskt game misconduct penalty, eller match penalty.
- VIII. Om en spelare på isen slåss med en spelare som inte är på isen, ska båda spelarna ådömas misconduct penalty, game misconduct penalty eller match penalty.
- IX. En ledare som slåss, oavsett om han är på isen eller ej, ska ådömas lagstraff + game misconduct penalty, eller match penalty. **[S]**
- X. Den förste spelaren som lämnar spelarbåset eller utvisningsbåset när det pågår en konfrontation på isen, ska ådömas dubbla mindre straffet + game misconduct penalty. Övriga spelare som lämnar spelarbåset under en konfrontation, ska ådömas misconduct penalty. Övriga spelare som lämnar utvisningsbåset under en konfrontation, ska ådömas mindre straffet + game misconduct penalty. Dessa nya utvisningar ska avtjänas när de redan pågående utvisningarna har upphört. Det är själva agerandet att kliva in på isen som konstituerar ett regelbrott enligt denna regel, oavsett om spelaren därefter blandas in i ett slagsmål eller ej.
- XI. Spelarbyten som har påbörjats innan en konfrontation bryter ut, får fullföljas så länge de inträdande spelarna inte blandar sig i konfrontationen. Om de inträdande spelarna blandar sig i konfrontationen ska de ådömas straff enligt regel 141-X.
- XII. Om spelare från båda lagen lämnar sina respektive spelarbås samtidigt, eller om spelare från ett lag lämnar sitt spelarbås efter att ha sett att motståndarna redan lämnat sitt bås, ska den förste identifierbare spelaren i respektive lag bestraffas under denna regel.

- XIII. Maximalt fem misconduct penalty och/eller game misconduct penalty kan utdömas per lag under denna regel med hänvisning till lämnande av spelarbås/utvisningsbås.
- XIV. En spelare kan inte ådömas både match penalty och game misconduct penalty för att han fortsätter ett slagsmål.
- XV. En spelare som under en spelarkonfrontation avsiktligt tar av sig en eller båda handskarna och därefter slår en motståndare i huvudet, ska ådömas match penalty. **[S]**
- XVI. En spelare som under en spelarkonfrontation slår upprepade slag med handskarna på mot en motståndare, ska ådömas större straffet + game misconduct penalty. **[S]**
- XVII. En spelare som under en spelarkonfrontation slår ett stort antal slag mot en motståndare, ska ådömas match penalty. Det är härvidlag ovidkommande om spelaren har handskar på sig. **[S]**

**Supplement:** Varje spelare som tilldelas matchstraff i en av Svenska Ishockeyförbundets sponsrad eller sanktionerad match är automatiskt avstängd till administrerande förbund behandlat avstängningen under förutsättning att straffet är utdömt enligt gällande regelverk. Den straffade spelaren skall ges tillfälle att skriftligt yttra sig om bestraffningen.

## **REGEL 158 – ROUGHING – ROUGHING**

DEFINITION: En spelare som knuffar eller slår en motståndare.

- I. En spelare som är involverad i en kortare konfrontation med en motståndare, ska ådömas mindre straffet, dubbla mindre straffet, eller större straffet + game misconduct penalty.
- II. En spelare som avsiktligt slår av en motståndares hjälm för att tvinga denne att byta, ska ådömas mindre straffet.
- III. En spelare som fortsätter att bryta mot roughingregeln, ska ådömas utvisning för fighting istället.
- IV. En spelare som tar av sig båda handskarna under en spelarkonfrontation, ska ådömas misconduct penalty.

## **REGEL 169 – KROPPSTACKLING (ILLEGAL HIT)**

- I. Med illegal hit menas att kroppstackla en motståndare på ett sätt som i övrigt är tillåtet enligt spelreglerna, men i en match som inte tillåter kroppstackling.
- II. Illegal hit bestraffas med minst mindre straffet.
- III. En spelare som skadar eller som våldsamt angriper en motståndare med en illegal hit, ska ådömas antingen Större straffet + Game misconduct penalty, eller match penalty.

**Supplement:** I veteranishockey är kroppstackling inte tillåten.

